

Algorithmique

TD3 : Complexité et récursivité

1 Calculs de complexité

Évaluer la complexité des algorithmes suivants.

Algorithme 1 : Algo1

```
Entrées : n: entier
i ← 1
tant que i ≤ n faire
  pour j de 1 à i faire
    | OpérationElementaire()
  fin
  i ← i * 2
fin
```

Algorithme 2 : Algo2

```
Entrées : n: entier
i ← 0
j ← 1
tant que i ≤ n faire
  | OpérationElementaire()
  | i ← i + j
  | j ← j + 1
fin
```

Algorithme 3 : Algo3

```
Entrées : n: entier
i ← 2
tant que i ≤ n faire
  | OpérationElementaire()
  | i ← i2
fin
```

Algorithme 4 : Algo4

```
Entrées : n: entier
i ← n
j ← 0
tant que i ≥ 1 faire
  pour k de 1 à i faire
    | pour l de 1 à j faire
      | OpérationElementaire()
    | fin
  fin
  i ← i/2
  j ← j + 1
fin
```

2 Opérations sur les matrices

1. Écrivez un algorithme `Somme`, qui calcule la somme de deux matrices (tableaux bidimensionnels) A et B qu'on suppose de même taille. Quelle est la complexité de cette fonction, en fonction de la taille de A et B ?
2. Écrivez un algorithme `Produit`, qui calcule le produit de deux matrices carrées A et B . Quelle est la complexité de votre fonction ?
3. Écrivez un algorithme `Puissance`, qui prend en entrée une matrice A supposée carrée et un entier n , et retourne la matrice A^n . Pour cela, on fera plusieurs appels à la fonction `Produit`, et on utilisera une exponentiation rapide, qui repose sur le principe suivant :

$$A^n = \begin{cases} (A^{n/2})^2 & \text{si } n \text{ est pair ;} \\ A * (A^{\lfloor n/2 \rfloor})^2 & \text{si } n \text{ est impair.} \end{cases}$$

Combien d'appels à `Produit` fait-on dans le pire cas ? Quelle est la complexité de `Puissance` dans le pire cas ?

3 Recherche dichotomique

1. Écrire un algorithme `EstPrésent` qui prend comme paramètre une valeur x et un tableau `tab` trié dans l'ordre croissant, et qui renvoie `Vrai` si x est présent dans `tab`, et `Faux` sinon, en utilisant une recherche dichotomique.

Le principe de la recherche dichotomique consiste à comparer l'élément recherché x avec l'élément central y . S'ils sont égaux, on renvoie `Vrai`. Si $x < y$ on continue la recherche dichotomique sur la moitié gauche de `tab`, et si $x > y$ on continue la recherche dichotomique sur la moitié droite de `tab`.

2. Quelle est la complexité dans le pire cas de la recherche dichotomique ?

4 Fibonacci

Les nombres de Fibonacci sont définis par $F_0 = F_1 = 1$, et $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ pour tout $n \geq 2$. On considère l'algorithme suivant.

Algorithme 5 : Fibo

```
Entrées :  $n \geq 0$ : entier  
si  $n \leq 1$  alors  
|   retourner  $1$   
sinon  
|   retourner  $Fibo(n-1) + Fibo(n-2)$   
fin
```

1. Énumérer les appels récursifs de `Fibo(5)` (sous la forme d'un arbre). Que remarque-t-on ?
2. La complexité de l'algorithme `Fibo` est exponentielle, à cause de redondances dans les appels récursifs. Pour pallier cela, on peut implémenter un algorithme récursif `Fibo2` qui prend comme paramètre un entier n , et qui retourne la paire (F_n, F_{n+1}) . Écrire un tel algorithme.
3. Quelle est la complexité de `Fibo2` ?