

# TABLE DES MATIERES

(les numéros renvoient aux numéros des transparents)

<b>1. L'informatique</b>	<b>2</b>
1.1. Qu'est-ce ?	2
1.2. Le calcul	6
1.3. Changement de paradigme	22
1.4. L'informatique et vous	26
<b>2. Introduction aux bases de données</b>	<b>39</b>
2.1. Données	40
2.2. Stockage	44
2.3. Structure	46
2.4. Utilisation	52
2.5. SGBD	55
2.6. Défis	57
<b>3. Notions de base sur les Bases de Données</b>	<b>60</b>
3.1. Tables	61
3.2. Clés	63
3.3. Schéma	69
<b>4. Conception d'une Base de Données</b>	<b>72</b>
4.1. Le modèle Entité-Association	75
4.2. Entités	76
4.3. Attributs	80
4.4. Associations	82
4.5. Exemples	88
4.6. Conception d'une BD pour un GIE agricole	92
<b>5. Le langage SQL</b>	<b>105</b>
5.1. Introduction	106
5.2. Création d'une table	109
5.3. Modification d'une table	119
5.4. Projection	127

5.5. Sélection	128
5.6. Jointures	131
5.7. Conditions	132
5.8. Fonctions agrégatives	137
5.9. Sous-requêtes	139
<b>6. PHP et MySQL</b>	<b>142</b>
6.1. Administration avec phpMyAdmin	144
6.2. Création / sélection d'une BD	146
6.3. Gestion de la BD	147
6.4. Affichage d'une table	149
6.5. Insertion / Modification d'une ligne	150
6.6. Gestion d'une table	151
6.7. Insertion de données	155
6.8. MySQL et PHP	159
6.8.1. Environnement client-serveur	160
6.8.2. Connexion / déconnexion	161
6.8.3. Interrogation	164
6.8.4. Extraction de données	165
6.8.5. Statistiques sur une requête	167
6.8.6. Fonctions sur le serveur	166
6.8.7. Gestion des erreurs	169