

Chez les papous, il y a des papous papas, des papous pas papas, des pas papous papas et des pas papous pas papas. Mais certains ont des poux... Nous avons donc les papous papas à poux, des papous papas pas à poux, des papous pas papas à poux, ...

Le but de ce projet est, étant donnée une liste de caractéristiques possibles, d'afficher à l'écran la liste de tous les types d'individus possibles. On donnera les caractéristiques sous la forme d'une liste de chaînes de caractères :

["papous", "papas", "à poux", "papis", ...]

On proposera deux solutions :

1. l'une **itérative**, en utilisant la décomposition en base 2 d'un compteur. Par exemple, la valeur $13 = 8 + 4 + 1 = 2^3 + 2^2 + 2^0 = (1101)_2$ du compteur correspond aux "papous papas pas à poux papis".
2. l'autre **récursive**, qui n'utilise pas l'astuce de la base deux. Indication : on pourra utiliser une fonction

`affiche_papous(string choix, int caract, ...)`

où `choix` contient une chaîne de caractères contenant ce qui a déjà été choisi et `caract` le nombre de caractéristiques déjà choisies. Par exemple, si l'on a fixé les trois premières caractéristiques, on aura l'appel :

`affiche_papous("papous pas papas à poux", 3, ...)`

qui effectuera les deux appels récursifs :

`affiche_papous("papous pas papas à poux papis", 4, ...)`

`affiche_papous("papous pas papas à poux pas papis", 4, ...)`

Travail demandé

On pourra utiliser le langage général de son choix (C/C++, Java, Pascal, Python, Perl, Ruby, ...). Le travail pourra être effectué seul ou par binôme. La solution devra être envoyée par courrier électronique à Florent.Hivert@u-psud.fr, sous la forme d'un (ou plusieurs) fichier source. On mettra comme sujet [Projet Gaston] suivi des noms des auteurs.

Dé-récursivation à l'aide d'une pile

On a construit un algorithme récursif pour écrire la liste de toutes les catégories de personnes. Dans cette deuxième partie, on cherche à dé-récursiver l'algorithme.

On rappelle qu'une pile est une structure de donnée qui enregistre des informations selon le mode dernier entré premier sorti (LIFO : Last In First Out). On manipule une pile en utilisant les quatres méthodes suivantes :

Construction d'une nouvelle pile	Pile() : Pile	
Teste si la pile est vide	EstVide() : Booleen	
Ajout d'un élément	Empiler(T)	modifie la pile
Suppression d'un élément	Depiler() : T	modifie la pile

Note : Depiler(p) est valide seulement si non EstVide(p).

On rappelle également que pour implanter la récursivité le compilateur utilise la pile d'exécution réservée par le système d'exploitation dans le cas du C/C++ ou la pile de la machine virtuelle dans le cas de Java. En utilisant une pile que l'on a construit soit même, on peut donner une version non récursive de tous les algorithmes. Voici comment faire sur le problème de Gaston : On utilise une pile dans laquelle on va stocké les paramètres des appels récursifs, par exemple des couples (**choix**, **int**) où l'entier contient le nombre de caractéristiques qui sont fixées dans **choix**. Le code s'écrit alors sous la forme d'une boucle où l'on dépile le travail pour simuler l'entrée dans une fonction et on empile pour simulé l'appelle de la fonction :

```
pile p = Pile()
p.empile((choix vide initial, 0))
Tant que non p.est_vide() faire
    choix, ichoix <- p.depile()
    si ichoix == nombre de caractéristique alors
        // toute les caractéristique ont été fixée dans choix
        afficher choix
    sinon
        empiler (choix + caractéristique[ichoix],      ichoix+1)
        empiler (choix + "pas" + caractéristique[ichoix], ichoix+1)
```

1. Donner une implantation de la pile par tableau où toutes les opérations (sauf peut-être la construction) ont un coût $O(1)$.
2. Donner une implantation de la pile par liste chaînée où toutes les opérations ont un coût $O(1)$.;
3. En utilisant l'algorithme ci dessus, résoudre de manière non récursive le problème de Gaston. La solution doit être capable de fonctionner avec les deux implantations le la pile.

