

## CLASSEMENT

Liste

$L = ( 7, 3, 1, 4, 8, 3 )$



classement, tri

$L = ( 1, 3, 3, 4, 7, 8 )$

Liste classée (en ordre croissant)

### Tri interne

éléments en table, liste chaînée. En mémoire centrale

### Tri externe

éléments en fichiers

### Opérations élémentaires

comparaison de deux éléments

échange

sélection de places

## Elémentaires

Sélection

Insertion [ Shell ]

$O(n^2)$

Bulles

## Dichotomiques

Tri rapide

Fusion

$O(n \log n)$

## Par structures

Arbre (équilibré)

Tas

$O(n \log n)$

## Rangement

Tri lexicographique

Partitionnement - rangement ~ linéaires,  $O(n)$

# CLES

Guy	1m75	60 k
Anne	1m70	55 k
Lou	1m75	57 k
Luc	1m72	61 k

## CLE = TAILLE

Anne	1m70	55 k
Luc	1m72	61 k
Guy	1m75	60 k
Lou	1m75	57 k

## CLE = POIDS / TAILLE

Anne	1m70	55 k
Lou	1m75	57 k
Guy	1m75	60 k
Luc	1m72	61 k

## CLE = (TAILLE, POIDS)

Anne	1m70	55 k
Luc	1m72	61 k
Lou	1m75	57 k
Guy	1m75	60 k

## TRI en TABLE

$L = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  en table, accès direct à  $e_i$   
 $Clé : \text{Élément} \rightarrow \text{Ensemble muni de l'ordre } \leq$

### Problème

Calculer  $p$ , permutation de  $\{1, 2, \dots, n\}$   
telle que  $Clé(e_{p(1)}) \leq Clé(e_{p(2)}) \leq \dots \leq Clé(e_{p(n)})$

### Rang

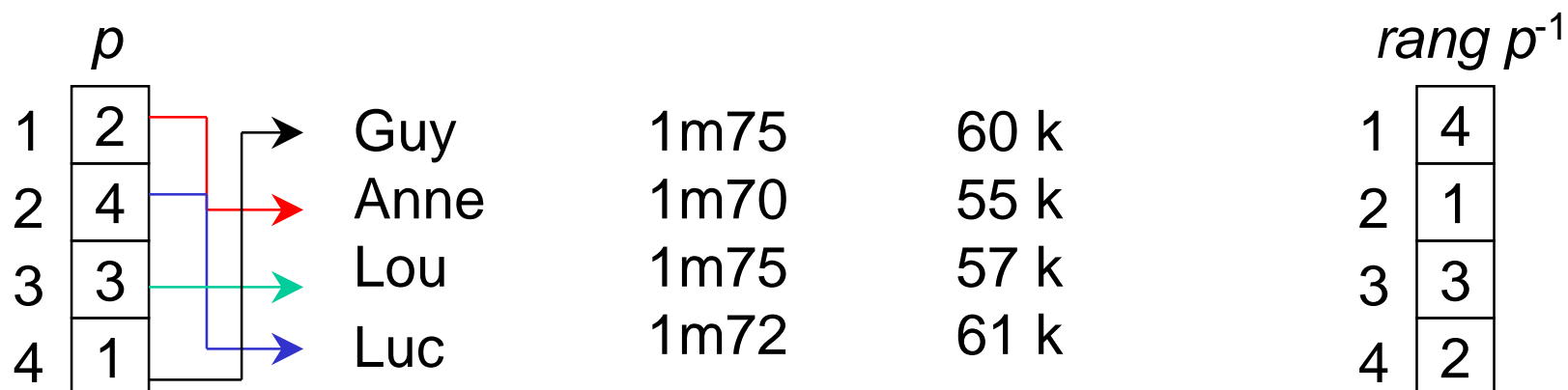
$p^{-1}(i)$  est le rang de l'élément  $i$  dans la suite classée

### Stabilité

$p$  est stable, chaque fois que  $Clé(e_{p(i)}) = Clé(e_{p(k)})$  :  
 $i < k$  équivalent  $p(i) < p(k)$   
[le tri n'échange pas les éléments de même clé]

