

# Programmation Web - TP4

Ce TP, ainsi que le TP3, incluant le code et les réponses aux questions, est à rendre avant **dimanche midi**

**Question 0** - récupérez le projet maven et incluez-y vos développements du TP3 (normalement essentiellement le contenu de MyController).

Le fichier exemple.html redonne un exemple du cours. N'hésitez pas à tester ou modifier, ni à utiliser la console de F12 pour essayer vos premières instructions en js

**Question 1** - Écrire un fichier chooseCharacter.html contenant un formulaire permettant à l'utilisateur de taper un nom de personnage, et appelant à la soumission une requête vers l'url "/character" en méthode post (que vous avez écrit dans le TP précédent) avec le nom entré comme paramètre "name".

Avec la méthode développée au TP précédent, cela fixe les cookies "name" "HP" et "attack" aux valeurs correspondantes lorsque le personnage choisit existe dans l'univers.

Testez : <http://localhost:8080/chooseCharacter.html>

**Question 2** - Compléter le fichier showCharacter.html pour obtenir toutes les caractéristiques du personnage stocké dans les cookies.

**Question 3** - Lisez le fichier cookies.js et expliquez ce que fait la fonction findValueCookie, et comment.

**Question 4** - Utilisez du css en ligne pour faire s'afficher "Nom" "HP" et "Attack" en gras et/ou d'une couleur différente

Optionnel 1 - Renvoyer vers chooseCharacter.html si les cookies ne contiennent pas de personnage

**Question 5** - Modifiez votre contrôleur pour que votre méthode showCharacter redirige maintenant vers showCharacter.html (commentez le code précédent pour pouvoir le soumettre !)

**Question 6** - Écrire une page takeDamage.html présentant un formulaire permettant d'infliger les dégâts indiqués au personnage, via un appel à votre contrôleur takeDamage

**Question 7** - Modifiez-en le style en incluant un bloc CSS dans la head

**Question 8** - Ajouter un lien, d'aspect de votre choix, sur la page showCharacter.html dirigeant vers la page takeDamage.html

**Question 9** - Remplacer l'appel serveur de takeDamage par du JavaScript

Optionnel 2 - Ajouter un bouton sur showCharacter, renvoyant vers chooseCharacter.html, s'affichant uniquement quand les HP du personnage sont à 0.