

On considère l'extrait ci-dessous de l'interface `Collection` en Java 1.4 (sans généricité donc)

```
public Collection {
    boolean add(Object o);
    boolean contains(Object o);
    boolean remove(Object o);

    boolean addAll(Collection c);
    boolean containsAll(Collection c);
    boolean equals(Object o);

    // renvoie une copie de la collection courante sous forme de tableau
    Object[] toArray()

    // essaye de remplir a avec les éléments de la collection courante mais renvoie
    // un nouveau tableau si a est trop petit pour contenir tous les éléments de la
    // collection
    Object[] toArray(Object[] a)
}
```

Dans les versions Java 1.5 et ultérieures de Java, l'interface est paramétrée par le type d'éléments stockés dans la collection. On obtient l'extrait ci-dessous:

```
public Collection<E> {
    boolean add(E o);
    boolean contains(Object o);
    boolean remove(Object o);

    boolean addAll(...); // à compléter !
    boolean containsAll(...); // à compléter !
    boolean equals(...); // à compléter !
    ... toArray(); // à compléter !
    <T> ... toArray(...[] a); // à compléter !
}
```

Remplacez dans les dernières méthodes le ... par l'argument le mieux adapté. Justifiez à chaque fois votre réponse en deux lignes maximum.