
Utilisation de L^AT_EX

Le but de ces exercices est de s'entraîner avec les différentes fonctionnalités de L^AT_EX. N'hésitez pas à vous écarter du sujet pour expérimenter.

- ▶ **Exercice 1.** Écrire un premier document L^AT_EX. Le compiler et le visualiser avec `xdvi`. On peut laisser tourné `xdvi` ce qui fait que le résultat est visible immédiatement après compilation.
- ▶ **Exercice 2.** Entraînez vous à écrire les accents et les espaces. Vérifier le fonctionnement des césures.
- ▶ **Exercice 3.**
 1. Structurez votre document en chapitre, section, sous-section, *etc.*
 2. Que se passe-t-il si l'on change de classe.
 3. Vérifiez le fonctionnement de références croisées.
 4. Insérez une table des matières.
- ▶ **Exercice 4.** Ajoutez quelque note de bas de page à votre document.
- ▶ **Exercice 5.** Amusez vous avec les différentes polices et tailles. Vérifiez que l'on rend très vite un document illisible!
- ▶ **Exercice 6.** Faire une liste une énumération ainsi qu'une description.
- ▶ **Exercice 7.** Vous pouvez également rendre un document illisible avec les différents centrages.
- ▶ **Exercice 8.** Essayer les différentes façons d'écrire un code (numéroté ou non, avec les espaces visibles ou non).
- ▶ **Exercice 9.** Coder le tableau suivant :

7C0	hexadécimal
3700	octal
11111000000	binaire
1984	décimal

Si vous avez le temps essayez plus compliqué.