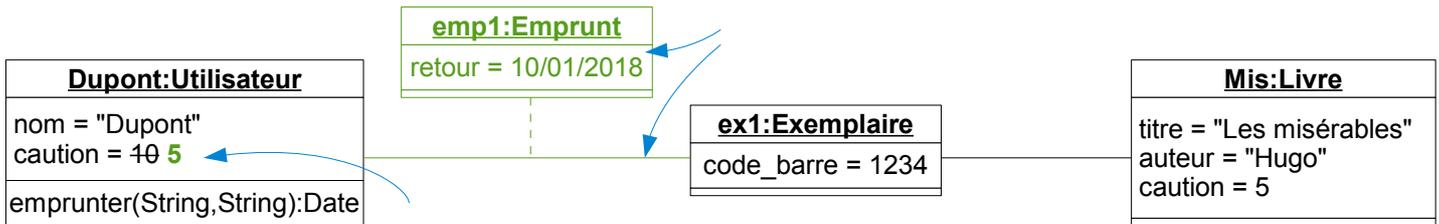


UML Cours 5 – Opérations

Effets possibles d'une opération (ils peuvent se cumuler) :

-
-
-
-
-

Diagramme d'objets après une exécution de l'opération emprunter : `emprunter("Les misérables","Hugo") = 10/01/2018`



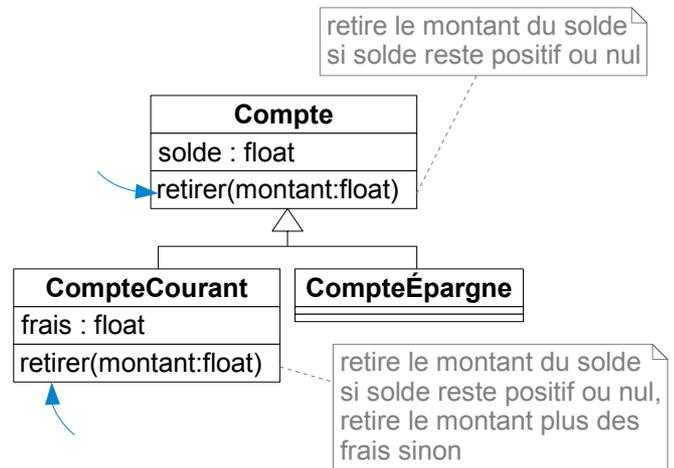
Héritage d'opération :

- Définition dans
- Commune

Redéfinition d'une opération :

définition
d'une

(définie dans une super-classe)



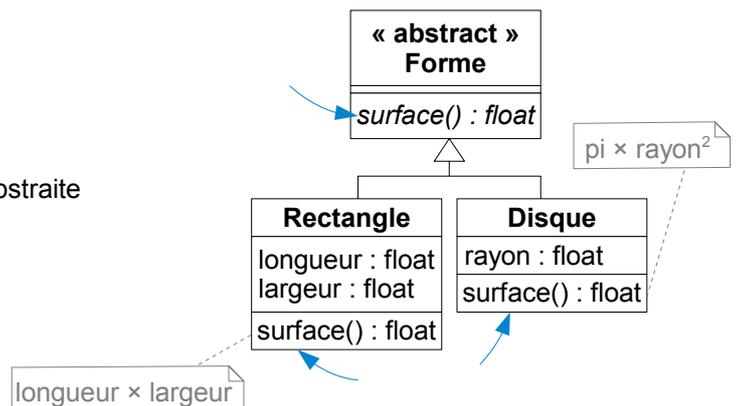
Opération abstraite :

- Classe nécessairement
- Obligation pour toute classe héritant de la classe abstraite de

Opération polymorphe : opération définie dans

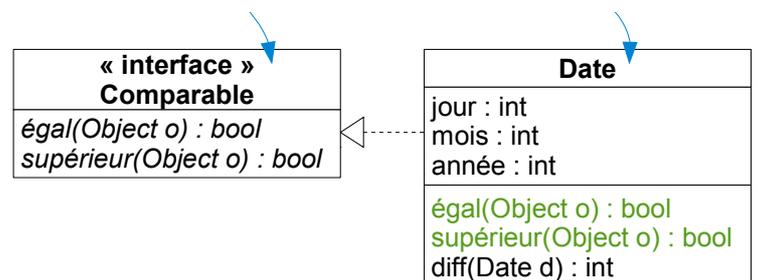
mais

(définitions pouvant être différentes)



