

Introduction à l'IHM

TD 5

Mini-projet : un outil interactif pour aider à jardiner

Contexte

Vous souhaitez développer un outil numérique et interactif à destination des **personnes pratiquant le jardinage**.

Vous êtes en charge du processus de design de cet outil et devez utiliser la méthode du **design centré sur l'utilisateur** :

- Analyse des besoins
- Idéation
- Prototypage
- Évaluation



Mini-projet : contraintes

Contrainte 1

Toute information portant sur plante (images, caractéristiques, etc) doit provenir de l'utilisateur du système.

En particulier : pas d'encyclopédie sur les plantes ou de reconnaissance automatique possible.

Contrainte 2

L'interface du système doit inclure un calendrier.

La forme est libre, et n'empêche évidemment pas d'y inclure d'autres fonctionnalités !

Organisation des trois TDs restants

TD 4 (aujourd'hui)

Analyse des besoins

Idéation

Prototypage rapide

TD 5

Prototypage haute fidélité

TD 6

Évaluation du prototype

Mini-projet : que mettre dans le rapport ?

Contenu attendu dans le rapport

1) La description de votre design final

Justifiez vos choix (utilisateur ciblés, medium, fonctionnalités, etc)

2) La liste des idées issues du processus d'idéation

Au moins 6 idées rejetées et 3 idées retenues (à distinguer des autres)

3) Images des sketchs de l'interface, organisés en wireframe

4) Images du prototype papier haute-fidélité

L'attention sera portée sur vos choix graphiques (couleurs, organisation...) ET sur les interactions

5) Les évaluations de votre prototype papier

Walkthroughs + GOMS KLM

Prototypage haute fidélité

Prototypage haute fidélité

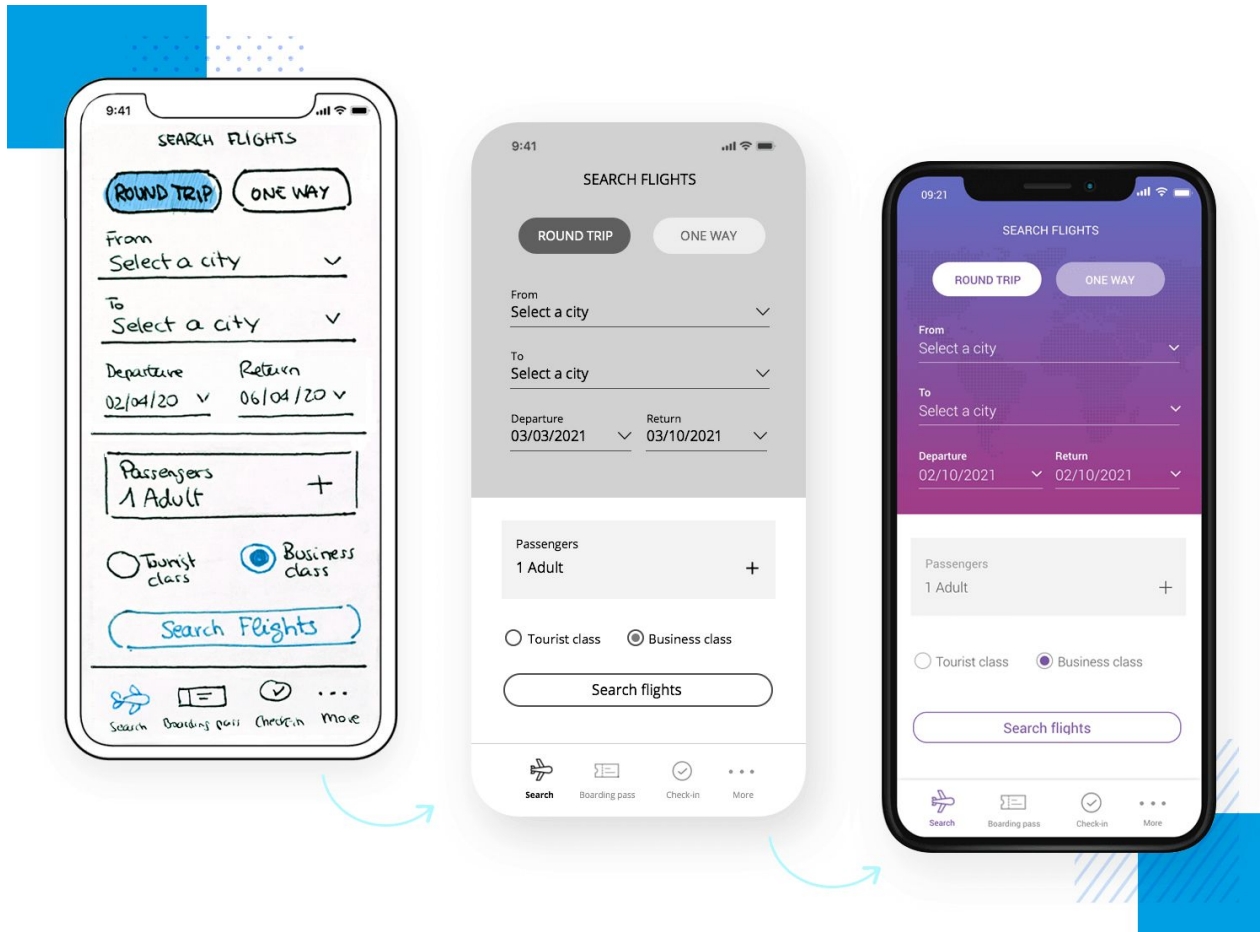
Statique :

