

Programmation Web Avancée

Cours 7



kn@lri.fr

Plan



- 1 Généralité et rappels sur le Web/ Javascript : survol du langage ✓
- 2 Expressions régulières/ Evènements/DOM ✓
- 3 Tableaux/JSON/AJAX/Asynchronisme ✓
- 4 Nodejs ✓
- 5 Git & npm
 - 5.1 Git
 - 5.2 npm

Rappels : DAG



Directed Acyclic Graph : graphe orienté acyclique.

dag



git est un système de contrôle de version distribué (DVCS) :

- ◆ suivre un ensemble de fichiers (ou *projet*)
- ◆ suivre les modifications faites à ces fichiers
- ◆ savoir qui a modifié quoi et quand et pourquoi
- ◆ tout le monde possède tout l'historique (pas de notion de dépôt central ou serveur)

Utilité :

- ◆ Pouvoir revenir en arrière dans l'historique d'un projet
- ◆ Pouvoir partager ses modifications avec d'autres personnes
- ◆ Importer les modifications de quelqu'un et gérer les conflits (modifications incompatibles)
- ◆ Travailler de manière asynchrone possiblement sans réseau

Historique



- ◆ pré-2005 : Le noyau Linux utilise l'outil propriétaire **BitKeeper** pour gérer les sources du noyau (+22000 fichiers, 12 million de lignes à l'époque)
 - ◆ Plusieurs développeurs refusent d'utiliser un outil non libre
 - ◆ 2005 Linus Torvalds décide d'écrire son propre système de contrôle de version avec les critères suivants :
 - ◆ Décentralisé/Distribué : pas de concept de dépôt central, possibilité de travailler localement sur sa machine
 - ◆ Efficace
 - ◆ Robuste (protection contre la corruption de fichier, ...)
- git** est créé en 15 jours. L'architecture interne a peu changé, par contre l'interface utilisateur a évolué.

git par l'exemple



- ◆ On va explorer au fur et à mesure les différents concepts de **git**
- ◆ On va aussi voir toutes les commandes liées à ces concepts et leur utilisation

D'autres références :

- ◆ <https://www.youtube.com/watch?v=4XpnKHJAok8> talk de Torvalds sur git en 2007
- ◆ <https://git-scm.com/> : le site de **git**, avec sa documentation
- ◆ <https://github.com>, <https://bitbucket.org/>, <https://about.gitlab.com> : des hébergeurs de code basés sur git (propriétaires)
- ◆ <https://gitlab.u-psud.fr> : un hébergement proposé par Paris-Sud (login Adonis)

Dépôt git (ou projet)



Un dépôt est une collection de fichiers se trouvant dans un répertoire et dont les modifications sont suivies par **git**

```
$ mkdir my-project
```

```
$ cd my-project
```

```
$ git init
```

```
Initialized empty Git repository in .../my-project/.git/
```

```
$ ls -a
```

```
. .. .git/
```

Tout les fichier que l'on veut suivre doivent être dans ce répertoire, ou un sous répertoire

La commande **git status** permet de connaître l'état du dépôt

commit (1)



Un *commit* est un instantané de tous les fichiers du dépôt et de leur contenu à un instant donné, plus des méta-données (date, nom de la personne qui a créé le commit, ...). Les commits sont créés en deux temps :

1. ajout des fichiers modifiés que l'on souhaite au prochain commit
2. validation du commit

```
$ emacs README.md #ou n'importe quel autre éditeur de texte
$ git add README.md
$ git status
...
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file:   README.md
$ git commit #lance l'éditeur par défaut
[master (root-commit) 71dda77] Ajout du premier fichier.
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 README.md
```


commit (2)



git ne possède pas de commande spéciale pour ajouter un fichier au dépôt. Ajouter un fichier, ou modifier un fichier existant se font de la même manière



git ne peut stocker que des *fichiers* et leur chemin. En particulier, on peut pas ajouter un répertoire vide dans un dépôt **git**.

