

UML

Cas d'utilisation

2. Scénarios détaillés et diagrammes de séquence

Delphine Longuet
delphine.longuet@lri.fr

Description textuelle des cas d'utilisation

Diagrammes de cas d'utilisation

- **Utiles** pour la discussion avec le client car **intuitifs et concis**
- **Pas suffisants** pour l'équipe de développement

Nécessité d'une **description détaillée des scénarios** représentés par chacun des cas :

- Description textuelle en **langue naturelle structurée**
- **Explication du vocabulaire** utilisé dans les diagrammes

Cas d'utilisation détaillé

Description textuelle d'un cas d'utilisation

- **Nom** du cas d'utilisation
- Brève description
- **Acteurs**
- **Contexte**
- Données en entrée et pré-conditions
- Données en sortie et post-conditions
- **Scénario principal** pour ce cas d'utilisation : étapes à suivre pour réaliser ce cas
- **Variantes, cas d'erreur** : déviations des étapes du scénario principal, scénarios alternatifs, scénarios d'erreur

Cas d'utilisation détaillé

Nom : Commander

Acteur : Client

Données d'entrée : Produits sélectionnés par le client

Le cas d'utilisation commence lorsque le client clique sur le bouton « Commander »

Scénario principal :

1. Le système demande au client de saisir son identifiant et son mot de passe
2. Le client saisit son identifiant et son mot de passe et valide
3. Le système demande au client de choisir son adresse de livraison parmi sa liste d'adresses ou d'en saisir une nouvelle
4. Le client choisit une adresse de livraison et valide
5. Le système demande au client de choisir un mode d'expédition parmi une liste prédéfinie (à préciser)
6. Le client choisit un mode d'expédition et valide

Cas d'utilisation détaillé (suite)

7. Le système affiche un récapitulatif de la commande, indique le montant total de la livraison et demande au client de choisir un mode de paiement parmi une liste prédéfinie (à préciser)
8. Le client choisit un mode de paiement et valide
9. Le système demande au client de saisir ses informations de paiement
10. Le client saisit ses informations de paiement et valide
11. Le système informe le client que la transaction s'est effectuée correctement et un e-mail récapitulatif de la commande est envoyé au client

Cas d'utilisation détaillé

Scénario d'erreur : Client inconnu

3a. Le client n'est pas connu du système. Le système affiche un message d'erreur. Retour à l'étape 1.

Scénario alternatif : Nouvelle adresse de livraison

4a. Le client saisit une nouvelle adresse de livraison et valide.

Le scénario reprend à l'étape 5

Scénario alternatif : Modifications des choix de livraison

8a. Le client demande à modifier son adresse de livraison.

Retour à l'étape 3.

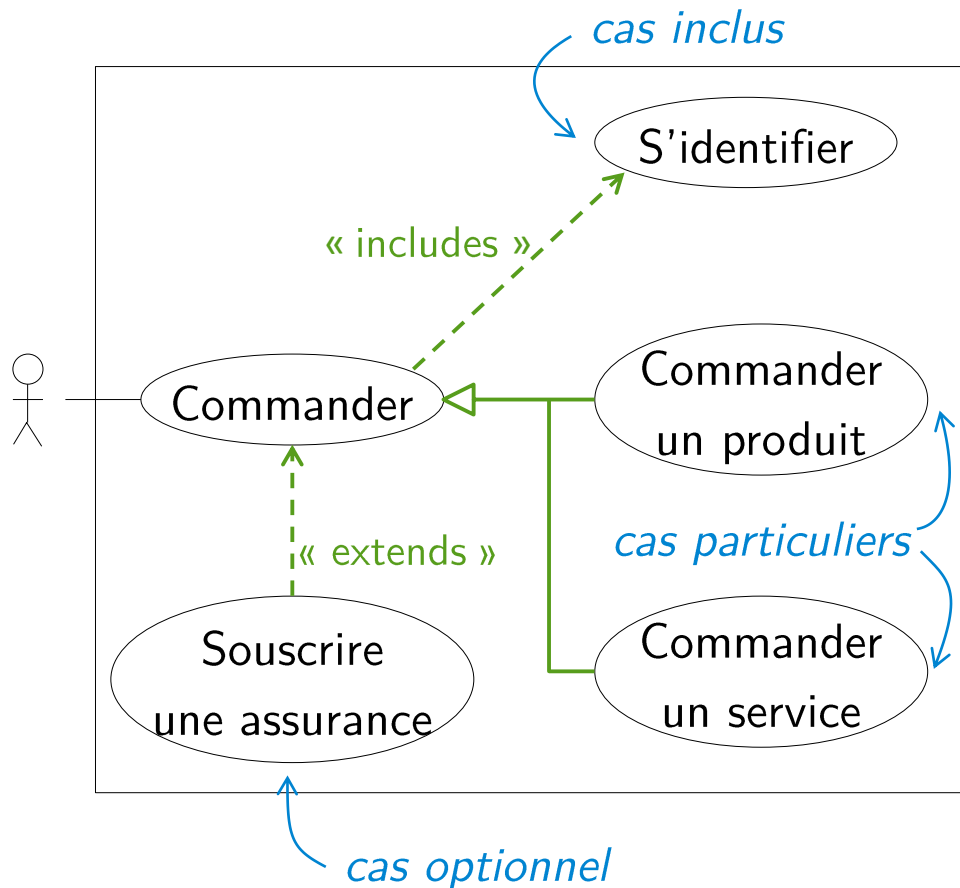
8b. Le client demande à modifier le mode de livraison.

