



# PEPR eNSEMBLE

## Futur de la collaboration numérique



17 novembre 2023  
Réunion de lancement

## Session plénière

Projet ciblé TRANSVERSE

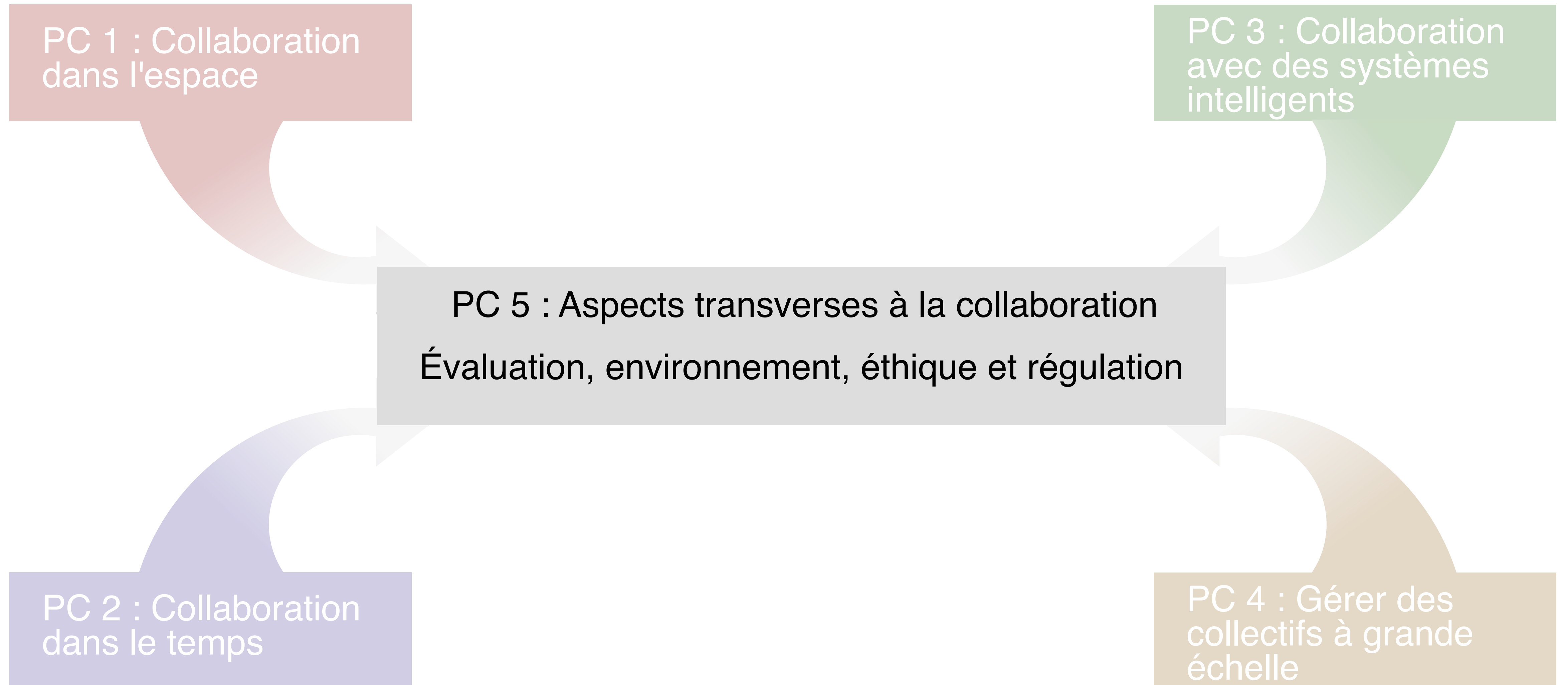
Restitution des projets ciblés 1-4

Restitution des sessions thématiques

AMI/AAP

Échanges / Questions

# Projet Ciblé TRANSVERSE



# Trois thèmes

Méthodologies d'évaluation

Impact sur l'environnement

Aspect légaux et éthiques



Mehdi  
KHAMASSI



Wendy E.  
MACKAY



Lionel  
OBADIA

30 équipes de  
19 établissements

Forte pluri-disciplinarité

Interaction humain-machine

Ergonomie / Psychologie

Philosophie / Éthique

Droit / Sociologie

# WP1

## Méthodologies pour comprendre l'impact des technologies de collaboration sur les utilisateurs et la société

Créer une taxonomie des méthodes de recherche et un cadre pour l'évaluation des technologies de collaboration

Développer des méthodes interdisciplinaires adaptées à l'évaluation de l'impact des technologies de collaboration



# WP2

**Évaluer les impacts positifs et négatifs des technologies de collaboration sur l'environnement**



Réduction des déplacements  
Effet rebond  
Principes d'éco-design

Développer des méthodes et des mesures permettant une évaluation fiable de l'impact du cycle de vie des outils de collaboration



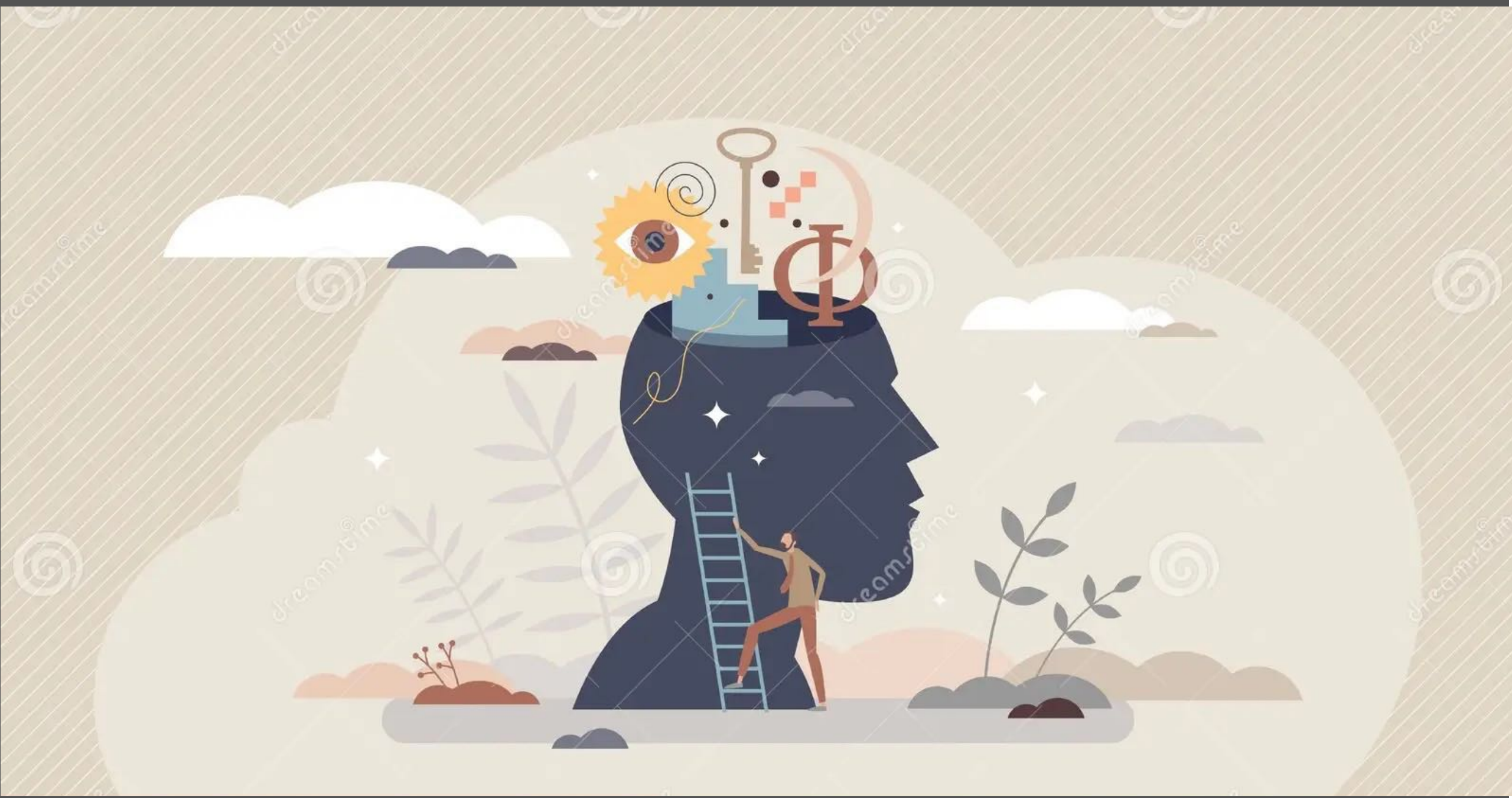
# WP3

## Aspects légaux, éthiques et philosophiques des technologies de collaboration

Identifier les responsabilités éthiques dans la collaboration humain-machine

Clarifier les questions juridiques liées à l'impact des systèmes collaboratifs sur les individus et la société

Répondre aux préoccupations réglementaires liées à la protection de la vie privée, aux droits d'auteur et à l'interopérabilité



# Actions prévues

Des micro-projets pour  
financer des actions concrètes  
entre partenaires



Exemples :

Visites croisées entre deux  
partenaires

Recrutement d'un ingénieur

Organisation d'un atelier

# Actions prévues

**3-4 thèses par an**

**Un séminaire et  
deux workshops annuels**

**Des symposia internationaux  
ou écoles d'été**

**Des actions d'animation de la  
communauté**

# Résultats attendus

Frameworks et méthodes  
d'analyse d'impact

Études de communautés  
(épistémiques, de pratique, ...)