Un commit est identifié de manière unique par son *hash* (somme de contrôle).

git utilise l'algorithme SHA-1 : les hash font 160 bits (20 octets ou 40 chiffres hexadécimaux).

La commande **git show abcde...** permet de montrer l'objet git (commit mais aussi d'autres) dont le hash est donné. On n'est pas obligé de donner les 40 caractères, un préfixe suffit.

Historique (1)



git garde un historique des modifications faites à un dépôt.

Chaque commit pointe vers son **parent** et le hash du parent est pris en compte dans le calcul du hash du commit.

⇒ Impossible de falsifier un « commit » dans l'historique

```
$ emacs README.md
$ emacs test.js
$ git add test.js README.md
$ git commit
[master 30d4a5d] Ajout du fichier principal.
2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 test.js
$ git log    #affiche les commits
```

Historique (2)



Un commit **git** n'est pas un **diff** d'une version du fichier à l'autre. C'est **l'ensemble** des fichiers tels qu'ils étaient à un moment donné.

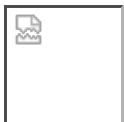
git stocke ces « images instantanées » de manière compacte.

Historique (3)



L'ensemble des commit d'un projet git forme un DAG :

- ◆ Il y a un commit initial
- ◆ Chaque commit pointe vers son (ou ses) parent(s)
- ◆ Un chemin entre un commit et le commit initial est appelé une **branche** (branch)



```
$ emacs test.js  
$ git add test.js  
$ git commit
```



Branches (1)



Sauf cas particulier, on est toujours sur une branche, i.e. sur un chemin **nommé** entre le commit courant et le commit initial

La branche principale, créée par défaut se nomme **master**

```
$ git branch
* master
```

Il est possible d'avoir plusieurs branches (pour faire des essais, corriger des bugs, ...) sans toucher à la branche principale.

La commande **git branch foo** crée une nouvelle branche appelée **foo** à partir du commit courant.

```
$ git branch fibonacci
$ git branch
fibonacci
* master
```



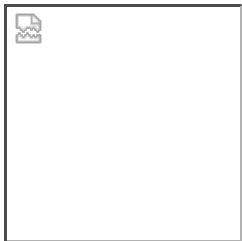
Branches (2)



Chaque branche se souvient de son dernier commit

On peut changer de branche avec `git checkout ma_branche`

```
$ git checkout fibonacci
Switched to branch 'fibonacci'
$ emacs test.js
$ git add test.js
$ git commit
$ emacs README.md
$ git add README.md
$ git commit
```

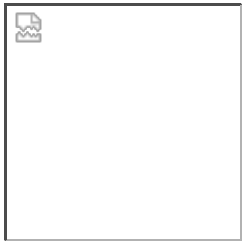


Branches (3)



Deux branches sont complètement indépendantes et peuvent évoluer en parallèle:

```
$ git checkout master  
Switched to branch 'master'  
$ emacs README.md  
$ git add README.md  
$ git commit
```



merges



Une opération de *merge* (fusion) consiste à importer les modifications d'une branche dans une autre. Pour cela :

1. On se place dans la branche de destination (avec `git checkout ma_branche`)
2. On effectue `git merge branche_source`

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
$ git merge fibonacci
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

`git` essaye de fusionner les deux branches automatiquement. La plupart du temps il y arrive. Si un même fichier est modifié de deux manières différentes, il y a un conflit.

Conflits



Un conflit dans un fichier est simplement matérialisé par une section :

```
<<<<<< HEAD
du texte
=====
une autre version
>>>>>> branche_source
```

La portion du haut est le texte de la branche cible (sur laquelle on est) et celui du bas celui de la branche source.