Retour à l'étape 5.

Scénario d'erreur : Transaction impossible

11a. Le système informe le client que ses informations de paiement sont incorrectes. Retour à l'étape 9.

Exemple de liens entre diagramme et texte



Commander

Acteur : Client

Le cas commence lorsque le client clique sur « Commander »

Scénario principal

1. Déclenchement du cas S'identifier
2. Fin du cas S'identifier
3. ...

4.1 L'objet de la commande est un produit.

Déclenchement du cas Commander un produit.

4.2 L'objet de la commande est un service.

Déclenchement du cas Commander un service.

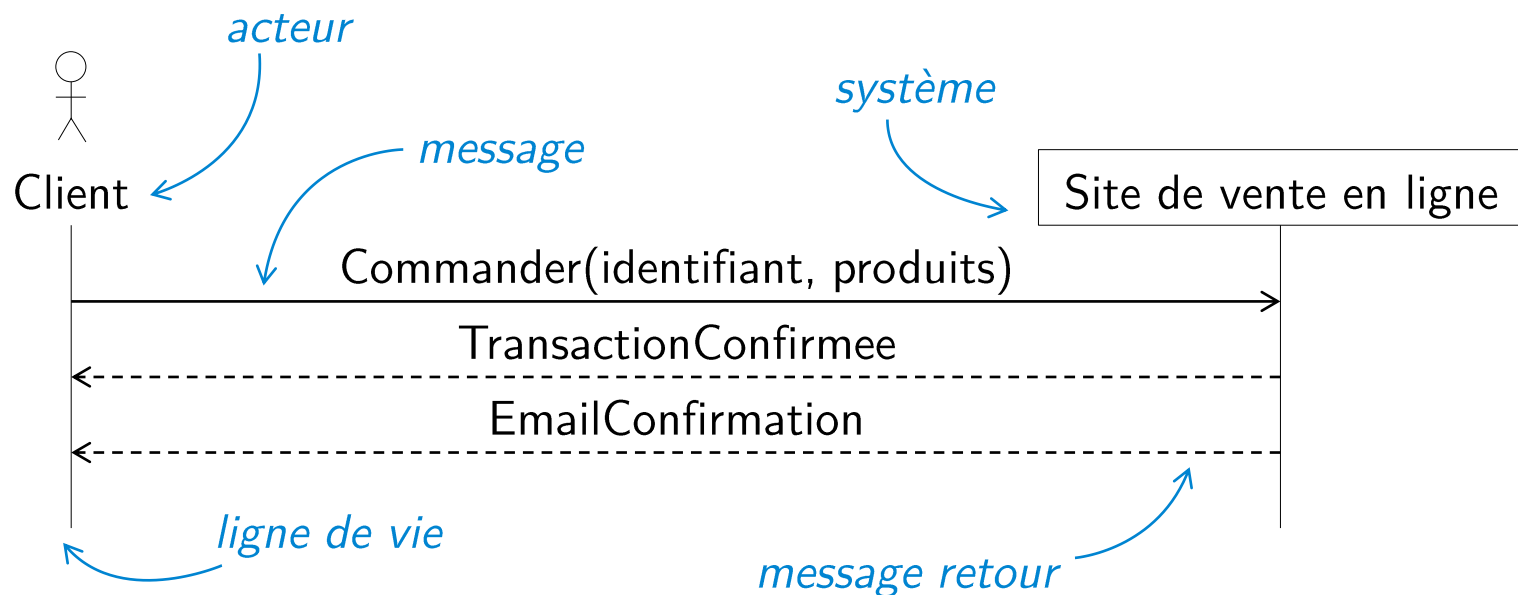
Scénario alternatif

3a. Le client choisit de prendre une assurance.

