

def.h la définition de types portables byte, int32, float32, rgb8, ...

main.c: un exemple mono et couleur

nrutil version ultra light, contenant un exemple d'allocation de matrice (de byte) et de vecteur (float64)

Pour étendre a d'autres types, juste dupliquer le code de ces fonctions.

Les allocations se font sur l'intervalle [0..n-1], les images commençant à zéro contrairement aux matrices (d'où le problème entre NRC et matlab).

Pour traiter les bords: on aura donc: `X = bmatrix(0-b, n-1+b, 0-b, n-1+b); // row puis col`

*\*Attention\** la fonction `LoadPGM_bmatrix` (voir son code) alloue une `bmatrix` *\*sans\** bord

Il est nécessaire d'en faire une copie dans une image avec bord

Code fourni par

Lionel Lacassagne

[lionel.lacassagne@ief.u-psud.fr](mailto:lionel.lacassagne@ief.u-psud.fr)

Institut d'Electronique Fondamentale - AXIS

Université Orsay

33-1-69-15-40-08