

Michel BEAUDOUIN-LAFON

LISN Bât. 650
Université Paris-Saclay
91 405 Orsay Cedex

tél. : +33 1 69 15 69 10
Adresse électronique : mbl@lisn.fr

Adresse personnelle :
1, rue Ernest Cresson
75 014 Paris

tél. : +33 1 40 44 90 57

Né le 20 juillet 1961, à Caudéran (Gironde). Marié, deux enfants.

Curriculum

- septembre 1984* : Assistant, Université Paris-Sud, Orsay.
- mars 1988* : Maître de Conférences, *Université Paris-Sud, Orsay*, promu à la 1^{ère} classe en octobre 1991
- septembre 1991-* : primes d'encadrement doctoral et de recherche / d'excellence.
- octobre 1992-* : Professeur des Universités, *Université Paris-Sud, Orsay*, promu à la 1^{ère} classe en septembre 1997, à la classe exceptionnelle en septembre 2006 (1^{er} échelon) et septembre 2011 (2^{ème} échelon).
- octobre 1992-1993* : Congé pour Recherche. Visites de 3 mois à *Telepresence Project (Université de Toronto, Canada)*, *DEC Paris Research Laboratory (Paris)*, *Rank Xerox EuroPARC (Cambridge, Grande-Bretagne)*.
- septembre 1998-2000* : Professeur Invité, *Université d'Aarhus (Danemark)*.
- septembre 2010-2011* : Délégation au CNRS.
- septembre 2010-2012* : Séjour de deux ans comme *Visiting Professor* à *Stanford University (USA)*.
- octobre 2011-2016* : Membre Senior de l'Institut Universitaire de France.

Études et Diplômes

- juin 1977* : Baccalauréat C, *Arcachon*.
- 1977 - 1979* : Classes préparatoires aux grandes écoles, *Bordeaux*.
- 1979 - 1982* : École Nationale Supérieure d'Électronique, d'Électrotechnique, d'Informatique et d'Hydraulique de Toulouse, *Section Informatique*.
- juin 1982* : Diplôme d'Ingénieur en Informatique et Mathématiques Appliquées, *ENSEEIH, Toulouse (second de la promotion)*.
Diplôme d'Études Approfondies d'Informatique, *Université Paul Sabatier, Toulouse (mention Bien)*.
- 1982 - 1985* : Thèse au Laboratoire de Recherche en Informatique (*LRI*), *Université de Paris-Sud, Orsay*.
- 1984 - 1985* : Service Militaire, *Volontaire Formateur en Informatique*.
- 25 octobre 1985* : Doctorat de troisième cycle : "*Vers des interfaces graphiques évoluées : UFO, un méta-modèle d'interaction*", *Université Paris-Sud, Orsay*.
Directeur de thèse : Gérard Guiho.
Jury : Wladimir Mercouroff (Président), Michel Galinier, Marie-Claude Gaudel, Christian Gresse, Gérard Guiho.
- 31 janvier 1992* : Habilitation à diriger des recherches : "*Construction d'Interfaces et Nouvelles Dimensions de l'Interaction Homme-Machine*", *Université Paris-Sud, Orsay*.
Jury : Patrick Baudelaire (Président), Joëlle Coutaz, Marie-Claude Gaudel, Axel van Lamsweerde, Joseph Mariani, Claude Puech.
Rapporteurs : Patrick Baudelaire, William Buxton, Joëlle Coutaz.

Plan du document

1. Activités d'enseignement	3
1.1 Département d'informatique	3
1.2 Autres enseignements	4
1.3 Ecoles thématiques	4
1.4 Participation à la vie des études	5
1.5 Projets pédagogiques	5
1.6 Documents pédagogiques	5
2. Distinctions et invitations	6
2.1 Prix et distinctions	6
2.2 Conférences invitées	7
2.3 Séminaires invités	7
2.4 Autres invitations et interventions dans la presse	9
3. Encadrement doctoral	13
3.1 Thèses soutenues	13
3.2 Thèses en cours	18
3.3 Habilitations	18
3.4 Stages	19
4. Evaluation de la recherche	20
4.1 Comités d'évaluation et expertises invitées	20
4.2 Comités éditoriaux de revues	21
4.3 Comités de programme de conférences	22
4.4 Relecture d'articles	24
4.5 Jurys de thèses et d'habilitations	24
5. Animation scientifique	28
5.1 Responsabilité de structures de recherche	28
5.2 Participation au management de la recherche	29
5.3 Organisation de conférences	29
5.4 Groupes de travail	31
5.5 Activités associatives	31
6. Collaborations	33
6.1 Coordination de projets avec des partenaires extérieurs	33
6.2 Responsabilité pour le LRI de projets avec des partenaires extérieurs	35
6.3 Participation à des projets avec des partenaires extérieurs	36
6.4 Autres collaborations	38
7. Logiciels et brevets	39
7.1 Brevets	39
7.2 Logiciels dont je suis l'auteur ou le co-auteur	39
7.3 Documentations des logiciels	40
8. Publications, par ordre chronologique	42
8.1 Publications de 1983 à 1992	42
8.2 Publications de 1993 à 1996	44
8.3 Publications de 1997 à 2000	46
8.4 Publications de 2001 à 2004	47
8.5 Publications de 2005 à 2008	50
8.6 Publications de 2009 à 2012	52
8.7 Publications de 2013 à 2016	54
8.8 Publications de 2017 à 2020	56
8.9 Publications depuis 2021	59
8.10 Publications sous presse	61
9. Publications, par rubriques	62
9.1 Revues avec Comité de Lecture (15)	62
9.2 Autres Revues, Diffusion de la connaissance (17)	63
9.3 Ouvrages (3)	64
9.4 Chapitres de livres (25)	65
9.5 Edition d'ouvrages et de numéros spéciaux (12)	67
9.6 Colloques Internationaux avec Comité de Programme sur texte complet (83)	68
Autres Colloques et Workshops avec sélection (57)	75
9.7 Rapports de Recherche non publiés par ailleurs (13)	80
9.8 Documentations de Logiciels	81

1. Activités d'enseignement

1.1 Département d'informatique

Depuis 1985, j'enseigne au Département d'Enseignement d'Informatique d'Orsay, dans les filières ci-dessous. En tant que directeur du LRI, j'ai bénéficié d'une décharge d'enseignement de 50% de 2002 à 2009. En tant que membre de l'IUF (2011-2016) puis lauréat d'une bourse de l'ERC (2016-2021), je bénéficie d'une décharge de 2/3 de service.

DEUG MIAS (1996-97, 2000-2002)

- Cours (120 étudiants), TD et TP de Programmation Impérative.

Maîtrise MIAG (1985-91)

- Cours (70 étudiants) et TDs de Pascal et Structures de Données, première année de MIAG (1985-1988).
- TD d'Architecture des Machines, deuxième année de MIAG (1986-1987).
- TD d'Algorithmique, première année de MIAG (1990-1991).

Licence d'Informatique (1994-98, 2020-)

- Création en 1994 et enseignement d'un Cours et TD d'Infographie (40 étudiants).
- Création en 2020 et enseignement d'un Cours d'Introduction à l'Interaction Humain-Machine (L2, 90 étudiants).

Maîtrise d'Informatique (1993-98, 2000-2005)

- Cours et TD de Compilation (75 étudiants), 1993-1996 (TDs en 1998-1991).
- Création en 1997 et enseignement (1997-1998, 2000-2005) d'un cours et TD d'infographie avancée (20 à 30 étudiants) qui fait suite au cours de Licence.

Master d'Informatique M1 (depuis 2005)

- Cours Interfaces et Systèmes Interactifs (30 étudiants). Ce cours initie les étudiants à l'interaction homme-machine. Développement, avec C. Appert, de l'extension SMCanvas puis SwingStates à la toolkit Java/Swing pour ce cours [D9, D10, 102, 109, 120].

DESS Système et Communication Homme-Machine (1985-98, 2000-2003)

Master Professionnel d'Informatique M2Pro (depuis 2003)

Participation à l'élaboration du contenu et aux enseignements du DESS (40 étudiants) depuis sa création, en 1985. Responsable du module Nouveaux Langages (1985-1995).

- Module Nouveaux Langages (1985-1992) - Responsable de ce module. Enseignement de ADA, OCCAM, des langages à objets. L'enseignement des langages à objets m'a permis d'écrire un livre de synthèse destiné aux étudiants [20], traduit en anglais, désormais disponible en ligne (<http://www.lri.fr/~mbl>).
- Module Génie Logiciel - Enseignement des cours Outils & Ateliers et Interaction Homme-Machine et suivi du projet associé au module.
- Module Conception et Evaluation des Interfaces Homme-Machine - Création de ce module en 2000 et enseignement depuis. Module commun Master Recherche / Master Professionnel depuis 2004 (50 étudiants).
- Stages - Suivi des étudiants pendant leur stage de quatre mois en entreprise (de 4 à 10 stages par an).

DEA d'Informatique (1990-97)

DEA I3 - Information-Interaction-Intelligence (1998-2004)

Master Recherche d'Informatique M2Rech (2004-2010)

- Module Fondements de l'Interaction Homme-Machine - Création de ce module optionnel en 1990, devenu partie du tronc commun du DEA I3 en 1998 et du Master Recherche en 2003. Enseignement du cours (15 à 40 étudiants).

- Module Collecticiel et Travail Coopératif - Création de ce module d'option en 1998 en collaboration avec Nicolas Roussel (Paris-Sud) et Selmin Nurcan (Paris I). Enseignement de 1998 à 2002 puis en 2012.
- Module Conception et Evaluation des Interfaces Homme-Machine. Module commun Master Recherche / Master Professionnel depuis 2004 (50 étudiants).
- Mise à niveau - Cours sur les Langages à Objets (1993-1997).
- Stages - Encadrement de stages (voir section Encadrement Doctoral), suivi de stages en entreprise, participation aux jurys des soutenances de stages.

*Spécialité Interaction du Master Recherche d'Informatique M2Rech (2010-2016),
Master 2 Human-Computer Interaction du Master Informatique Paris-Saclay (depuis 2016),
Master Human-Computer Interaction and Design, ICT Labs Master School (depuis 2012),
Master 1 International en Informatique de l'Université Paris-Saclay (2017-2020)
(Enseignements en anglais)*

- Module Fundamentals of Human-Computer Interaction – Création de ce module. Enseignement du cours (15 à 40 étudiants), auquel est associé un TD.
- Module Fundamentals of Situated Computing – Création et enseignement de ce module avec Wendy Mackay (10-15 étudiants).
- Module Computer-Supported Cooperative Work and Groupware – Création de ce module. Enseignement du cours avec Cédric Fleury.

Nouvelle Filière d'Ingénieurs FIIFO (1993-98)

- Module Compilation (FIIFO 3) - Enseignement du cours et TD (40 étudiants, 1993-1994).
- Module Interaction Homme-Machine (FIIFO 4) - Création de ce cours en 1995 et enseignement de 1995 à 1998 (25 étudiants).

IFIPS (2009-2010)

- Module Interaction Homme-Machine, Filière Apprentissage, 2e année (20 étudiants).

1.2 Autres enseignements

Cours d'Interaction Homme-Machine au DEA SETI, précédemment option Traitement de l'Information du DEA d'Electronique d'Orsay (1993-1998).