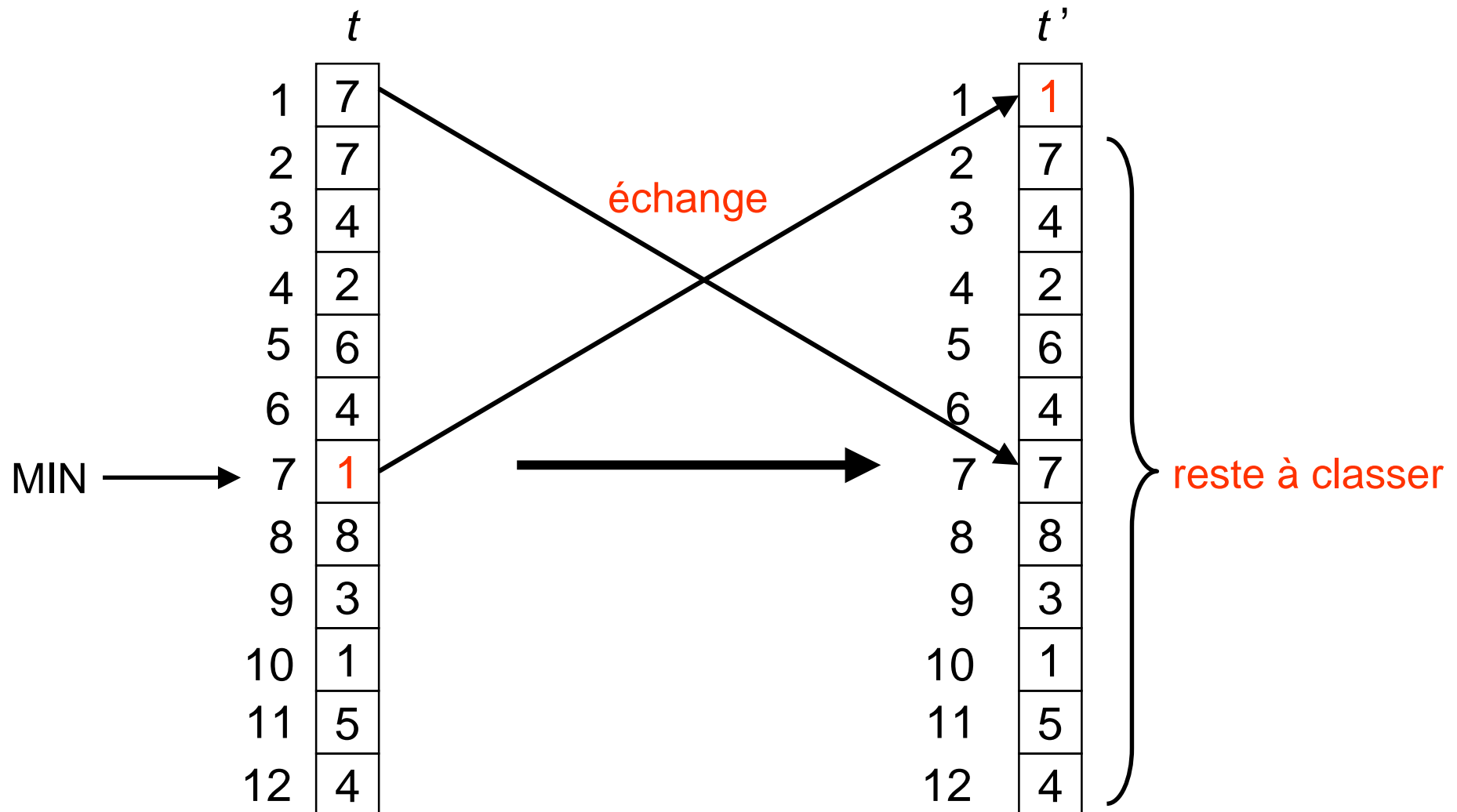
1	Guy	1m75	60 k
2	Anne	1m70	55 k
3	Lou	1m75	57 k
4	Luc	1m72	61 k