Outils pour étudier l'activité de  
communautés

Rapports et recommandations  
sur l'utilisation des méthodes



# À vous !





# PEPR eNSEMBLE

## Futur de la collaboration numérique



17 novembre 2023  
Réunion de lancement

## Session plénière

Projet ciblé TRANSVERSE

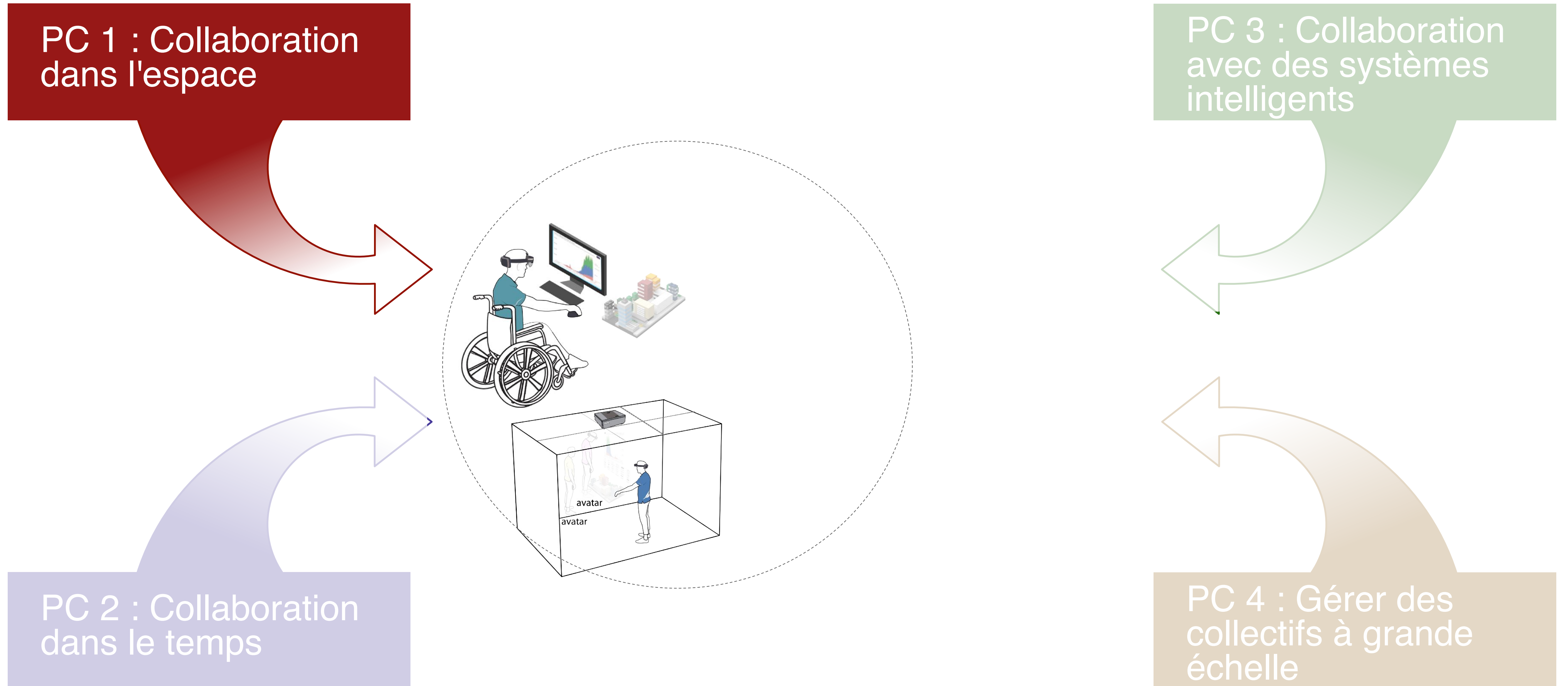
Restitution des projets ciblés 1-4

Restitution des sessions thématiques

AMI/AAP

Échanges / Questions

# Restitution Projet Ciblé 1 : CATS





# PC 1 : CATS - Collaboration À Travers des eSpaces hétérogènes - Collaboration Across heTeroogeneous Spaces

## Co-responsables du projet ciblé



**Jean-Marie  
BURKHARDT**

Directeur de Recherche,  
Université Gustave Eiffel



**Christian  
SANDOR**

Professeur,  
Université Paris-Saclay



**Marcos  
SERRANO**

Maître de conférence,  
Université de Toulouse 3



**Maud  
MARCHAL**

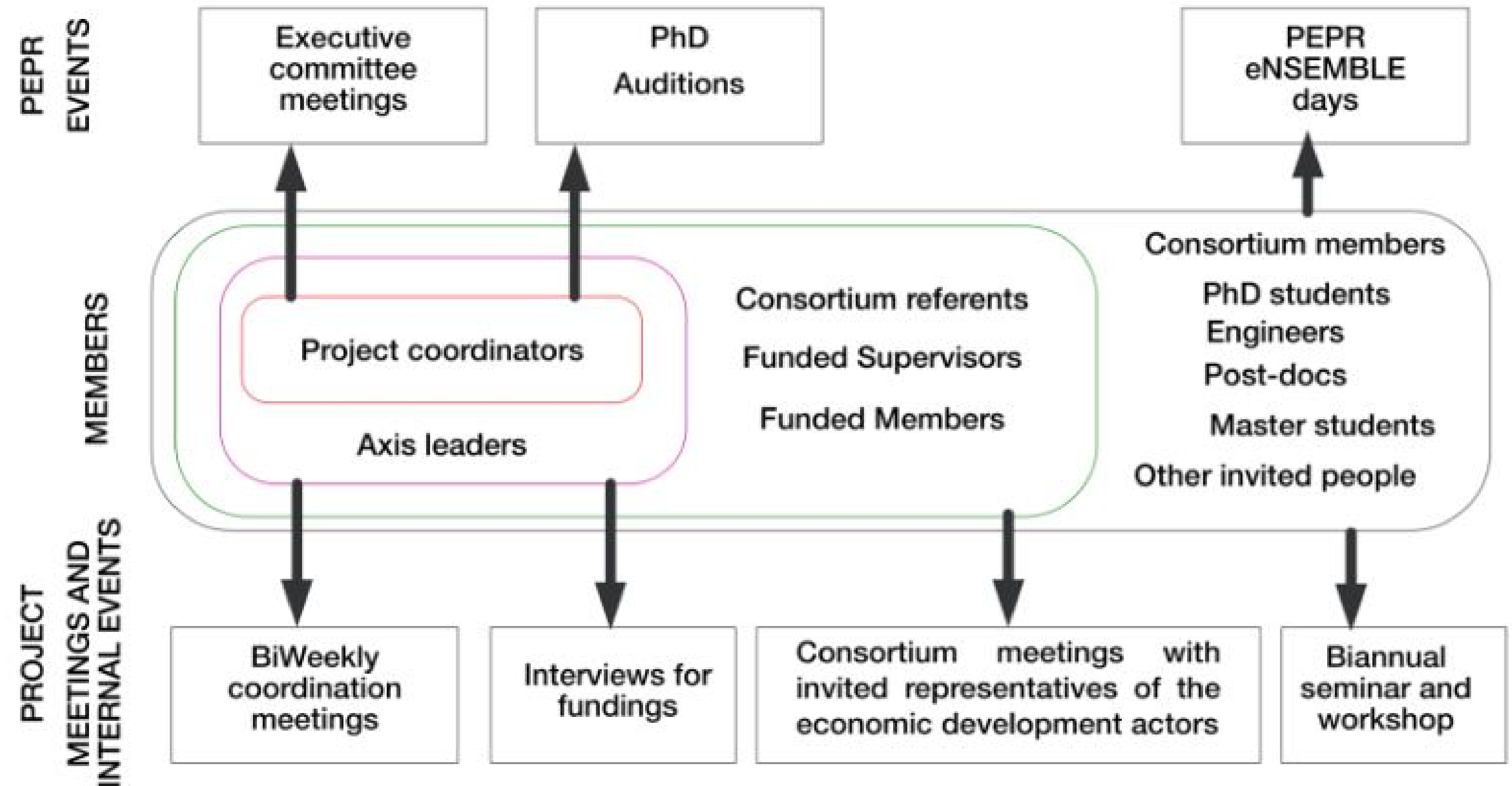
Professeure,  
INSA Rennes





# 16 partners

- CNRS
- INRIA
- Université Grenoble Alpes
- Université Paris-Saclay
- IMT
- Sorbonne Université
- Université Claude Bernard Lyon 1
- Université de Lille
- Université Toulouse 3
- Université d'Evry
- ENAC
- Université Gustave Eiffel
- CESI
- ENSAM
- Université de Strasbourg
- Université de Lorraine,



---

## Présentation de 2 thèses du PC

- Victor Brehault
- David Marucszak

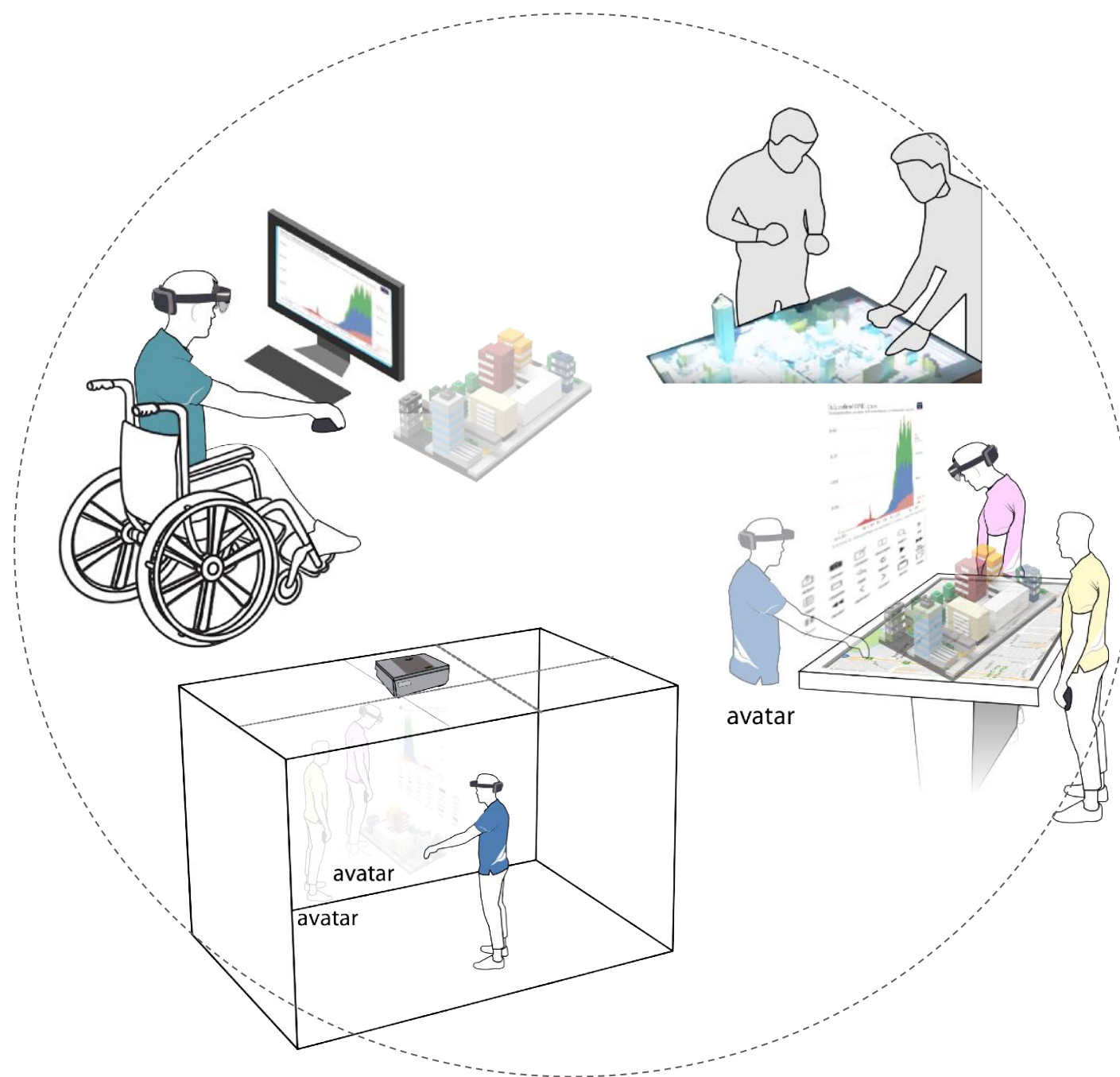
## Présentation de 19 équipes

1. LAPEA
2. CESI - LINEACT
3. G-SCOP - Equipe Conception collaborative et intégrée
4. MeTAH, UGA
5. iCube - Informatique Géométrique et Graphique
6. INUIT - Lab-Sticc
7. CEA - Cosy
8. LAMIH
9. MINT - CRISAL
10. INTERACT - Télécom Paris
11. ENSAM - LISPEN
12. CERAG - UGA
13. LIRIS - SICAL
14. LAAS - Robotique et Interactions
15. IBISC- IRA2
16. ENAC - Lab
17. ELIPSE - IRIT
18. VENISE team
19. IRISA - Mimetic

# Restitution Projet Ciblé 2 : PILOT

PC 1 : Collaboration dans l'espace

PC 2 : Collaboration dans le temps



PC 3 : Collaboration avec des systèmes intelligents

PC 4 : Gérer des collectifs à grande échelle

# PILOT

## Practices and infrastructure for long term collaboration

### PEPR eNSEMBLE

Kick-off  
November 17, 2023





# Coordinators



**François  
CHAROY**

Professeur,  
Université de Lorraine



**Claudia  
IGNAT**

Chargée de recherche,  
Inria



**Myriam  
LEWKOWICZ**

Professeure,  
Université de Technologie  
de Troyes



# PILOT Objectives

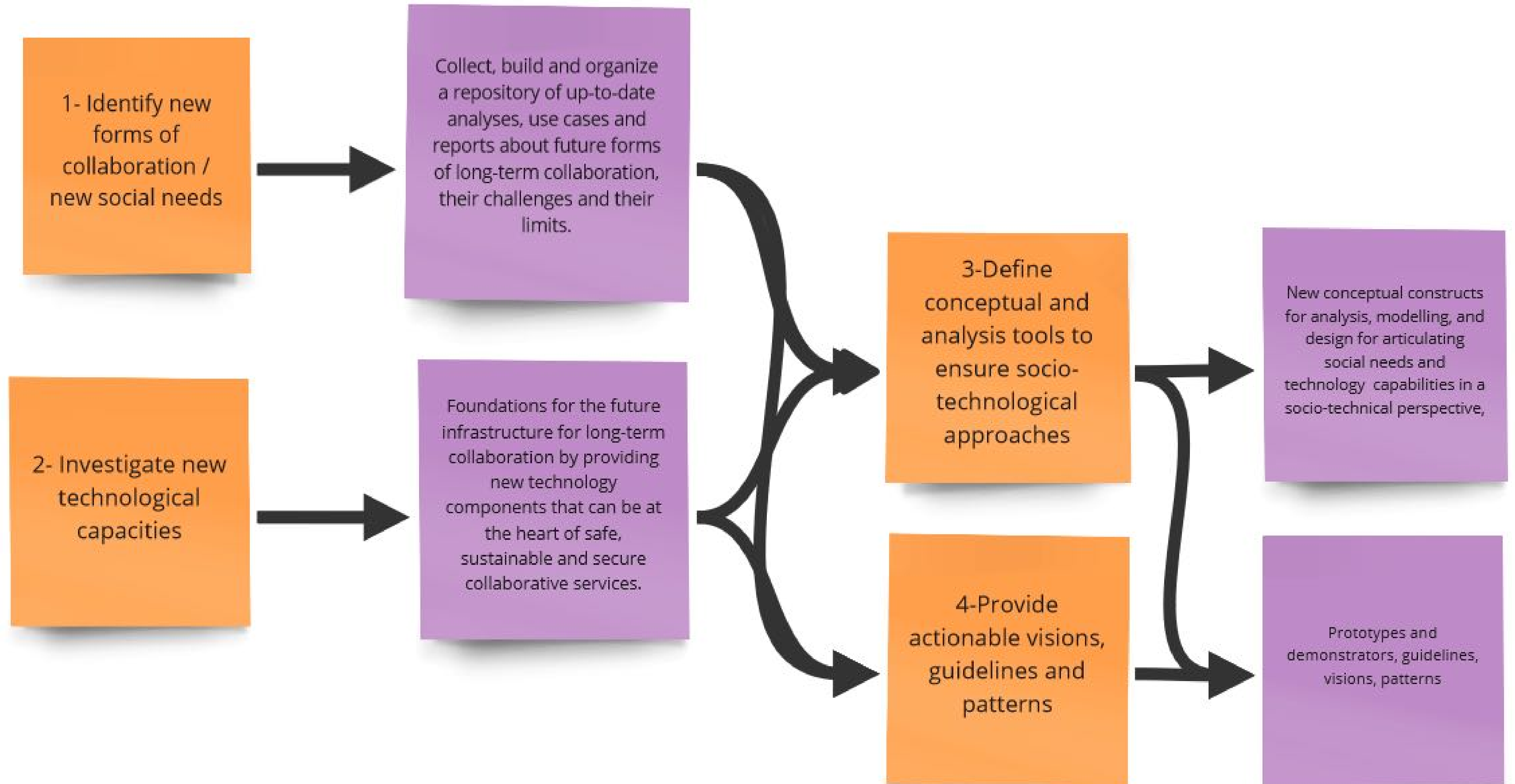
- Socio-technical models for long-term collaboration
- Multi-organizational, sovereign, secure, interoperable collaboration platforms promoting trust and digital well-being



# Project Axes

- **Axis 1:** Understanding current and future forms of long-term collaboration
- **Axis 2:** Open technical frameworks and protocols for long-term collaboration
- **Axis 3:** Conceptual Frameworks for long-term collaboration
- **Axis 4:** Actionable guidelines and demonstrators for long term collaboration

# PILOT's architecture





# Thématiques émergentes

## Axe1

Equipe ACES, Telecom Paris  
Long terme maintenance of  
OSS, Emerging solutions:  
Community Package  
Maintenance Organizations  
contributions potentielles :  
WP1.5, WP3.4, WP 4.2/4.3

UTT, LIST3N/Tech-CICO. Exemple d'un  
projet qui pourrait s'intégrer dans PILOT :  
Hyperglosae, qui s'intègre dans la  
plateforme Hypertopic. Revenir aux  
sources du modèle du web (Nelson).  
Contribution pour le PC1 (candidat  
potentiel pour le répertoire d'études de  
cas). Contribution au WP2.3 (partage et  
remix des biens communs dans le  
respect des auteurs).