Interventions ponctuelles dans des enseignements de troisième cycle : école ESSI (Sophia-Antipolis), ENST (Paris), Polytech Nice, etc.

Université d'Aarhus, Danemark (1998-2000)

- Design of Interactive Systems (en collaboration avec Wendy Mackay) - Cours à l'école doctorale (20 étudiants).
- Post-WIMP interfaces (en collaboration avec Wendy Mackay) - Cours de niveau DEA (30 étudiants).
- Computer Graphics (en collaboration avec Peter Lindskov et Jorgen Knudsen) - Cours de niveau maîtrise / DESS (30 étudiants).
- Advanced Interaction Techniques (en collaboration avec Wendy Mackay) - Cours de niveau DEA (25 étudiants).

Université de Stanford (2010-2011)

- Reinventing Interactive Systems (en collaboration avec Wendy Mackay) - Cours au niveau Master 2.

1.3 Ecoles thématiques

Responsable scientifique et organisateur de la première École Jeunes Chercheurs sur l'Interaction Homme-Machine organisée par le GDR-PRC Communication Homme-Machine, qui s'est tenue en juillet 1997 à Marseille-Luminy et a rassemblé 60 participants [56], financée par le service de la formation permanente du CNRS (50 participants).

Enseignement dans des écoles thématiques :

- French - German Tangible Interaction Studio (Biarritz, 2013),
- Ecole Interaction Multimodale (Anzere, Suisse, 2004),
- Ecole d'Eté CNRS Interaction Homme-Machine (Luminy, 1997),
- Ecole d'Eté EDF-CEA-INRIA sur l'Ingénierie de l'Interaction Homme-Machine (1994).

1.4 Participation à la vie des études

Co-directeur du Pôle « Données, Connaissances, Apprentissage et Interactions » de l'Ecole Doctorale STIC de l'Université Paris-Saclay depuis sa création en 2015 jusqu'en mai 2018. L'ED STIC Paris-Saclay rassemble 400 habilités et 900 doctorants. Elle est structurée en quatre pôles de tailles sensiblement égales.

Fondateur et responsable (co-responsable avec Anastasia Bezerianos à partir de 2012) de la spécialité "Interaction" du Master Recherche Informatique de l'Université Paris-Sud (2010-2017) et du Master Human-Computer Interaction & Design, master européen de la Master School EIT Digital (2011-2017). Ces deux filières sont enseignées en anglais et accueillent des étudiants du monde entier. A partir de la rentrée 2015, elles deviennent le Parcours Interaction du Master d'Informatique de l'Université Paris-Saclay, dont j'ai été responsable jusqu'en 2017.

Co-fondateur et responsable (2017-2020) pour Paris-Sud du M1 International du Master Informatique de l'Université Paris-Saclay, enseigné en anglais.

Responsable (2018-) du Diplôme d'Etablissement de FabLab Manager, premier diplôme en France de ce type, associé à la formation FabAcademy du MIT. Ce diplôme est porté et organisé par Romain Di Vozzo, responsable des FabLabs de Paris-Saclay. J'en assure la responsabilité administrative.

Vice-Président du Département d'Informatique de la Faculté d'Orsay chargé de l'enseignement (sept. 1993 - sept. 1998) : gestion de 10 000 heures d'enseignement, 10 filières et environ 50 enseignants, mise en place d'une réforme des programmes d'enseignement et de nouveaux moyens informatiques et audio-video pour l'enseignement. Membre du bureau du Département d'Enseignement d'Informatique chargé de la gestion des services (sept. 1988 - sept. 1992).

1.5 Projets pédagogiques

2011-2012 : TPs Interaction – Projet en collaboration avec Caroline Appert, financé par l'Université Paris-Sud. Equipement d'une salle de TPs dédiée aux enseignements d'interaction homme-machine, avec notamment des ordinateurs de bureau (iMac), des tablettes interactives (iPad) et des ordinateurs de poche (iPodTouch), ainsi que les suites logicielles et environnements de développement afférents, pour la programmation de systèmes interactifs sur ordinateurs de bureau et sur dispositifs mobiles.

2014-2016 : Just Make It ! – Projet de TP Innovant financé par l>IDEX Paris-Saclay, en collaboration avec Romain di Vozzo. Complément d'équipement pour le FabLab Digiscope et achats de consommables pour l'organisation d'un cours de Fabrication Numérique destiné aux étudiants du Master Interaction dont je suis responsable. Ce cours initie les étudiants à l'utilisation des machines numériques (découpe laser, imprimante 3D, etc.) et les logiciels afférents, à la programmation des microcontrôleurs (Arduino, Raspberry Pi, etc.), et aux bonnes pratiques des FabLab (documentation, partage des projets, etc.).

1.6 Documents pédagogiques

L'ensemble des supports de mes cours est disponible en ligne : transparents, compléments de cours, enregistrements audio et/ou audio-video.

En 2019 j'ai participé à la rédaction d'un manuel (Editions Didier) pour le cours de seconde « Sciences Numériques et Technologie » [189].

En 2020 j'ai coordonné la rédaction et rédigé la moitié des chapitres d'un manuel de cours (Editions Hachette) pour la nouvelle spécialité « Numérique et Science Informatique (NSI) » de la classe de première. Le manuel pour la classe de Terminale est prévu pour 2021.

2. Distinctions et invitations

2.1 Prix et distinctions

Académie des Sciences (2025).

ACM Fellow (2022) « *For contributions to human-computer interaction, instrumental interaction and generative theory, and community leadership* »

Médaille d'argent du CNRS (2022).

Nommé comme l'un des « Heroes of Computer Science » de l'Université de York, Royaume Uni (2020).

Lauréat d'une Advanced Grant de l'European Research Council (ERC), *ONE – Unified Principles of Interaction* (2016-2023) et d'un Proof-of-Concept project (POC) *OnePub – Single-source Collaborative Publishing* (2023-2024).

Lauréat de l'ACM SIGCHI Lifetime Service Award en 2015. *The SIGCHI Lifetime Service Award goes to individuals who have contributed to the growth and success of SIGCHI in a variety of capacities. This award is for extended services to the community at large over a number of years.* (<http://www.sigchi.org/about/awards>)

Membre de l'ACM SIGCHI Academy depuis 2006. *The CHI Academy is an honorary group of individuals who have made extensive contributions to the study of HCI and who have led the shaping of the field.* (<http://www.sigchi.org/about/awards>)

Membre Senior de l'Institut Universitaire de France (IUF) de 2011 à 2016.

ACM Distinguished Speaker (<http://dsp.acm.org>) de 2015 à 2018, renouvelé pour 2018-2021.

Quatre « Best of CHI award » pour des articles aux conférences ACM CHI 2019 (Glasgow, Ecosse) [186], ACM CHI 2017 (Denver, CO, USA) [169], ACM CHI 2014 (Toronto, Canada) [147] et ACM CHI 2012 (Austin, TX, USA) [135] (au maximum 1% des articles soumis – 1577 en 2012, 2036 en 2014, 2400 en 2017, 2958 en 2019 – reçoivent ce prix).

« Best paper award » à la conférence ACM UIST 2015 (Charlotte, NC, USA) [154].

Six « Honorable mention award » pour des articles aux conférences ACM CHI 2022 [205, 206], ACM CHI 2021 [200], ACM CHI 2020 [193], ACM CHI 2018 (Montréal, Canada) [179] et ACM CHI 2012 (Austin, TX, USA) [136] (au maximum 5% des articles soumis – 1577 en 2012, 2592 en 2018, 3126 en 2020, 2844 en 2021 – reçoivent ce prix).

« Notable Mention » pour un article à la conférence ACM UIST 2011 (Santa Barbara, USA) [134].

Quatre prix du meilleur article à la conférence francophone d'interaction humain-machine : IHM 20'21 (Metz) [199], IHM 2009 (Grenoble) [127], IHM 2006 (Montréal, Canada) [102], IHM-HCI 2001 (Lille) [76].

Prix de la meilleure démo de la conférence IHM 20'21 [199].

Article [31] dans un numéro spécial de Communications of the ACM qui a obtenu le prix du "meilleur numéro spécial d'une publication scientifique" pour l'année 1993, tous journaux et domaines scientifiques confondus, décerné par l'association américaine de journalisme en 1994.

En tant que directeur de thèse :

- Caroline Appert a reçu le prix de thèse Gilles Kahn en 2007 pour sa thèse « Modélisation, Évaluation et Génération de Techniques d'Interaction ».

- Wanyu Liu a reçu le 1^{er} prix doctorant de l'ED STIC de l'Université Paris-Saclay en 2017 pour ses travaux sur « *BIGNav : Information Theory meets Human-Computer Interaction* » (travail également primé à la conférence ACM CHI [169]), ainsi que le prix de thèse Telecom ParisTech 2018 pour sa thèse « *Information Theory as a Unified Tool for Understanding and Designing Human-Computer Interaction* ».

2.2 Conférences invitées

ACM UIST Visions, New Orleans, October 2019 : « A World Without Apps »

DYSTOPIA, Paris, 5 mars 2019 : « L'IA nous rendra-t-elle inhumains ? »

Humain et Numérique en Interaction, Colloque CNRS, Paris, 1 février 2019 : « Aura-t-on encore besoin d'interagir avec des ordinateurs ? »

DATAIA-JST International Symposium on Data Science and AI, Paris, 11 July 2018 : « AI and HCI : Towards Human-Computer Partnerships »

Workshop on Human-Computer Collaboration in Embodied Interaction (HAMAC), IRCAM, Paris, 8 July 2018 : « Creating Human-Computer Partnerships »

Opening Keynote, 12th Biannual Conference of the Italian SIGCHI Chapter (CHIItaly 17), 19 septembre 2017 : « Towards Unified Principles of Interaction »

Colloquim d'Informatique UPMC Sorbonne Universités, Paris, 28 février 2017 : « Interfaces Homme-Machine : Unifier les principes pour diversifier l'interaction »

Conférence invitée à la journée WIAD (World Information Architecture Day), Lyon, 18 février 2017 : « Interfaces du futur : Unifier pour diversifier »

Conférence invitée, Les Outils du Design, ENSCI, Paris, 15 avril 2016. Titre : « Instrumental Interaction »

Conférence invitée au Workshop « Blended Interaction - Envisioning Future Collaborative Interactive Spaces » de la conférence CHI'13, Paris, 29 Avril 2013. Titre : « A Vision for Blended Interaction : Instruments for the Mind ».

Conférence invitée à FITG'12, Forum on Tactile and Gestural Interaction, Tourcoing, Novembre 2012. Titre : « Du geste à l'instrument ».

Conférence invitée à la conférence AVI (Advanced Visual Interfaces, Gallipoli, Italie, mai 2004) [89]. Titre : Designing Interaction, not Interfaces. *Note : cet article était classé 6ème du plus grand nombre de téléchargement de l'ACM Digital Library en septembre 2004* (voir Comm. ACM 47(12):21).

Conférence invitée avec Wendy Mackay dans le Design Forum de la conférence ACM Human Factors in Computing Systems (Minneapolis, USA, avril 2002), titre : « Power and Simplicity ».

Orateur invité au colloque sur les interfaces homme-machine pour la composition musicale, IRCAM (Paris, décembre 1998) [61].

Conférence invitée au 2ème Colloque Franco-Japonais sur les Mondes Synthétiques (Paris, janvier 1995).