Classement par rapport à la clé (TAILLE, POIDS)



**Problème équivalent** à :  
trier  $(1, 2, \dots, n)$  suivant *Clé o e*

# Tri par sélection

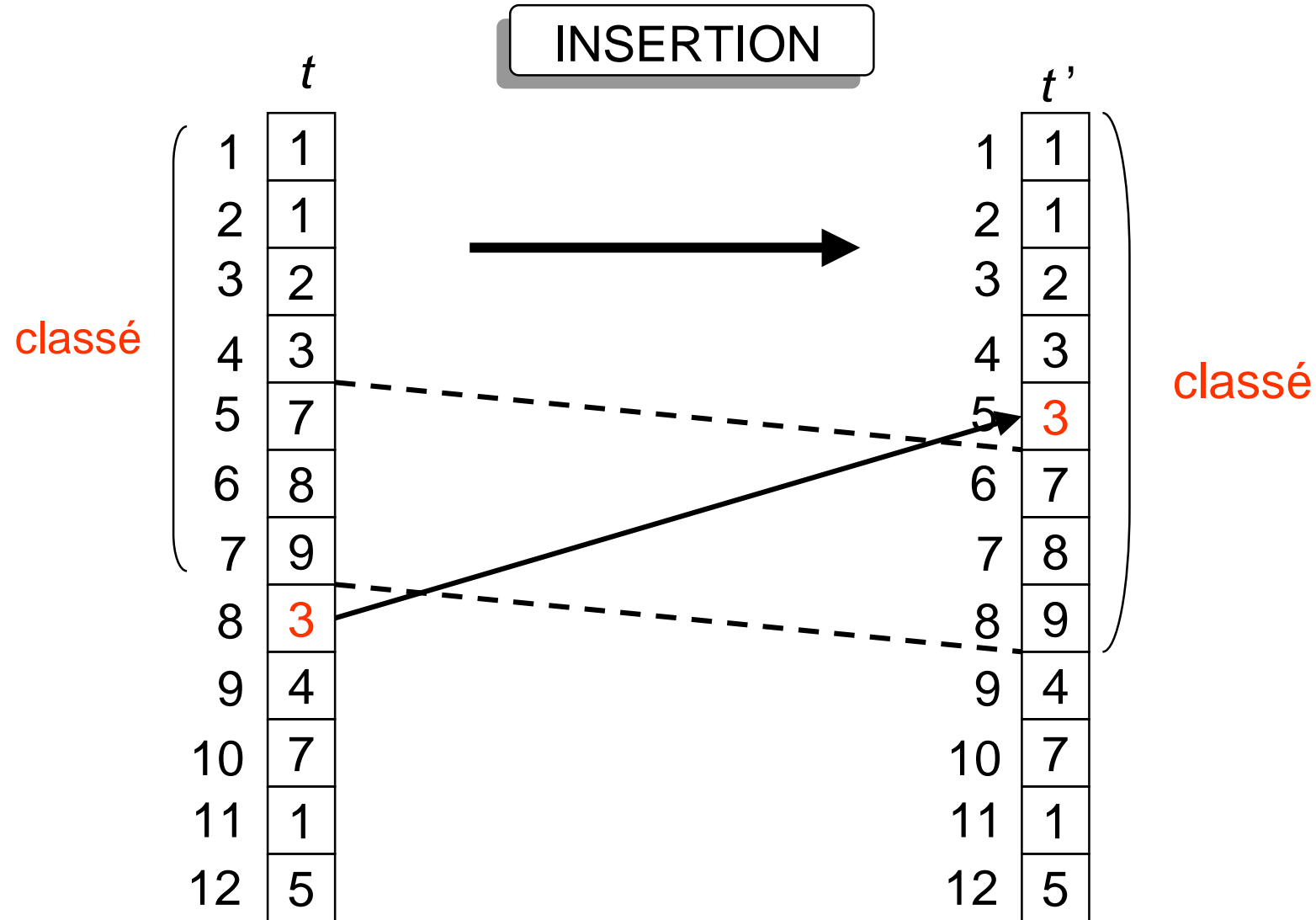


Recherche du minimum par balayage séquentiel

Ou organisation des éléments en « tas » (voir « file de priorité »)

```
fonction TRI_PAR_SELECTION (t table [1...n]) : table ;  
début  
  pour i ← 1 à n-1 faire  
    { min ← i ;  
      pour j ← i + 1 à n faire  
        si t[j] < t[min] alors min ← j ;  
        temp ← t [i] ;  
        t [i] ← t [min] ;  
        t [min] ← temp ;  
      } retour (t) ;  
fin .
```

