

CONCEPTION PARTICIPATIVE DE L'INTERFACE DE R++

LRI - 12 mars 2014

OBJECTIF

- Concevoir AVEC VOUS l'interface utilisateur de R++
- Mieux comprendre vos besoins, les problèmes que vous rencontrez avec R
 - Manipulation des données
 - Programmation des analyses
 - Production de graphiques
 - etc.
- But : améliorer l'interactivité

PLAN DE LA MATINÉE

- Présentation de quelques techniques d'interaction
- Brainstorming
- Brainstorming video

BRAINSTORMING

- Règles :
 - Générer le maximum d'idées
 - Tout le monde doit participer
 - Ne pas juger les idées
 - Tout le monde doit donner une idée "idiote"

BRAINSTORMING VIDEO

- Filmer de courtes séquences video illustrant des idées issues du brainstorming (ou non)
- Pour chaque séquence :
 - Un réalisateur qui dirige la séquence
 - Un cameraman, des acteurs éventuels
 - Faire une répétition ou deux, puis filmer si possible en une fois