## TP7 avec CodeBlocks sous Windows

Pour utiliser le Makefile sous CodeBlocks:

1) Il faut créer un projet pour le TP : Aller dans File  $\rightarrow$  New  $\rightarrow$  Project et choisir Empty project et lui affecter le répertoire du TP

2) Ajouter les fichiers sources au projet : click droit sur le projet puis Add files...



3) Click droit sur le projet, puis Properties

4) Dans l'onglet "Projet settings", cliquer sur "This is a custom Makefile" en mettant le nom du Makefile et le répertoire où l'exécuter (juste en dessous)

Project/targets options							
Project settings Build targets B	uild scripts Notes	C/C++ parser options	Debugger	EditorConfig options	EnvVars options	Libraries	
Title:	TP7						
Platforms:	All						
Filename:	<invalid path=""></invalid>						
Makefile:	Makefile						
The file must exist, no Makefile vill be auto-generated! If you make changes here, the special settings in the projects build options will only be enabled (or disabled), if the project is saved.							
	Execution director	y: C: \Users \ourie \Deskt	op\enseigne	ment\Info121\2020\git	:\Info121\TP\TP7\(	Corr	
Precompiled headers:	Strategy Generate PCH in a directory alongside original header Generate PCH in the object output dir Generate PCH alongside original header (default)						
	If you change the please delete the c						
Object names generation:	Generate extended object names (i.e. "foo.cpp.o" instead of "foo.o") (this setting is mostly useful for large projects containing similarly named files differing on extension only)			ment du e du TP			
Check for externally modified files:	Check for externally modified files (should be true in most cases). (disabling the checking for externally modified files is mostly useful for projects on slow network shares. Be careful, external modification might silently override the files, if you do not save them from inside Code::Blocks)						
			Pro	ject's dependencies	Project's build	d options	
					OK	Cancel	

5) Dans l'onglet "Build targets", effacer les targets déjà existantes et les remplacer par celle du Makefile, c'est-à-dire all. Ne pas mettre la target clear, car la commande correspondante (rm) ne fonctionne pas sous Windows. Pour cette target, dans "Output filename", mettre le fichier exécutable qui sera effectivement généré par le Makefile, c'est-à-dire main (c'est pour que CodeBlocks puisse l'exécuter).

Project/targets options		—	×			
Project settings Build targets	Build scripts Notes C	/C++ parser options Debugger EditorConfig options EnvVars options Libra	ries			
Build targets	Selected build target o	ptions				
(all Add	Platforms:	All				
Rename	Type:	Console application $\lor$				
Duplicate		Pause when execution ends				
Delete		Create import library				
Delete		Create .DEF exports file				
	Output filename:	main.exe				
	Import library filename:	\$(TARGET_OUTPUT_DIR)\$(TARGET_OUTPUT_BASENAME)				
Virtual targets	Definition file filename:	\$(TARGET_OUTPUT_DIR)\$(TARGET_OUTPUT_BASENAME)				
virtuai targets		Auto-generate filename prefix				
Dependencies		Auto-generate filename extension				
Re-order	Execution working dir:					
Build options	Objects output dir:	obj\Release\				
	Build target files:					
	<ul> <li>\\\\\\\Desktop\enseignement\Info121\2020\git\Info121\TP\TP7\Corr\Makefile</li> <li>\\\\\\Desktop\enseignement\Info121\2020\git\Info121\TP\TP7\Corr\PolyAbstr.cpp</li> <li>\\\\\\Desktop\enseignement\Info121\2020\git\Info121\TP\TP7\Corr\PolyAbstr.hpp</li> </ul>					
Create project from target	Toggle checkmarks	All/? on All/? off Selected file proper	ties			
	222-212-210-110	and the property of the proper				
		OK Ca	ncel			

6) La target all devrait apparaître dans la barre d'outils en haut. Pour exécuter et compiler, faites comme d'habitude en cliquant sur la roue dentée ou la flèche verte.



7) Sauver le projet dans le répertoire où est l'exécutable main.exe, c'est-à-dire le répertoire de votre TP.