Il faut retirer toutes les sections qui ont cette forme (en choisissant l'une ou l'autre des versions, ou encore une troisième), puis commiter.

```
$ emacs README.md #on règle le conflit
$ git add README.md
$ git commit
[master e01a960] Merge branch 'fibonacci'
```



Dépôt distant (1)



Pour récupérer un projet git déjà existant, on utilise la commande **git clone** :

```
$ git clone https://gitlri.lri.fr/kim.nguyen/js
```

De telles URL sont appelées « *remote* »

L'URL source initiale est appelée **origin**.

Pour synchroniser le projet local avec un *remote* on utilise **git pull** et **git push**.

`git pull [nom-de-remote-ou-url]` : récupère l'état de la même branche dans la repository distante et la merge dans la branche courante

`git push [nom-de-remote-ou-url]` : merge la branche courante dans la branche de même nom de la repository distante

Dépôt distant (2)



En réalité, un dépôt git (local) possède :

- ♦ toutes les branches définies localement
- ♦ Une branche pour chaque branche de chaque remote

```
$ git branch -a
* master
remotes/origin/HEAD -> origin/master
remotes/origin/fibonacci
remotes/origin/master
```

La commande **git pull** est en fait un alias pour :

1. **git fetch** : synchronise la branche miroir locale de chaque remote
2. **git merge** de la branche miroir locale dans la branche locale

Dépôt distant (3)



En fonction de l'état des dépôt distants, les commandes `git pull` ou `git push` peuvent créer des conflits :

- ◆ `git pull` : c'est un simple conflit de merge. On le résout en retirant les `<<...==...>>` dans les fichiers concernés et on commit
- ◆ `git push` : le conflit serait stocké « coté remote », la commande échoue. Il faut donc faire un `git pull` (qui va merger le nouveau remote, on peut alors régler les conflits localement) puis `git push`.

Plein d'autres outils ...



`git log` : affiche l'historique

`git log --graph` : affiche l'historique avec le graphe de commits

`git diff` : Affiche la différence entre deux commits donnés

`git bisect` : Permet de trouver une régression introduite par un commit

...

Fichier à ne pas mettre sous git



Certains fichiers peuvent être présents mais ne doivent pas être versionnés :

- ◆ Les fichiers générés : `.o`, `.class`, ...
- ◆ Les fichiers contenant des informations confidentielles (mots de passe, ...)

On peut créer dans tous les sous-répertoire du dépôt (et aussi à la racine) un fichier `.gitignore` qui contient les fichiers à ignorer. Git ne se plaindra pas de leur existence et interdira de les commiter par erreur.

github et compagnie ?



Il existe de nombreux services autour de **git**. Ils ne sont pas nécessaire à l'utilisation de **git** pour un projet, mais offre des avantages :

- ◆ Site web pour le projet
- ◆ Système de gestion de bugs (bugtracker)
- ◆ Système d'intégration continue (les tests sont rejoués après chaque **git push**, si un test échoue, le **push** est refusé
- ◆ Génération d'archives zip à partir du dépôt

On fera cependant garde, les remarques usuelles sur la souveraineté des données s'appliquent.

Plan



- 1 Généralité et rappels sur le Web/ Javascript : survol du langage ✓
- 2 Expressions régulières/ Evènements/DOM ✓
- 3 Tableaux/JSON/AJAX/Asynchronisme ✓
- 4 Nodejs ✓
- 5 Git & npm
 - 5.1 Git ✓
 - 5.2 npm

Gestion des dépendances



On a un programme **p** qui a besoin d'une bibliothèque **l** pour s'exécuter (liaison dynamique). Comment est-ce géré par les différents systèmes ?

Linux (la plupart des distributions) : Un système de packages avec de dépendences. Installer **p** via le système de package force l'installation de **l**

Windows : L'installeur du programme installe **l.dll** dans un répertoire système.

OS X : Une « application » OS X est en fait un répertoire contenant les ressources et toutes les dépendences nécessaires au programme.

Quels sont les avantages et inconvénients ?



