

Devoir de seconde chance

Objectif

Ce devoir constitue la seconde chance en projet de PFA. Sa note sera combinée à la note de projet (ou à un 0 en cas de non rendu) afin de permettre de valider le bloc par compensation ou d'augmenter sa note pour obtenir 10 ou plus.

Le devoir se base sur le TP 7 du projet « Aide au projet » (code et énoncé), disponible sur la page du cours.

Le devoir est à rendre

le jeudi 1er juillet 17h00

Le devoir doit être rendu sous git. Vous devez donc créer un nouveau dépôt git et y importer le code du devoir. Vous enverrez par email, à kn@lri.fr l'adresse de votre dépôt git.

La version du jeudi 1er juillet 17h00 sera corrigée.

1 Questions (10 points)

Note les réponses à ces questions doivent se trouver dans un fichier `reponses.txt` à la racine de votre devoir.

- (5 points) Expliquer (en une vingtaine de lignes max) en quoi consiste le patron de conception ECS (entity-component-system).
- (5 points) Expliquer précisément (en une vingtaine de lignes max) le rôle du fichier `src/system/move_system.ml` (sa place dans l'architecture du jeu, ce qu'il fait, comment il le fait, comment et par qui son code est exécuté).

2 Code (10 points)

- (5 points) implémenter la partie 2 du TP 7 (scrolling horizontal)
- (5 points) rajouter deux types d'obstacles :
 - des rectangles rouges qui terminent la partie partie en défaite en cas de contact
 - des rectangles verts qui terminent la partie en victoire en cas de contactUne indication visuelle (que vous pouvez choisir) doit montrer si on est en cas de victoire ou d'échec.