Conférence invitée pour la session de clôture de la conférence HCI'94 (Human Computer Interaction), août 1994, Glasgow (Ecosse) [37].

Conférence invitée [22] et participation à une table ronde à la première conférence internationale L'Interface des Mondes Réels et Virtuels, Montpellier, mars 1992.

État de l'Art invité sur les UIMS à la conférence Eurographics'91, Vienne (Autriche), septembre 1991 [16].

2.3 Séminaires invités

En France : INRIA Rocquencourt, INRIA Sophia-Antipolis, GIP Altaïr, Université de Rouen, Centre de Recherche Digital Equipment Corporation Paris, CRIN Nancy, Université de Lille, LIENS Paris, Eurecom Sophia-Antipolis, Grand séminaire de l'IRISA à Rennes (octobre 1995), LAPS Marseille, Ecole des Mines de Nantes, “Colloquium” INRIA Rocquencourt (2001), Journée CAFE (College Apprentissage, Fouille et Extraction) sur les Interfaces Homme-Machine (2002), Thalès Research and Technology (2003), UTC Compiègne (2006), SIGCHI Toulouse (2006), ENSAD Ecole Nationale Supérieure des Arts Décoratifs (2007), Université Montpellier I (2009), IRI Centre Pompidou (juin 2010), LIRIS Lyon (nov. 2011), Labex Digicosme (sept. 2012), Biarritz (août 2013), Inria Lille (octobre 2015), Collège de France (mars 2022 x 2), IRT SystemX (mars 2023), Maison de la Simulation (juin 2023).

À l'étranger : Aarhus University (Danemark, 1987), Centre de Recherche Hewlett-Packard (Grande-Bretagne, 1988), Université de Louvain-La-Neuve (Belgique, 1988), MIT Project Athena (USA, 1989), IBM Thomas J. Watson (USA, 1992), Xerox PARC (USA, 1992), AT&T Bell Laboratories (USA, 1993), Rank Xerox EuroPARC (Grande-Bretagne, 1993), Université de Toronto (Canada, 1993), Distinguished Lecture à l'Université de Glasgow (Ecosse, juin 1995, mai 1997), Université d'Aarhus (Danemark, décembre 1997, janvier 2005), University College London (mai 2006), MIT CSAIL (avril 2009), York University (juin 2009), EPFL Lausanne (Suisse, juillet 2010), Stanford University (octobre 2010), Stanford HCI Group (mars 2011), UC San Diego Distinguished Lecture (avril 2011), UC Berkeley RESS Seminar (avril 2011), FX PAL research lab (avril 2011), Google Research (mai 2011), Adobe Advanced Technology Labs (janvier 2012), CMU Silicon Valley (février 2012), UC Irvine (avril 2012), UC San Diego Cognitive Science (avril 2012), Dagstuhl (août 2012), Aarhus (août 2013), Bangkok (décembre 2013), Munich LMU (février 2014), Columbia Univ. (août 2014), Dagstuhl (septembre 2014), Glasgow (septembre 2014), Wellesley College (avril 2017), Univ. British Columbia (juin 2017), Univ. Aarhus (sep 2017), UCSD (avril 2018), ETH Zurich (avril 2018), Univ. Zurich (avril 2018), Stanford University (mars 2019), MIT CSAIL (mai 2019), TUX Sanders Series Lecture, Toronto (novembre 2019), Univ. Aalto (mai 2023), UCSD (juin 2023).

Principaux séminaires et invitations depuis 2005 :

“Un microscope numérique pour l’interaction collaborative en grand”, Séminaire invité, Maison de la Simulation, Saclay, 6 juin 2023.

“Theory-driven HCI”, Séminaire invité, Aalto University, 11 mai 2023 – University of California San Diego (UCSD), 14 juin 2023.

“Information Theory Meets Human-Computer Partnerships”, Colloque « Human-Computer Partnerships » dans le cadre de la chaire annuelle Informatique et Sciences Numériques du Collège de France, Mars 2022 – Séminaire invité, IRT SystemX, Gif-sur-Yvette, 15 mars 2023.

“Interaction instrumentale et substrats interactifs”, séminaire invité dans le cadre de la chaire annuelle Informatique et Sciences Numériques du Collège de France, Mars 2022.

“Global challenges in technology policy: elections, pandemics and biometric technologies”, panel à la conférence virtuelle CERIAS (Center for Education and Research in Information Assurance and Security), Purdue University, Sept. 2020.

“Towards Unified Principles of Interaction”, Wellesley College, Avril 2017 – University of British Columbia, Vancouver, Juin 2017 – Université d’Aarhus, Septembre 2017 – Univ. of California San Diego (UCSD), Avril 2018 – ETH Zürich, Avril 2018 – Université de Zürich, Avril 2018 – Stanford University, Mars 2019 – MIT CSAIL, Mai 2019 – University of Toronto (TUX Sanders Series Talk), Novembre 2019.

“Interaction beyond Computation”, Inria Lille, October 2015.

“Augmenting memory – A means to what end?”, Dagstuhl Seminar on Augmenting Human Memory – Capture and Recall in the Era of Lifelogging, August 2014.

“Instrumental Interaction in Multisurface Environments”, Asian Institute of Technology (AIT), Bangkok, Thailand, December 2013 – Ludwig-Maximilians-Universität München, Germany, February 2014 – Columbia University, New York, USA, August 2014 – Glasgow University, Scotland, September 2014.

“Tangible Interfaces and Instrumental Interaction”, French-German Tangible Interaction Studio (FGTIS), Biarritz, France, August 2013.

“Informing Participatory Design with Instrumental Interaction”, SummerPIT, Participatory Information Technology Centre, Aarhus, Denmark, August 2013.

“Visions @ CHI”, SIG on Visions and Visioning, CHI 2013 conference, Paris, France, May 2012.

“DataSense - Interaction and Visualization”, Launch of Labex Digicosme, Ecole Polytechnique, Palaiseau, France, September 2012.

“Of Tools and Instruments”, Dagstuhl Seminar on Interaction Beyond the Desktop, August 2012.

“Co-adaptive Instruments and Multisurface Environments”, University of California, Irvine, USA, April 2012 – University of California, San Diego, USA, April 2012 (with Wendy Mackay).

“BayScope: Multisurface Interaction With Large Displays “, Inria Silicon Valley workshop, Berkeley, USA, February 2012.

“Instrumental Interaction in Multisurface Environments”, Adobe Research, San Francisco, USA, January 2012 – CMU Silicon Valley, San Jose, USA, February 2012.

“Lessons from the WILD room”, Berkeley RESS Seminar, Berkeley, CA, USA, April 2011 – FXPal, Palo Alto, CA, USA, April 2011 – Google Research, Mountain View, CA, USA, May 2011 (plus de 5000 vues sur YouTube - https://www.youtube.com/watch?v=-R_cQSJ0wiI)

“Interaction Beyond Computation”, UCSD Distinguished Lecture, La Jolla, CA, USA, April 2011

“Experimental design with Touchstone”, Stanford HCI Group, Palo Alto, CA, USA, March 2011 (with Wendy Mackay)

“WILD, Wall-Sized Interaction with Large Datasets”, MIT European Career Fair, Cambridge, MA, USA, January 2011

Panel “Expérience tracée, une inscription de connaissance d’un nouveau type ?”, LIRIS, Lyon, France, November 2011

“Information Visualization, Virtual & Mixed Reality”, Digiteo Scientific Committee, Orsay, France, June 2011

“WILD - Wall-Size Interaction with Large Datasets”, Stanford University, USA, October 2010.

“Interaction beyond Computation”, EPFL, Lausanne, Switzerland, July 2010.

“Geste et Interaction”, Séminaire Le Geste Comme Langage, IRI Centre Pompidou, Paris, France, June 2010.

“Introduction to the 2009 Turing Award Lecture by Charles Thacker”, Saint-Malo, France, June 2010.

“WILD - Wall-Size Interaction with Large Datasets”, Rencontres prospectives du LAL, Seillac, France, May 2010.

“Interfaces et Interactions”, Rencontres SPECIF, Tours, France, January 2010.

“Interaction beyond computation”, Invited talk, MIT CSAIL, Cambridge, April, 2009 – University of York, York, June, 2009 – Stanford HCI Group, Stanford, August, 2009 – Université de Montpellier, Montpellier, September, 2009.

“Évaluations de la Recherche”, Invited talk about bibliometrics at the Centre d’Alembert Symposium, Université Paris-Sud, Orsay, May, 2009.

“Le paradoxe de l’invisibilité”, Table ronde IHM 2007, Paris, France, November 2007.

“Eléments d’Interaction Homme-Machine”, ENSAD (Ecole Nationale Supérieure des Art Décoratifs), Paris, France, March 2007.

“Interfaces Innovantes : Historique, Concepts, Enjeux”, Journée FING Interfaces Innovantes, Carrefour Numérique de la Cité des Sciences et de l’Industrie, Paris, France, September 2006.

“L’interaction est l’avenir de l’informatique”, 10 ans de l’AFIHM, Biarritz, France, November 2006 – LRI, Orsay, France, November 2006.

“Designing Interaction, not Interfaces”, Aarhus University, Denmark, January 2005 – Toulouse, Mars 2005 – UTC Compiègne, Mars 2006 – UCLIC, University College London, UK, May 2006.

2.4 Autres invitations et interventions dans la presse

ACM Europe Technology Policy Committee webinar, participation à la table ronde « *Immersive Technologies* », en ligne, 7 février 2024.

ACM Hot Topics webinar « *Artificial Intelligence, Real Regulation: International Perspectives and Prospects* », en ligne, 19 octobre 2023. Modérateur de la table ronde.

ACM Education Advisory Committee annual meeting, table ronde « *Artificial Intelligence* », Vancouver, 15 août 2023.

Présentation des recherches en IHM du LISN à l'association des entrepreneurs de la ZAC de Courtabœuf (ADEZAC), Orsay, 8 septembre 2022.

Invitation à la table ronde « *Balancing Trust and Risk* » lors du 75^{ème} anniversaire de l'ACM, San Francisco, USA, février 2022.

Participation au séminaire de Dagstuhl, *Human-Centered Artificial Intelligence*, Juin 2022.

Fiche sur l'Interaction Humain-Machine pour « Les Décodeuses », site web de l'INS2I / CNRS.

Série d'interviews et d'interventions sur le métavers :

- Aylin Ho, Worldzine, 7 décembre 2021 : « Le métavers, un monde qui ne me paraît pas très imaginaire ». <https://www.worldzine.fr/2021/12/07/le-metavers-un-monde-qui-ne-paraît-pas-tres-imaginatif/>

- Elise Viniacourt, Libération, 11 décembre 2021 : « La Corée du Sud voit le métavers à moitié plein ». https://www.liberation.fr/economie/economie-numerique/la-coree-du-sud-voit-le-metavers-a-moitie-plein-20211211_EPLBRR3Y75FW5AUCH7LJ2G4TNI

- Sébastien Escalon, Carnets de Science (La revue du CNRS), #12, printemps-été 2022, pp 40-47. « Le métavers au carrefour des illusions ». Version en ligne le 27 janvier 2022 : <https://lejournel.cnrs.fr/articles/le-metavers-au-carrefour-des-illusions>

- Clément Martinet, Monaco Hebdo, 23 février 2022 : « L'impact du métavers est réel sur notre santé et sur notre portefeuille ». <https://monaco-hebdo.com/dossier/metavers-interview-michel-beaudouin-lafon/>

- Bruno Texier, ArchiMag n° 352, mars 2022 : « Avec son métavers, Facebook essaie d'allumer un contre-feu face aux critiques ». <https://www.archimag.com/le-kiosque/mensuel-archimag/mag-352/gouvernance-information-priorite-incontournable/PDF>

- La Commanderie (Élancourt), rencontre avec le public le 1^{er} juin 2022 : « Le métavers : l'avenir d'internet ? ». <https://www.universite-paris-saclay.fr/evenements/le-metavers-avenir-dinternet>

- « Fast interview » pour la communauté d'agglomérations de Saint-Quentin-en-Yvelines, juin 2022 : <https://www.youtube.com/watch?v=dBW6-2IDfo>

- Interview pour un article dans Le Pèlerin « Rendez-vous dans le métavers » par Élodie Chermann, n°7282, 23 juin 2022, pages 62-46.