**Complexité** : espace  $O(1)$       {  $O(n^2)$  comparaisons  
                  temps  $O(n^2)$       {  $n-1$  échanges



Point d'insertion

- recherche séquentielle
- recherche dichotomique



```

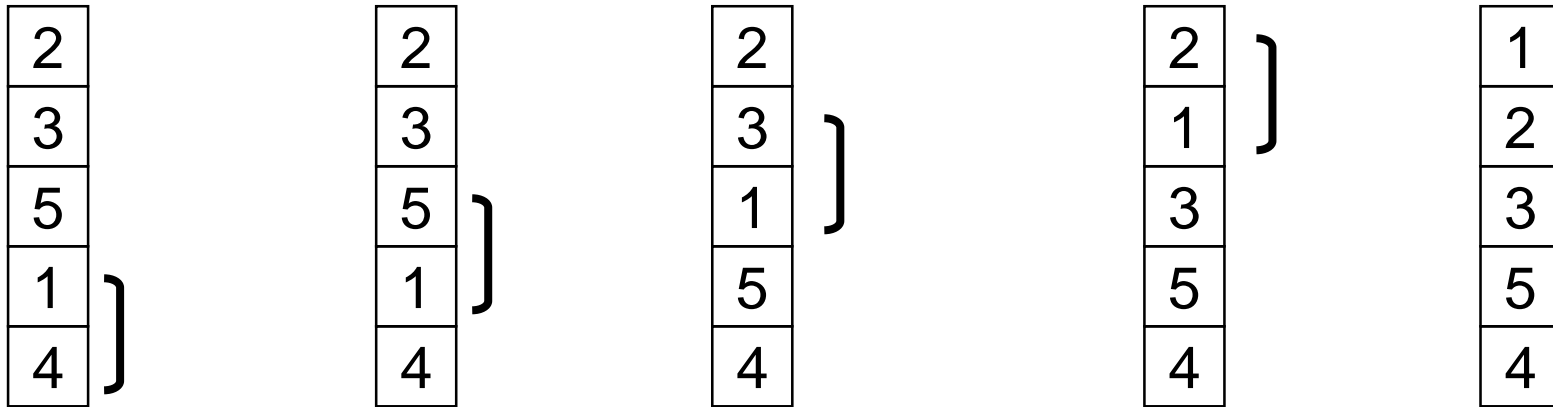
fonction TRI_PAR_INSERTION ( t table [1...n] ) : table ;
début
    pour i ← 2 à n faire
        { k ← i - 1 ; temp ← t[ i ] ;
          tant que temp < t[ k ] faire
              { t[ k + 1 ] ← t[ k ] ; k ← k - 1 ; }
              t[ k + 1 ] ← temp ;
          }
    retour ( t ) ;
fin .
    
```