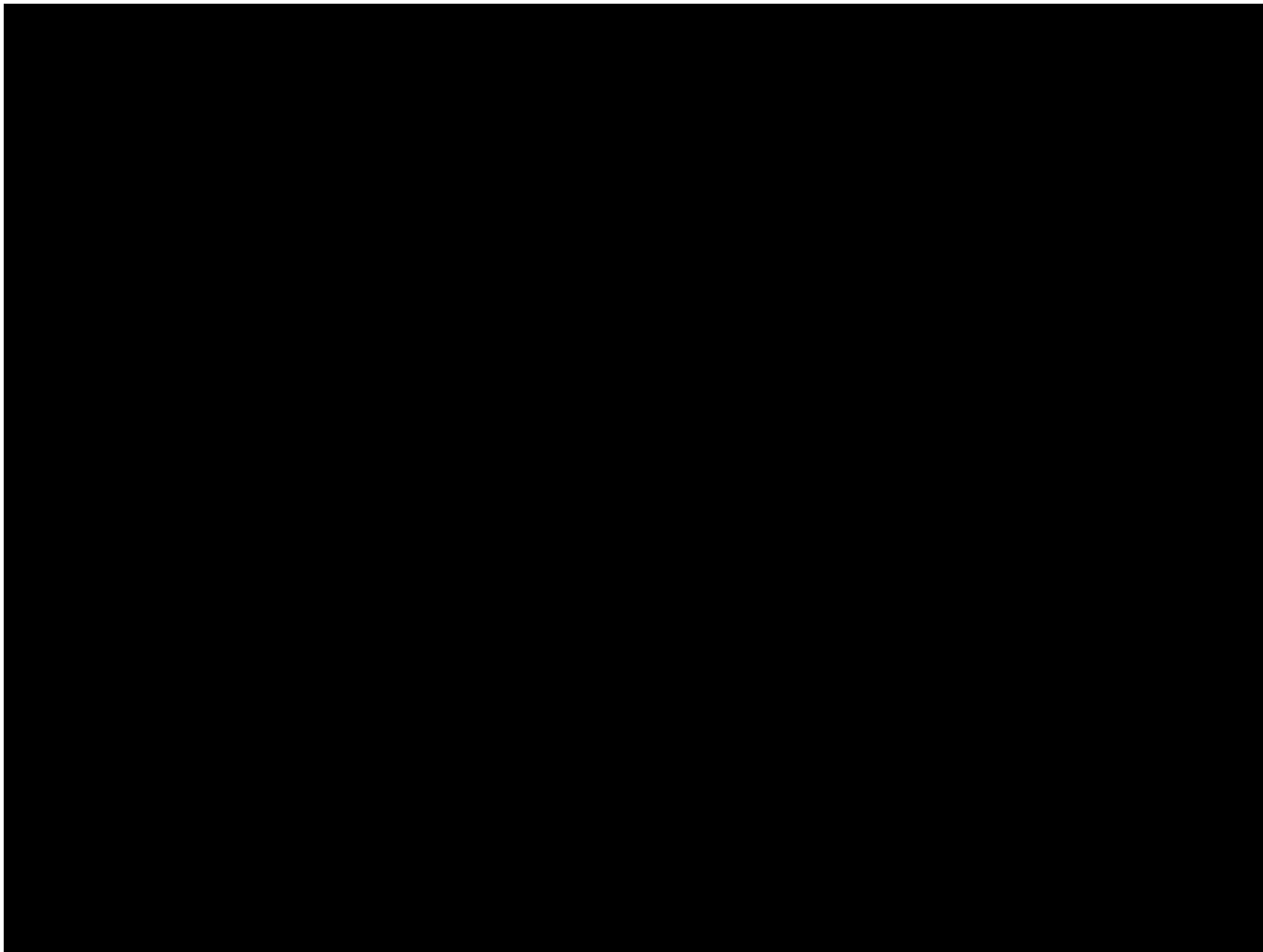
- Insister sur les choix en termes de **design graphique** (couleurs, formes...)
- Représentation de l'interface, mais pas des interactions/animations

