

TD10 - Ordres, treillis, manipulation de formules

Exercice 1 *Ordre et équivalence.*

On se donne un ensemble A et une relation R sur A qui est réflexive et transitive. On introduit la relation E définie par $E(x, y) \equiv R(x, y) \wedge R(y, x)$

1. Montrer que E est une relation d'équivalence. On appelle A/E l'ensemble des classes d'équivalence de A pour la relation E . Montrer que pour tout $X \in A/E$ on a $\forall x, y \in X, R(x, y)$.
2. Soit $A = \{a, b, c, d\}$ et R la relation telle que $R(a, a), R(b, b), R(c, c), R(d, d), R(a, b), R(b, a), R(b, c), R(a, c)$. Définir la relation E et donner les classes d'équivalence correspondantes.
3. On introduit la relation R_E sur A/E par $R_E(X, Y) \equiv \exists x \in X, \exists y \in Y, R(x, y)$.
 - (a) Montrer que $R_E(X, Y) \Leftrightarrow \forall x \in X, \forall y \in Y, R(x, y)$.
 - (b) Montrer que R_E est une relation d'ordre sur A/E .
 - (c) Construire la relation R_E sur l'exemple de relation de la question précédente.

Correction :

1. Montrons que E est une relation d'équivalence.
 - *Réflexivité* : Pour tout $x \in A$, on a $R(x, x)$, donc $E(x, x)$.
 - *Symétrie* : Soient $x, y \in A$. On suppose $E(x, y)$, montrons que $E(y, x)$. On a $E(x, y) \Leftrightarrow R(x, y) \wedge R(y, x) \Leftrightarrow E(y, x)$.
 - *Transitivité* : Soient $x, y, z \in A$. On suppose $E(x, y)$ et $E(y, z)$, on montre que $E(x, z)$. On a $E(x, y)$ donc $R(x, y)$ et $R(y, x)$. On a également $E(y, z)$ donc $R(y, z)$ et $R(z, y)$. Par transitivité de R , on a $R(x, z)$ et $R(z, x)$, donc $E(x, z)$.Montrons que pour tout $X \in A/E$, on a $\forall x, y \in X, R(x, y)$. Soit $X \in A/E$. Soient $x, y \in X$, on a $E(x, y)$, donc en particulier $R(x, y)$.
2. La relation E est la restriction de R à sa partie symétrique, on a donc :
 $E = \{(a, a), (b, b), (c, c), (d, d), (a, b), (b, a)\}$. Les classes d'équivalence sont donc $\{a, b\}$, $\{c\}$ et $\{d\}$.
3. On a pour $X, Y \in A/E$, $RE(X, Y) \Leftrightarrow \exists x \in X, \exists y \in Y, R(x, y)$.
 - (a) Montrons que $RE(X, Y) \Leftrightarrow \forall x \in X, \forall y \in Y, R(x, y)$. Soient $X, Y \in A/E$, on suppose $RE(X, Y)$. Par définition de RE on sait qu'il existe x et y telles que $x \in X$, $y \in Y$ et $R(x, y)$. Soient $s \in X$ et $t \in Y$, montrons que $R(s, t)$.
On a $s, x \in X$ donc $R(s, x)$, on a $y, t \in Y$ donc $R(y, t)$, et on sait que $R(x, y)$, donc par transitivité de R , on a $R(s, t)$. L'autre sens est évident.
 - (b) Montrons que RE est une relation d'ordre sur A/E .
 - *Réflexivité* : Soit $X \in A/E$, pour tout $x \in X$, $R(x, x)$ donc $RE(X, X)$.
 - *Anti-symétrie* : Soient $X, Y \in A/E$. On suppose que $RE(X, Y)$ et $RE(Y, X)$, montrons que $X = Y$. On a $RE(X, Y)$ donc pour tout $x \in X, y \in Y, R(x, y)$. On a $RE(Y, X)$ donc pour tout $y \in Y, x \in X, R(y, x)$. Donc pour tout $x \in X, y \in Y, R(x, y) \wedge R(y, x)$, d'où $E(x, y)$ et X et Y sont la même classe d'équivalence.
 - *Transitivité* : Soient $X, Y, Z \in A/E$. On suppose que $RE(X, Y)$ et $RE(Y, Z)$. Montrons que $RE(X, Z)$. On a $RE(X, Y)$ donc pour tout $x \in X, y \in Y, R(x, y)$. On a $RE(Y, Z)$ donc pour tout $y \in Y, z \in Z, R(y, z)$. Donc pour tout $x \in X, z \in Z, R(x, z)$ par transitivité de R , d'où $RE(X, Z)$.

(c) Sur l'exemple précédent, on a $RE(\{a, b\}, \{a, b\})$, $RE(\{c\}, \{c\})$, $RE(\{d\}, \{d\})$ et $RE(\{a, b\}, \{c\})$.

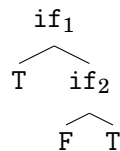
Exercice 2 Arbres de décision

On utilise des arbres binaires pour représenter des formules booléennes sur des variables x_1, \dots, x_n . Pour cela on introduit deux constantes **T** et **F** et pour chaque variable x_i , on introduit un constructeur if_i binaire. On appelle bdt l'ensemble des termes ainsi construits.