Diagramme de séquence (analyse)

Représentation graphique de la **chronologie** des **échanges de messages** entre les acteurs et le système

- Temps représenté verticalement
- Échanges de messages représentés horizontalement

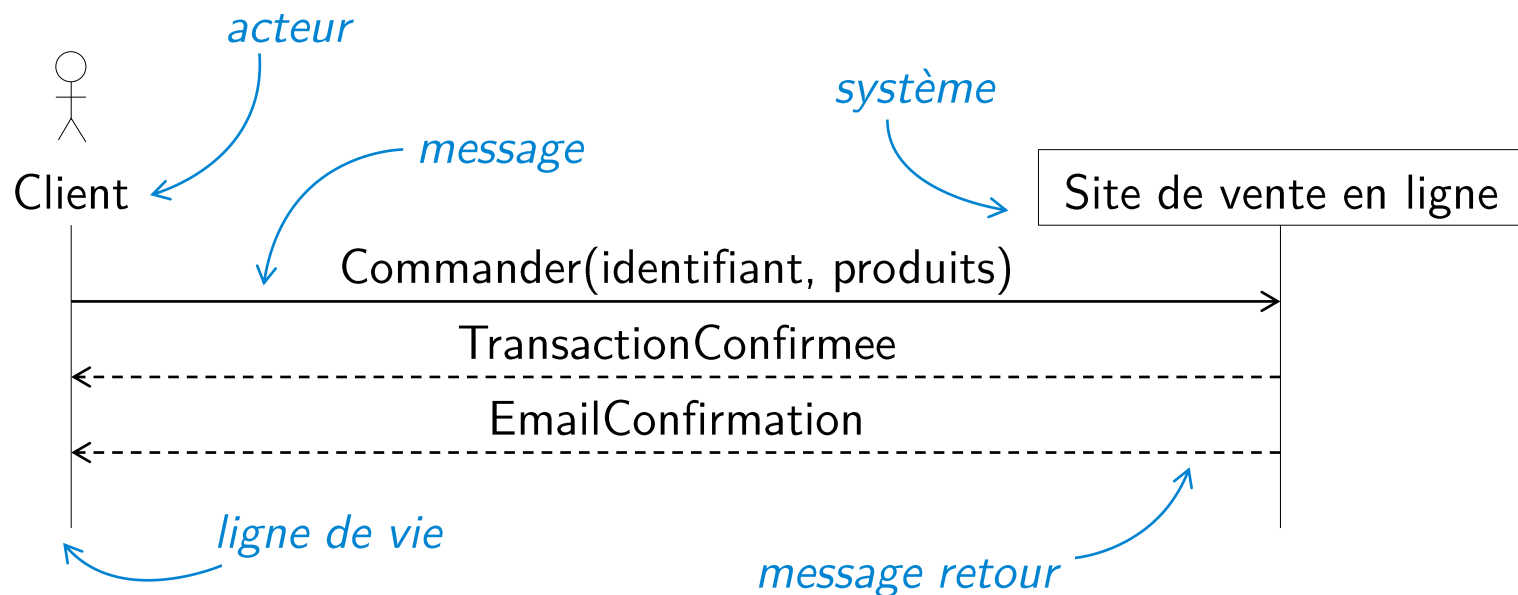


Cas d'utilisation

Diagramme de séquence (analyse)

Niveau analyse

- Messages **informels** (pas des appels de méthodes)
- Noms des messages liés aux **cas d'utilisation**
- Mise en avant des **données** utiles au scénario (arguments)

