

# Théorème d’Immerman-Szelepcsényi

Benjamin Hellouin

**Théorème 1** (Théorème d’Immerman-Szelepcsényi).

Pour toute fonction  $S(n) \geq \log(n)$ ,  $\mathbf{NSPACE}(S(n)) = \mathbf{coNSPACE}(S(n))$ .

On utilisera la vision de “deviner nondéterministiquement” pour avoir une meilleure intuition, mais on passe facilement à la vision avec certificat.

**Définition 1.** Le problème décisionnel **PATH** est défini comme suit :

Entrée : un graphe orienté  $G = (V, E)$  et deux sommets  $s$  (source) et  $c$  (cible);

Sortie : OUI s’il existe un chemin de  $s$  à  $c$  dans  $G$ , NON sinon.

**Lemme 1.** **PATH** est **NL-complet**.

Voici un algorithme qui décide **PATH** en espace logarithmique :

$v \leftarrow s$

**Tant que**  $v \neq c$  **faire**

    deviner le prochain sommet  $v'$

    vérifier  $(v, v') \in E$

$v \leftarrow v'$

Soit  $P$  un problème de **NL** accepté par une machine  $M$ . Si on suppose que  $M$  n’a qu’une seule configuration acceptante (nettoyer le ruban et amener la tête à l’origine avant d’accepter), on voit que le problème d’acceptation d’une instance par  $M$  est équivalent à la recherche d’un chemin dans son graphe des configurations. De plus, une machine de Turing travaillant en espace logarithmique a un graphe de taille  $2^{O(\log(n))} = P(n)$ , donc **PATH** sera bien en espace logarithmique.

**Lemme 2.** **PATH**  $\in$  **coNL**.

On note  $C_i =$  sommets atteignables en  $\leq i$  étapes à partir de  $s$ . L’appartenance à  $C_i$  peut être décidée en espace logarithmique avec l’algorithme précédent, en y ajoutant un compteur (espace logarithmique) ; on veut prouver qu’il en est de même pour la non-appartenance, car le problème revient à décider si  $c \notin C_{n-1}$ .

Supposons qu’on a calculé en espace logarithmique la valeur de  $|C_i|$ , qui est écrite sur le ruban. L’algorithme suivant décide si  $v_a \notin C_{i+1}$ , où on a noté  $V = \{v_1 \dots v_n\}$  :

$c \leftarrow |C_i|$

**Pour tout**  $1 \leq k \leq n$  **faire**

    deviner si  $v_k \in C_i$

**Si oui alors**

        vérifier que  $v_k \in C_i$ ,  $v_a \neq v_k$  et  $(v_a, v_k) \notin E$

$c \leftarrow c - 1, k \leftarrow j$   
Si  $c = 0$ , on a vérifié que  $v_a \notin C_{i+1}$ .

On peut maintenant écrire l'algorithme général, qui calcule les  $|C_i|$  par ordre croissant, sachant que  $C_1 = 1$  :

$|C_0| \leftarrow 1$   
**Pour tout**  $1 \leq i \leq n - 2$  **faire**  
   $|C_i| \leftarrow 0$   
  **Pour tout**  $1 \leq k \leq n$  **faire**  
    en devinant quel cas s'applique, vérifier si  $v_k \in / \notin C_i$   
    le cas échéant,  $|C_i| \leftarrow |C_i + 1|$   
  effacer  $|C_{i-1}|$

*Conclusion.* Une fois  $|C_{n-2}|$  connu, on s'en sert pour vérifier que  $t \notin C_{n-1}$  de la même manière qu'à l'étape 1.