

Visibilité des variables et méthodes

Principe d'encapsulation : les données propres à un objet ne sont accessibles qu'au travers des méthodes de cet objet

- **sécurité des données** : elles ne sont accessibles qu'au travers de méthodes en lesquelles on peut avoir confiance
- **masquer l'implémentation** : l'implémentation d'une classe peut être modifiée sans remettre en cause le code utilisant celle-ci

En JAVA possibilité de contrôler l'accessibilité (visibilité) des membres (variables et méthodes) d'une classe

- **public** accessible à toute autre classe
- **private** n'est accessible qu'à l'intérieur de la classe où il est défini
- **protected** est accessible dans la classe où il est défini, dans toutes ses sous-classes et dans toutes les classes du même package
- **package** (*visibilité par défaut*) n'est accessible que dans les classes du même package que celui de la classe où il est défini

Visibilité en résumé

	private	- (package)	protected	public
La classe elle même	OUI	OUI	OUI	OUI
Classes du même package	NON	OUI	OUI	OUI
Sous-classes mais dans un autre package	NON	NON	OUI	OUI
Classe d'un autre package (non sous-classe)	NON	NON	NON	OUI