Equipe SICLA, LIRIS. Adaptation lors de  
processus de collaboration : objets,  
espace, organisation temporelle.  
Visualisation de données. Comment  
qualifier la collaboration au travers de la  
collecte et l'analyse de données (axe 1),  
évaluation et revisite des modèles,  
formalismes, architecture. Domaines  
d'application : industrie, gestion de crise,  
éducation, ville intelligente

UGA, équipe LIG-METAH (EIAH).  
Contributions potentielles : WP1.3  
(situations d'apprentissage  
collaboratives, régulation entre plusieurs  
membres d'apprenants, en plus de  
l'auto-régulation. WP4.2 : principes de  
conception pour des indicateurs  
actionnables sur des plateformes  
d'apprentissage collaboratif, et lignes  
conductrices pour stimuler la co-  
régulation. Possibilité de mise à  
disposition de la plateforme LabNbook

# Thématiques émergentes

## Axe 2

Equipe Delys, LIP6.  
Algorithmes distribués  
pour soutenir des  
collaborations long-terme.  
Intérêt pour la  
modélisation des grands  
groupes par des graphes  
dynamiques, construction  
d'algorithmes.

Equipe Coast, INRIA  
Lorraine/LORIA  
Architecture pair à pair,  
gestion de la cohérence.  
Sécurité pour les données  
mutables. Contributions à  
l'axe 2

Equipe LOKI, INRIA Lille. Outils  
pour le partage de compétences.  
Contributions potentielles aux  
WP2.2 (interopérabilité des  
tutoriels par exemple), 2.4  
(historique d'interactions  
collaboratives pour identifier des  
compétences partageables),  
WP3.3 et 3.4

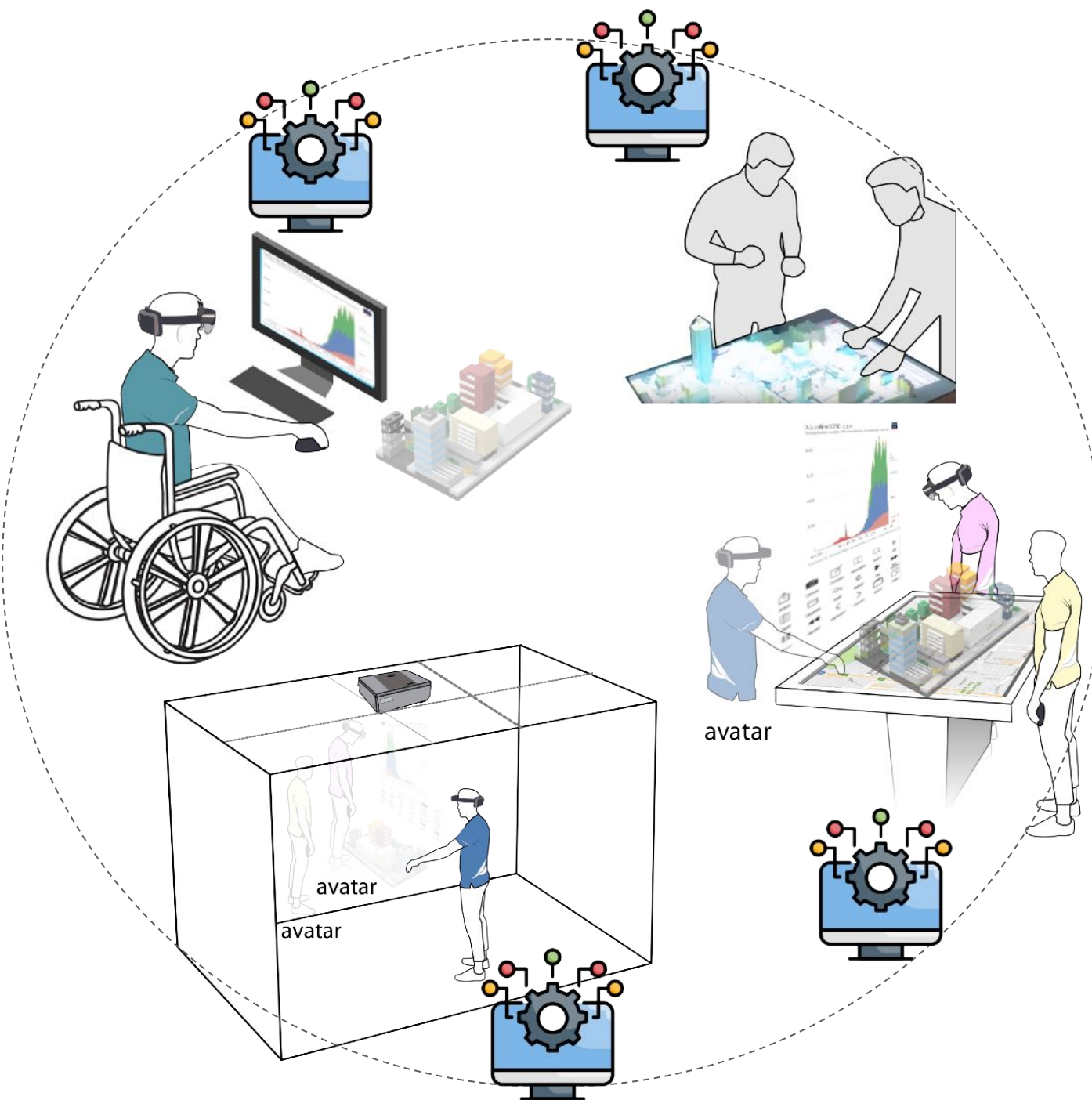
Equipe GDD, Nantes.  
Amélioration de la  
performance et la stabilité  
des systèmes distribués.  
Contribution possible à  
l'axe 2. Revenir à un Web  
distribué.

Linagora.  
Question  
*des enablers. Bring  
your own artefact  
ecosystem*

# Restitution Projet Ciblé 3 : MATCHING

PC 1 : Collaboration dans l'espace

PC 2 : Collaboration dans le temps



PC 3 : Collaboration avec des systèmes intelligents

PC 4 : Gérer des collectifs à grande échelle



# AGENDA

1. Présentation du PC3
2. Les thèses financées en 2023
3. Discussion avec la communauté du PC3 (état des lieux et avenir)
4. Les mécanismes d'animation et de financement du PC3

• 41 participants : 15 présents et 22 en distanciel



# 5 theses financées en 2023

Doctorant.e	Directeur/trice de thèse	Etablissement	Sujet
Ahmed ABDOURAHMAN MAHAMOUD	Franck MULTON	Inria	MAILL - AI-driven character simulation based on Multi-Agents Interaction Imitation Learning
Sidonie SALOMÉ	Emmanuel MONFORT	Université Grenoble Alpes	PRAISE : Prévention des Risques Assistée par Intelligence pour les SENiors - co-design et évaluation de l'acceptabilité d'une plateforme conversationnelle
Hajra ANWAR BEG	Mohamed DAOUDI	IMT	GenInterHuman : Modèles Génératifs pour des Interactions naturelles entre humains et agents virtuels dotés d'une IA
Lenny MARTINEZ	Baptiste CARAMIAUX	Sorbonne Université	CHLLI: Collaborative Human-centered Machine Learning for Archival Practice: Enhancing Accessibility, Transmission, and Curation
Gwendal PATON	Anne-Gwen BOSSER	CNRS / ENIB	ASSMRV : Atmosphères dans une Simulation Sociale Mixte en Réalité Virtuelle