**Complexité** : espace  $O(1)$  {  $O(n^2)$  comparaisons  
 temps  $O(n^2)$  {  $O(n^2)$  affectations d'éléments

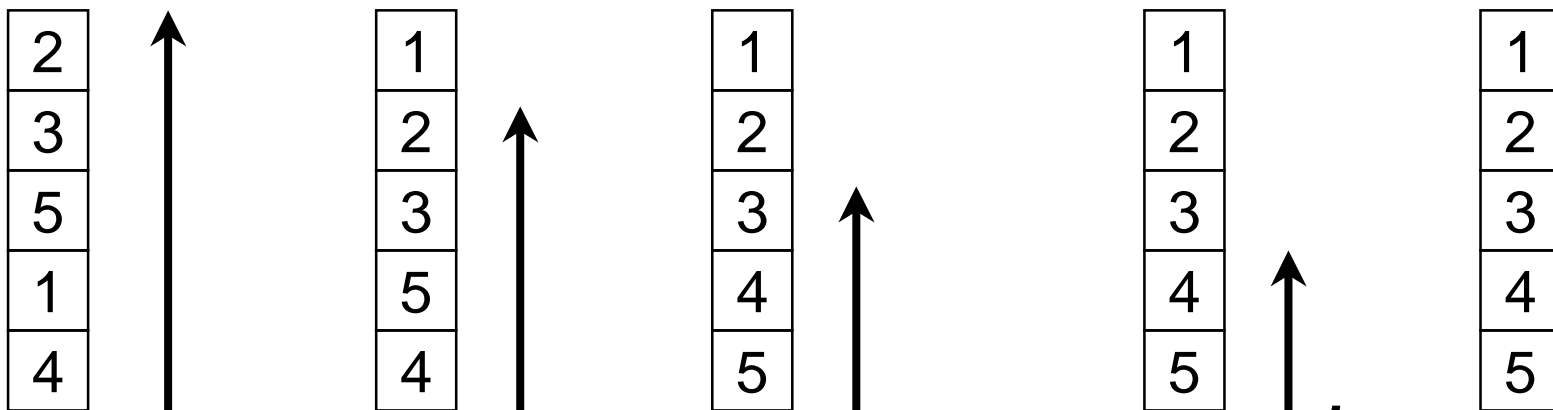
Insertion dichotomique :  $O(n \log n)$  comparaisons

# Tri des Bulles

## Un balayage



## Suite des balayages



## TRI DES BULLES

**fonction** TRI\_des\_BULLES ( *t* table [1...*n*] ) : table ;  
**début**

*i* ← 1 ;

**tant que**  $i \leq n - 1$  **faire**

{ *dernier\_échange* ← *n* ;

**pour** *k* ← *n* à *i* + 1 **pas** - 1 **faire**

**si**  $t[k-1] > t[k]$  **alors**

    { *temp* ←  $t[k-1]$  ;

$t[k-1]$  ←  $t[k]$  ;

$t[k]$  ← *temp* ;

*dernier\_échange* ← *k* ;

    }

*i* ← *dernier\_échange* ;

