

# Mini-projet PW : Affronter des ennemis

Compléter votre projet pour permettre à vos personnages d'affronter des ennemis.

**Le strict minimum** : après la sélection de personnage, on récupère le prochain ennemi à combattre. Personnage et ennemi attaquent en simultané, et réduisent le HP de leur adversaire si celui-ci n'évite pas le coup. Une fois qu'un ennemi est KO, l'utilisateur peut choisir d'affronter le suivant. Une fois le personnage KO, on indique combien d'ennemis il a battu. Le tout avec une navigation fluide entre des pages présentable. Au moins un appel ajax doit être effectué.

**Et bien plus** : vous pouvez ajouter des éléments de gameplay, une meilleure organisation de code, changer ce qui est un appel serveur ou en dynamique sur la page.

Vous pouvez tout modifier, modèle comme vue, le but était d'avoir un tout cohérent.

Le projet est à rendre en binôme, vous incluez un bref rapports de présentation des fonctionnalités développées et du mode de travail (utilisation de git ? partage des tâches ?), dans une archive contenant votre code (en maven). Le projet est à rendre par binôme, via eCampus.