# Discussions avec la communauté

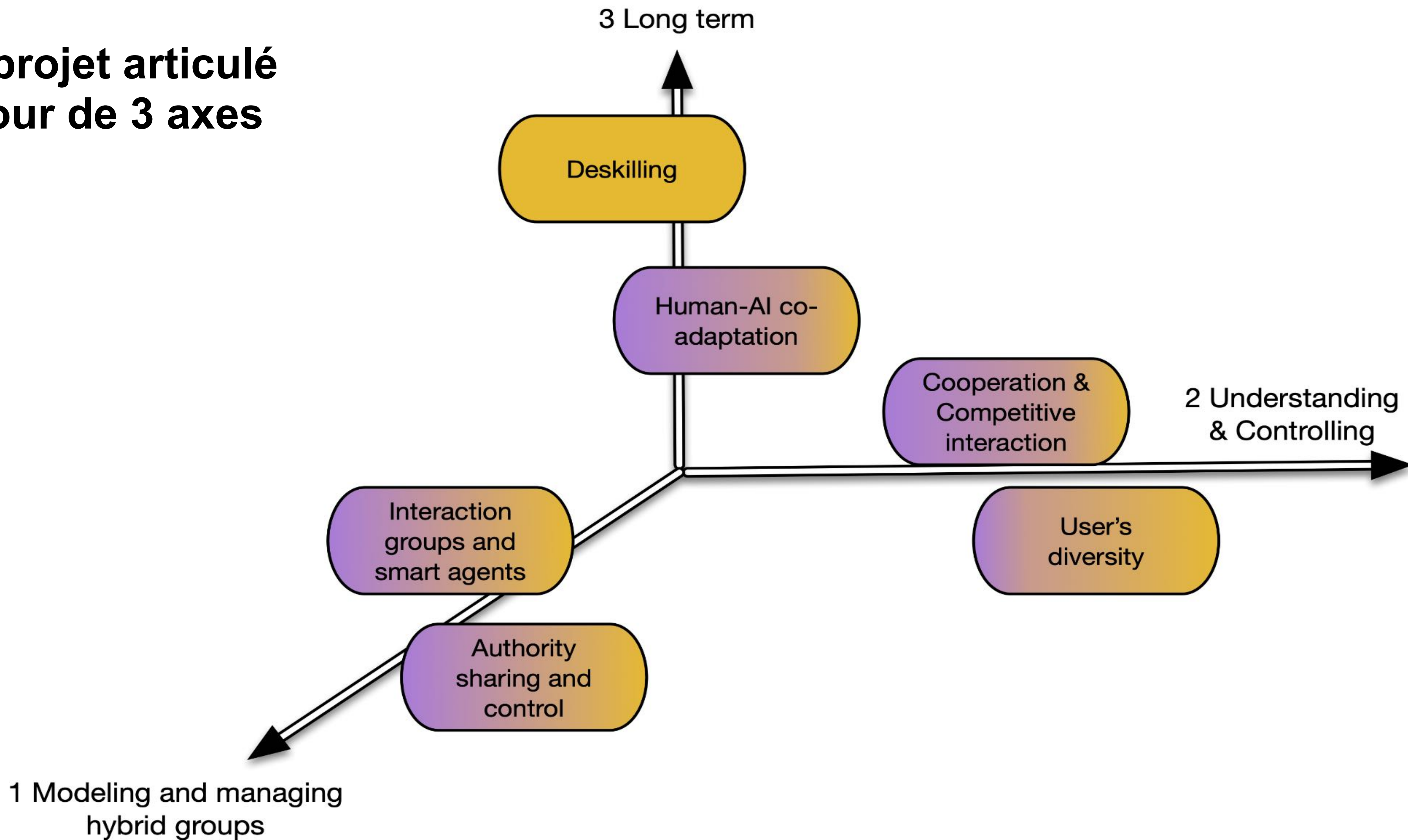


# Comment vous positionnez-vous par rapport à ces thématiques ?

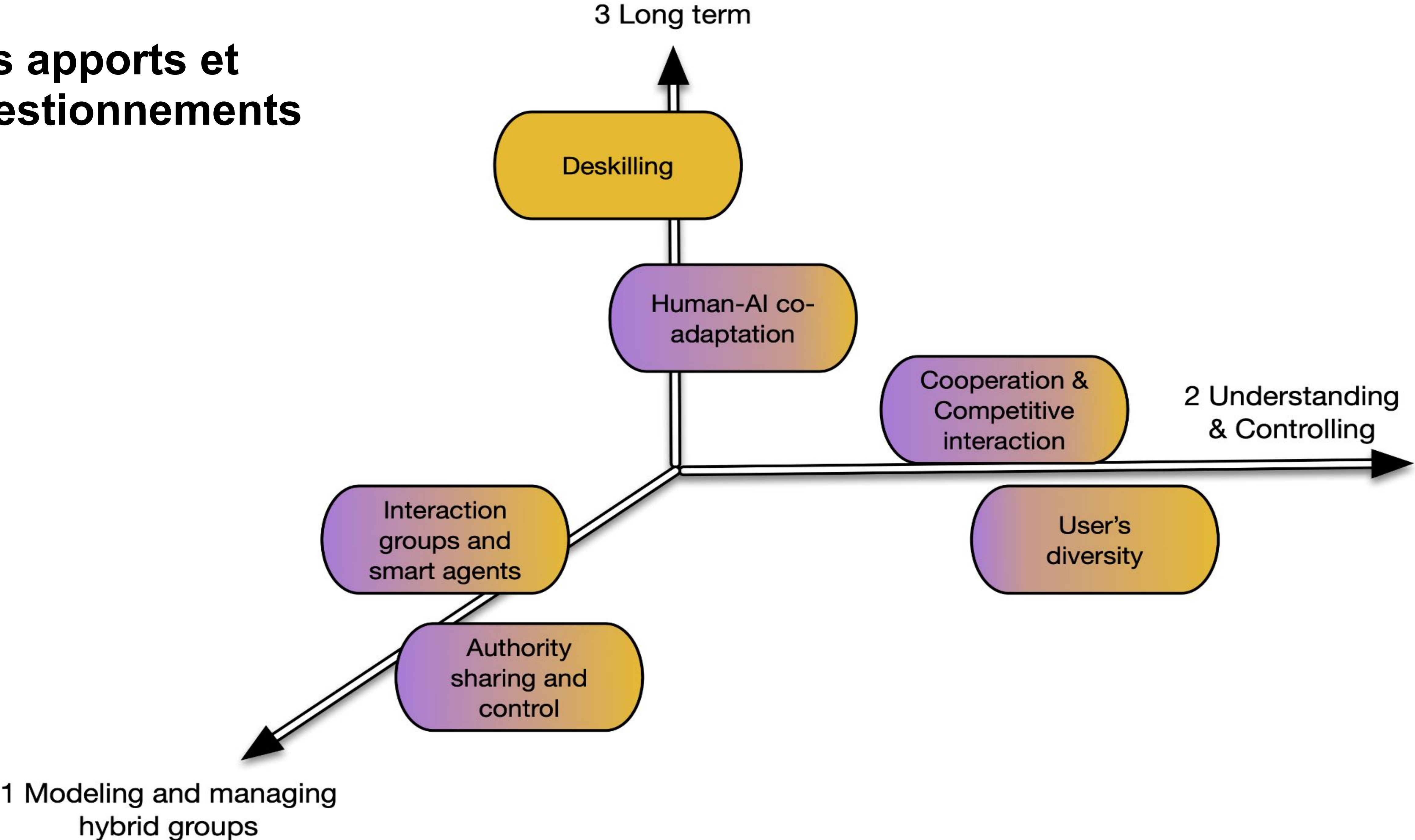
- In ?
- Out ?

- > Identifier les projets en lien avec ces thématiques
- > Identifier des thématiques émergentes (AMI)

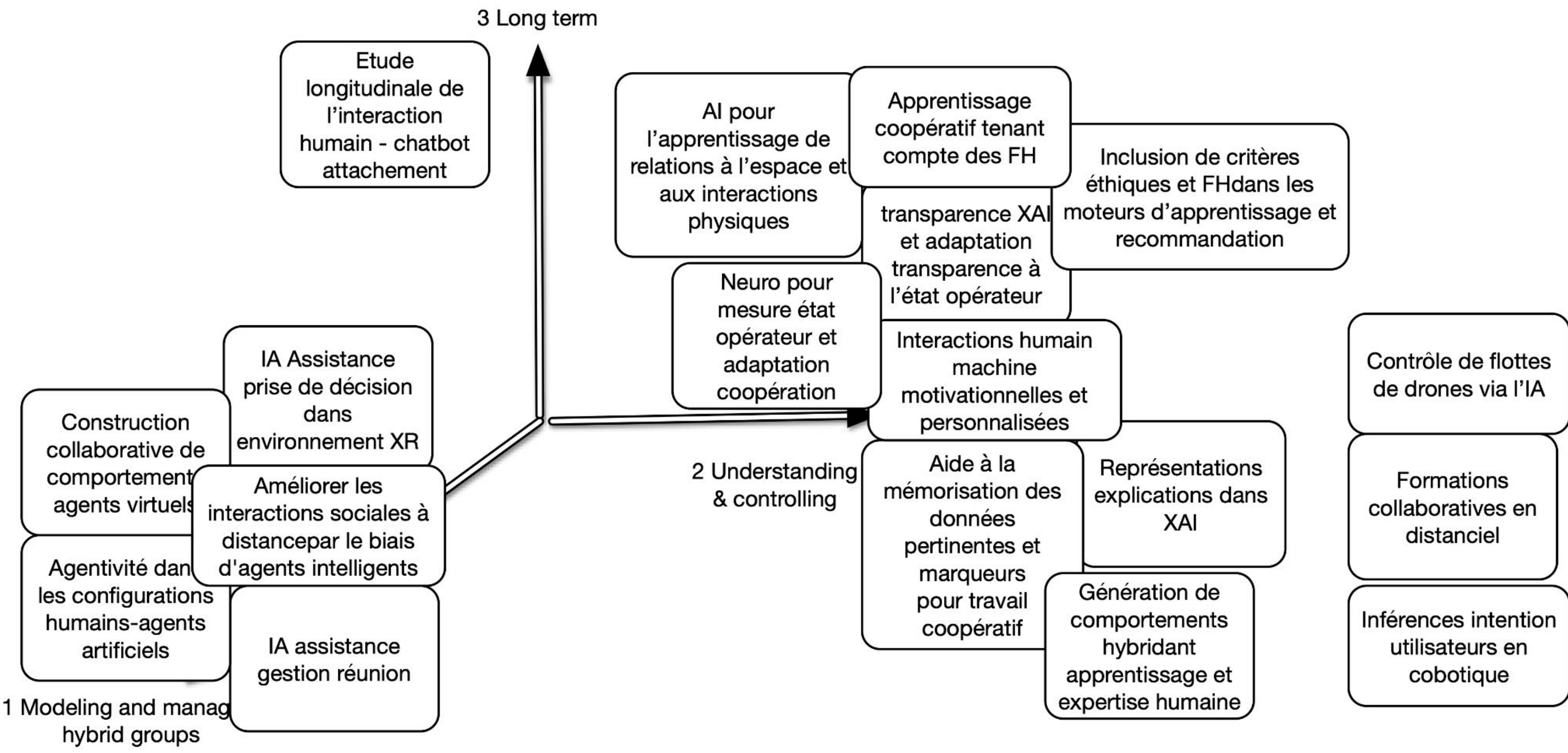
# Un projet articulé autour de 3 axes



# Les apports et questionnements







# Les thématiques émergentes

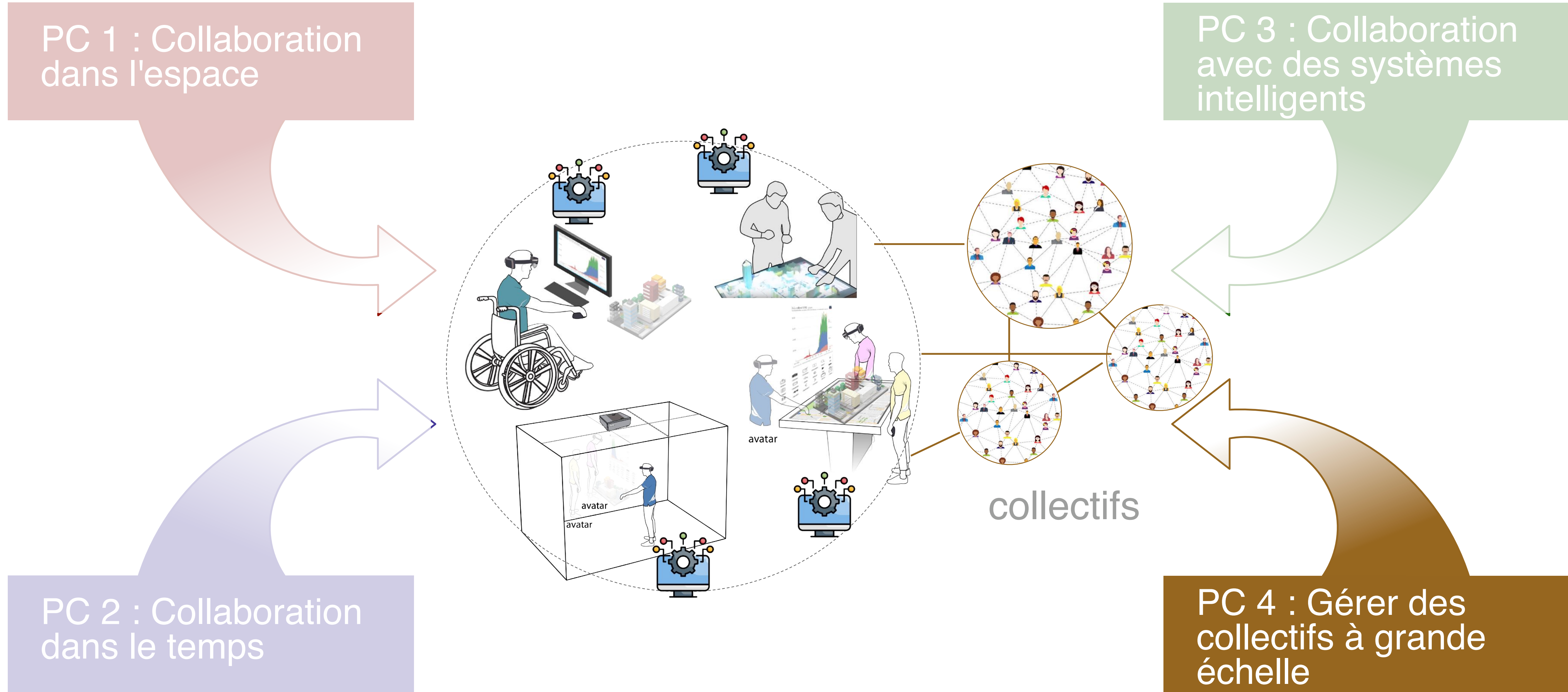
# Questions et propositions complémentaires

- Quelle place pour les domaines applicatifs pour le PC3 – importance des études terrain liées à des domaines spécifiques vs. importance de dégager une méthodologie générique ?
- Place de l'éthique dans « les usages de l'IA » -> voir PC5 ?
- Nécessité de préciser certains termes du glossaire (e.g. « compétences ») ?

- Comment traiter les données sous-tendant la coopération H-IA ?
- Nécessité de dépasser la vision « performance » du système pour intégrer des dimensions plus larges (bien être, empowerment) ?
- Quelle place pour les technologies et les outils dans le PC3 ?
- Dimension temporelle : distinguer les différentes temporalités d'usage et ne pas seulement se focaliser sur le rythme rapide des technologies ?