Interface :

Classe réalisant une interface : classe définissant



UML Cours 6 – Diagrammes de séquence

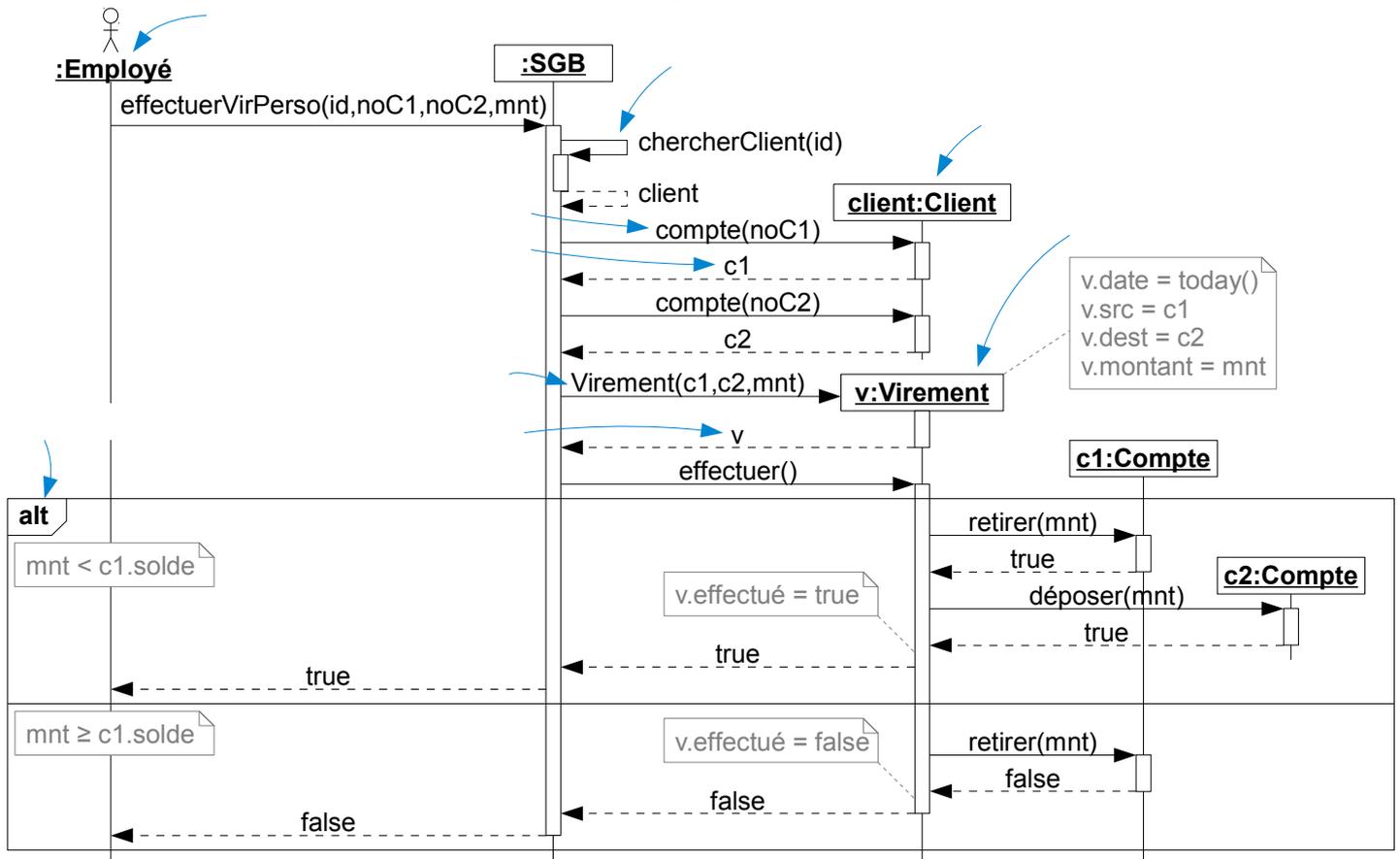
Phase du processus de développement concernée :

Objectifs : décrire sur le système

Caractéristiques des diagrammes de séquence utilisés en phase de conception :

- Messages entre acteurs et interface du système :
- Messages entre objets du système :

Réalisation du cas d'utilisation *Effectuer un virement personnel*



Ajouts au diagramme de classes :

- Classes permettant
- et
- : si message de _____ à _____ , opération dans

Diagramme de classes complété par les opérations