}

**retour** ( *t* ) ;

**fin.**

**Complexité** : espace  $O(1)$

                  temps  $O(n^2)$  comparaisons et échanges

# PARTAGE / FUSION

Si liste assez longue

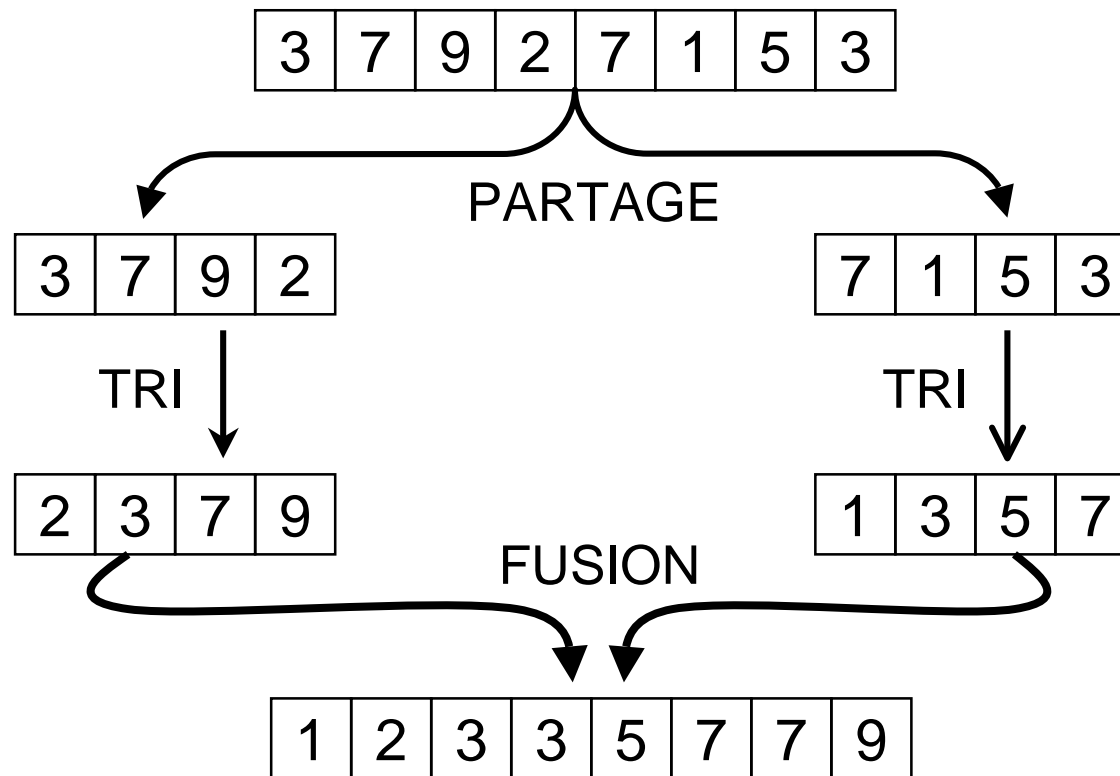


Schéma pour : TRI RAPIDE  
TRI par FUSION

Schéma correct si

- correct sur listes courtes
- partage correct
- fusion correcte

**et surtout si**

- $(L_1, L_2) = \text{PARTAGE}(L)$   
 $\Rightarrow |L_1| < |L|$  et  $|L_2| < |L|$

$T_{\text{MAX}} = O(n \log n)$  si  $|L_1| \sim |L_2| \sim |L|/2$  et  
PARTAGE et FUSION linéaires

Soit  $n = |L| = 2^k$  (après ajout éventuel d'éléments fictifs)

$$T(n) = \gamma n + 2 T(n/2) \text{ si } n > 1$$

$$T(1) = \beta$$

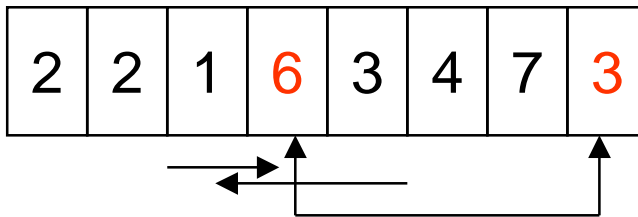
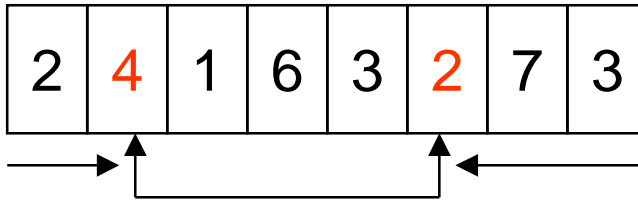
$$\frac{T(2^k)}{2^k} = \gamma + \frac{T(2^{k-1})}{2^{k-1}} = \gamma + \gamma + \frac{T(2^{k-2})}{2^{k-2}}$$