# Restitution Projet Ciblé 4 : CONGRATS





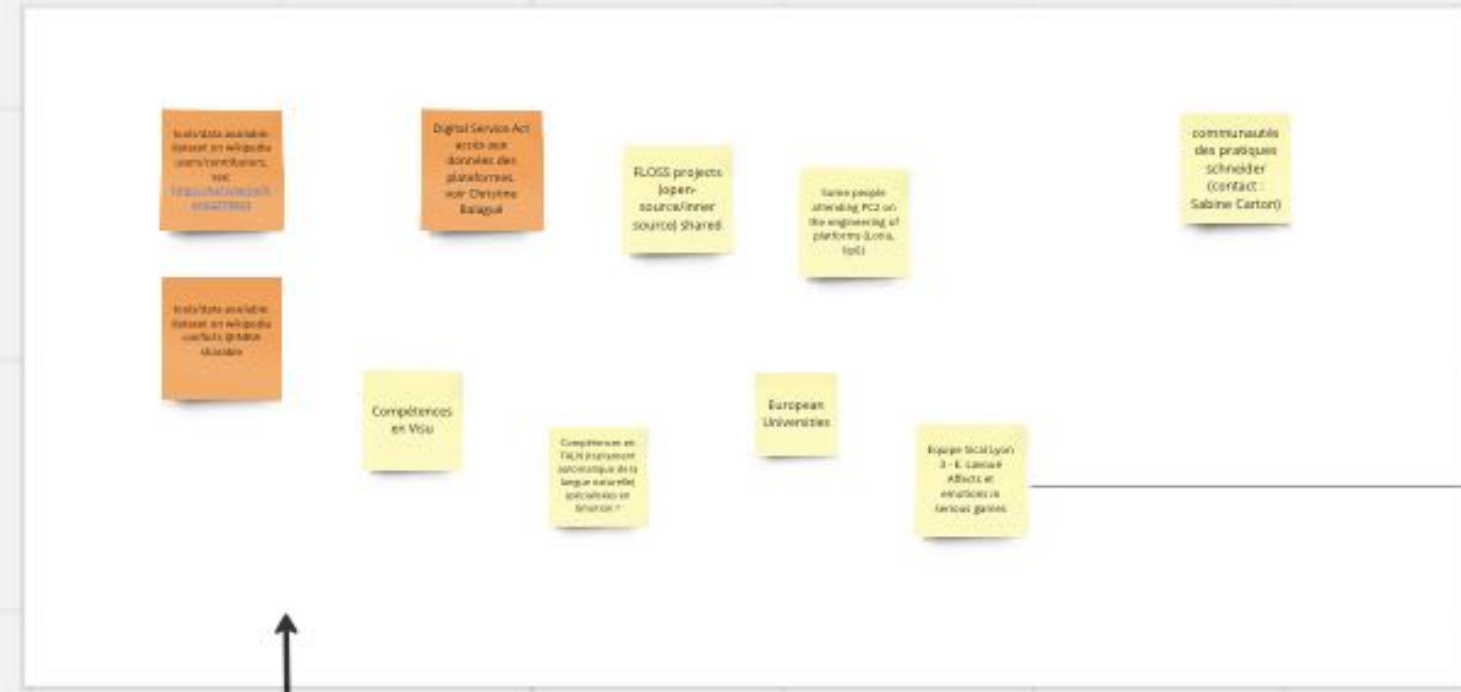
# Annuaire

### PC 4 - CONGRATS -

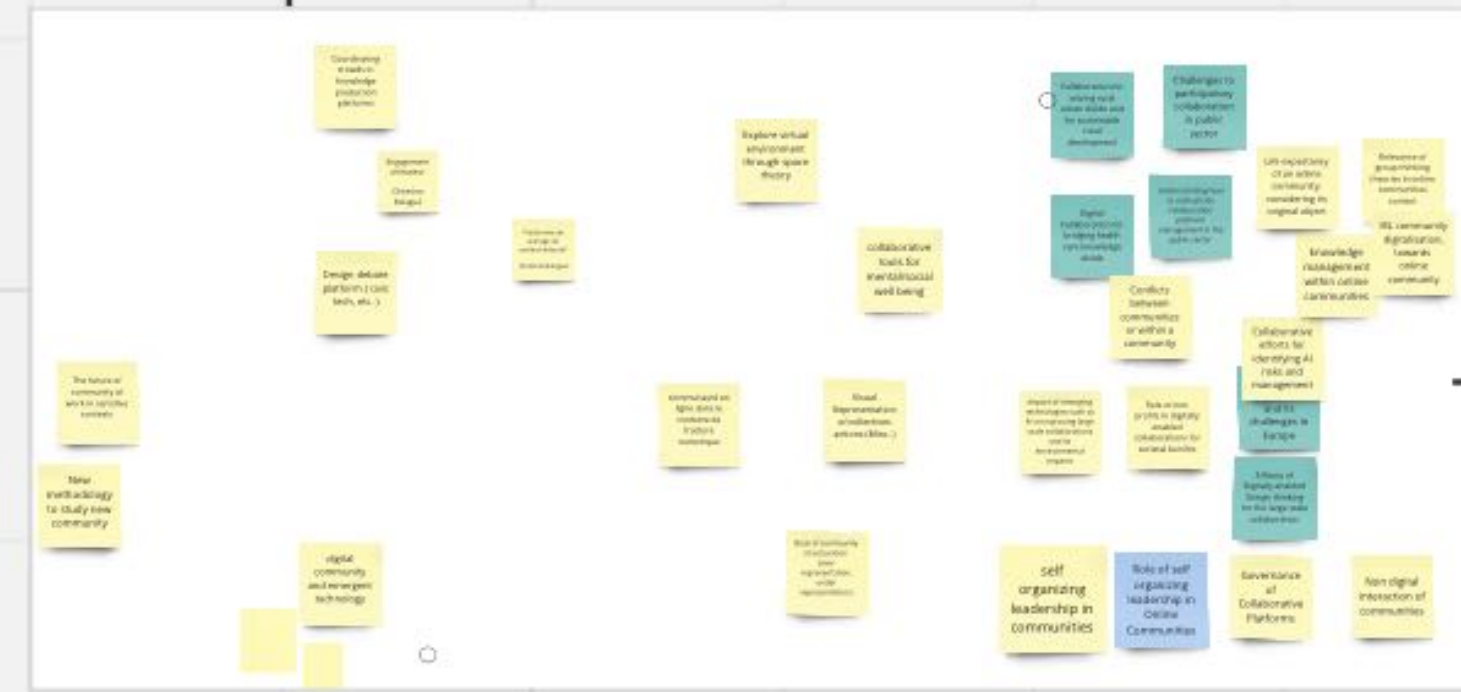
### PLANNING

Introduction  
Présentation de l'équipe et de la mission de la PC 4  
Planification de la PC 4  
Règles de fonctionnement  
Mise en œuvre de la PC 4  
Bilan de la PC 4

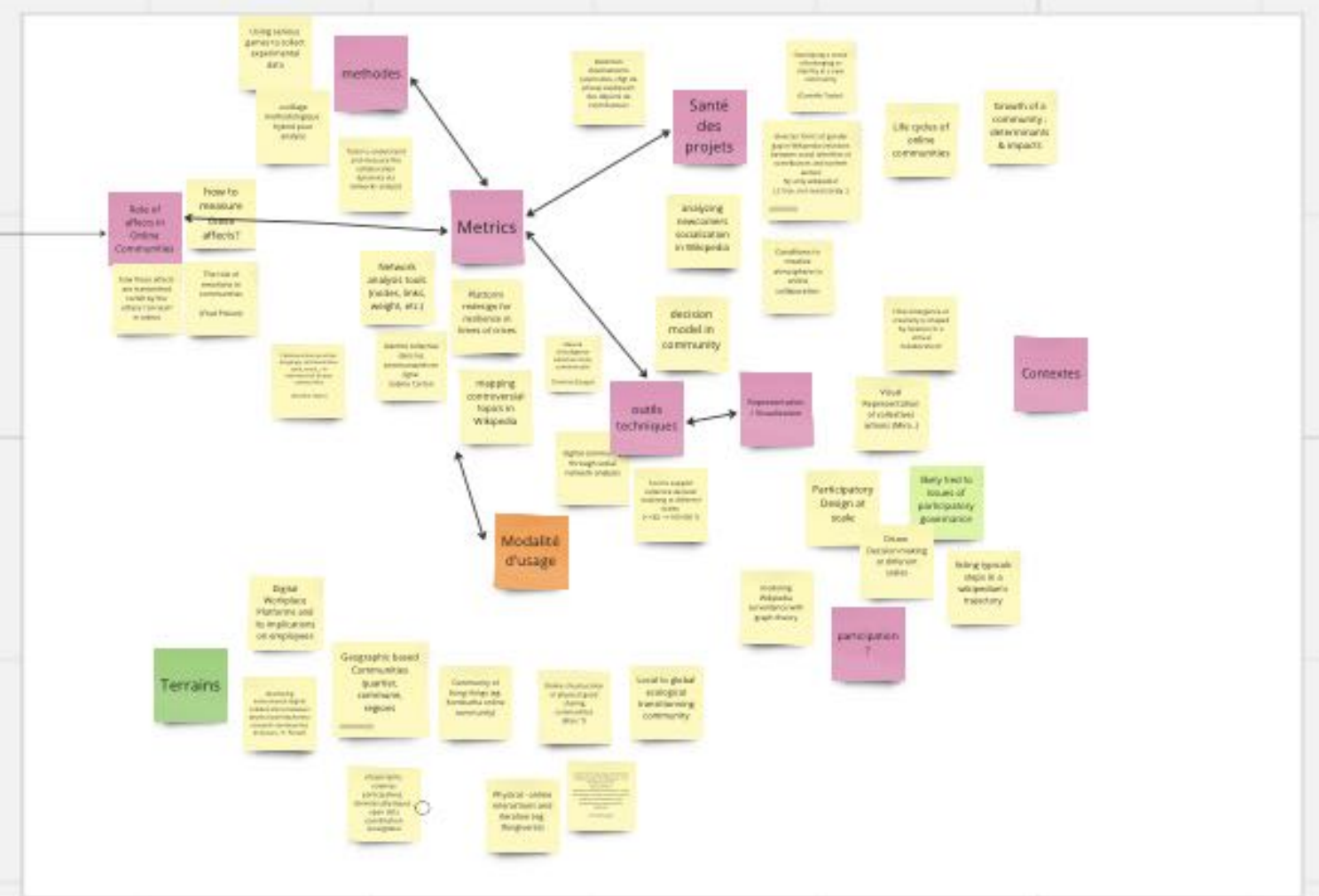
# Cartographie



# Project ideas



# Structuration





## PC 4 - CONGRATS -

### INSTRUCTIONS

1. Copier coller le modèle
2. Mettre vos infos dans la copie (nom, contact, intérêts), etc.
3. Personnalisez / ajouter d'autres infos
4. Faites un tour des autres cartes

### LIEN ZOOM

[https://cns.zoom.us/j/99835518878?](https://cns.zoom.us/j/99835518878?pwd=dFZDeUxMUKJlQzB5NTBFOUo2M2ZxUT09)  
[pwd=dFZDeUxMUKJlQzB5NTBFOUo2M2ZxUT09](https://cns.zoom.us/j/99835518878?pwd=dFZDeUxMUKJlQzB5NTBFOUo2M2ZxUT09)

### MODÈLE

**Nom**  
Affiliation  
email  
site perso ou autre présence en ligne

**RÉSUMÉ DE VOS INTERETS POUR LE PC4**

**MOTS CLÉS**

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

### EXEMPLE

**Aurélien Tabard**  
 Université Lyon 1,  
 aurelien.tabard@univ-lyon1.fr  
[www.tabard.fr](http://www.tabard.fr) - <https://hci.social/@aurelien>

Je m'intéresse aux formes d'une informatique conviviale à travers la conception et le développement d'alternatives aux plateformes existantes. Je m'intéresse à la façon dont on peut concevoir des plateformes collaboratives qui prennent en compte les limites favorise la suffisance la maintenance, l'autonomie, et la convivialité.

**MOTS CLÉS**  
 Conception participative, Infrastructures numériques, Souveraineté numérique

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

Pour créer votre fiche, regardez en haut à gauche les instructions ou sélectionnez la fiche d'Aurélien à droite, et faites un Ctrl-c Ctrl-v vous pouvez ensuite déplacer la fiche et la modifier

**RESPONSABLES** Anne Bartel-Radic, Nicolas Jullien, Aurélien Tabard

Transparents <https://docs.google.com/presentation/d/1V59R0CWMY5RDP32R4QVWV5B8D5m7W0aMz>

Document de cadrage <https://partage.lis.cns.fr/index.php/problematique/1262>

**Quand**  
ven 17 nov.  
10h45 - 13h

**Qu**  
ISIR (Jussieu)  
SCAI - salle du conseil

**Aurélien Tabard**  
 Université Lyon 1,  
 aurelien.tabard@univ-lyon1.fr  
[www.tabard.fr](http://www.tabard.fr) - <https://hci.social/@aurelien>

Je m'intéresse aux formes d'une informatique conviviale à travers la conception et le développement d'alternatives aux plateformes existantes. Je m'intéresse à la façon dont on peut concevoir des plateformes collaboratives qui prennent en compte les limites favorise la suffisance la maintenance, l'autonomie, et la convivialité.

**MOTS CLÉS**  
 Conception participative, Infrastructures numériques, Souveraineté numérique

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Nicolas Jullien**  
 IMT Atlantique  
 nicolas.jullien@imt-atlantique.fr  
<https://cv.hal.science/nicolas-jullien>

Je m'intéresse à l'organisation des communautés en ligne de production ouverte de connaissances, parfois appelées "communs numériques", via des systèmes socio-techniques. Comment elles sont organisées (comment les personnes collaborent, quelle est leur gouvernance), et comment pourquoi des acteurs s'impliquent dans ces communs.

**MOTS CLÉS**  
 Management, communs numériques, quantitatifs

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Anne Bartel-Radic**  
 Univ. Grenoble Alpes, Sciences Po Grenoble,  
 anne.bartelradic@iepg.fr  
[Scholar - HAL - LinkedIn](https://scholar.hal.science/)

Je m'intéresse à la collaboration entre individus, équipes et organisations par delà les frontières culturelles, linguistiques, spatiales et autres, sous différents angles: le rôle des dynamiques d'interaction (confiance, cohésion, conflits...), le rôle des émotions, le rôle des modalités d'interaction (y compris les outils), le rôle de personnes clés comme les boundary spanner ou leaders.

**MOTS CLÉS**  
 Collaboration en ligne (plateformes numériques, réseaux sociaux), Collaboration virtuelle (groupes virtuels, équipes), Méthodes de médiation et de soutien des équipes

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Alain Cucchi**  
 Université de La Réunion  
 alain.cucchi@univ-reunion.fr

**RÉSUMÉ DE VOS INTERETS POUR LE PC4**

**MOTS CLÉS**  
 Technostress, Usage

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Danielle Taylor**  
 Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne  
 danielle.taylor@univ-paris1.fr  
<https://www.linkedin.com/in/danielletaylor2/>

Je m'intéresse à la collaboration des individus et des équipes dans des contextes divers (au-delà des frontières culturelles et linguistiques → global virtual teams). Je mobilise des jeux sérieux pour mesurer des comportements dans des situations internationales.