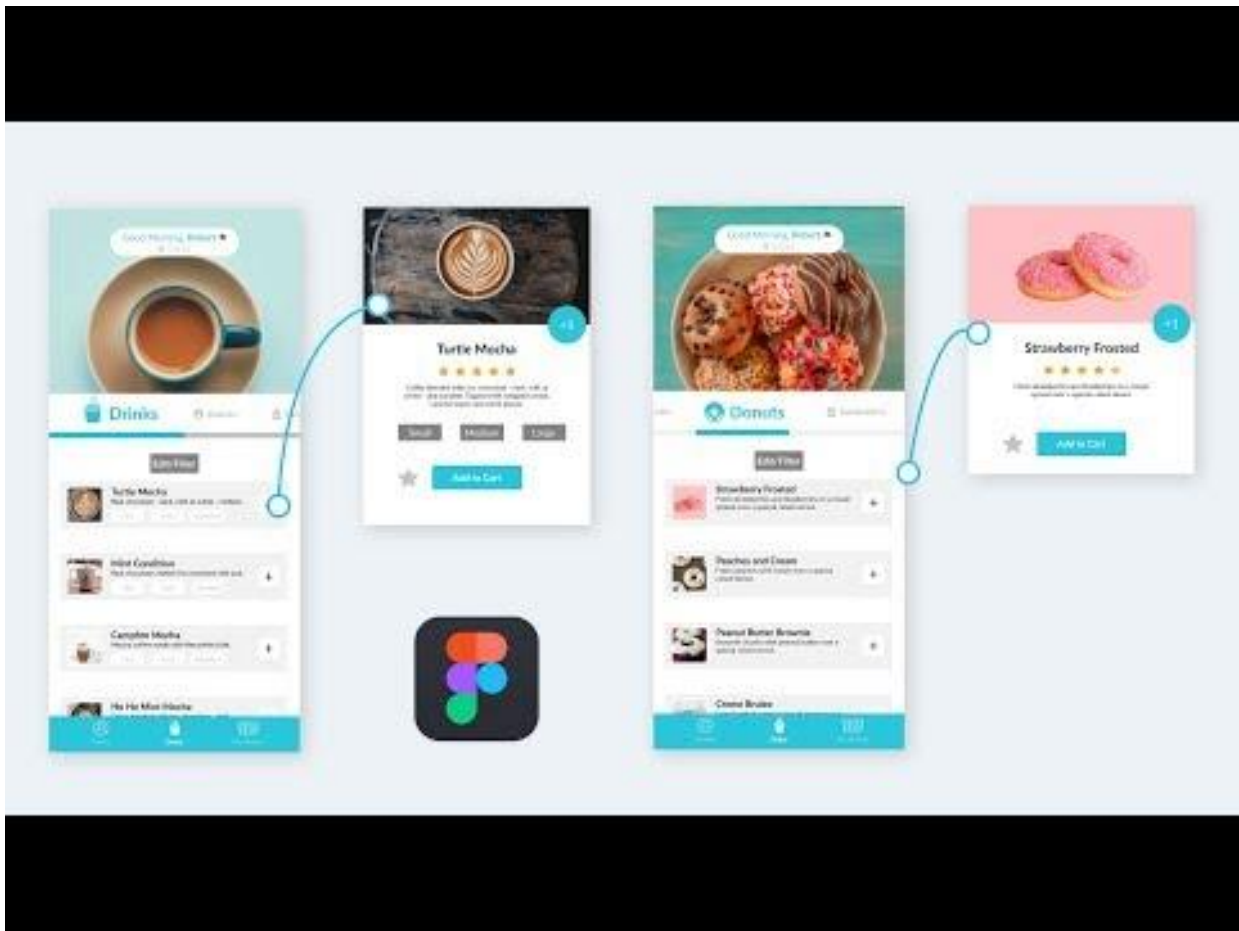
Dynamique :