$$= \gamma k + \beta$$

$$T(n) = \gamma n \log n + \beta n = O(n \log n)$$

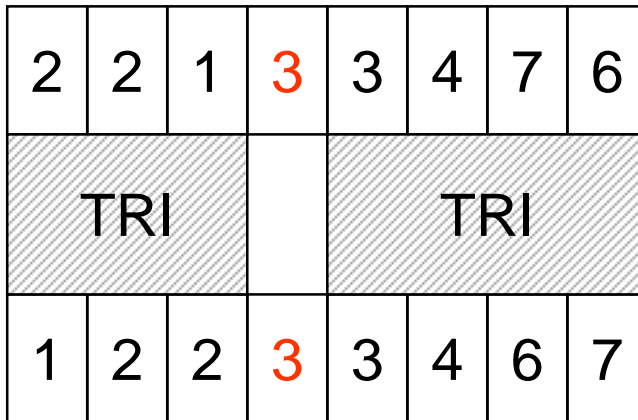
# TRI RAPIDE

Partage avec *pivot* = 3



< 3

≥ 3



Suite du tri

```
fonction TRI_RAPIDE ( t table [1...n] ) : table ;  
début  
    appliquer TR (1, n) à t ;  
    retour ( t ) ;  
fin .
```

```
procédure TR (i, j) ;  
/* classe la partie t [ i...j ] de t */  
début  
    si i < j alors  
    { p ← choix (i, j) ;  
      k ← PARTAGE (i, j, p) ;  
      TR (i, k - 1) ; TR (k + 1, j) ;  
    }  
fin .
```

choix(*i*, *j*) : choix aléatoire d'un entier entre *i* et *j*.



```

fonction PARTAGE (  $i, j, p$  );
/* partage  $t$  suivant le pivot  $t[p]$  */

```

**début**

```

 $g \leftarrow i$ ;  $d \leftarrow j$ ; échanger ( $t[p]$ ,  $t[j]$ );  $pivot = t[j]$ ;

```

répéter

```

tant que  $t[g] < pivot$  faire  $g \leftarrow g + 1$ ;

```

```

tant que  $d \geq g$  et  $t[d] \geq pivot$  faire  $d \leftarrow d - 1$ ;

```

```

si  $g < d$  alors

```

```

{ échanger ( $t[g]$ ,  $t[d]$ );

```

```

 $g \leftarrow g + 1$ ;  $d \leftarrow d - 1$ ;

```

```

}
```

```

jusqu'à ce que  $g > d$ ;

```

```

échanger ( $t[g]$ ,  $t[j]$ );

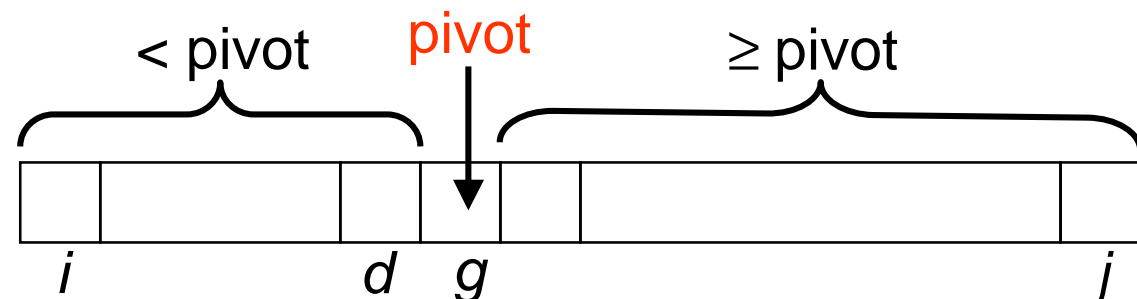
```

```

retour ( $g$ );

```

**fin.**



Temps (PARTAGE  $(i, j, p)$ ) =  $\Theta(j - i + 1)$  ( $i < j$ )

$$T_{\text{MAX}}(\text{TR}(1, n)) = O(n^2)$$

Exemple : table déjà classée et choix successifs  
de  $p : 1, 2, \dots, n - 1$

$$T_{\text{MOY}}(\text{TR}(1, n)) = O(n \log n)$$

$$(t[1], \dots, t[n]) = (1, 2, \dots, n)$$

toutes les permutations de  $t[1], \dots, t[n]$  équiprobables.

**Preuve** [  $T(n) = T_{\text{MOY}}(\text{TR}(1, n))$  ]

probabilité  $1/n$  de d'avoir  $k$  parmi  $\{1, 2, \dots, n\}$

$$T(0) = T(1) = \beta$$

$$T(n) \leq \gamma n + \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n [T(k-1) + T(n-k)] \quad n \geq 2$$

Partage

Appels récursifs

$$\Rightarrow T(n) \leq (2\beta + 2\gamma) n \log_e n \quad n \geq 2$$

par récurrence sur  $n$ .

