

# UML Cours 1 – Cas d'utilisation

## Diagramme de cas d'utilisation

Phase du processus de développement concernée :

Document à produire :

Questions auxquelles on cherche à répondre :

- 1.
- 2.
- 3.

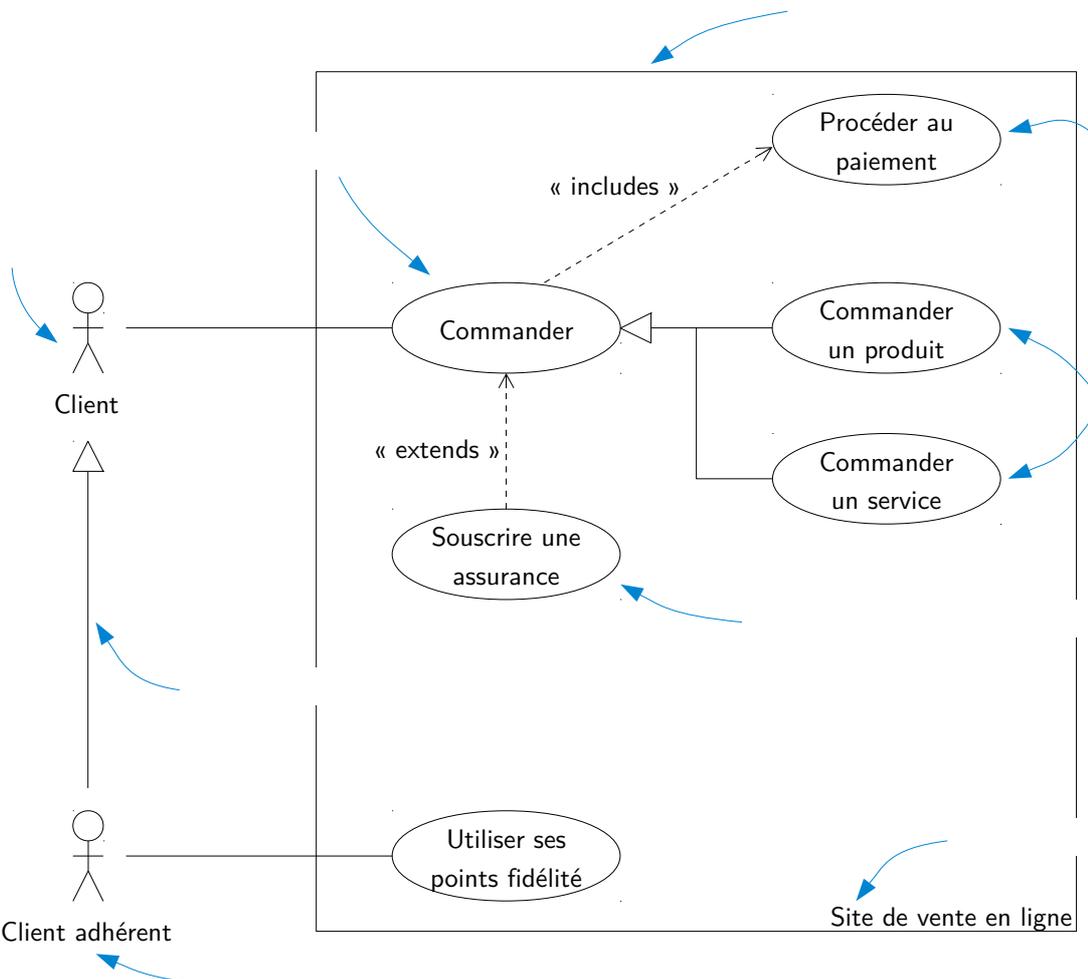
Éléments de description des cas d'utilisation :

- 
- 
- 

Cas d'utilisation (définition) :

Acteur (définition) :

### Diagramme de cas d'utilisation



Conseils : limiter le nombre de cas et limiter l'utilisation des relations entre cas

# UML Cours 2 – Cas d'utilisation

## Scénarios détaillés et diagrammes de séquence

### Description textuelle d'un cas d'utilisation

- : Se connecter
- : Visiteur
- : Avoir un compte sur le site
- : Un identifiant et un mot de passe
- : Le Visiteur est connecté en tant que Client, il a accès aux informations de son compte
- : Le cas d'utilisation commence lorsque le Visiteur clique sur « Se connecter ».

- :
1. Le système demande au visiteur de saisir un identifiant et un mot de passe.
  2. Le visiteur saisit un identifiant et un mot de passe et valide.
  3. Le système affiche les informations du compte du client.

- :
- 3.a L'identifiant est inconnu. Le système l'indique au visiteur et lui demande de modifier son identifiant.  
Retour à l'étape 1 où la saisie de l'identifiant est conservée et le champ du mot de passe est vide.
  - 3.b L'identifiant est connu mais le mot de passe est incorrect. Le système l'indique au visiteur et lui demande de modifier son mot de passe.  
Retour à l'étape 1 où la saisie de l'identifiant est conservée et le champ du mot de passe est vide.

- :
- 2.a Le visiteur clique sur « Mot de passe oublié ». Déclenchement du cas d'utilisation « Demander son mot de passe ».

### Diagrammes de séquence

Caractéristiques des diagrammes de séquence utilisés en phase d'analyse :

- Messages :
- Paramètres :

Scénarios d'utilisation : enchaînement de \_\_\_\_\_ pour illustrer une \_\_\_\_\_ )  
du système (les variables sont remplacées par des \_\_\_\_\_ )

