

Correction TP lexique

Compte des occurrences de mots

Exemple :

{ (la : 1); (vache : 1); (et : 2); (le : 2); (veau : 1); (chien : 1); (chat : 1) }

clé
mot du texte

valeur
nombre de phrases dans lesquelles le mot apparaît

HashMap<String, Integer>

Idée de countSentencesWithWord

- Découper le texte en phrases
- Pour chaque phrase :
 - Découper la phrase en mots
 - En faire un ensemble sans répétition
 - Parcourir les mots, et pour chaque :
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Idée de countSentencesWithWord

- Découper le texte en phrases *méthode split sur les string (cf main)*
lire la javadoc (dont l'exemple)
- Pour chaque phrase :
 - Découper la phrase en mots
 - En faire un ensemble sans répétition
 - Parcourir les mots, et pour chaque :
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Idée de countSentencesWithWord

- Découper le texte en phrases *méthode split sur les string (cf main)*
lire la javadoc (dont l'exemple)
`String[] phrases = txt.split("/n");`
- Pour chaque phrase :
 - Découper la phrase en mots
 - En faire un ensemble sans répétition
 - Parcourir les mots, et pour chaque :
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Idée de countSentencesWithWord

- Découper le texte en phrases `String[] phrases`
- Pour chaque phrase : *boucle for ou for each sur phrases* (variable phrase)
 - Découper la phrase en mots *split d'une phrase en mots* `String[] mots = phrase.split(" ");`
 - En faire un ensemble sans répétition
 - Parcourir les mots, et pour chaque :
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Idée de countSentencesWithWord

- Découper le texte en phrases `String[] phrases`
- Pour chaque phrase : *boucle sur phrases* (variable phrase)
 - Découper la phrase en mots `String[] mots`
 - En faire un ensemble sans répétition `HashSet<String> uniqWord = new HashSet(Arrays.asList(phrase));`
cf sujet du TP :
 - Parcourir les mots, et pour chaque :
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Idée de countSentencesWithWord

- Découper le texte en phrases `String[] phrases`
- Pour chaque phrase : *boucle sur phrases* (variable phrase)
 - Découper la phrase en mots `String[] mots`
 - En faire un ensemble sans répétition
 - Parcourir les mots, et pour chaque :
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Ensemble sans répétition de String :
Pas de doublon, pas d'ordre
Se parcourt par for each

```
HashSet<String> motsUniqueDansPhrase =  
new HashSet(Arrays.asList(phrase));
```

Constructeur qui demande une liste
-> on convertit

Idée de countSentencesWithWord

- Découper le texte en phrases `String[] phrases`
- Pour chaque phrase : *boucle sur phrases* (variable phrase)
 - Découper la phrase en mots `String[] mots`
 - En faire un ensemble sans répétition `HashSet<String> motsUniqueDansPhrase;`
 - Parcourir les mots, et pour chaque : `for (String unMot : motsUniqueDansPhrase);`
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

*Ensemble sans répétition de String :
Pas de doublon, pas d'ordre
Se parcourt par for each*

Idée de countSentencesWithWord

- Découper le texte en phrases `String[] phrases`
- Pour chaque phrase : *boucle sur phrases* (variable phrase)
 - Découper la phrase en mots `String[] mots`
 - En faire un ensemble sans répétition `HashSet<String> motsUniqueDansPhrase;`
 - Parcourir les mots, et pour chaque : `for (String unMot : motsUniqueDansPhrase);`
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

*Ensemble sans répétition de String :
Pas de doublon, pas d'ordre
Se parcourt par for each*

Suppose d'avoir déclaré au début le résultat sur lequel on veut travailler

Idée de countSentencesWithWord

Type de retour de la fonction (= méthode statique)

```
HashMap<String, Integer> occ = new HashMap<String, Integer>();
```

Commence vide (aucun couple clé-valeur), on va les ajouter au fur et à mesure

- Découper le texte en phrases `String[] phrases`
- Pour chaque phrase : *boucle sur phrases* (variable phrase)
 - Découper la phrase en mots `String[] mots`
 - En faire un ensemble sans répétition `HashSet<String> motsUniqueDansPhrase;`
 - Parcourir les mots, et pour chaque : `for (String unMot : motsUniqueDansPhrase);`
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Ensemble sans répétition de String :
Pas de doublon, pas d'ordre
Se parcourt par for each

Suppose d'avoir déclaré au début le résultat sur lequel on veut travailler

Idée de countSentencesWithWord

Type de retour de la fonction (= méthode statique)

```
HashMap<String, Integer> occ = new HashMap<String, Integer>();
```

Commence vide (aucun couple clé-valeur), on va les ajouter au fur et à mesure

- Découper le texte en phrases `String[] phrases`

- Pour chaque phrase : boucle sur phrases (variable phrase)

- Découper la phrase en mots `String[] mots`

Ensemble sans répétition de String :
Pas de doublon, pas d'ordre
Se parcourt par for each

- En faire un ensemble sans répétition `HashSet<String> motsUniqueDansPhrase;`

- Parcourir les mots, et pour chaque : `for (String unMot : motsUniqueDansPhrase);`

- Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Ici, le mot peut avoir déjà été rencontré (et avoir une entrée dans occ) ou pas encore (et ne pas en avoir)

Suppose d'avoir déclaré au début le résultat sur lequel on veut travailler

Idée de countSentencesWithWord

`HashMap<String, Integer> occ`

- Découper le texte en phrases `String[] phrases`
- Pour chaque phrase : *boucle sur phrases* (variable phrase)
 - Découper la phrase en mots `String[] mots`
 - En faire un ensemble sans répétition `HashSet<String> motsUniqueDansPhrase;`
 - Parcourir les mots, et pour chaque : `for (String unMot : motsUniqueDansPhrase);`
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

*Ensemble sans répétition de String :
Pas de doublon, pas d'ordre
Se parcourt par for each*

*Ici, le mot peut avoir déjà été
rencontré (et avoir une entrée dans
occ) ou pas encore (et ne pas en avoir)*

Idée de countSentencesWithWord

HashMap<String, Integer> occ

- [...]

- Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

- on cherche mot dans occ :

- s'il existe, on ajoute 1 à la valeur correspondante

- s'il n'existe pas, on commence avec une valeur de 1 (on vient de croiser le mot)

- on ajoute/remplace (mot, nouvelle valeur) à HashMap

Ici, le mot peut avoir déjà été rencontré (et avoir une entrée dans occ) ou pas encore (et ne pas en avoir)

Idée de countSentencesWithWord

`HashMap<String, Integer> occ`

- [...]

- Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

- on cherche mot dans occ : `Integer nb = occ.get(mot);`

- s'il existe, on ajoute 1 à la valeur correspondante

- s'il n'existe pas, on commence avec une valeur de 1 (on vient de croiser le mot)

- on ajoute/remplace (mot, nouvelle valeur) à HashMap

Idée de countSentencesWithWord

HashMap<String, Integer> occ

- [...]

- Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

- on cherche mot dans occ : `Integer nb = occ.get(mot);`

*Soit un nombre soit null.
null si l'entrée n'existait pas*

- s'il existe, on ajoute 1 à la valeur correspondante

- s'il n'existe pas, on commence avec une valeur de 1 (on vient de croiser le mot)

- on ajoute/remplace (mot, nouvelle valeur) à HashMap

Idée de countSentencesWithWord

HashMap<String, Integer> occ

- [...]

- Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

- on cherche mot dans occ : `Integer nb = occ.get(mot);`

*Soit un nombre soit null.
null si l'entrée n'existait pas*

- s'il existe, on ajoute 1 à la valeur correspondante `nb ++;`

- `s'il n'existe pas,` on commence avec une valeur de 1 (on vient de croiser le mot)

`if (nb == null) nb = 1;`

- on ajoute/remplace (mot, nouvelle valeur) à HashMap

`occ.put(mot,nb);`

il y a une correspondance clé <-> valeur,

s'il y avait déjà une entrée pour mot, elle est remplacée (comme pour `tab[i] = val;`)

sinon elle est créée

Table de cooccurrence

Table de cooccurrence : Exemple

```
{'chat': {'and': 1, 'the': 1, 'dog': 1, 'cat': 1},  
'chien': {'and': 1, 'the': 1, 'dog': 1, 'cat': 1},  
'et': {'and': 2, 'calf': 1, 'cat': 1, 'cow': 1, 'dog': 1, 'the': 2},  
'la': {'and': 1, 'the': 1, 'cow': 1, 'calf': 1},  
'le': {'and': 2, 'calf': 1, 'cat': 1, 'cow': 1, 'dog': 1, 'the': 2},  
'vache': {'and': 1, 'calf': 1, 'cow': 1, 'the': 1},  
'veau': {'and': 1, 'the': 1, 'cow': 1, 'calf': 1}}
```

HashMap<String,Integer>

traductions possibles déjà rencontrées

HashMap<String, HashMap<String, Integer>>

*mot français
clé*



*trad. possibles
valeur*

Idée de buildCoocTable

- Découper les 2 textes en phrases
- Parcourir **simultanément** chacun des 2 tableaux de phrases :
 - Découper la phrase fr en mots et en faire un ensemble sans répétition
 - Découper la phrase en en mots et en faire un ensemble sans répétition
 - Parcourir les mots fr et pour chaque :
 - Récupérer l'ensemble des trad. possibles déjà calculées
 - Parcourir les mots en et pour chaque
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Idée de buildCoocTable

- Découper les 2 textes en phrases *split*
- Parcourir **simultanément** chacun des 2 tableaux de phrases : *Force l'utilisation d'une boucle for où l'on gère nous-même les indices*
 - Découper la phrase fr en mots et en faire un ensemble sans répétition
 - Découper la phrase en en mots et en faire un ensemble sans répétition
 - Parcourir les mots fr et pour chaque :
 - Récupérer l'ensemble des trad. possibles déjà calculées
 - Parcourir les mots en et pour chaque
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot

Idée de buildCoocTable

- Découper les 2 textes en phrases *split*
- Parcourir **simultanément** chacun des 2 tableaux de phrases : *Force l'utilisation d'une boucle for où l'on gère nous-même les indices*
 - Découper la phrase fr en mots et en faire un ensemble sans répétition
 - Découper la phrase en en mots et en faire un ensemble sans répétition
- Parcourir les mots fr et pour chaque :
 - Récupérer l'ensemble des trad. possibles déjà calculées
Si on a encore aucune traduction possible dans la table de cooccurrence, il faut créer une nouvelle entrée, initialement vide
`mapCurTradCandidatFromFr = new HashMap<String, Integer>();`
 - Parcourir les mots en et pour chaque
 - Ajouter 1 au nombre d'occurrences de ce mot