

TP n° 2

Consignes les exercices ou questions marqués d'un ★ devront être rédigés sur papier (afin de se préparer aux épreuves écrites du partiel et de l'examen). En particulier, il est recommandé d'être dans les mêmes conditions qu'en examen : pas de document ni de calculatrice. Tous les TPs se font sous Linux.

1 Redirections et manipulation de fichiers textes

Exercice 1

★ Pour chacune des questions suivantes, donner les commandes permettant de réaliser les actions demandées. On cherchera d'abord les commandes en s'aidant du cours ou des pages de manuel.

1. Se placer dans le répertoire **IntroInfo** créé au TP1. Créer un sous-répertoire **TP2** et se placer dedans.

Réponse: Le \$ représente le prompt du *shell* :

```
$ cd IntroInfo
$ mkdir TP2
$ cd TP2
```

2. Lister de façon détaillée le contenu du répertoire. Dire maintenant comment créer un fichier **liste.txt** contenant cette liste détaillée.

Réponse:

```
$ ls -l
$ ls -l > liste.txt
```

3. Lister de façon détaillée les fichiers **liste.txt** ainsi qu'un fichier **pasla.txt** (inexistant). Quel est l'affichage de la commande ?

Réponse:

```
$ ls -l liste.txt pasla.txt
ls: cannot access pasla.txt: No such file or directory
-rw-rw-r-- 1 kim kim 13834 Sep 20 09:50 liste.txt
```

(La ligne concernant le fichier **liste.txt** est bien sur différente pour chacun).

4. Effectuer la même commande en redirigeant les erreurs vers un fichier **erreur.txt** et la sortie standard vers un fichier **liste2.txt**. Afficher tour à tour (en 2 commandes) le contenu de ces fichiers.

Réponse:

```
$ ls -l liste.txt pasla.txt 2> erreur.txt > liste2.txt
$ cat erreur.txt
$ cat liste2.txt
```

Exercice 2

Afficher au moyen de la commande `cat` le fichier `/etc/passwd` (ce dernier contient la liste des utilisateurs « locaux » de la machine, *i.e.* pas les utilisateurs dont les comptes sont en réseaux comme les profs ou les étudiants). Pour chacune des actions suivantes, on se référera au cours 1 et 2 et éventuellement à la page de manuel de la commande en question si le cours ne donne pas de détail¹. On rappelle pour quitter une page de manuel et revenir au terminal, il suffit d'appuyer sur `q` (pour `quit`). Les flèches haut et bas permettent de se déplacer dans la page de manuel.

Remarque il est vivement conseillé d'ouvrir un fichier texte et d'y copier/coller les commandes que vous essayez afin de garder une trace de ce que vous avez fait.

1. afficher les 5 premières lignes du fichier `/etc/passwd`
2. afficher la page de manuel de la commande `tac`
3. utiliser la commande `tac` pour afficher le fichier `/etc/passwd` à l'envers
4. trier le fichier `/etc/passwd`. Quel est l'ordre utilisé ?
5. lire attentivement la page de manuel pour trier selon le troisième champ. On cherchera quelle option permet de spécifier le séparateur de champs et quelle option permet de donner un numéro de champ. Quel est l'ordre utilisé ?
6. trier selon le même champ que la question précédente mais en utilisant l'ordre numérique (chercher dans la page de manuel). En quoi l'ordre est-il modifié ? donner deux lignes dont l'ordre de l'une par rapport à l'autre a changé.

Réponse:

1. `head -n 5 /etc/passwd`
2. `man tac` (touche « `q` » pour quitter)
3. `tac /etc/passwd`
4. `sort /etc/passwd`. L'ordre utilisé est l'ordre lexicographique (ordre du dictionnaire).
5. `sort -t : -k 3 /etc/passwd`. C'est toujours l'ordre lexicographique qui est utilisé
6. `sort -t : -k 3 -n /etc/passwd`. C'est l'ordre numérique qui est utilisé. En particulier la ligne dont le troisième champ vaut 2 se trouve maintenant *avant* celle dont le troisième champ vaut 10, 100 ou 1000.

Exercice 3

Récupérer le fichier se trouvant à l'adresse suivante :

<https://www.lri.fr/~kn/teaching/ii/td02/cdm.txt>

(en utilisant un navigateur Web) et le sauver dans le répertoire TP2. Afficher le contenu du fichier. Ce dernier contient des listes de matches de phase finale de coupe du monde, sous la forme :

PAYS1:PAYS2:GROUPE

(où GROUPE est une lettre entre A et H). On souhaite déterminer combien d'équipe distinctes sont dans le fichier.

