

TER Projet présentation

kn@lri.fr

Plan

- 1 TER PROJET
 - 1.1 Introduction
 - 1.2 Sujet

But du projet

Le but de ce projet est de concevoir une application Web en équipe et d'aborder plusieurs aspects du développement logiciel :

- ◆ Développement d'applications Web (suite du cours d'Alice Jacquot)
- ◆ Utilisation de `git`
- ◆ Utilisation d'un outils DevOps (`gitlab`)
- ◆ Utilisation de conteneur (`docker`)
- ◆ Utilisation de l'intégration continue

Organisation

7 séances:

1. Présentation, mise en place des groupes, premières réflexions (outils, process, modélisation des données).
2. Introduction à Git, création du dépôt. Travail sur la modélisation, l'architecture Web et le squelette de code
3. Introduction à Docker, suite du travail de modélisation et avancement sur le code.
4. Introduction à l'intégration continue, mise en place pour le dépôt git.
5. Code et tests
6. Code et tests
7. Code et tests

Par groupes de 5 :

- ◆ Un rapport minimal (journal de bord + manuel du site), 5 à 6 pages
- ◆ Une démo du site sous forme de vidéo et de mise en situation.

1 TER PROJET

1.1 Introduction ✓

1.2 Sujet

Chaque équipe doit concevoir un site de vente en ligne, avec les contraintes suivantes :

- ◆ Mode anonyme, consultation des produits, recherche, ...
- ◆ Mode connecté nécessaire pour l'achat, consultation des anciennes commandes, ...
- ◆ Paiement en ligne avec une banque fictive (fournie)
- ◆ Export du catalogue
- ◆ Import du catalogue du groupe $N+1 \pmod 6$
- ◆ Vente au profits du groupe $N+1 \pmod 6$

6 / 8

La banque vous sera fournie par le biais d'un service Web (séance 3)

- ◆ Transfert d'argent d'un compte à un autre
- ◆ Solde de son compte et opérations
- ◆ Paiement par carte bleue

- ◆ Le gitlab de l'université: <https://gitlab.u-psud.fr>
- ◆ Le site eCampus pour le distanciel: <https://ecampus.paris-saclay.fr/course/view.php?id=40646>