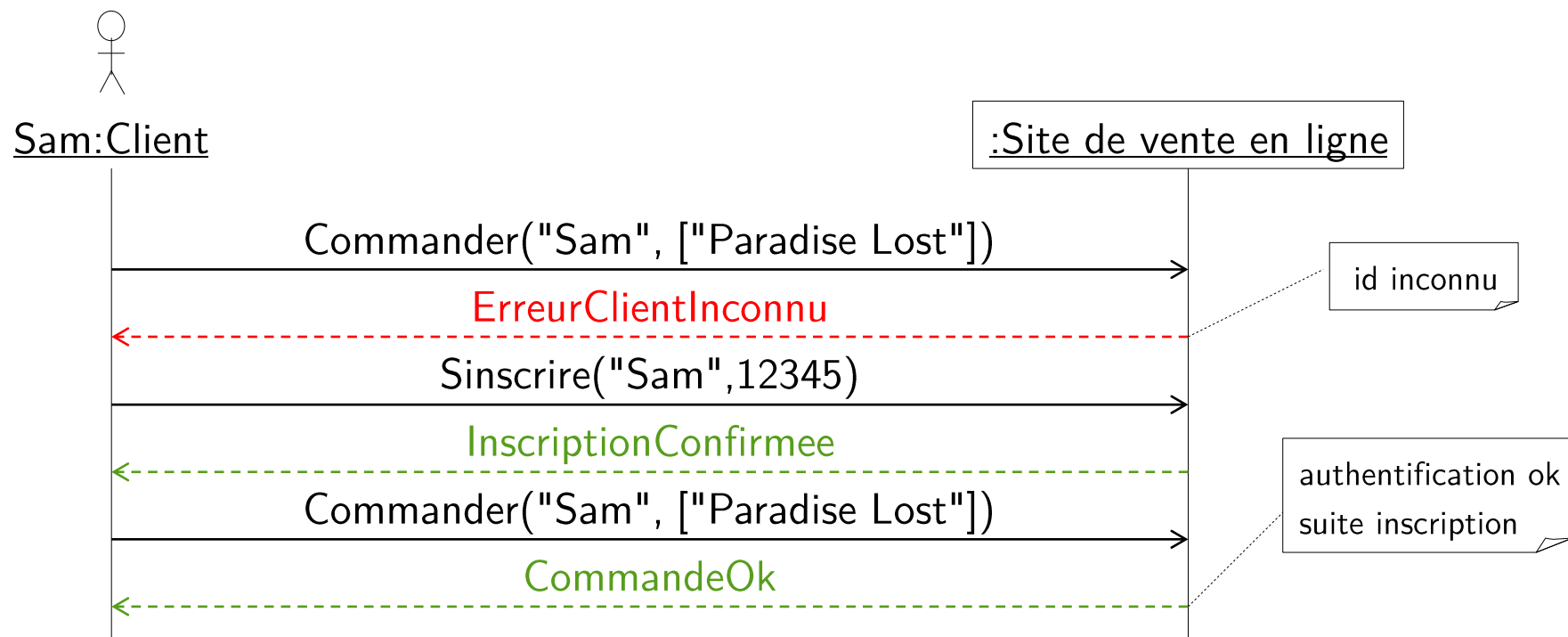


Cas d'utilisation

Scénario d'utilisation concret

Principe : Variables remplacées par des valeurs concrètes pour

- illustrer les différents scénarios d'un cas d'utilisation
- mettre en évidence les relations entre les différents cas
- construire des scénarios d'utilisation complexes pour le test