- Interview pour Science et Vie Junior n° 394, Juin 2022

- Interview pour un article sur le « Foodverse », octobre 2022.

- Interview pour un article dans les quotidiens de l'Est (L'Alsace, DNA, Est Républicain, Le Progrès, Le Dauphiné...), paru le 22 octobre 2022 sous le titre Métavers : « Ce sera un phénomène de niche » <https://www.lalsace.fr/science-et-technologie/2022/10/22/metavers-ce-sera-un-phenomene-de-niche>

- Table ronde à la manifestation Médias en scène, Maison de la Radio, 22 novembre 2022. « Entre réel et virtuel, un nouvel univers à concevoir » <https://www.mediasenseine.com/fr/replay/entre-virtuel-et-reel-un-nouvel-univers-a-concevoir/>, <https://www.youtube.com/watch?v=y7US20dx2wA>

- Conférence à SQY CUB, club des entrepreneurs de Saint-Quentin en Yvelines, 6 décembre 2022.

- Conférence « Tout ce que vous vouliez savoir - mais n'osiez pas demander - sur le Métavers » à l'association d'ingénieurs ECAM-ICAM, Paris, 8 décembre 2022.

- Interview dans La Lettre du DPO n°35, 8 décembre 2022, « Il faut impérativement appliquer, dans le métavers, les mêmes règles que celles qui ont cours dans le monde physique ». <https://app.activetrail.com/S/diaix3zxete.htm>

- Intervention à la Journée Scientifique Inria Métavers@Inria, « Espoirs et déboires des métavers », Paris, 20 février 2023

- Participation à la table ronde « La réalité virtuelle : un changement de paradigme ? », Le Point Vétérinaire, 29 juin 2023 <https://evenements.lepointveterinaire.fr/metavers/sessions>

Création de visualisations des opérations du cancer en France pour le magazine Cash Investigation « Liberté, Santé, Inégalités » diffusé sur France 2 le 14 janvier 2022.

Intervention aux Rencontres Intelligence Economique de Paris-Saclay : « IA, forces et faiblesses de l'écosystème », 22 juin 2021, Palaiseau.

Interview pour deux articles dans la série Tech & Futur du site Les Echos Start, août 2021 : « Pourquoi les jeunes tapotent leur smartphone avec leurs pouces, et leurs aînés avec leur index ? » et « Pourquoi a-t-on souvent envie d'insulter le correcteur orthographique de son smartphone ? ».
<https://start.lesechos.fr/innovations-startups/tech-futur/pourquoi-a-t-on-souvent-envie-dinsulter-le-correcteur-orthographique-de-son-smartphone-1339903>
<https://start.lesechos.fr/innovations-startups/tech-futur/pourquoi-les-jeunes-tapotent-leur-smartphone-avec-leurs-pouces-et-leurs-aines-avec-leur-index-1338537>

Interview à l'émission Décryptage de Radio Notre-Dame à l'occasion de l'ouvrage « Vers le cyber-monde, humain et numérique en interaction » [198], 17 avril 2021.
<https://radionotredame.net/emissions/decryptage/13-04-2021/#>

Participation au podcast « Cerveau connecté, fiction ou réalité ? » dans le cadre de la Semaine du Cerveau, mars 2021, sur le sujet « Cerveau connecté : comment concilier humain et machine ».

Interview « décalée » dans la série « Vies de labo » de l'Université Paris-Saclay, février 2021.
<https://www.sciences.universite-paris-saclay.fr/actualites/vies-de-labo>

« Éthique et Politiques Publiques » : présentation au conseil scientifique d'institut de l'INS2I, CNRS, 1 décembre 2020.

Réponses aux questions des enfants dans l'émission « Les P'tits Bateaux » de France Inter (enregistrement en mai 2018, diffusion dans les émissions du 10 juin 2018, 16 septembre 2018, 7 octobre 2018, 5 mai 2019, 30 juin 2019, 18 août 2019, 24 novembre 2019, 1^{er} mars 2020, 12 mai 2020, 21 mai 2020, 28 mai 2020, 20 décembre 2020, 7 novembre 2021, 6 mars 2022, 14 août 2022, 27 novembre 2022, 22 novembre 2023, 1 avril 2024).
<https://www.franceinter.fr/emissions/les-p-tits-bateaux>

Interviews sur France Culture (La Matinale, 13 juin 2017), LCI (22 juin 2017) et TV5 Monde (3 juillet 2017) à propos de la standardisation des claviers AZERTY et BÉPO par l'AFNOR.
<https://www.franceculture.fr/emissions/la-question-du-jour/pourquoi-devrions-nous-changer-le-clavier-azerty>
<https://www.lci.fr/high-tech/changement-du-clavier-azerty-un-toilettage-pour-le-rendre-plus-coherent-avec-les-besoins-des-utilisateurs-2056108.html>
<https://www.youtube.com/watch?v=8599FjDUFNA>

Invitation au Café Techno – Inria Alumni & NUMA, mars 2016. Titre : « Quelles interactions avec le monde numérique de demain ? »

Invitation aux rencontres BeyondLab sur les nouvelles interfaces homme-machine, février 2016. Titre : « Interaction en grand ».

Conférence invitée au workshop France-Corée NRCS-CNRS, juin 2015.

Conférence à l'Université du Temps Libre Essonne, titre : « Interfaces de demain, la fin du tactile ? », 11 décembre 2014.

Invitation au séminaire de Dagstuhl, *Augmenting Human Memory*, September 2014.

« Savant du jour » dans l'émission de France Inter « On va tous y passer », 20 novembre 2013.
<https://www.franceinter.fr/emissions/va-tous-y-passer/va-tous-y-passer-20-novembre-2013>

Invitation à la journée AFIHM-AFIA *Interaction Homme-Machine & Intelligence Artificielle*, Université Paris-Dauphine, Paris, 28 Mars 2013. Titre : « Intelligence Interactive ».

Participation à deux tables rondes à la journée JNUM 2013 *Vers une Université Ouverte* de l'Université Paris-Descartes, Paris, 14 Mars 2013 : « Université ouverte et éthique », « L'acquisition de savoir, de la connaissance à l'intelligence »

Invitation aux *Rencontres du Café des Techniques* sur le thème « Interface de demain, la fin du tactile ? », CNAM, Paris, Janvier 2013

Invitation au séminaire de Dagstuhl, *Interaction Beyond the Desktop*, Août 2012.

Introduction to the 2009 Turing Award Lecture by Charles Thacker, International Symposium on Computer Architecture, ISCA 2010, Saint-Malo, juin 2010.

Exposé invité "Interfaces et Interactions", Congrès SPECIF 2010 sur les fondements de l'Informatique, Tours, 14 janvier 2010.

Exposé "Indices et classements : à qui profitent les chiffres ?" sur la bibliométrie au Colloque "Evaluations de la Recherche" organisé par le Centre d'Alembert, Université Paris-Sud, 13-14 Mai 2009.

Exposé "L'interaction est l'avenir de l'informatique" conjoint aux Rencontres Jeunes Chercheurs en Interaction Homme-Machine (RJC-IHM) et aux journées 10 ans de l'AFIHM, Anglet, novembre 2006.

Exposé "Interfaces innovantes : historique, concepts, enjeux" à la journée Interfaces Innovantes organisée par la FING (Fédération pour un Internet Nouvelle Génération), Cité des Sciences, Paris, septembre 2006.

Exposé "The Interaction Museum – la recherche au contact du public" au séminaire Aristote "Les implications du numérique pour le patrimoine scientifique et culturel" (Juin 2006).

Ecole de Printemps Interfaces multimodales et mobiles, organisée par l'Université de Fribourg (Suisse) à Anzere, 1-5 Mars 2004: 6h d'enseignement sur l'interaction graphique et instrumentale.

Interview dans ASTI-Hebdo , octobre 2002, <http://www.asti.asso.fr/pages/Hebdo/h90/h90.htm>

Présentation au Comité Scientifique de Renault sur la conception participative et les techniques avancées d'interaction (Guyancourt, décembre 1999).

Exposé lors de la présentation de l'ouvrage de la série ARAGO sur les nouvelles interfaces, issu des travaux du groupe de travail de l'OFTA [45, 46] (Paris, décembre 1996).

Orateur invité aux journées Contrôle Réparti dans les Applications Distribuées (Paris, mai 1996).

Exposé sur les langages à objets au séminaire commun des équipes Bases de Données, Intelligence Artificielle et Systèmes d'Inférence, et Programmation du LRI (décembre 1995).

Invitation à plusieurs manifestations destinées à un public industriel, notamment : Cercle pour les Projets Innovants en Informatique (CP2I, Paris, novembre 1994), Journées TEC (Grenoble, octobre 1995).

Orateur invité au deuxième séminaire IRMA, Interaction Multimodale pour le Multimédia (CRIN, Nancy, septembre 1995).

Participation à un "workshop" sur invitation en août 1992 (20 personnes), à Aarhus (Danemark), sur le thème "Experimental System Development & User Participation".

Invitation au groupe de travail AFCET "Activités Multiparticipants Informatisées", en juin 1992, pour animer une discussion sur les réalités virtuelles et le collecticiel.

Invitation à l'école IMABIO "Informatique et Génomes", Gif-sur-Yvette, mars 1992 [23].

Invitation au COST "Communication Homme-Machine" du CNRS, en 1990, pour présenter le domaine de la construction d'interfaces homme-machine.

3. Encadrement doctoral

3.1 Thèses soutenues

Encadrement de 36 thèses soutenues dont 22 à 100%. Les encadrements partiels sont mentionnés entre parenthèses. 19 de ces anciens doctorants ont poursuivi une carrière dans la recherche académique ou privée (dont 1 DR et 2 CR CNRS, 2 DR et 1 CR Inria, 1 PR et 6 MC Université ou Ecole, 2 Assistant Professor à l'étranger).