Avantages

- ◆ Une seule version de la bibliothèque (faible encombrement en espace)
- ◆ Mise à jour simple (sécurité)

Inconvénients

- ◆ Nécessite des gens pour maintenir les paquets
- ◆ Obligation de passer par le système de packages, plusieurs systèmes de packages différents pour les distributions (fragmentation)



Avantages

- ◆ Installation ou désinstallation facile
- ◆ Facilité de distribution

Inconvénients

- ◆ Espace disque et **mémoire**
- ◆ Mise à jour de sécurité difficile



Avantages

Inconvénients

- ◆ Desinstallation compliquée
- ◆ Espace disque et **mémoire**
- ◆ Mise à jour de sécurité difficile

DX_D9.DLL is missing...

Bibliothèques nodejs



`nodejs` est multi-plateforme. Comment installer des bibliothèques Javascript et les utiliser ?





Node Package Manager est un programme qui permet :

- ◆ De créer un projet **nodejs**
- ◆ D'installer les dépendances nécessaires au développement et à l'exécution
- ◆ De sauver la liste des dépendances et leur versions
- ◆ De publier un projet sur un entrepot global (**npmjs.org**)
- ◆ De préparer une archive **.tar.gz** du programme

npm init



La commande **npm init** initialise le répertoire courant comme un projet **nodejs**. Elle pose diverse questions, le résultat est sauvé dans **package.json**.

npm install



On peut installer un paquet au moyen de la commande **npm install le-paquet**.

```
$ npm install colors #permet d'écrire en couleur dans la console
```

Dans le fichier Javascript

```
const colors = require ('colors/safe');  
  
console.log(colors.rainbow("Hello, world!"));
```

La dépendance a été enregistrée dans **package.json**. On peut passer des options à **npm install**

- G : (global) installe dans le répertoire système et non pas dans le répertoire **./node_module** (nécessite les droits administrateurs).
- save-dev : le paquet installé est une dépendance de développement, pas d'exécution (l'utilisateur final n'en a pas besoin)

npm et git



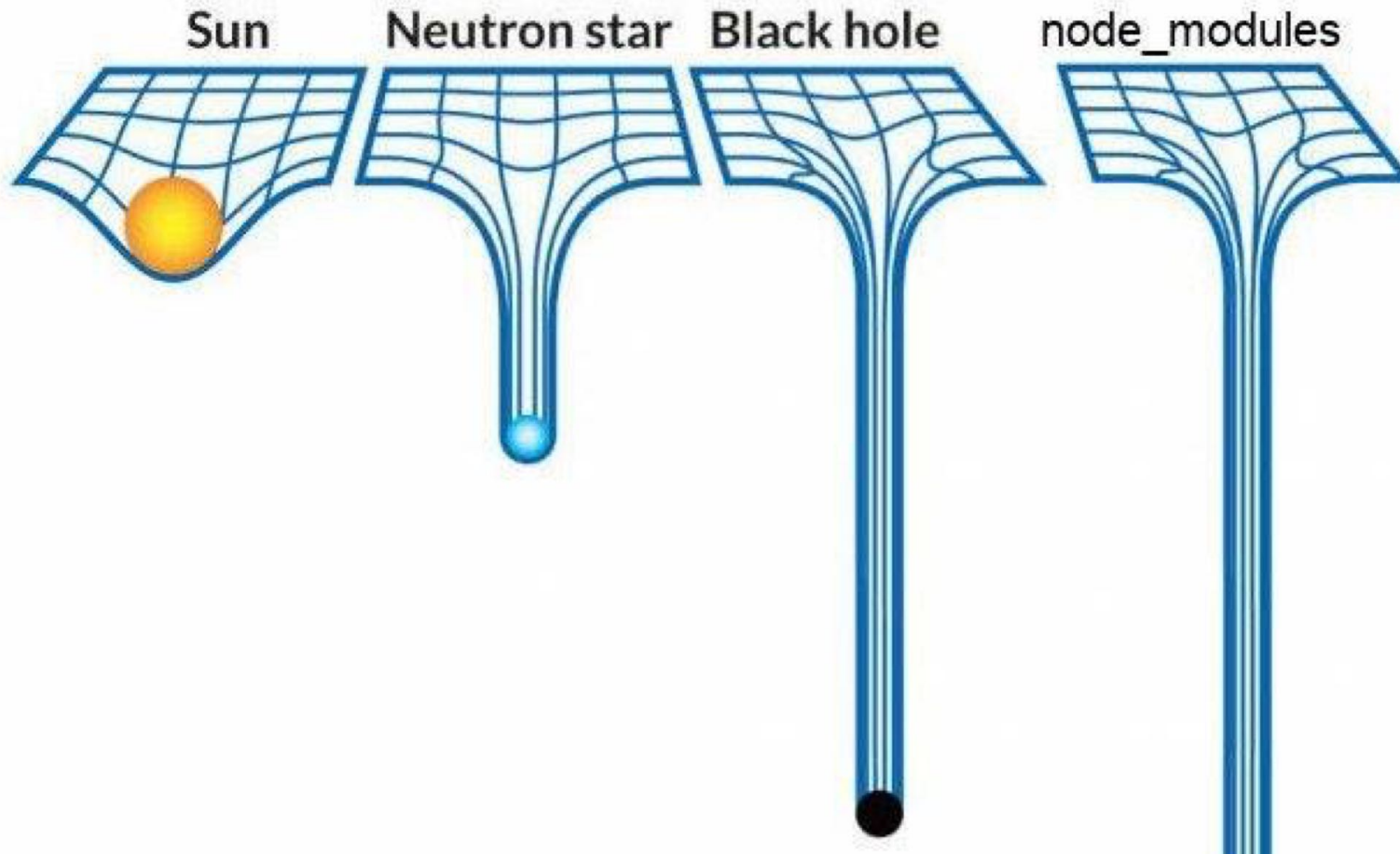
Le répertoire **node_modules/** doit être ajouté au fichier **.gitignore**, son contenu ne doit pas être ajouté au dépôt.

