

Projet: la résolution du jeu du solitaire en parallèle.

L'objectif de projet est de résoudre le problème du jeu du solitaire. Pour plus de détail sur la définition du problème, voir le site

[http://fr.wikipedia.org/wiki/Solitaire_\(casse-tête\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Solitaire_(casse-tête))

Voici le format du plateau (la première ligne désigne la dimension du plateau (7 lignes et 7 colonnes). Ensuite, -1 représente une case où on ne peut pas jouer, 1 une case du jeu où il y a un pion, 0 une case du jeu où il n'y a pas de pion

```
7
-1 -1  1 1 1 -1 -1
-1 -1  1 1 1 -1 -1
 1  1  1 1 1  1  1
 1  1  1 0 1  1  1
 1  1  1 1 1  1  1
-1 -1  1 1 1 -1 -1
-1 -1  1 1 1 -1 -1
```

Le but de ce projet est de proposer une application distribuée en utilisant les outils de votre choix (par ex : JAVA en utilisant les RMI, C/C++ avec MPI, CUBA). Cette application aura pour but de dire si il existe une partie gagnante (suite de coups afin d'obtenir qu'un seul pion sur le plateau). On étoffera l'application en retournant le nombre de parties gagnantes, et en imposant la place du dernier pion.

La notation du projet, sous la forme d'un court rapport (10 pages maximum) et d'une soutenance.

Dans le rapport, nous n'attendons pas d'introduction générale sur le calcul parallèle ou sur le sujet du rapport. Nous attendons une présentation des algorithmes (pas de code), des tests, des performances de votre implémentation, en particulier par rapport à une implémentation séquentielle, avec éventuellement des comparaisons de plusieurs versions successives qui améliorent les précédentes.