Martin Tricaud (100%) : thèse de doctorat, soutenue le 23 octobre 2024 :

Designing Interactions, Interacting with Design: Towards Instrumentality and Materiality in Procedural Computer Graphics, and Beyond

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Nuño Correia, Morten Fjeld (rapporteur),
Michèle Gouiffès (Présidente), Catherine Letondal (rapporteur)

Financement : CNRS

Situation après la thèse : enseignant à l'Ecole des Gobelins

Alexandre Battut (100%) : thèse de doctorat, soutenue le 3 juin 2024 :

Interaction Substrates and Instruments for Interaction Histories

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Clemens Klokmoose, Tom Gross (rapporteur),
Petra Isenberg (Présidente), Myriam Lewkowicz (rapporteur)

Financement : ERC ONE

Situation après la thèse : enseignant à l'ENAC (Toulouse)

Camille Gobert (100%) : thèse de doctorat, soutenue le 18 mars 2024 :

Projecting Computer Languages for a Protean Interaction

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Anastasia Bezerianos (Présidente),
Stéphane Conversy (rapporteur), Alan Dix, Amy Ko (rapporteur), Tomas Petricek

Financement : Inria CORDI

Situation après la thèse : post-doctorant sur le projet OnePub

Miguel Renom Roldan (80%) : thèse de doctorat soutenue le 12 avril 2022:

Theoretical Bases of Human Tool Use in Digital Environments

Encadrement scientifique avec Baptiste Caramiaux (CR CNRS, ISIR).

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Baptiste Caramiaux, Stéphane Conversy (rapporteur),
Anastasia Bezerianos (Président), Éric Lecolinet, Yvonne Rogers (rapporteur)

Financement : ERC ONE

Situation après la thèse : ingénieur dans le privé

Han Han (100%) : thèse de doctorat soutenue le 30 Mars 2022:

Designing Representations for Digital Documents

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Victoria Bellotti, Sarah Cohen-Boulakia (Présidente),
Jim Hollan (rapporteur), Ken Hinckley, Yannick Prié (rapporteur).

Financement : ERC ONE

Situation après la thèse : post-doc dans l'équipe ExSitu puis ingénieur dans le privé

Jiali Liu (25%) : thèse de doctorat soutenue le 23 septembre 2021, titre :

Understanding and Supporting Alternatives in Data Analysis Processes

Encadrement scientifique : James Eagan (Maître de Conférences, Télécom Paris).

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Anastasia Bezerianos, Susanne Bødker (rapporteur),
James Eagan, Alex Enders (rapporteur), Harald Reiterer (Président).

Financement : Télécom Paris

Philip Tchernavskij (100%) : thèse de doctorat soutenue le 3 décembre 2019, titre :

Designing and Programming Malleable Software

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Conversy (rapporteur), Fekete
Jean-Daniel (Président), Myriam Lewkowicz,
Nicolai Marquardt (rapporteur), Jutta Treviranus.

Financement : ERC ONE

Situation après la thèse : post-doc à OCAD (Toronto) puis Univ. Aarhus (Danemark)

Germán Leiva (100%) : thèse de doctorat soutenue le 12 décembre 2018, titre :

Interactive Prototyping of Interactions

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Jan Borchers, Fanny Chevalier,
Jean-Daniel Fekete (Président), Bjoern Hartmann (rapporteur),
Nicolai Marquardt (rapporteur).

Financement : Inria CORDI

Situation après la thèse : post-doc Adobe Research puis Assistant Professor with Tenure à Aarhus University (Danemark).

Wanyu « Abby » Liu (50%) : thèse de doctorat soutenue le 22 novembre 2018, titre :

Information Theory as a Unified Tool for Understanding and Designing Human-Computer Interaction

Co-encadrement avec Olivier Rioul (PR Télécom Paris) et Yves Guiard (DR CNRS).

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Joseph-Jean Boutros (Président),
Gery Casiez (rapporteur), Otmar Hilliges,
Roderick Murray-Smith (rapporteur), Olivier Rioul (co-directeur).

Financement : Allocation doctorale du Labex Digicosme (projet MoveIT)

Situation après la thèse : post-doc puis Chargée de Recherche CNRS à l'IRCAM (Paris).

Ignacio Avellino (25%) : thèse de doctorat soutenue le 12 décembre 2017, titre:

Supporting Collaborative Practices across Wall-sized Displays with Video-mediated Communication.

Encadrement scientifique avec Cédric Fleury, Maître de conférences.

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Cédric Fleury,
Myriam Lewkowicz (rapporteur), Jean-Claude Martin (Président),
Carman Neustaedter (rapporteur), Albrecht Schmidt.

Financement : bourse CORDI Inria.

Situation après la thèse : post-docs à ISIR, Sorbonne Université (Paris) puis Université de Maryland (USA), puis Chargé de Recherche CNRS à l'ISIR.

Nolwenn Maudet (50%) : thèse de doctorat soutenue le 11 décembre 2017, titre :

Designing Design Tools.

Encadrement scientifique avec Wendy Mackay, DR Inria.

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Gillian Crampton-Smith,
Peter Dalsgaard (rapporteur), Annie Gentes,
Laurent Grisoni (Président), Wendy Mackay,
Yannick Prié (rapporteur).

Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud.

Situation après la thèse : post-doc à l'Université de Tokyo (Japon), Maître de Conférences à l'Université de Strasbourg.

Can Liu (20%) : thèse de doctorat soutenue le 17 décembre 2015, titre :

Embodied Interaction for Data Manipulation Tasks on a Wall-Sized Display.

Encadrement scientifique avec Olivier Chapuis, chargé de recherche CNRS (LRI),
et Eric Lecolinet, maître de conférences à l'Institut Telecom.

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Olivier Chapuis,
Laurent Grisoni (rapporteur), Eric Lecolinet, Nicolai Marquardt,
Jean-Claude Martin (Président), Albrecht Schmidt (rapporteur).

Co-encadrement : Nicolas Roussel (80%)

Financement : Allocation doctorale LabEx Digicosme.

Situations après la thèse : post-doc à UCL (London, UK). Assistant Professor à City University of Hong Kong. Research scientist à Google.

Emilien Ghomi (30%) : thèse de doctorat soutenue le 17 décembre 2012, titre:

Designing Expressive Interaction Techniques for Novices Inspired by Expert Activities: The Case of Musical Practice.

Encadrement scientifique : Stéphane Huot, chargé de recherche CNRS.

Jury : Carlos Agon (rapporteur), Michel Beaudouin-Lafon,
Christian Jacquemin (Président), Stéphane Huot, Yannick Prié,
Marcelo Wanderlay (rapporteur)

Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud

Situation après la thèse : management d'événements culturels.

- Mathieu Nancel (50%)** : thèse de doctorat soutenue le 5 décembre 2012, titre :
Designing and Combining Interaction Techniques in Large Display Environments.
 Encadrement scientifique : Emmanuel Pietriga, chargé de recherche INRIA.
 Jury : Ravin Balakrishnan (rapporteur), Michel Beaudouin-Lafon,
 Géry Casiez, Yves Guiard (rapporteur), Tovi Grossman,
 Emmanuel Pietriga, Jean-Claude Martin (Président)
 Financement : Région Ile-de-France (projet WILD)
 Situations après la thèse : Post-docs à l'Université de Canterbury (Nouvelle-Zélande), de
 Waterloo (Canada) et d'Aalto (Finlande), puis CR Inria à Lille.
- Guillaume Faure (20%)** : thèse de doctorat soutenue le 15 décembre 2011, titre :
Sur le contexte spatial en gestion des fenêtres et interaction homme-machine.
 Encadrement scientifique : Olivier Chapuis, chargé de recherche CNRS.
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Géry Casiez, Olivier Chapuis,
 Emmanuel Dubois (rapporteur), Patrick Girard (rapporteur),
 Chantal Reynaud (Présidente)
 Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud
 Situation après la thèse : Ingénieur chez Deezer.
- Guillaume Besacier (20%)** : thèse de doctorat soutenue le 19 octobre 2010, titre :
Interactions post-WIMP et applications existantes sur une table interactive.
 Encadrement scientifique : Frédéric Vernier, maître de conférences.
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, François Bérard,
 Patrick Girard (rapporteur), Franck Poirier (rapporteur),
 Frédéric Vernier, Anne Vilnat (Présidente).
 Financement : Région Ile-de-France
 Situation après la thèse : Maître de Conférences, Université Paris VIII
- Nicolas Masson (50%)** : thèse de doctorat soutenue le 29 septembre 2009, titre :
*Espace de conception et système d'interopérabilité, une aide à la création et à la
 combinaison des "communication appliances".*
 Co-encadrement scientifique avec Wendy Mackay, INRIA.
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Mountaz Hascoët, Wendy Mackay,
 Jean-Claude Martin (Président), Franck Poirier (rapporteur),
 Franck Tarpin-Bernard (rapporteur).
 Financement : France Telecom R&D (projet Discodom)
 Situation après la thèse : Consultant.
- Sofiane Gueddana (20%)** : thèse de doctorat soutenue le 29 septembre 2009, titre :
Conception, mise en œuvre et évaluation de Systèmes de communication multi-échelles.
 Encadrement scientifique : Nicolas Roussel, maître de conférences.
 Jury : Khaldoun Al Agha (Président), Christian Bastien (rapporteur),
 Michel Beaudouin-Lafon, François Coldefy,
 Mountaz Hascoët (rapporteur), Nicolas Roussel.
 Financement : France Telecom R&D (projet Discodom)
 Situation après la thèse : post-doc à l'Université de Copenhague (Danemark)
- Jerôme Lard (100%)** : thèse de doctorat soutenue le 6 octobre 2008 (CIFRE Thalès), titre :
*Portabilité, Réemploi et Transposition des modèles d'interaction homme-machine :
 Implications de la gestion des contextes humains pour les architectures logicielles.*
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Chatty,
 Laurence Nigay (rapporteur), Philippe Palanque (rapporteur),
 Christine Paulin (Présidente), Célestin Sedogbo.
 Financement : Thalès (bourse CIFRE)
 Situation: ingénieur chez Thalès Research & Technology puis Senior Analyst chez Metron
 Aviation (USA)

- Emmanuel Nars (20%)** : thèse de doctorat soutenue le 26 septembre 2007, titre :
Support informatique à des communications de groupe.
 Encadrement scientifique : Nicolas Roussel, maître de conférences.
 Jury : Khaldoun Al Agha (Président), Michel Beaudouin-Lafon,
 Alain Derycke (rapporteur), Pascal Molli,
 Michel Riveill (rapporteur), Nicolas Roussel.
 Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud
 Situation après la thèse : co-fondateur et CTO de la start-up DomoLib, puis Ingénieur R&D chez Thales Services.
- Caroline Appert** : thèse de doctorat soutenue le 21 mai 2007, titre :
Modélisation, évaluation et génération de techniques d'interaction
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Joëlle Coutaz (rapporteur),
 Christine Froidevaux (Présidente), Philip Gray (rapporteur),
 Eric Lecolinet.
 Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud
 Situation actuelle : Post-doc IBM Almaden (USA), CR puis DR CNRS au LRI / LISN.
- Renaud Blanch** : thèse de doctorat soutenue le 26 septembre 2005, titre :
Architecture logicielle et outils pour les interfaces homme-machine graphiques avancées
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Joëlle Coutaz (rapporteur),
 Christian Jacquemin (Président), Eric Lecolinet, Philippe Palanque (rapporteur)
 Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud
 Situation actuelle : Maître de Conférences, LIG (Grenoble)
- Olivier Beaudoux** : thèse de doctorat soutenue le 29 juin 2004, titre :
Espaces de travail interactifs et collaboratifs : Vers un modèle centré sur les documents et les instruments d'interaction
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Alain Derycke (rapporteur),
 Philippe Palanque (Président), Vincent Quint, Michel Riveill (rapporteur).
 Financement : ESEO Angers
 Situation actuelle : Enseignant-chercheur HDR, ESEO (Angers)
- Catherine Letondal** : thèse de doctorat soutenue le 27 septembre 2001, titre :
Interaction et Programmation.
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Christine Froidevaux (Présidente),
 Patrick Girard (rapporteur), Manolo Gouy,
 Henry Lieberman (rapporteur), Magali Roux-Rouquier.
 Financement : Institut Pasteur
 Situation actuelle : Ingénieur de recherche, Institut Pasteur (Paris), puis chercheuse à l'ENAC (Toulouse)
- Stéphane Conversy** : thèse de doctorat soutenue le 29 septembre 2000, titre :
Conception d'icônes auditives paramétrées pour les interfaces homme-machine.
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Jean Caelen,
 Noëlle Carbonell (rapporteur), Christine Froidevaux (Présidente),
 François Pachet (rapporteur).
 Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud
 Situation actuelle : Professeur, Ecole Nationale de l'Aviation Civile (Toulouse)
- Didier Casalta (50%)** : thèse de doctorat soutenue le 22 septembre 2000, titre :
Etude de la coordination bimanuelle dans le domaine de l'interaction homme-machine.
 Co-encadrement à 50% avec Yves Guiard (DR CNRS, UMR Mouvement et Perception, Marseille).
 Jury : Benoît Bardy (Président), Michel Beaudouin-Lafon, Yves Guiard,
 Denis Mottet (rapporteur), Jocelyne Nanard (rapporteur).
 Financement : ACI Cognitive
 Situation actuelle: operation manager, puis chargé de mission chez CMA-CGM (Marseille)