- **Prototype papier en vidéo** (simuler les interactions, animations...)
- **Prototype interactif** créé avec des logiciels dédiés
e.g., Sketch, Figma, Adobe XD

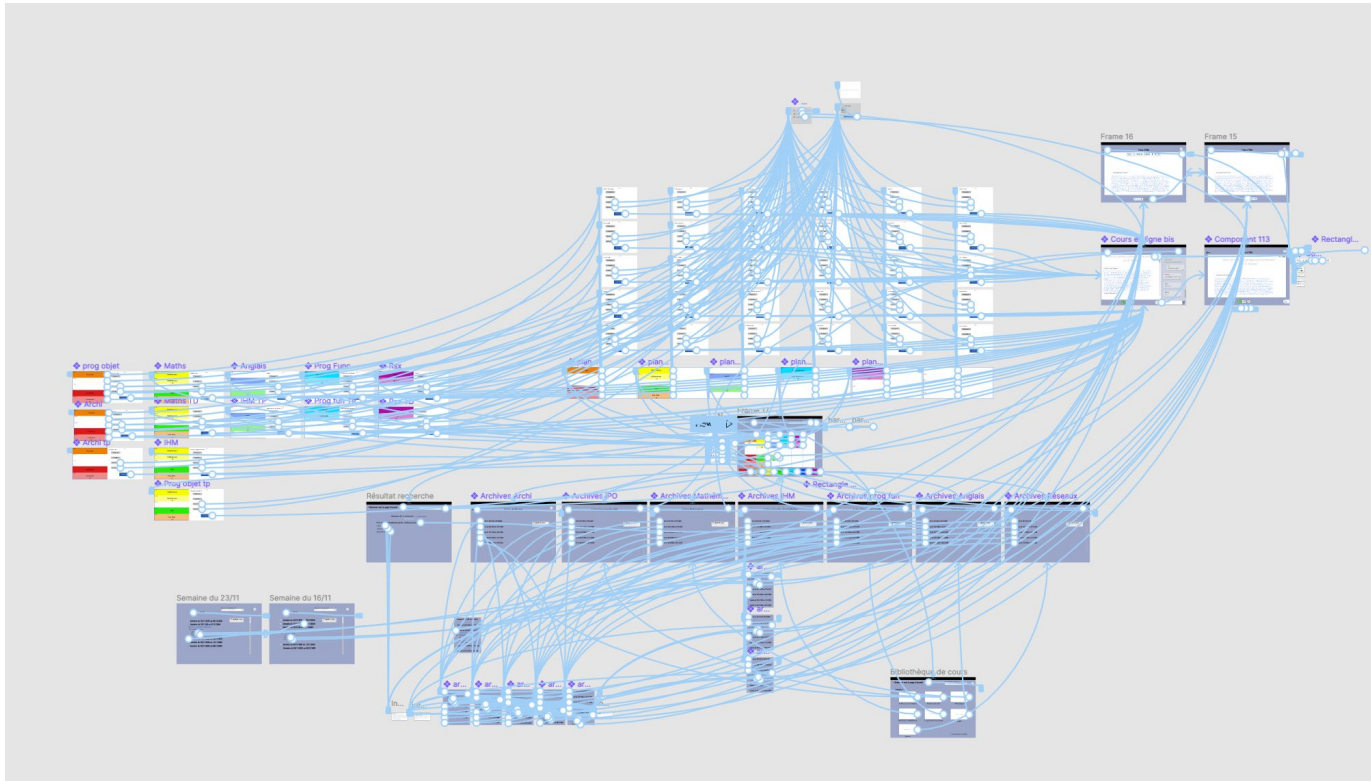




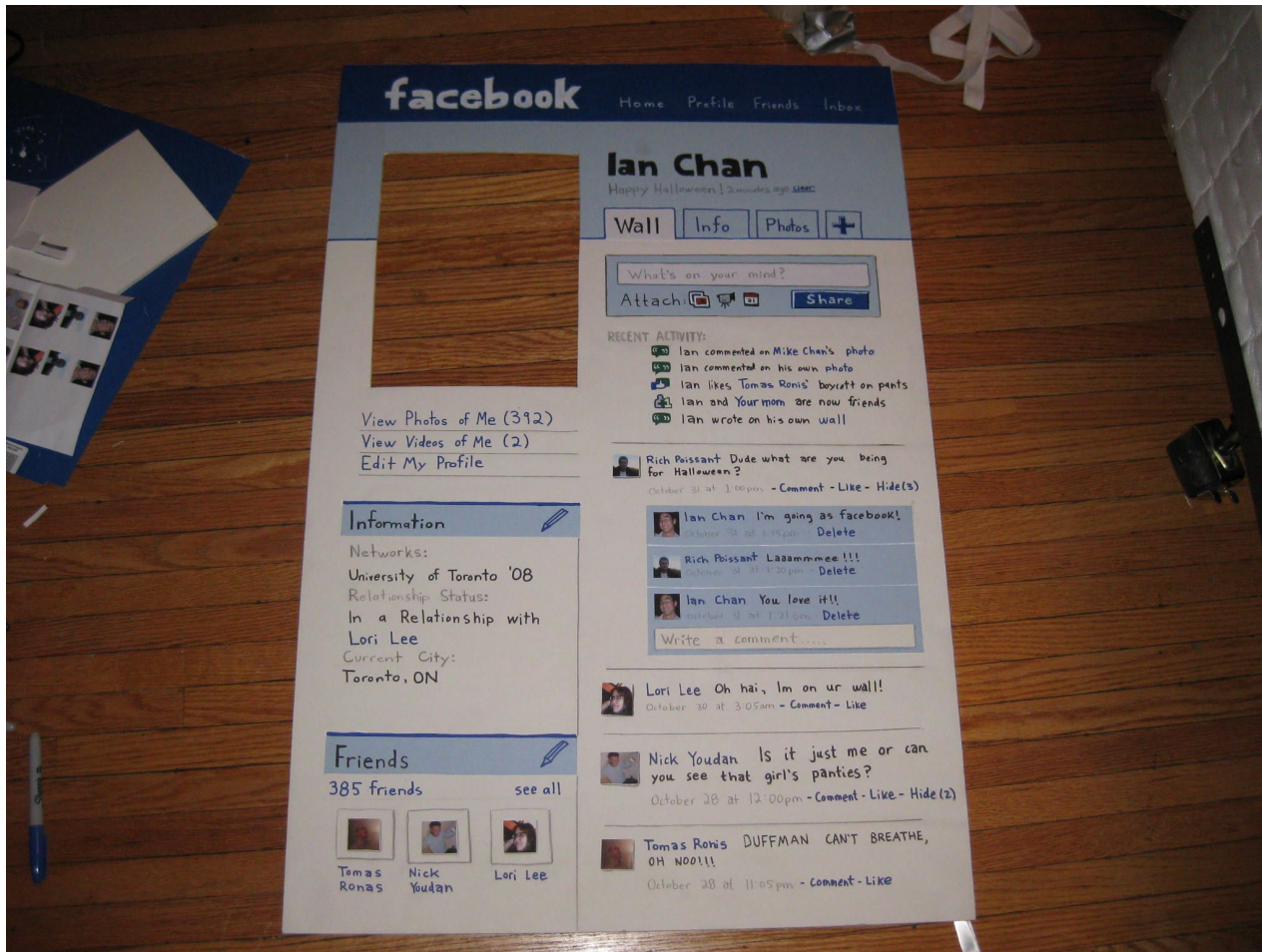




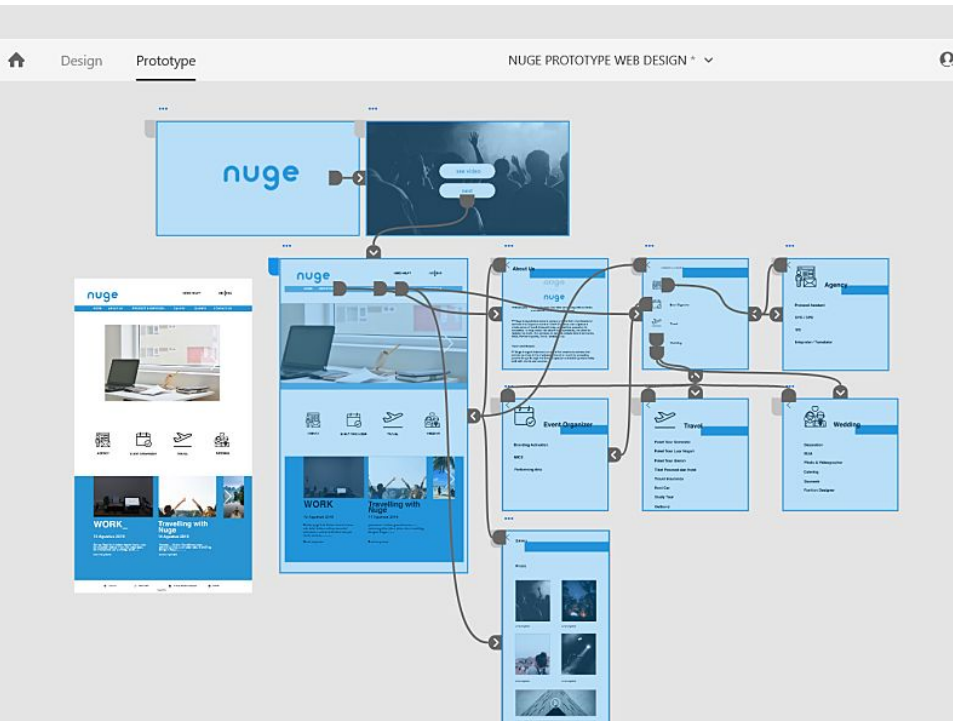
Adapter le prototype aux besoins & efforts requis !