**MOTS CLÉS**  
 diversité linguistique et culturelle, jeux sérieux, management d'équipe

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Samuel Huron**  
 Telecom Paris, Institut Polytechnique de Paris  
 samuel.huron@telecom-paris.fr  
[Scholar - twitter - linkedin](https://scholar.twitter.com/samuelhuron)

Je m'intéresse à plusieurs choses à la fois:  
 - Comment peut-on augmenter les entrées d'informations dans les processus de collaboration - design / délibération ... au travers de représentation graphique ou physique.  
 - Je suis en phase de transitions sur les questions de soutenabilité  
 - de manière plus méta, je m'intéresse à l'utilisation des méthodes de design dans la recherche

**MOTS CLÉS**  
 Input visualization, Soutenabilité numérique, Physical representation of data, Je cherche collaboration with decision making specialist, Je cherche Behavioral economist

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Edith Prat**  
 Univ. Grenoble Alpes, Laboratoire CERAG  
 edith.prat@gmail.com  
<https://www.linkedin.com/in/edithprat/>

J'ai accompagné les équipes dans des projets de transformation de grande envergure durant 15 ans en tant que consultante. J'ai expérimenté différentes méthodes que j'aimerais aujourd'hui approfondir sous un angle scientifique. J'ai réalisé une recherche sur l'utilisation du jeu en entreprise. Développer la créativité individuelle et collective fait partie de mes objectifs : tout créatif ! Ma thèse va explorer les conditions nécessaires à la créativité dans un contexte de collaboration en ligne.

**MOTS CLÉS**  
 Enseigner, Impact de la collaboration en ligne sur la créativité, Créativité, Impact de la collaboration en ligne sur la créativité, La question de l'ergonomie créative, Arts et esthétique

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Chantal Fuhrer**  
 Université de La Réunion  
 chantal.fuhrer@univ-reunion.fr  
[Chantal Fuhrer \(google.com\)](https://www.google.com/)

Je m'intéresse aux nouveaux usages des technologies numériques et aux nouvelles pratiques de travail liées à la digitalisation et au développement durable. J'étudie par exemple l'impact du numérique sur le bien-être au travail, le technostress, l'infobésité ou le télétravail. Je m'intéresse également aux méthodologies innovantes.

**MOTS CLÉS**  
 Digital Sustainability, Telework, Socio-technic

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Shahab AHMADI**  
 Université Grenoble Alpes  
 shahab\_ahmadi@univ-grenoble-alpes.fr  
<https://www.linkedin.com/in/shahab-ahmadi/>

Je m'intéresse à la collaboration virtuelle et, en particulier, à la manière dont les équipes interculturelles communiquent dans un contexte virtuel. Le rôle des émotions dans les équipes virtuelles mondiales est au centre de mon attention dans ma recherche.

**MOTS CLÉS**  
 émotions, équipes virtuelles mondiales

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Cécile Bothorel**  
 IMT Atlantique  
 cecile.bothorel@imt-atlantique.fr  
<https://cv.hal.science/cecile-bothorel>

Je m'intéresse à la conception d'outils informatiques pour l'analyse de grands réseaux complexes, des interactions interpersonnelles au monitoring de groupes:  
 - aspect statique : algorithmes de détection de communautés, détection de motifs, machine learning  
 - aspect dynamique : évolution des communautés

**MOTS CLÉS**  
 Computer Science, Complex networks, Community detection algorithms, Interdisciplinarité, Computational Social Science

**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Sabine Carton**  
 Univ. Grenoble Alpes, INP, CERAG  
 sabine.carton@univ-grenoble-alpes.fr  
<https://fr.linkedin.com/in/sabine-carton>

J'encadre le travail de thèse de Ribhu Misra sur la collaboration au sein des communautés en ligne notamment sous l'angle des affects

**MOTS CLÉS**  
 affects, communautés en ligne, organisationnelle

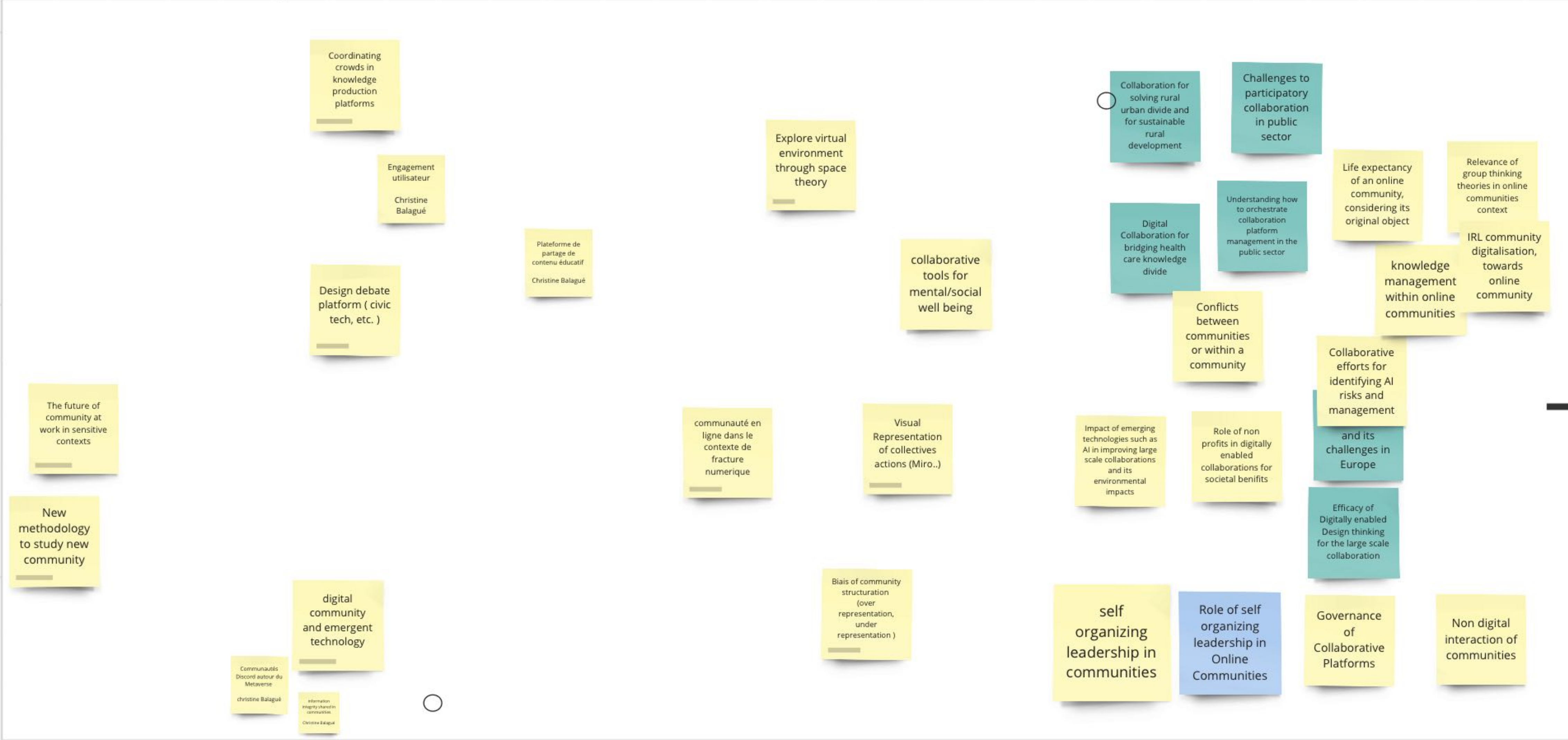
**QUESTIONS / COMMENTAIRES POUR LES AUTRE PARTICIPANTS**

**Shahab AHMADI**  
 Université Grenoble Alpes  
 shahab.ahmadi@univ-grenoble-alpes.fr  
<https://www.linkedin.com/in/shahab-ahmadi/>

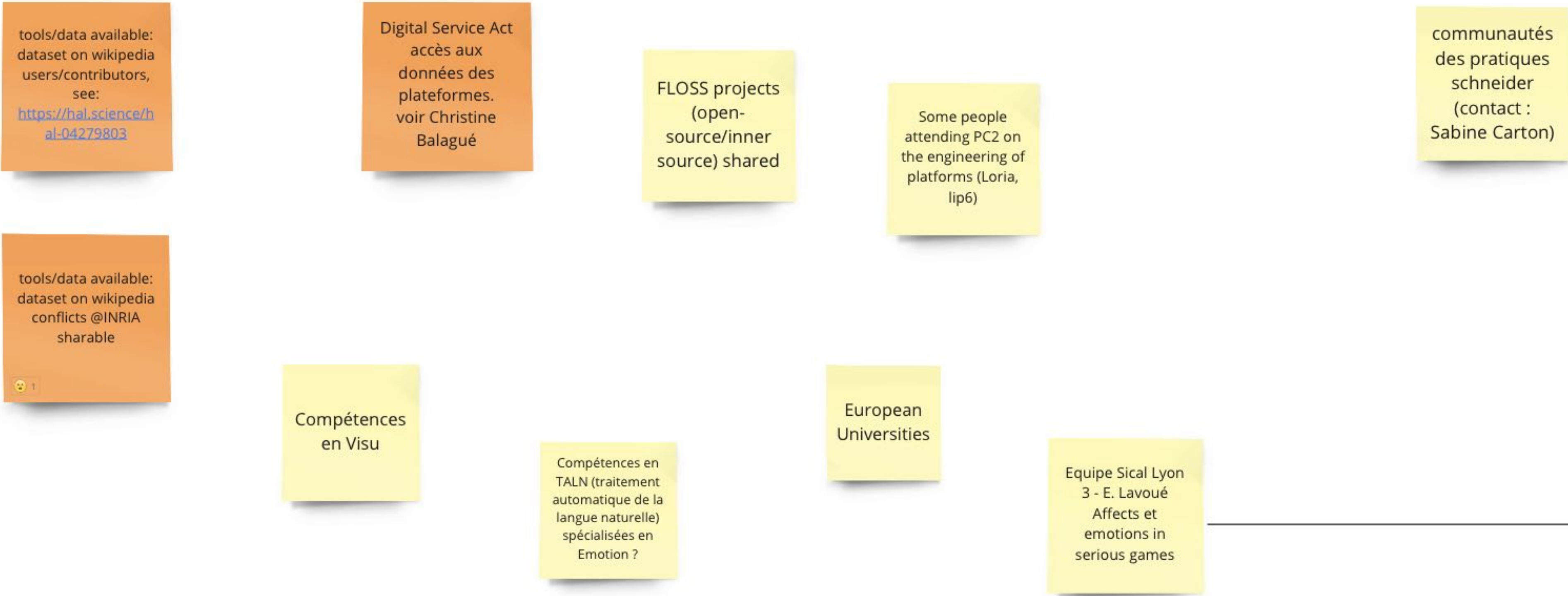
Je m'intéresse à la collaboration virtuelle et, en particulier, à la manière dont les équipes interculturelles communiquent dans un contexte virtuel. Le rôle des émotions dans les