Nicolas Roussel : thèse de doctorat soutenue le 17 juillet 2000, titre :

Support informatique à une communication médiatisée.

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Joëlle Coutaz (rapporteur),
Alain Derycke (rapporteur), Marie-Claude Heydemann (Présidente),
Claude Kintzig.

Financement : CNET - France Telecom (projet TELEMEDIA)

Situation actuelle : Maître de Conférences, Université Paris-Sud puis

Directeur de Recherche, INRIA, Directeur du centre Inria Bordeaux

Christophe Tronche : thèse de doctorat soutenue le 29 septembre 1998, titre :

Etude du collecticiel hétérogène

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Joffroy Beauquier (Président),
Michel Gauthier (rapporteur), Michel Riveill (rapporteur), Michel Tréhel.

Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud

Situation actuelle : Ingénieur dans le privé.

Philippe Brun : thèse de doctorat, soutenue le 28 septembre 1998, titre :

XTL : une logique temporelle pour la spécification formelle des systèmes interactifs

Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Joëlle Coutaz (Présidente),
Marie-Claude Gaudel, Chris Johnson (rapporteur),
Philippe Palanque (rapporteur).

Financement : entreprise Sextant Avionique

Situation actuelle : Ingénieur dans le privé.

Jean-Daniel Fekete : thèse de doctorat, soutenue le 12 janvier 1996, titre :

Un modèle multicouche pour la construction d'applications graphiques interactives

Jury : Christine Froidevaux (Présidente), Jocelyne Nanard (rapporteur),
Vincent Quint (rapporteur), Michel Beaudouin-Lafon, Joëlle Coutaz.

Financement : entreprise 2001 S.A.

Situation actuelle : Directeur de Recherche, INRIA.

Thomas Baudel : thèse de doctorat, soutenue le 15 décembre 1995, titre :

Aspects Morphologiques de l'Interaction Humain-Ordinateur: Étude de modèles d'interaction gestuels

Jury : Joseph Mariani (Président), Jean Caelen (rapporteur),
Joëlle Coutaz (rapporteur), Michel Beaudouin-Lafon,
Claude Cadoz, Claude Puech.

Mention très honorable avec les félicitations du jury.

Financement : Allocation doctorale Univ. Paris-Sud

Situation actuelle : Chercheur, ILOG puis IBM France.

Mountaz Zizi : thèse de doctorat, soutenue le 1 février 1995, titre :

Cartes dynamiques interactives : une métaphore spatiale pour l'exploration des espaces informationnels

Jury : Claude Delobel (Président), Joëlle Coutaz (rapporteur),
Marie-France Bruandet (rapporteur), Michel Beaudouin-Lafon,
Marie-Claude Gaudel, Anne-Marie Vercoustre.

Situation actuelle : Maître de Conférences HDR, Université de Montpellier.

Alain Karsenty : thèse de doctorat, soutenue le 9 février 1993, titre :

GroupDesign : un collecticiel synchrone pour l'édition partagée de documents

Jury : Dominique Gouyou-Beauchamps (Président),
Joëlle Coutaz (rapporteur), Vincent Quint (rapporteur),
Michel Beaudouin-Lafon, Michel Raynal.

Situation: Chercheur, Institut Eurecom (Sophia Antipolis) puis Rank Xerox Research Center (Grenoble), actuellement Chef de projet Orange Business Services (Nice).

Stéphane Chatty : thèse de doctorat, soutenue le 25 mars 1992, titre :

La Construction d'Interfaces Homme-Machine Animées

Directeur de thèse : Michel Bidoit.

Jury : Jean-Pierre Jouannaud (Président), Joëlle Coutaz (rapporteur),
Henry Lieberman (rapporteur), Michel Beaudouin-Lafon,
Michel Bidoit, Jean-Marc Garot, Jean-Marie Hullot.

Situation actuelle : Directeur de division, Centre d'Etude de la Navigation Aérienne (CENA, Toulouse) puis fondateur de la société Intuilab (Toulouse) et directeur de laboratoire à l'ENAC.

Éric Cournaire : thèse de doctorat, soutenue le 6 mars 1992, titre :

Contraintes et Prototypes pour la Description du Comportement des Objets dans l'Interaction Homme-Machine

Directrice de thèse : Marie-Claude Gaudel.

Jury : Wladimir Mercouroff (Président), Pierre Cointe (rapporteur),
Paul Franchi-Zannettacci (rapporteur), Michel Beaudouin-Lafon,
Marie-Claude Gaudel, Patrick Sallé.

Situation actuelle : Senior Software Engineer chez Nell'Armonia (Paris).

Solange Karsenty : thèse de troisième cycle, soutenue le 17 décembre 1987, titre :

Graffiti, un Outil Interactif et Graphique pour la Construction d'Interfaces Homme-Machine Adaptables

Directeur de thèse : Michel Bidoit.

Jury : Guy Vidal-Naquet (Président), Joëlle Coutaz (rapporteur),
François Bancilhon, Michel Beaudouin-Lafon, Michel Bidoit,
Marie-Claude Gaudel.

Situation actuelle : Chercheur à Digital Equipment Corp., Paris Research Laboratory (DEC PRL, Rueil-Malmaison, 1989-2004) puis Enseignant-chercheur (Israël).

3.2 Thèses en cours

Matthieu Savary (25%) : thèse de doctorat, première année, sujet :

Framework de design des interactions tripartites du partenariat Soignants-Patients-Chercheurs

Encadrement scientifique avec Roland Cahen (ENSCI & ENS) et Wendy Mackay (Inria)

Financement : IHU Prometheus

Yann Trividec (50%) : thèse de doctorat, deuxième année, sujet :

Chaînes éditoriales collaboratives single-source pour le creative coding

Encadrement scientifique avec Wendy Mackay (Inria).

Financement : Ecole doctorale STIC Paris-Saclay

3.3 Habilitations

« Parrain » de l'habilitation de Jean-Daniel Fekete, soutenue le 2 mai 2005.

Titre : « Nouvelle génération d'Interfaces Homme-Machine pour mieux agir et mieux comprendre »

Jury: Michel Beaudouin-Lafon, Joëlle Coutaz (rapporteur), Saul Greenberg (rapporteur),
Jean-Gabriel Ganascia (Président), Guy Mélançon, Claude Puech, Ben Shneiderman
(rapporteur).

Situation actuelle : Directeur de Recherche INRIA.

« Parrain » de l'habilitation de Nicolas Roussel, soutenue le 7 décembre 2007.

Titre : « Nouvelles formes de communication et nouvelles interactions homme-machine pour enrichir et simplifier le quotidien »

Jury : Ravin Balakrishnan (rapporteur), François Bancilhon, Saul Greenberg (rapporteur),
Wendy Mackay, Ian McClelland, Laurence Nigay (rapporteur), Philippe Palanque
(président), Tom Rodden

Situation actuelle : Directeur de Recherche INRIA, directeur du centre INRIA Bordeaux-Aquitaine.

- « Parrain » de l'habilitation de Stéphane Huot, soutenue le 7 mai 2013.
 Titre : « 'Designing Interaction': A Missing Link in the Evolution of Human-Computer Interaction »
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Jan Borchers, Alain Denise (Président), Robert Jacob (rapporteur), Wendy Mackay, Laurence Nigay (Rapporteur), Ted Selker
 Autre rapporteur : Saul Greenberg
 Situation actuelle : Directeur de Recherche INRIA, directeur du centre INRIA de Lille.
- « Parrain » de l'habilitation de Caroline Appert, soutenue le 26 juin 2017,
 Titre : « From Direct Manipulation to Gestures: Moving the Expressive Power from the Displays to the Fingers »
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Stephen Brewster (rapporteur), Géry Casiez, Andy Cockburn (rapporteur), Jean-Claude Martin (Président), Laurence Nigay (rapporteur), Shumin Zhai.
 Situation actuelle : Directeur de Recherche CNRS, LRI
- « Parrain » de l'habilitation de Gilles Bailly, soutenue le 30 octobre 2017,
 Titre : « Command Selection and User Expertise on Desktop Workstation : Bridging the Gap between Interaction Design and Modelling »
 Jury : Michel Beaudouin-Lafon, Jean-Daniel Fekete (Président), Kasper Hornbaek (rapporteur), Andrew Howes, Philippe Palanque (rapporteur), Jean Vanderdonckt (rapporteur)
 Situation actuelle : Directeur de Recherche CNRS, ISIR Université Pierre et Marie Curie
- « Parrain » de l'habilitation de Baptiste Caramiaux, soutenue le 15 mai 2023,
 Titre : « Apprentissage Machine en Interaction : Outil, Matériau, Culture »
 Jury : Susanne Bødker (rapporteur), Elisa Giaccardi (rapporteur), Myriam Lewkowicz (rapporteur), Alex Taylor, Rebecca Fiebrink, Jean-Daniel Fekete (Président)
 Situation actuelle : Chargé de recherche CNRS, ISIR / Sorbonne Université
- « Parrain » de l'habilitation de Cédric Fleury, soutenue le 14 février 2024,
 Titre : « Supporting Collaboration in Large Interactive Spaces »
 Jury : Anatole Lécuyer (rapporteur), Carman Neustaedter (rapporteur), Anthony Steed (rapporteur), Laurence Nigay, Anastasia Bezerianos (Président), Michel Beaudouin-Lafon
 Situation actuelle : MC, IMT Atlantique

3.4 Stages

Encadrement de 14 stages de DEA/Master poursuivis par des thèses sous ma direction : S. Karsenty, É. Cournarie, S. Chatty, A. Karsenty, T. Baudel, C. Tronche, S. Conversy, N. Roussel, O. Beaudoux, R. Blanch, C. Appert, M. Nancel, M. Renom, D. Christaras.

