

Interaction Homme-Machine: l'examen

Olivier Chapuis
chapuis@lri.fr

AUCUN !!! ATTENTION !!! AUCUN !!!

A quoi va ressembler l'examen ?

Vous devez vous attendre à quatre types d'exercices :

- des questions sur des points précis vu en cours ;
- des exercices qui consistent à appliquer certains éléments vus en cours ou en TD ;
- des exercices dans lesquels on vous demande votre avis sur une interface ou une technique d'interaction particulière ;
- des exercices qui consistent à imaginer une technique d'interaction ou un système interactif pour un problème particulier.

Exemples de questions de cours

- Quels sont les trois principes de base de la manipulation directe ?
- Pourquoi est-il souvent conseillé de mettre moins de 10 items dans un menu ?
- ...etc.

Exemple d'exercice de mise en pratique

Décrivez informellement une technique d'interaction pour créer un polygone fermé à la souris et donnez la machine à états correspondante.

Exemple d'exercice d'évaluation informelle

Firefox propose trois choix de représentation des boutons de son interface :
Icons and text, Icons et Text.

1. Citez pour chaque représentation un avantage et un inconvénient concernant son utilisabilité.
2. En fonction des avantages et inconvénients mentionnés, quelle représentation vous paraît la plus intéressante ?

Exemple d'exercice de conception I

Il vous est demandé de concevoir une application de gestion de calendrier pour un système de type palm-top. Le système envisagé est doté d'un écran de petite taille, de quatre boutons et d'une molette que l'on peut faire tourner et également presser comme un cinquième bouton. L'écran n'est pas tactile et ne permet donc pas la désignation directe.

Exemple d'exercice de conception II

1. Définir les interactions permettant la navigation dans le calendrier. Celui-ci doit proposer quatre vues : jour, semaine, mois, année. On cherchera à minimiser le nombre d'actions nécessaires pour se rendre d'un jour à un autre.
2. Définir l'interaction permettant de créer une nouvelle entrée. L'intitulé de l'entrée peut faire partie d'une liste prédéfinie (rendez-vous, réunion, cours, vacances, etc.) ou être saisi. L'entrée a une certaine durée et peut se répéter tous les jours, toutes les semaines, tous les mois, ou toutes les années.
3. Définir les interactions permettant de modifier une entrée (sa date, son heure, son intitulé, sa durée, sa périodicité) et de la détruire.

Relire les transparents du cours avec votre feuille A4 ...

Exemples d'exams (à la fin de la page):

<http://wiki8000.lri.fr:8000/ISI/ISI.wiki>