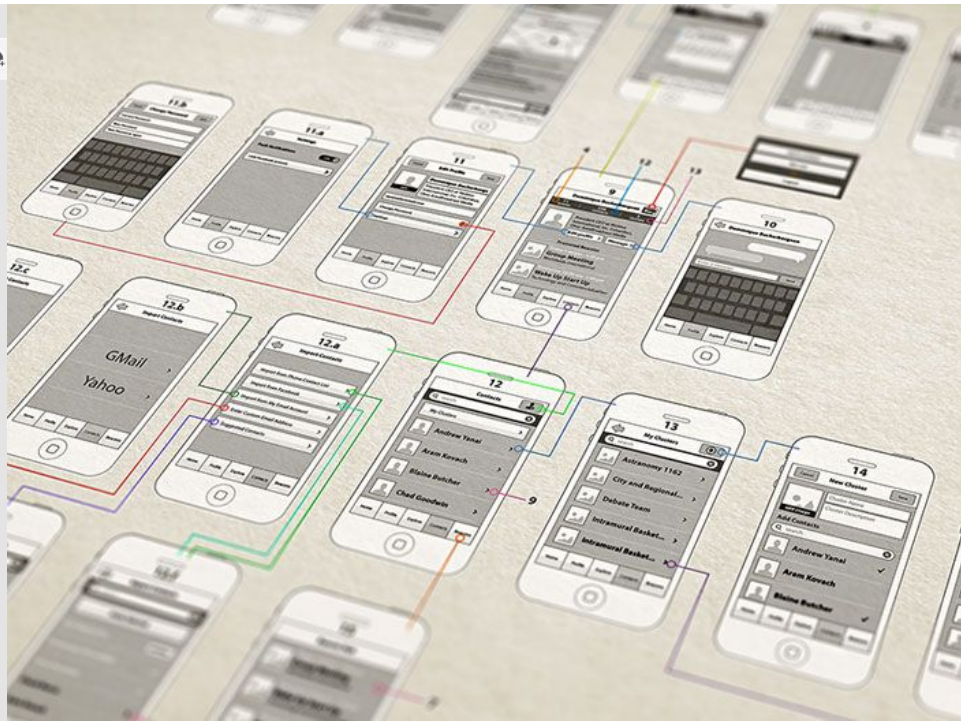
Niveau de détail



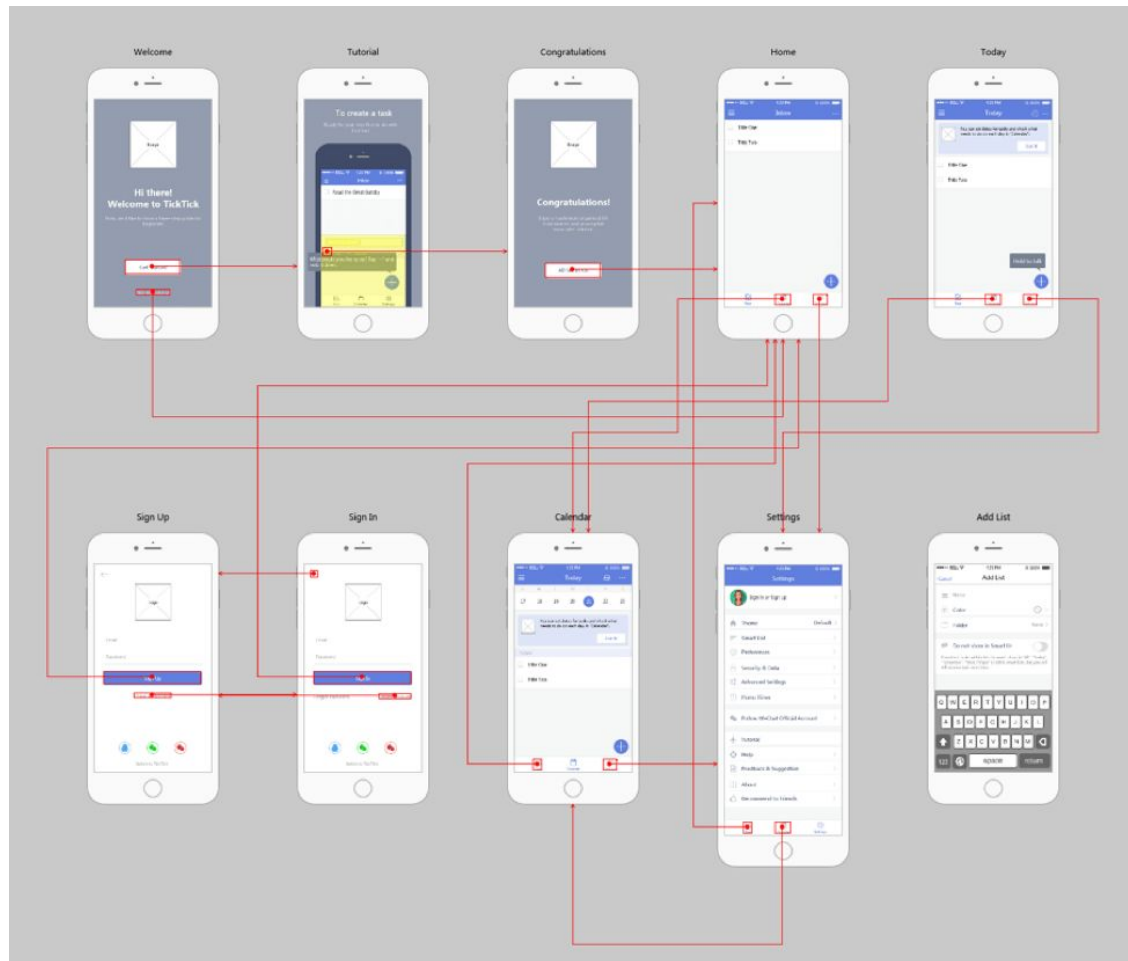
Illustrations des interactions



<https://dribbble.com/shots/7011153-Prototype-UI-Web-Design-Nuge-Office-Indonesia>



<https://onextrapixel.com/the-design-pattern-wireframe-libraries-guide/>



<https://tm.shgstatic.com/prod/public/inline-images/wireframes.png>

Illustrations des interactions

Interactions simples : click, tap, swipe...

=> Mettre le nom de l'interaction sur les flèches du wireframe

Interactions complexes : tracés, actions physiques...

=> Mettre le nom de l'interaction et expliquer/démontrer (e.g., avec un schéma/sketch dédié) comment elle fonctionne

**Le prototype HF doit être terminé
d'ici au TD 6 (semaine prochaine)**

Vous en aurez besoin pour appliquer des méthodes d'évaluation dessus !