Lorsque quelqu'un **git clone** un projet **npm** il n'a pas les dépendances. Il faut faire **npm install** dans le dépôt cloné pour les télécharger (à partir de **.json**)

Problèmes de npm



- ◆ Prolifération de paquets similaires (mais pas identiques).
- ◆ Prolifération de paquets de quelques lignes contenant une fonction
- ◆ Liste de dépendences indirectes très longues



Problèmes de npm



```
$ npm install ascii-art
$ du -sh node_modules
15M      node_modules/
$ ls -d node_modules/* | wc -l
117
```

Dans le fichier Javascript

```
const aa = require ('ascii-art');

aa.font("Hello, world!", "Doom", (result) => {
    console.log(result);
});
```

npm : horror story (1)



1. Un programmeur open-source publie un paquet **npm** nommé **kik**
2. L'entreprise **kik.com** (logiciel de messagerie) demande au programmeur de renommer le paquet (copyright)
3. Le programmeur refuse
4. **npmjs.org** donne raison à l'entreprise
5. En protestation, le programmeur supprime ses paquets dont **left-pad**, un paquet contenant une unique fonction de 11 lignes qui rajoute des blancs devant une chaîne.
6. L'Internet se casse pendant plusieurs heures

npm : horror story (2)



1. Un programmeur open-source publie un paquet **npm** nommé **event-stream**
2. Après plusieurs mois sans release, un autre programmeur contacte l'auteur pour proposer d'assurer la maintenance, l'auteur accepte
3. Le nouveau mainteneur rajoute discrètement du code pour voler des bitcoins lorsqu'une page qui charge **event-stream** se connecte à un porte monnaie virtuel.



Avantages

- ◆ Gestion aisée des dépendences et du packaging

Inconvénients

- ◆ Attention au dépendences transitives
- ◆ Attention à la taille de la base de confiance

Éviter absolument d'importer des packages comme **is-number**
privilégier les paquets avec peu ou pas de dépendences.

Auditer un minimum les paquets importés