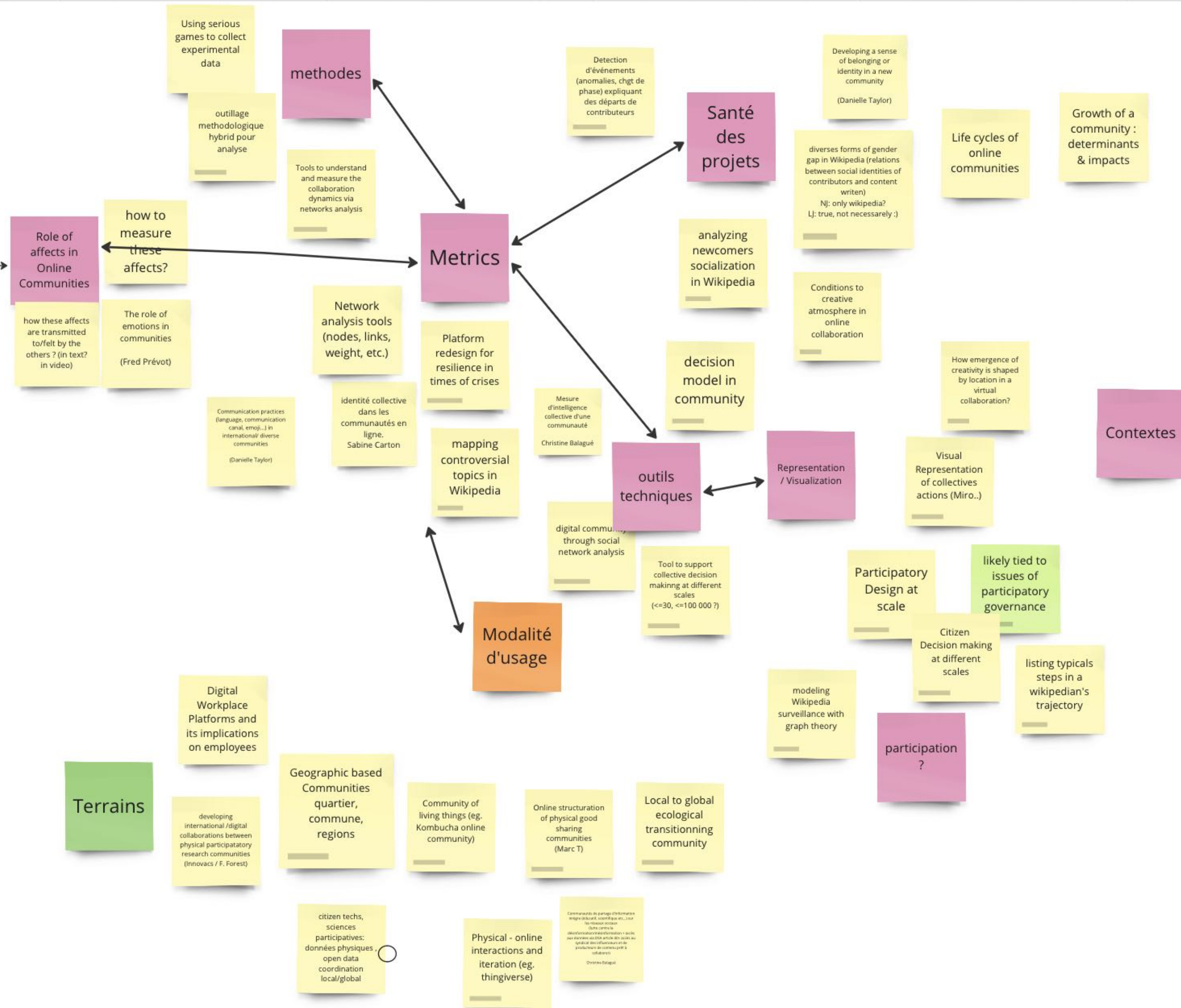


# Project ideas













# PEPR eNSEMBLE

## Futur de la collaboration numérique



17 novembre 2023  
Réunion de lancement

## Session plénière

Projet ciblé TRANSVERSE

Restitution des projets ciblés 1-4

Restitution des sessions thématiques

AMI/AAP

Échanges / Questions



# Session thématique

Valorisation

Partenariats industriels

# Restitution



# Valorisation : Objectifs

- Renforcer et identifier de nouveaux partenaires
- Inciter leurs participations aux différents projets (ciblés, AMI, AAP)
- Organiser les Innov'Ensemble :  
Journée de présentation des résultats de eNSEMBLE au près des industriels et du grand public
- Animer une communauté d'utilisateurs
- Se connecter avec d'autres PEPRs, GdRs, etc.

# Valorisation : Restitution

- Valorisation à plusieurs échelles :  
thèse, projet ciblé, PEPR
- Lien avec les autres actions transverses :  
dev. Tech., Communication, International
- Besoin de plateforme pour partager :  
données, solutions, services, utilisateurs
- Partenariats pour définir :  
des cas d'étude et des standards
- Besoin d'impliquer d'autres communautés :  
jeu vidéo, design, etc.

# Session thématique

Enseignement

International

# Restitution



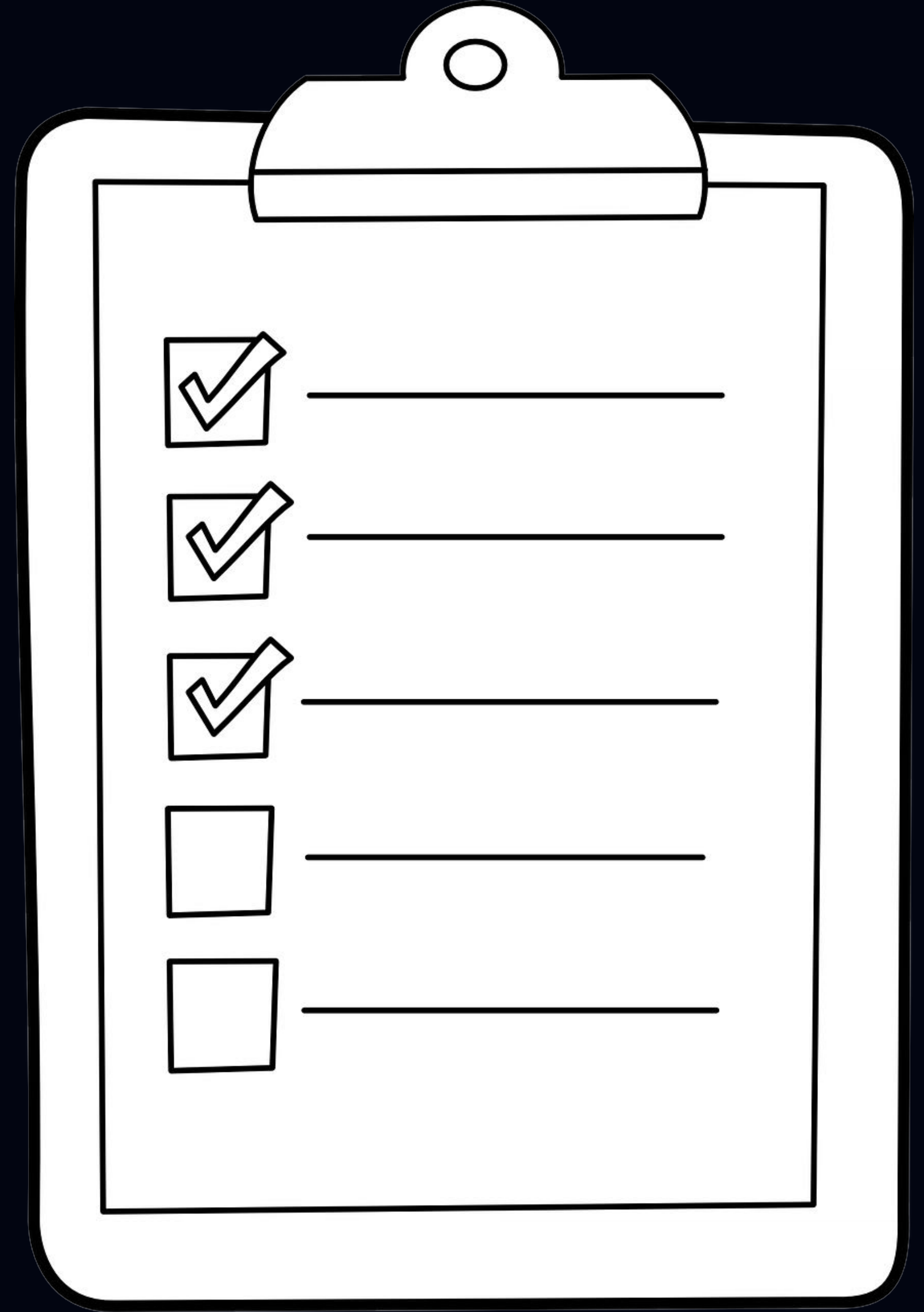


# International



# Actions

- Bourses masters
- Ecole internationale
- Workshop
- Visites d'étudiants  
ou chercheurs
- Accueil d'étudiants  
ou chercheurs



# Horizon Europe Virtual worlds

"Co-funded and co-programmed European Partnerships under the second Horizon Europe Strategic Plan: Draft concept papers for proposed candidate partnerships"





# Enseignement



# Programme doctoral

4 appels

en 2023

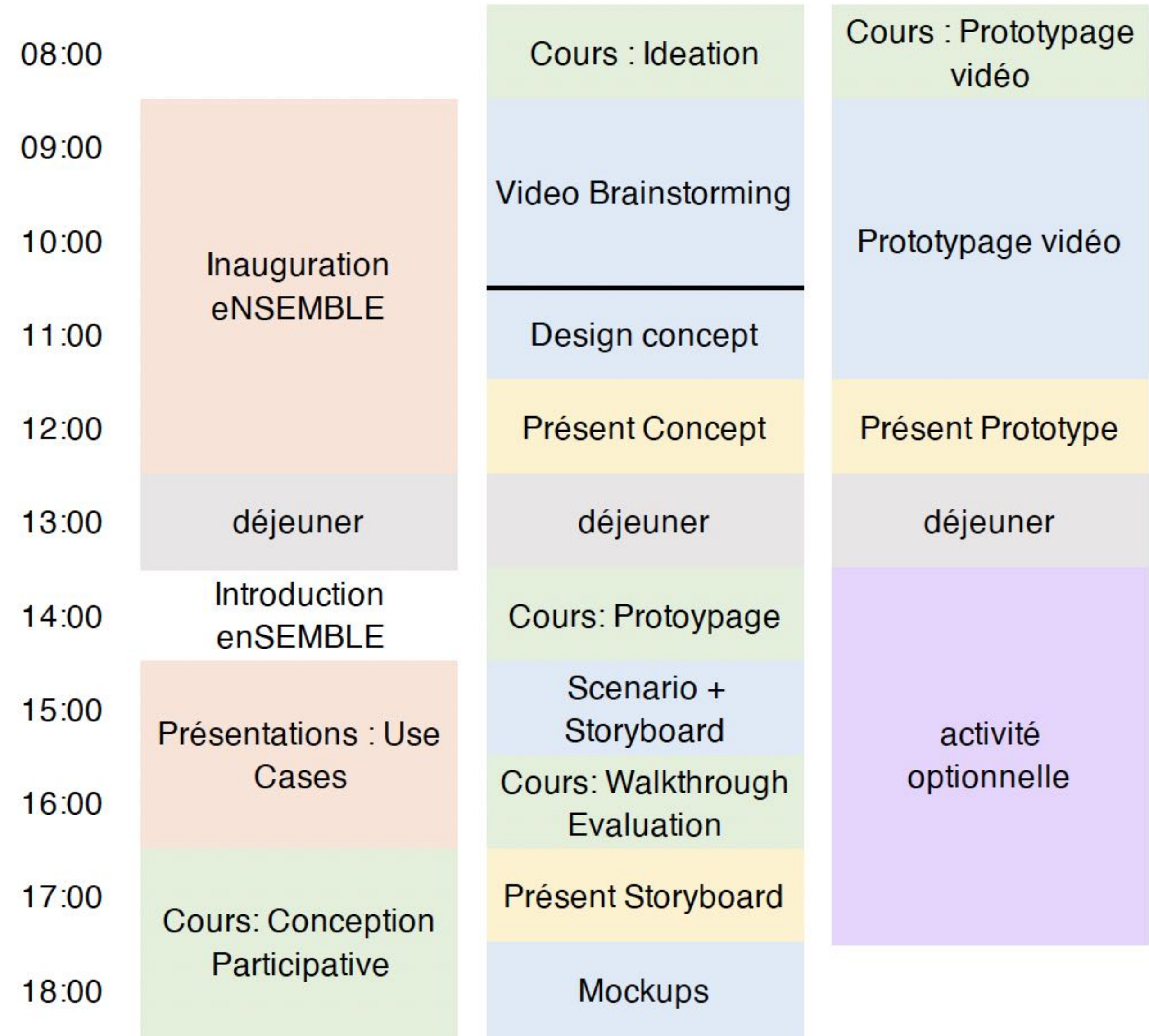
14 étudiants





# Ecole d'automne

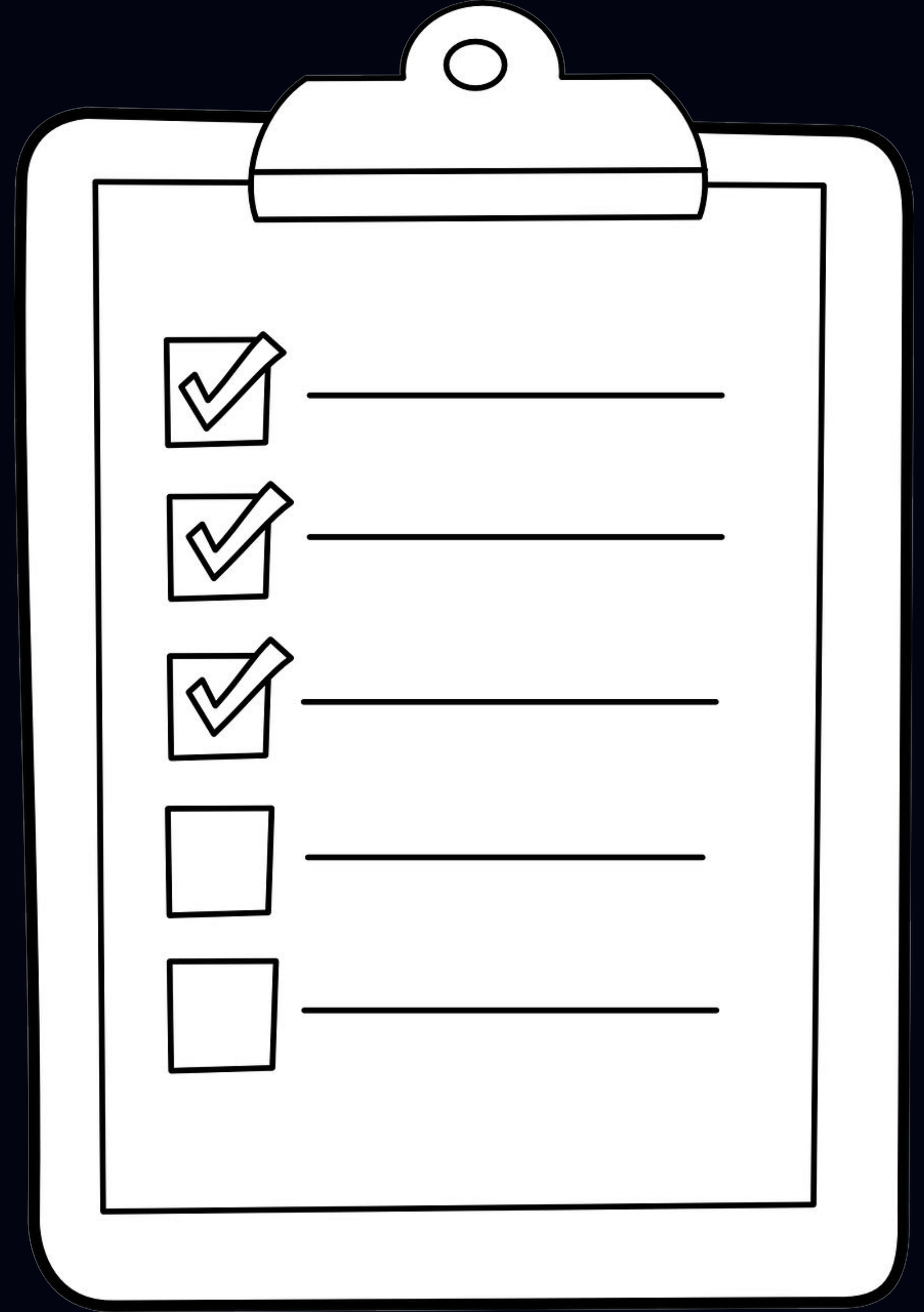
5 octobre	6 octobre	7 octobre
jeudi	vendredi	samedi