Chaque terme représente une formule booléenne. La constante **T** représente la formule \top (vrai), la constante **F** représente la formule \perp (faux), et si le terme t représente la formule P et le terme u représente la formule Q , alors le terme $if_i(t, u)$ représente la formule $(x_i \wedge P) \vee (\neg x_i \wedge Q)$. On introduit une fonction val qui associe une formule booléenne à chaque terme de bdt et qui est définie de manière récursive par les équations suivantes :

$$val(T) = \top \quad val(F) = \perp \quad val(if_i(t, u)) = (x_i \wedge val(t)) \vee (\neg x_i \wedge val(u))$$

L'arbre ci dessous représente donc la formule $(x_1 \wedge \top) \vee (\neg x_1 \wedge ((x_2 \wedge \perp) \vee (\neg x_2 \wedge \top)))$ (qui est équivalente à $x_1 \vee (\neg x_1 \wedge \neg x_2)$)



1. Donner des arbres représentant des formules équivalentes respectivement à x_i et à $\neg x_i$.
2. Montrer que l'arbre $if_i(t, t)$ représente une formule équivalente à la formule représentée par t .
3. Montrer que les formules $\neg((x \wedge P) \vee (\neg x \wedge Q))$ et $(x \wedge \neg P) \vee (\neg x \wedge \neg Q)$ ont la même valeur de vérité quelles que soient les valeurs de x , P et Q .
4. Dédire de la question précédente des équations récursives pour définir une fonction **not** qui transforme un arbre t qui représente la formule P en un arbre $not(t)$ qui représente une formule équivalente à $\neg P$.
5. A quelle condition sur l'arbre reconnaît-on que la formule associée est une tautologie? Donner les équations récursives pour définir une fonction **tauto** qui prend en argument un arbre t et renvoie **vrai** si la formule associée à t est une tautologie et **faux** sinon.

Correction :

1. Pour x_i : $if_i(T, F)$, et pour $\neg x_i$: $if_i(F, T)$.
2. Formule représentée par l'arbre : $t' \equiv (x_i \wedge t) \vee (\neg x_i \wedge t)$. Supposons qu'une interprétation valide t , alors quelle que soit la valeur associée à x_i elle valide aussi t' . Supposons qu'une interprétation valide t' , alors elle valide au moins l'une des deux formules $x_i \wedge t$, $\neg x_i \wedge t$, et donc dans tous les cas elle valide t .
3. Faire les tables de vérité.
- 4.

$$\begin{aligned}
 not(T) &= F \\
 not(F) &= T \\
 not(if_i(t_1, t_2)) &= if_i(not(t_1), not(t_2))
 \end{aligned}$$

5. Une tautologie est une formule vraie quelles que soient les valeurs données aux variables propositionnelles. Un critère simple pour cela est d'avoir toutes les feuilles égales à T .

$$\begin{aligned} \text{tauto}(T) &= \text{true} \\ \text{tauto}(F) &= \text{false} \\ \text{tauto}(if_i(t_1, t_2)) &= \begin{cases} \text{true} & \text{si } \text{tauto}(t_1) = \text{tauto}(t_2) = \text{true} \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases} \end{aligned}$$

On peut cependant avoir des cas plus compliqués, par exemple avec l'arbre $if_1(T, if_1(F, T))$. Le critère simple devient complet si on a des contraintes de forme sur l'arbre, par exemple en demandant que chaque variable n'apparaissent qu'une fois au plus sur tout chemin de la racine à une feuille (ou a fortiori avec le critère usuel des arbres de décision, qui demande que les variables apparaissent en ordre strictement croissant sur ces chemins).

Exercice 3 Algèbre de Boole.

On considère l'ensemble $N^\omega = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$. Montrer comment munir l'ensemble des intervalles $[a, b[$ avec $a \in \mathbb{N}$ et $b \in N^\omega$ d'une structure de treillis borné distributif.

Correction : L'ensemble N^ω est un treillis borné distributif avec les opérations \min pour la borne inférieure et \max pour la borne supérieure, un minimum qui est 0 et un maximum ∞ (ce n'est pas une algèbre de Boole car il n'y a pas d'opération de complément). Lorsque $a \geq b$, l'intervalle $[a, b[$ est l'ensemble vide.

1. $[a_1, b_1[\cap [a_2, b_2[= [\max(a_1, a_2), \min(b_1, b_2)[$ cette opération correspond à l'intersection des intervalles.
2. $[a_1, b_1[\sqcup [a_2, b_2[= [\min(a_1, a_2), \max(b_1, b_2)[$ cette opération n'est pas l'union, car l'union de deux intervalles n'est pas forcément un intervalle. Cette opération correspond au plus petit intervalle qui contient l'union.
3. $\perp = [0, 0[$ et $\top = [0, \infty[$
4. $[a_1, b_1[\cap ([a_2, b_2[\sqcup [a_3, b_3[= [\max(a_1, \min(a_2, a_3)), \min(b_1, \max(b_2, b_3))]$
 $= [\min(\max(a_1, a_2), \max(a_1, a_3)), \max(\min(b_1, b_2), \min(b_1, b_3))]$
 $= [\max(a_1, a_2), \min(b_1, b_2)[\sqcup [\max(a_1, a_3), \min(b_1, b_3)[$
 $= ([a_1, b_1[\cap [a_2, b_2[) \sqcup ([a_1, b_1[\cap [a_3, b_3[$

Le complément d'un intervalle n'est pas un intervalle, ce n'est donc pas une algèbre de Boole. Pour avoir une algèbre de Boole, il faut considérer les réunions finies d'intervalles.