1. lire la page de manuel de la commande `cut`. Déterminer comment extraire uniquement la première « colonne » du fichier `cdm.txt` (*i.e.* déterminer comment afficher uniquement le premier champ de chaque ligne, en spécifiant que le délimiteur de champ est « `:` »)
2. Sauver le résultat de la première commande dans un fichier `liste1.txt` on peut sauver la sortie d'une ligne de commande en écrivant `commande arg1 ... argn > fichier`. Sauver de la même manière la deuxième colonne du fichier `cdm.txt` dans un fichier `liste2.txt`
3. sachant que le « `|` » permet d'enchaîner deux commandes en passant la sortie de la première comme entrée à la seconde, utilisez dans un premier temps la commande `cat` pour afficher les fichiers `liste1.txt` et `liste2.txt` l'un à la suite de l'autre puis enchaîner le résultat avec la commande `sort`.

1. si la page de manuel n'est pas disponible sur votre machine, vous pouvez consulter l'url suivante : <http://www.linux-france.org/article/man-fr/man1/Index-1.html>

4. consulter (encore) la page de manuel de `sort` pour trouver l'option qui permet de supprimer les doublons. Afficher la liste des pays sans doublons
5. consulter la page de manuel de la commande `wc` (*word count*) pour savoir comment compter le nombre de lignes d'un fichier. En déduire comment rajouter la bonne invocation de la commande `wc` à votre enchainement pour déterminer le nombre de pays.

Réponse:

1. `cut -f 1 -d : cdm.txt`
2. `cut -f 1 -d : cdm.txt > liste1.txt` et `cut -f 2 -d : cdm.txt > liste2.txt`
3. `cat liste[1-2].txt | sort` (ou `cat liste1.txt liste2.txt | sort`)
4. `cat liste[1-2].txt | sort -u`
5. `cat liste[1-2].txt | sort -u | wc -l`

Exercice 4

La commande `dc` implémente une calculatrice en notation *polonaise inversée* (les opérandes sont placées sur une pile et les opérations dépilent les opérandes et empilent le résultat). Elle attend des ordres de calcul sur son entrée standard et les exécute. Par exemple (les lignes en *italique* sont celles à taper au clavier, les lignes en **gras** sont celles affichées par le programme) :

<code>\$ dc</code>	← invocation de la commande
<code>42</code>	← place l'entier 42 sur la pile
<code>41</code>	← place l'entier 41 sur la pile
<code>+</code>	← dépile deux nombres et place leur somme sur la pile
<code>p</code>	← affiche le sommet de pile (print)
83	

1. au moyen d'un éditeur de texte, créer un fichier `calculs.txt` contenant les lignes :


```
40
260
+
10
/
p
12
*
p
```
2. ★ Que serait l'affichage produit si cette série de commandes étaient données à `dc`. Donner *deux* lignes de commandes différentes permettant de passer ce fichier en entrée à `dc`.

Réponse: La suite de commande doit afficher 30 (résultat de $(40 + 260)/10$) puis 360 (résultat de $30 * 12$).

```
$ cat calculs.txt | dc
$ dc < calculs.txt
```

2 Gestion des processus

Sous Unix, les processus peuvent avoir l'état suivant :

R	en cours d'exécution
D	en attente, non interruptible (généralement en train de faire une entrée/sortie)
S	en attente, interruptible
T	arrêté
Z	« zombie », processus défectueux, terminé mais dont les ressources ne sont pas encore libérées

Il peut de plus y avoir des informations complémentaires :

+	le processus est en avant plan
s	le processus est un <i>leader</i> de session (usuellement c'est le <i>shell</i>)
l	le processus est en fait un <i>thread</i> (sous-processus)

1. Tapez la commande `ps u`. Quels sont les programmes en cours d'exécution et quels sont leurs états.

Réponse: Normalement on doit voir la commande `ps` en cours d'exécution avec l'état `R+` et le `shell` avec l'état `Ss`. La commande `ps` étant celle qui collecte les informations sur les processus en cours d'exécution, c'est elle qui apparaît comme « en cours d'exécution » dans l'affichage. Le `+` indique que pendant la (brève) période où la commande s'exécute, le `shell` n'a pas rendu la main et la commande est en avant plan.

La commande `bash` a le mode `Ss` car elle est en suspend pendant que `ps` s'exécute et le programme est leader de session.

On peut s'étonner de l'absence de certains processus, tels que le navigateur Web par exemple, ou le processus qui affiche le bureau graphique. Par défaut, la commande `ps u` n'affiche que les processus de l'utilisateur courant ayant été lancé depuis un terminal. On peut lever cette limitation avec la commande `ps ux`. Dans ce cas, tous les processus de l'utilisateur sont affichés. Attention, il y en a beaucoup !