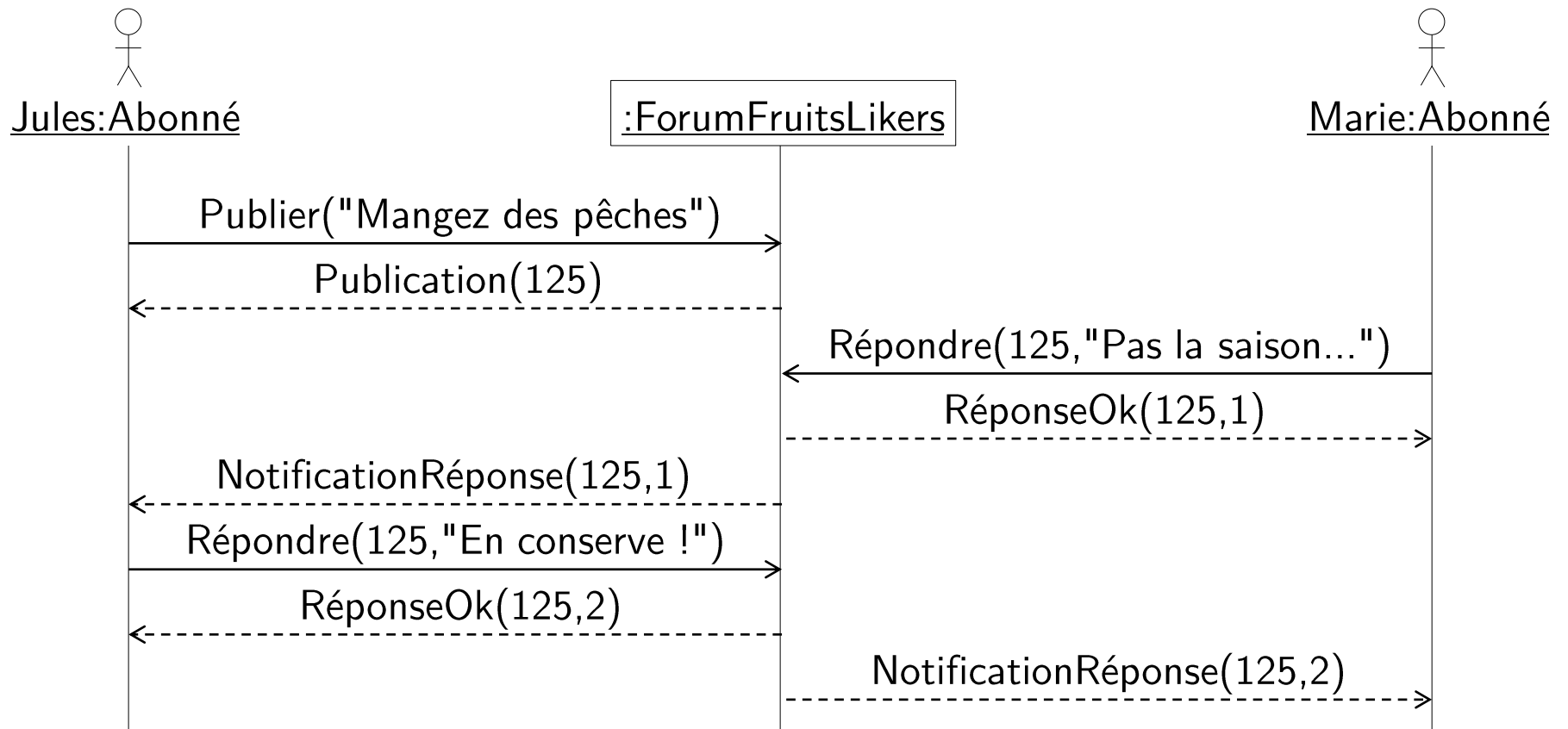


Mise en évidence de la nécessité d'être inscrit pour pouvoir commander

Scénario avec plusieurs acteurs

Scénario d'utilisation = interactions entre les acteurs et le système

↳ Pas de messages entre acteurs

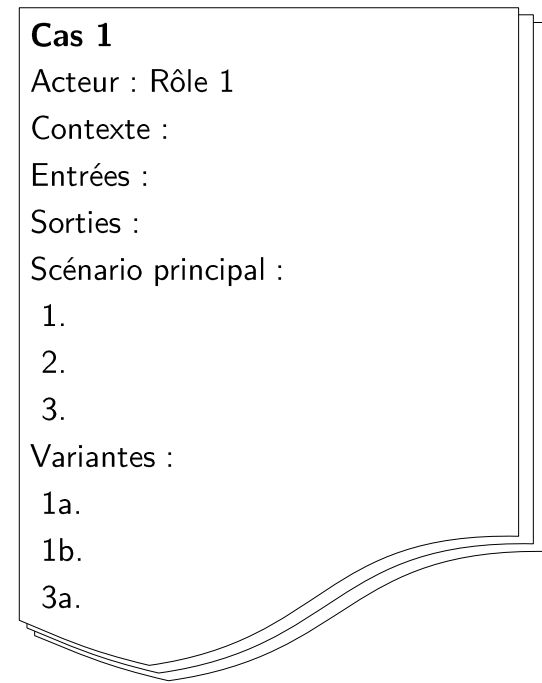
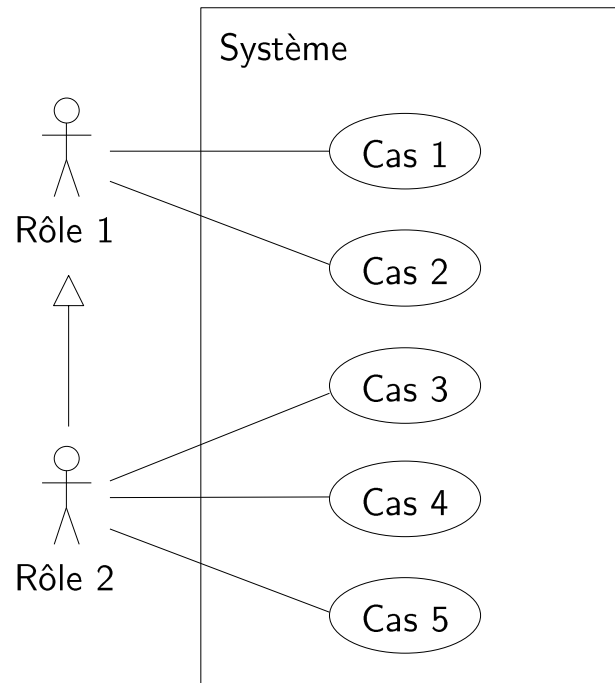


Spécification des cas d'utilisation

Diagrammes de cas d'utilisation

+

Description textuelle



+

Scénarios d'utilisation