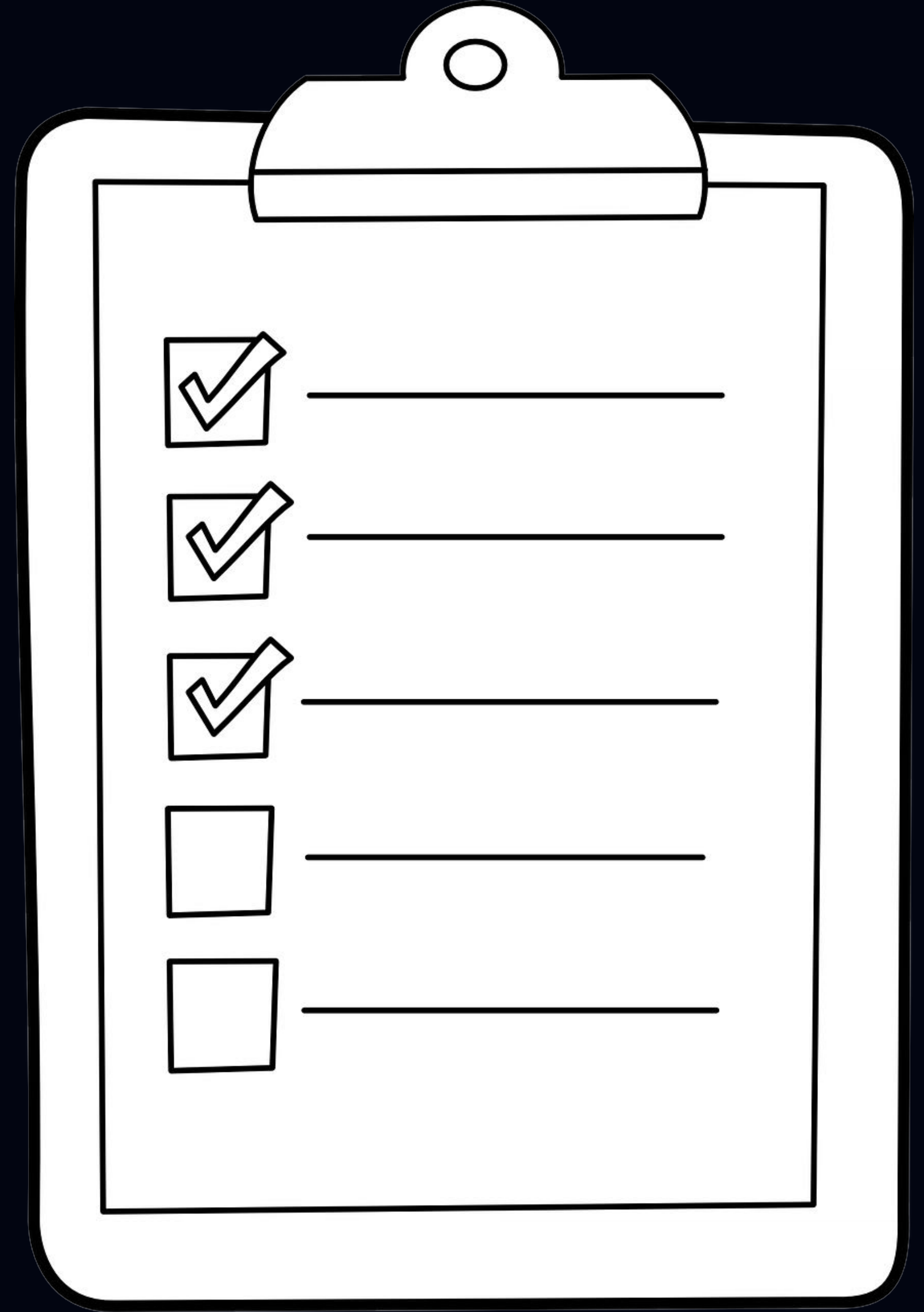
# Actions

—  
Prog. doctoral  
Post-doctorants  
Stage de Masters



# Actions

- Construire des plateformes pour l'enseignement
- Etablir un curriculum
- Recenser les enseignements existants
- Construire un programme de Master
- Créer des formations courtes



# Session thématique

## Développement technologique

# Restitution





# Support aux développements technologiques

- Embauche de  
1 ou 2 ingénieurs  
(96 pers.mois)
- Organisation de  
workshops
- Comité technique à  
construire

# Objectifs

- Projets de  
développement
- Veille technologique
- Cartographie

# Projets de développement

---

- Pour la recherche plutôt que la valo.
- Projets qui profitent à plusieurs équipes
- Outils pour l'analyse de la collaboration
- Définir une plateforme commune de partage
- Politique pour les licences de code
- Question des données

## — Cartographie

- État des lieux des outils et usages

## Veille

## technologique

- Livre blanc ?

## Composition du comité technique

- En lien avec les projets connexes (Equipex, ...)
- Pas seulement des informaticiens

## Recrutement

- Ingénieurs de recherche ou d'étude ?
- Lien avec les cellules des partenaires





# PEPR eNSEMBLE

## Futur de la collaboration numérique



17 novembre 2023  
Réunion de lancement

## Session plénière

Projet ciblé TRANSVERSE

Restitution des projets ciblés 1-4

Restitution des sessions thématiques

AMI/AAP

Échanges / Questions

# Appel à manifestation d'intérêt (AMI)

deadline : 18 janvier 2024  
6 pages

Objectif : identifier des thématiques nouvelles et permettre à de nouvelles équipes de participer au programme



## PEPR Exploratoire « Futur de la collaboration numérique »

### Appel à manifestation d'intérêt « Collaboration Numérique »

L'appel à manifestation d'intérêt est ouvert jusqu'au  
18/01/2024 à 11h00 (heure de Paris).

Adresse de consultation : <https://anr.fr/PEPR-eNSEMBLE-AMI-2023/>

APPEL À MANIFESTATION D'INTERET





# Appel à projets (AAP)

Budget 5M€

Projets de 800 K€ à 1M€

## Calendrier 2024

30 Janvier :

Publication sur le site de l'ANR

30 Mars :

Soumission des projets

30 Juin :

Résultats





# Appel post-doctorants

Nov 2023 - Oct 2024

Gestion au fil de l'eau

Sélection tous les 2-3 mois

18-24 mois, Salaire + 6k€

Thèmes prioritaires par PC

Pré-sélection par les PCs

Auditions pour sélection finale

# Appel stages master

Nov 2023 - Jan 2024

Stages de niveau M2

Gestion par chaque PC

4-6 mois par stage



# Appel à thèses 2024

## Planning prévisionnel

### 1. Thématiques prioritaires

1 mars 2024

### 2. Dépôt des propositions de sujets

3 avril 2024

### 3. Pré-sélection des candidatures

12 mai 2024

### 4. Audition des candidates et candidats

1-2 juin 2024

### 5. Démarrage des thèses

octobre - décembre 2024

Phase	Qui	Action
1	Responsables des projets ciblés	Définition des thématiques prioritaires
	Directeurs de programme	Validation des thématiques
	<b>Directeurs de programme</b>	<b>Affichage des thématiques du PEPR eSEMBLE</b>
2	Membres de eSEMBLE	Définition de propositions de sujets de thèse
	<b>Membres de eSEMBLE</b>	<b>Envoi des propositions de sujets de thèse</b>
	Responsables des projets ciblés	Sélection des propositions
	Directeurs de programme	Notification aux porteurs
3	Directeurs de programme	Affichage des sujets de thèses
	<b>Candidates et candidats à une thèse</b>	<b>Contact des porteurs des sujets de thèses</b>
	Porteurs d'un sujet de thèse	Sélection de deux candidatures au plus par sujet de thèse
4	<b>Porteurs d'un sujet de thèse</b>	<b>Envoi des candidatures pré-sélectionnés pour chaque sujet</b>
	Responsables des projets ciblés	Pré-sélection des candidatures - Sujets pour l'audition
	Directeurs de programme	Notification aux porteurs et aux candidats/candidates
	Directeurs de programme	Envoi du planning des auditions
	<b>Candidates et candidats à une thèse</b>	<b>Audition</b>
5	Comité exécutif du PEPR eSEMBLE	Sélection des candidatures / sujets
	Directeurs de programme	Notification aux porteurs et aux candidats/candidates
	<b>Candidatures retenues</b>	<b>Démarrage des thèses</b>



# PEPR eNSEMBLE

## Futur de la collaboration numérique



17 novembre 2023  
Réunion de lancement

## Session plénière

Projet ciblé TRANSVERSE

Restitution des projets ciblés 1-4

Restitution des sessions thématiques

AMI/AAP

Échanges / Questions





**35ème CONFÉRENCE INTERNATIONALE FRANCOPHONE  
SUR L'INTERACTION HUMAIN-MACHINE**

25 - 29 Mars 2024

Sorbonne Université  
Paris

IHM'24

**Inscriptions ouvertes !**

20  
A  
M 24

# Keynotes



## Ann Blandford

Working at the Interface Between HCI and Health: Tales of Challenges and Triumphs

## Pierre Jannin

Conscience de la Situation Automatisée pour Augmenter l'Interaction Humain / Machine en Chirurgie





Soirée de Gala

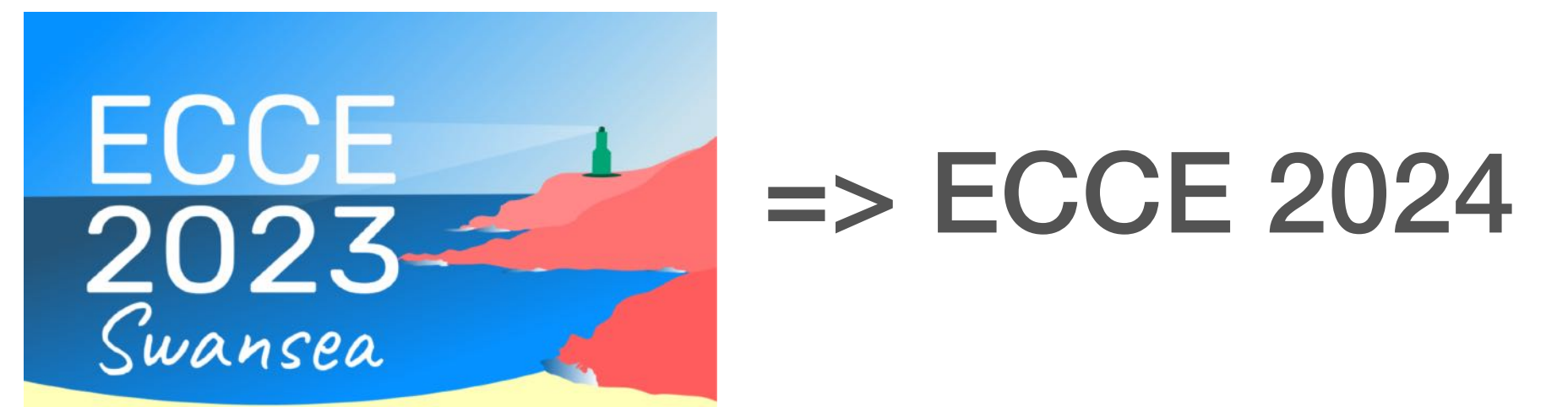
Musée des arts forains

2024  
M





Autres  
conférences  
d'intérêt







# PEPR eNSEMBLE

## Futur de la collaboration numérique



17 novembre 2023  
Réunion de lancement

**Merci à toutes et à tous**

Merci à Sorbonne Université et l'ISIR  
pour l'accueil

Merci à Gilles Bailly et Sébastien Dubos  
pour l'organisation