2. Exécuter la commande `glxgears`, sans la placer en tâche de fond. Constaté que cette commande fait deux choses :
 - Elle ouvre une fenêtre graphique dans laquelle une animation 3D basique s'exécute
 - Elle affiche toutes les 5 secondes des statistiques sur sa sortie standard, notamment le nombre d'images par secondes de l'animation (FPS signifiant *frame per second*).

Cette commande permet de tester le bon fonctionnement de la carte graphique de la machine.

★ Expliquer par quelles commandes vous pouvez interrompre le processus `glxgears` pendant un temps arbitraire, puis lui faire reprendre son exécution. Attention, on ne souhaite pas utiliser les raccourcis clavier et commandes tels que `CTRL-z` ou `fg/bg`, mais plutôt procéder par envoi de signaux.

Réponse: On peut :

- utiliser la commande `ps u` pour afficher le numéro de processus de la commande `glxgears`.
- utiliser la commande `kill -STOP pid` où `pid` est le numéro de processus trouvé. Cette commande envoie le signal `STOP` au processus correspondant.
- utiliser la commande `kill -CONT pid` pour envoyer le signal `CONT` au processus précédemment interrompu.

3. Utiliser un second terminal pour interrompre la commande `glxgears` pendant au moins 10 secondes. Quel est l'impact sur la vitesse d'affichage du programme ?

Réponse: En effectuant les manipulations précédentes, on s'aperçoit que la vitesse d'affichage telle que rapportée par `glxgears` diminue.

4. Le programme `glxgears` fonctionne de la façon suivante :
 - Sauvegarde de l'heure système dans une variable `t0`

- Dessin continu de l'animation. À chaque fois que la fenêtre est entièrement redessinée, le programme incrémente un **compteur**.
- Sauvegarde de l'heure système dans une variable **t1**. Si **t1 - t0 >= 5s**, alors calcule et affiche **compteur/(t1 - t0)**.

Expliquer pourquoi le nombre de FPS diminue lorsque le programme est en pause.

Réponse: Lorsque le processus est en pause, il n'est plus en cours d'exécution (par définition). Le dessin de l'animation ne se fait plus, et le compteur n'est plus incrémenter. L'horloge du système, elle, continue de progresser. Lorsque le programme reprend son exécution, il la reprend avec la valeur qu'avait le compteur au moment de l'interruption. On a donc un nombre relativement faible d'images dessinées, au moment du test de temps (alors que le temps a augmenté).

3 Scripts *bash* (bonus)

3.1 Exercice 4

On rappelle que la syntaxe d'un test en shell est :

```
if commande
then
    ...
else
    ...
fi
```

ou

```
if commande
then
    ...
fi
```

si on souhaite ne pas mettre de bloc **else**.

De plus, il est possible d'enchaîner plusieurs blocs `if/else` sans les imbriquer en utilisant l'instruction `elif`. Ainsi

```
if commande1
then
    ...
elif commande2
then
    ...
elif commande3
then
    ...
else
    ...
fi
```

est équivalent à

```
if commande1
then
    ...
else
    if commande2
    then
        ...
    else
        if commande3
        then
            ...
        else
            ...
        fi
    fi
fi
```

Écrire un script shell `stats.sh` prenant en argument un chemin *p* et effectuant les affichages suivants (on lira attentivement la page de manuel de la commande `test`) :

- s'il n'y a pas d'argument passé sur la ligne de commandes (c'est à dire si la chaîne "\$1" est vide) afficher un message d'erreur indiquant qu'il manque un argument et terminer
- si le chemin *p* ne dénote pas un fichier ou répertoire existant, afficher un message d'erreur et terminer
- si le chemin *p* ne dénote pas un fichier ou répertoire lisible (c'est à dire pour lequel vous n'avez pas les droits en lecture), afficher un message d'erreur et terminer
- si le chemin *p* dénote un fichier, afficher le message :
 Nombre de lignes dans le fichier :
 xx

où xx est le nombre de lignes du fichier

- si le chemin *p* dénote un répertoire, afficher le message :
 Nombre d'entrées dans le répertoire :
 xx

où xx est le nombre d'entrées (fichiers ou répertoires) contenu dans *p*. On demande juste le nombre d'entrées contenu au niveau inférieur, pas les entrées se trouvant dans des sous-répertoires de *p*.

- Dans tous les autres cas afficher :
 Type de fichier non supporté

Réponse: Voir le fichier `stats.sh`