

## TP5

### 1 Gestion mémoire

Afin de tester le gestionnaire mémoire vu en TD, on utilise un mécanisme général pour détourner les appels de fonction, celui de la variable d'environnement `LD_PRELOAD` (lisez le manuel de `ld.so (8)` pour plus d'informations). Mais avant de pouvoir remplacer totalement la gestion mémoire la `libc`, il nous faut rajouter les fonctions `calloc` et `realloc` à notre bibliothèque.

**Remarque :**

*Étapes liées à la réallocation mémoire :*

- si le pointeur passé est `NULL`, `realloc` doit agir comme `malloc`
- si la taille passée est de 0, `realloc` doit agir comme `free`
- si la nouvelle taille demandée est plus petite ou égale que la taille actuelle :
  - on change la taille de la zone utilisée
- si la nouvelle taille demandée est plus grande que la taille actuelle :
  - il faut effectuer une nouvelle allocation suivie d'une recopie des données et terminer par une libération de la mémoire

**Remarque :**

Pour utiliser `LD_PRELOAD`, dans un autre terminal , tapez la commande :

```
export LD_PRELOAD=./libmemory.so
```

**Question 1** Récupérer le squelette de la bibliothèque sur

<http://www.lri.fr/~mandel/enseignement/systeme/tp-05.tgz>

et implémenter les fonctions `mcalloc` et `mrealloc`. Lancez des commandes, e.g., `sleep 1`, `ls`, `xterm` (en ordre croissant de complexité) et vérifiez leur fonctionnement.

**Question 2** Écrire une fonction `void print_stat ()` qui affiche des informations sur le tas comme nombre de blocs, le nombre de blocs libres, la différence entre la mémoire allouée et le mémoire utilisée.

Appeler la fonction `print_stat` à chaque appel à une fonction de votre bibliothèque de gestion de mémoire.

**Question 3** Proposer une autre stratégie d'allocation et de libération de mémoire.

### Clonage et mutation de processus

**Question 4** En utilisant les fonctions `fork()` et `exec*()` écrire un programme ayant le même comportement que le shell lors de l'exécution de la commande suivante :

```
--> echo Debut; ls -i -l /tmp
```