$$\begin{aligned}
T(n) &\leq \gamma n + \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n [T(k-1) + T(n-k)] \quad n \geq 2 \\
&\leq \gamma n + \frac{2}{n} \sum_{k=1}^n T(k-1) \leq \gamma n + \frac{4\beta}{n} + \frac{2}{n} \sum_{i=2}^{n-1} T(i) \\
&\leq \gamma n + \frac{4\beta}{n} + \frac{2(2\beta + 2\gamma)}{n} \sum_{i=2}^{n-1} i \log i \quad \text{par Hyp. Rec.}
\end{aligned}$$

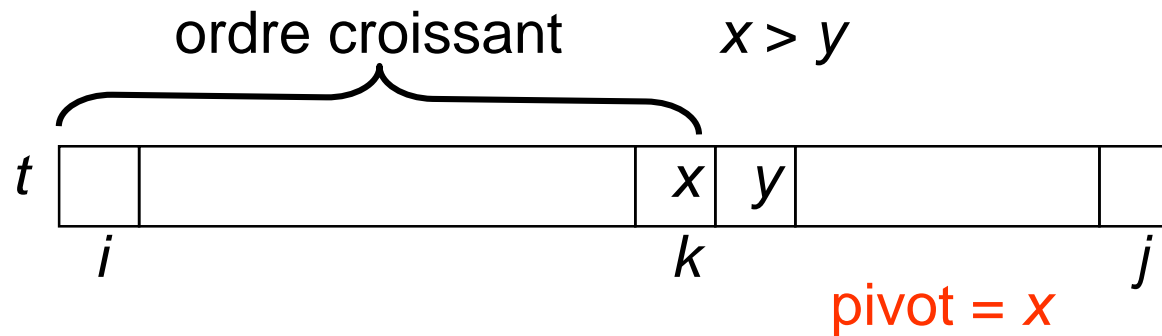
Comme  $\sum_{i=2}^{n-1} i \log i \leq \int_2^n x \log x dx \leq \frac{n^2}{2} (\log n - \frac{1}{2})$

On obtient

$$\begin{aligned}
T(n) &\leq \gamma n + \frac{4\beta}{n} + (2\beta + 2\gamma)n \log n - (2\beta + 2\gamma) \frac{n}{2} \\
&\leq (2\beta + 2\gamma)n \log n \quad \text{C.Q.F.D.}
\end{aligned}$$

## Autre choix du pivot

Plus de garantie sur le temps d'exécution moyen



**fonction** choix ( $i, j$ ) : indice ;

**début**

**pour**  $k \leftarrow i$  à  $j - 1$  **faire**

**si**  $t[k] > t[k + 1]$  **alors**

**retour**  $k$  ;

**retour**  $-1$  ; /\* cas  $t[i] \leq t[i+1] \leq \dots \leq t[j]$  \*/

**fin.**

```
fonction TRI_RAPIDE_ITERATIF ( t table [1...n] ) : table ;  
début  
    P ← empiler(Pile_vide, (1,n)) ;  
    tant que non vide(P) faire  
        (i, j) ← sommet(P) ; dépiler(P) ;  
        si i < j alors  
            p ← choix (i, j) ;  
            k ← PARTAGE (i, j, p) ;  
            P ← empiler(P, (k + 1, j)) ;  
            P ← empiler(P, (i, k - 1)) ;  
        retour t ;  
fin.
```

NOTE : ordre des empilements sans importance.

Hauteur de la pile :  $O(n)$

Suppression de la récursivité terminale avec optimisation

**procédure** TR\_optimisé ( $i, j$ ) ;

**début**

**tant que**  $i < j$  **faire**

{  $p \leftarrow$  choix ( $i, j$ ) ;

$k \leftarrow$  PARTAGE ( $i, j, p$ ) ;

**si**  $k - i < j - k$  **alors**

{ TR\_optimisé ( $i, k - 1$ ) ;  $i \leftarrow k + 1$  ; }

**sinon**

{ TR\_optimisé ( $k + 1, j$ ) ;  $j \leftarrow k - 1$  ; }

}

**fin.**

Hauteur de la pile de récursion :  $O(\log n)$