Encadrement de 28 autres stages de DEA/Master recherche : un en 1991, deux en 1992, deux en 1993, deux en 1995, deux en 1997, un en 1998, un en 2000, trois en 2001, un en 2002, un en 2003, un en 2006, un en 2007, un en 2011, deux en 2014, un en 2015, trois en 2016, deux en 2017, un en 2018, deux en 2020, un en 2021, un en 2022, un en 2025.

Encadrement de 17 autres stages : un stage de DESS (1988), deux stages de Magistère (1990, 1991), un stage de niveau DESS d'un étudiant Hollandais (1993), deux stages de niveau Licence d'étudiantes de l'Ecole Estienne d'Arts Graphiques de Paris (1995), un stage de Magistère de Mathématiques (1997), trois TER-stages de Maîtrise d'Informatique (2001), un stage de 2ème année de l'ENST (2004), trois stages de l'Ecole Polytechnique (2007, 2012, 2013), deux stages de niveau Bachelor (2017, 2018), un stage d'élève ingénieur (2018), deux stages de Licence (2021).

Encadrement de stages doctoraux : Clemens Klokmoose (Univ. Aarhus, novembre 2007 – avril 2008), Jiannan Li (Univ. Toronto, juin – octobre 2018), Injung Lee (KAIST, octobre 2019 – février 2020).

4. Evaluation de la recherche

4.1 Comités d'évaluation et expertises invitées

International

Membre du Panel d'évaluation des projets terminés PE-6 (Informatique) de l'European Research Council (ERC), 2022.

Membre du Panel d'Evaluation PE-6 (Informatique) de l'European Research Council (ERC) pour le programme ERC Starting Grants, 2016, 2017.

Membre du Panel d'Evaluation de l'European Research Council (ERC) pour le programme ERC SYNERGY Grants, 2012, 2013.

Membre du Panel d'Evaluation PE6-A (Informatique) de l'European Research Council (ERC) pour le programme ERC Advanced Grants, 2008, 2010. Expert extérieur en 2015, 2018 et 2021.

Membre du comité d'évaluation (2012-2014) du projet Population Approach to Ubicomp System Design financé par les pouvoirs publics anglais (EPSRC).

Membre du comité d'évaluation à mi-parcours (2010) du projet Contextual Software financé par les pouvoirs publics anglais (EPSRC).

Membre du comité d'évaluation à mi-parcours (2003) du projet EQUATOR, projet britannique de 10 millions de livres sur 6 années financé par les pouvoirs publics anglais (EPSRC).

Expertises régulières pour le Engineering & Physical Sciences Research Council (EPSRC), Grande-Bretagne.

Expertises régulières (2006, 2010, 2011, 2013, 2016, 2022) pour le Natural Sciences and Engineering Research Council of Canada (NSERC).

Expertise (2021) pour le Swiss National Science Foundation (SNF).

Expertises pour des collaborations France-Brésil (COFECUB).

Evaluations de promotions de professeurs aux Etats-Unis, au Canada et en Europe : Tenure case (UC Berkeley, 2001, Stanford, 2011, UC Berkeley, 2014, U. Toronto, 2016, U. Washington, 2016, U. Waterloo, 2016, Stanford, 2017, U. Waterloo, 2017, ETH Zurich, 2017, U. Colorado Boulder, 2021), Associate Professor (MIT, 2021), Professor (Denmark, 2017), Full professor (Tufts U., 2005, U. Toronto, 2011, MIT, 2012, Cornell U., 2013, ETH Zurich, 2021), Distinguished professor (UCSD, 2016).

Membre du jury de qualification à un poste d'Assistant Professor, Aarhus University (Danemark), 2019, 2024 ; Copenhagen University (Danemark), 2020.

France

Membre du jury de recrutement au concours de Maître de Conférences, Télécom ParisTech (2019).

Membre du jury de l'appel ERC Generator, Université de Lille (2018, 2020).

Membre du comité de sélection au concours de Directeur de Recherche de l'IRCAM (2016).

Membre du comité de l'action « Sciences Sociales et Cognitives des Comportements Collectifs (S2C3) » de la Mission pour l'Interdisciplinarité du CNRS (2015-2017).

Membre de la cellule ERC de l'INS2I (CNRS). Aide au montage de projets ERC. Interventions : Journée ERC de l'INS2I (avril 2016), journée PCN ERC (juin 2016), IRSTEA (mars 2017).

Président du comité d'évaluation AERES du laboratoire LIG (Laboratoire d'Informatique de Grenoble), 2014.

Membre du comité scientifique de l'Equipement d'Excellence AmiQual4Home (Grenoble), 2014-.

Membre du comité de pilotage du programme ANR Contenus Numériques et Interactions, 2011-2013.

Membre du Conseil d'Orientation du laboratoire STEF de l'ENS Cachan depuis 2011.

Membre du comité d'évaluation AERES de l'INRIA Bordeaux – Sud-Ouest, décembre 2009.

Membre de la “commission Petit”, groupe de travail nommé par la direction du CNRS en 2009 et dirigé par Antoine Petit pour proposer des scénarios d'organisation du domaine des Sciences et Technologies de l'Information (STI) au CNRS. Ce rapport a contribué à la création par le CNRS de l'Institut des Sciences Informatiques et leurs Interactions (INS2I).

Membre des comités de sélection de l'Université Paris-Saclay (PR : 2021, 2020 – président) ; de l'Université Paris-Sud (PR : 2009, 2012, 2014 ; MC : 2011, 2013, 2015, 2017) ; de l'Université de Nantes (PR et MC, 2009 ; PR, 2010) ; de l'ENS Cachan (PR, 2010) ; de l'Université de Bordeaux (2016, 2018 – président), de l'Université Grenoble Alpes (MC, 2024).

Membre du comité d'évaluation de l'I3S (Laboratoire d'Informatique, Signaux et Systèmes de Sophia Antipolis), décembre 2006.

Co-président du comité d'évaluation du LIG (Laboratoire d'Informatique de Grenoble), laboratoire issu de la fusion des laboratoires CLIPS, ID, LSR et d'une partie des laboratoires GRAVIR et LEIBNIZ, janvier 2006.

Membre du comité d'évaluation du LIRMM (Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier), janvier 2006.

Membre du comité d'évaluation de l'unité mixte STMS (Sciences et technologies de la musique et du son) de l'IRCAM (Paris), janvier 2006.

Membre depuis 2004 du comité scientifique de l'IRCAM (Paris), président du comité en 2009.

Membre (2000-2007) de la commission d'évaluation du RNTL (Réseau National des Technologies Logicielles), coordinateur du thème Interaction Personne-Système de décembre 2002 jusqu'à la disparition du RNTL en 2007.

Membre du comité d'évaluation du CLIPS-IMAG (Grenoble) pour la campagne d'évaluation de 2002. Membre du Comité Scientifique du CLIPS-IMAG en 1998.

Membre en 1998-1999 du groupe d'experts de la commission 5 du RNRT (Réseau National pour la Recherche en Télécommunications).

Membre du GE4, Groupe d'Experts Automatique-Informatique de la DRED, de 1992 à sa disparition en 1997 puis expert auprès du Ministère chargé de la recherche depuis 1997 : candidatures aux primes d'encadrement doctoral, candidatures des jeunes équipes de recherche, habilitations des formations d'informatique (DEUG, Licence, Maîtrise, DESS, DEA, Master), attribution des allocations de recherche.

Membre élu de la Commission de Spécialité et d'Enseignement de 27ème section d'Orsay de 1987 à 1992, membre de droit de 1995 à 1998, membre suppléant de 1998 à 2002, membre titulaire de 2002 à la suppression des CSE en 2008. Membre de la CCSU (Commission Consultative de Spécialistes de l'Université Paris-Sud) depuis 2008.

Membre extérieur de la Commission de Spécialité et d'Enseignement de la 27° section de l'Université de Nice-Sophia Antipolis de 1992 à 1998.

Membre titulaire de la Commission de Spécialité et d'Enseignement de 27ème section de Poitiers en 1998.

4.2 Comités éditoriaux de revues

International

Membre du comité éditorial de ACM Tech Briefs depuis sa création (2021). Cette publication est destinée aux décideurs politiques et est éditée par l'ACM Technical Policy Council.

Editor for the Human-Computer Interaction area of the new *ACM Books Series* (published with Morgan & Claypool Publishers) depuis sa création en 2013.

Associate Editor depuis 2009 de la revue internationale *ACM Transactions on Computer-Human Interaction* (TOCHI).

Associate Editor (2004-2009) puis Member of the Advisory Board (2010-) de la revue internationale *International Journal of Human-Computer Studies* (IJHCS), publiée par Elsevier (plus ancienne revue d'interaction homme-machine).

Co-éditeur invité avec Yves Guiard pour un numéro spécial de cette revue célébrant les 50 ans de la loi de Fitts en décembre 2004 [92].

Membre de l'Advisory Board de la revue internationale *CSCW Journal* de 1998 à 2015.

Guest editor en 1999 pour un numéro de la série d'ouvrages *Trends in Software* (John Wiley & Sons) sur le thème du collecticiel (10 chapitres, 250 pages) [57]. Disponible en ligne à l'adresse <http://www.lri.fr/~mbl>.

France

Membre du comité éditorial de l'Encyclopédie de l'Informatique et des Systèmes d'Information parue chez Vuibert en décembre 2006, coordinateur de la section Interaction Homme-Machine [110].

Membre du comité de rédaction de la *Revue I3* (Information, Interaction Intelligence), publiée par Cepaduès Editions depuis sa création en 2001.

Membre du comité de rédaction de la *Revue de l'Interaction Homme-Machine* (RIHM), publiée par EuropaIA, depuis sa création en 1998 à son remplacement par la revue JIPS en 2008.

Membre du comité de rédaction de la revue *Journal de l'Interaction Personne-Système* (JIPS) depuis sa création en 2008.

Membre du comité éditorial de la revue *Technique et Science Informatiques* (TSI) de 1993 à 1997. Editeur d'un numéro thématique Multimédia-Collecticiel paru en novembre 1996 [48].

4.3 Comités de programme de conférences

International

Co-responsable avec Wendy Mackay (INRIA) du sous-comité de programme “Interaction devices and techniques” de la conférence *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems*, CHI'2010, Atlanta, USA, 2010. (146 articles soumis, 1352 pour la conférence).

Président du comité de programme de la conférence *ACM Symposium on User Interface Software and Technology*, UIST'2008, Monterey, octobre 2008 (188 articles soumis).

Co-responsable avec Rob Jacob (Tufts University) du comité de programme des articles longs de la conférence *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'2001, Seattle, USA, 2001), plus grande conférence du domaine. Plus de 350 articles soumis, 70 acceptés (soit 20%) [70].

Co-président du comité de programme de la conférence *IFIP WG2.7 Working Conference on Engineering for Human-Computer Interaction (EHCI)*, Jackson Hole, USA, août 1995.

Membre des comités de programme des conférences suivantes (ACM CHI, ACM UIST et ACM CSCW sont les conférences les plus sélectives de mon domaine de recherche) :

- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2025), Busan, Corée du Sud, 2025.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2023), San Francisco, USA, 2023.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'23), Hamburg, Germany, 2023.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2020), Minneapolis, USA, 2020.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'19), Glasgow, Ecosse, 2019.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2018), Berlin, Allemagne, 2018.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'18), Montreal, Canada, 2018.

- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2017), Québec, Canada, 2017.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'17), Denver, USA, 2017.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2015), Charlotte, USA, 2015.
- *International Workshop on Movement and Computing* (MOCO 2015), Vancouver, Canada, 2015.
- *First International Conference Digital Intelligence* (DI 2014), Nantes, France, 2014.
- *International Workshop on Movement and Computing* (MOCO 2014), Paris, France, 2014
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST'11), Santa Barbara, USA, 2011.
- *ACM SIGCHI Conference on Computer-Supported Co-operative Work* (CSCW'11), Hangzhou, Chine, 2011.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST'10), New York, USA, 2010.
- *ACM-BCS Visions of Computer Science 2010 Conference*, Gde-Bretagne, 2010.
- *ACM SIGCHI Conference on Computer-Supported Co-operative Work* (CSCW'10), Savannah, USA, 2010.
- *ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems* (ICEIS'09), Pittsburgh, USA, 2009.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'09), Boston, USA, 2009.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST'07), Newport, USA, 2007.
- *Eleventh IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction* (Interact 2007), Rio de Janeiro, Brésil, 2007.
- *International Conference on Advanced Visual Interfaces* (AVI'06), Venise, Italie, 2006.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'06), Montreal, Canada, 2006.
- *European Conference on Computer-Supported Cooperative Work* (ECSCW 2005), Paris, France, 2005.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'05), Portland, USA, 2005.
- *Tenth IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction* (Interact 2005), Rome, Italie, 2005.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2005), Seattle, USA, 2005.
- *International Forum Less is more - Simple Computing in an Age of Complexity*, organisé par Microsoft Research Cambridge en avril 2005.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'04), Vienne, Autriche, 2004.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2004), Santa Fe, USA, 2004.
- *European Conference on Computer-Supported Cooperative Work* (ECSCW 2003), Helsinki, Finlande, 2003.
- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'2002), Minneapolis, USA, 2002.
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST 2002), Paris, France, Octobre 2002.
- *European Conference on Computer-Supported Cooperative Work* (ECSCW 97), Lancaster, U.K., septembre 1997.

- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST'96)*, Seattle, USA, novembre 1996.
- *IEEE International Conference on Distributed Computing Systems (ICDCS'95)*, Vancouver, Canada, mai 1995 ;
- *Eurographics International Workshop on Design, Specification, Verification of Interactive Systems (DSV-IS)*, Toulouse, juin 1995 ;

France

Co-président du comité de programme de la conférence IHM 2007, *Conférence Francophone d'Interaction Homme-Machine*, Paris, novembre 2007.

Président du comité de programme de la conférence IHM'95, *Conférence Francophone d'Interaction Homme-Machine*, Toulouse, octobre 1995.

Membre des comités de programme des conférences suivantes :

- *Conférence Francophone d'Interaction Homme-Machine (IHM)* : presque toutes les éditions depuis sa création en 1989 jusqu'en 2009, puis en 2018 et 2020 ;
- *Ergo-IA*, Biarritz, octobre 1994.

4.4 Relecture d'articles

Principales revues :

- *ACM Transactions on CHI (TOCHI)* ;
- *ACM Transactions on Graphics (TOG)* ;
- *Human Computer Interaction (HCI)* ;
- *International Journal on Human-Computer Studies (IJHCS)*, Associate Editor depuis 2004 ;
- *International Journal on Computer Supported Cooperative Work (CSCW)*, membre de l'Advisory Board depuis 1998 ;
- *Software Practice and Experience (SP&E)* ;
- *Technique et Science Informatiques (TSI)*, membre du comité éditorial, 1993-96 ;
- *Revue d'Intelligence Artificielle (RIA)* ;

Principales conférences internationales :

- *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* : relecteur des articles courts en 1993, 1994, 1995, relecteur des articles longs depuis 1996, des vidéos en 1996 et 1997, "meta-reviewer" pour les articles courts et les conférences affichées en 1996, 2000 ;
- *ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST)* : relecteur des articles depuis 1992.
- *IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction (Interact)* : relecteur des articles depuis 2003.
- *ACM Conference on Intelligent User Interfaces (IUI)* : relecteur des articles en 2012.
- *International Conference on Ubiquitous Computing (UBICOMP)* : relecteur des articles en 2003.
- *Conference on Human-Computer Interaction (HCI)*, Glasgow, Ecosse, 1994.
- *East-West Conference on Human-Computer Interaction (EWHCI)*, depuis 1994.
- *Conférence Eurographics'96*, Poitiers, France, 1996 ;
- *Conférence Interact'99*, Edimburgh, Ecosse, 1999.

4.5 Jurys de thèses et d'habilitations

Membre du jury des 36 thèses que j'ai encadrées ou co-encadrées (voir section 3.1).

Membre de 86 autres jurys de thèse et de 27 jurys d'habilitations :

- 24 fois comme président,
- 67 fois comme rapporteur,

- 1 fois comme rapporteur et président,
- 1 fois comme « external reviewer »,
- 19 fois comme examinateur,
- 1 fois comme invité :

2020-2024

Markus Klar (Universität Bayreuth, fév 2024), directeur de thèse : Jörg Müller. Examinateur
 Cédric Fleury (Univ. Paris-Saclay, fév 2024), hab. à diriger des recherches. Examinateur, parrain.
 Adrien Chaffangeon (Univ. Grenoble Alpes, dec 2023), dir. thèse : Laurence Nigay. *Rapporteur*
 Alice Martin (ENAC, Toulouse, nov. 2022), directeur de thèse : Stéphane Conversy. *Rapporteur*
 Thomas Pietrzak (Univ. Lille, juillet 2022), habilitation à diriger des recherches. *Président*.
 Pierre Mahieux (ENIB, juillet 2022), directeur de thèse : Ronan Querrec. *Rapporteur*.
 Catherine Letondal (ENAC, mars 2022), habilitation à diriger des recherches.
 Ferran Argelaguet (Univ. Rennes 1, nov. 2021), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur*.

2015-2019

Haijun Xia (Univ. Toronto, nov. 2019), dir. de thèse : Ravin Balakrishnan. *External Reviewer*.
 Julien Casarin (Univ. Strasbourg, sep. 2019), dir. de thèse : Dominique Bechmann. *Président*
 Emmanouil Potetsianakis (Télécom Paris, sep. 2019), dir. de thèse : Jean Le Feuvre. Examinateur.
 Julien Gori (Telecom, déc. 2018), directeur de thèse : Olivier Rioul. Invité.
 Eric Lecolinet (Telecom, déc. 2018), habilitation à diriger des recherches. Examinateur, parrain.
 Marcos Serrano (Univ. Toulouse, nov. 2018), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur*.
 Benjamin Bressolette (Centrale Marseille, nov 2018), dir. thèse : R Kronland-Martinet. *Président*
 Jean-Julien Aucouturier (IRCAM, nov. 2017), habilitation à diriger des recherches. *Président*.
 Maxime Guillon (LIG, novembre 2017), directrice de thèse : Laurence Nigay. *Rapporteur*.
 Gilles Bailly (ISIR, octobre 2017), habilitation à diriger des recherches. Examinateur et parrain.
 Caroline Appert (LRI, juin 2017), habilitation à diriger des recherches. Examinateur et parrain.
 Bart Potsma (LIMSI-CNRS, avril 2017), directeur de thèse : Brian Katz. *Président*.
 Mathieu Le Goc (Inria Saclay, déc. 2016), directeur de thèse : Jean-Daniel Fekete. *Président*.
 Andéol Evain (IRISA, décembre 2016), directeur de thèse : Anatole Lécuyer. *Rapporteur*.
 Alex Goguy (Inria Lille, octobre 2016), directeur de thèse : Géry Casiez. *Rapporteur*.
 Weiya Chen (LIMSI, Orsay, dec. 2015), directeur de thèse : Patrick Bourdot. *Président*.
 Quentin Roy (Telecom Paris, dec. 2015), dir. de thèse : Yves Guiard & Eric Lecolinet. *Président*
 William Delamare (LIG Grenoble, nov. 2015), directrice de thèse : Laurence Nigay. *Président*
 Jonathan Aceituno (Inria Lille, octobre 2015), directeur de thèse : Nicolas Roussel. *Rapporteur*
 Olivier Perrotin (LIMSI, Orsay, sep. 2015), dir. de thèse : Christophe d'Alessandro. *Président*

2010-2014

Charles Perrin (Inria Saclay, novembre 2014), directeur de thèse : Jean-Daniel Fekete. *Président*
 Frédéric Bevilacqua (IRCAM Paris, nov. 2014), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur*
 Christophe Hurter (ENAC, Toulouse, nov. 2014), habilitation à diriger des recherches. *Président*
 Riad Akrou (LRI, Orsay, sept 2014), directeur de thèse : Marc Schoenauer.
 Olivier Beaudoux (ESEO Angers, août 2014), habilitation à diriger des recherches.
 Yvonne Jansen (Inria Saclay, mars 2014), directeur de thèse : Jean-Daniel Fekete. *Président*.
 Eakachai Charoenchaimonkon (AIT Bangkok, déc 2013), dir. thèse : Paul Janacek. *Rapporteur*.
 Joseph Malloch (McGill U, Montréal, nov. 2013), dir de thèse : Marcelo Wanderley. *Rapporteur*
 Raphaël Hoarau (ENAC, Toulouse, sep 2013), dir.: Stéphane Conversy. *Rapporteur & Président*
 Stéphane Huot (LRI Orsay, mai 2013) habilitation à diriger des recherches. Examinateur, parrain
 Sarah Alaoui (LIMSI, Orsay, déc. 2012), directeur de thèse : Christian Jacquemin, *Président*.
 Jérôme Azé (LRI, Orsay, novembre 2012), habilitation à diriger des recherches. *Président*.
 Géry Casiez (LIFL, Lille, novembre 2012), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur*.
 Yannick Prié (LIRIS, Lyon, novembre 2011), habilitation à diriger des recherches. *Président*.
 Adriano Scoditti (LIG, Grenoble, sept. 2011), dir. de thèse : J. Coutaz, R. Blanch. *Rapporteur*.

Guillaume Zufferey (EPFL, Suisse, juillet 2010), dir. de thèse : Pierre Dillenbourg. *Rapporteur.*
Anne Roudaut (Telecom ParisTech, fév. 2010), directeur de thèse : Eric Lecolinet. *Rapporteur.*

2005-2009

Emmanuel Dubois (IRIT, octobre 2009), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur.*
Bruno Mantel (Univ. Montpellier, sep. 2009), directeur de thèse : Benoît Bardy. *Rapporteur.*
Gilles Bailly (LIG & ENST, mai 2009), directeur de thèse : Laurence Nigay. *Rapporteur.*
Benoît Martin (Univ. Metz, novembre 2008), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur.*
Jean Bresson (IRCAM, Paris, novembre 2007), directeur de thèse : Carlos Agon.
Gaëlle Calvary (LIG, Grenoble, nov. 2007), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur*
Julien Letessier (LIG, Grenoble, octobre 2007), directeur de thèse : James Crowley. *Rapporteur.*
Stéphane Renouard (INT, Evry, avril 2007), directeur de thèse : Mounir Mokhtari. *Rapporteur.*
Yacine Bellik (LIMSI, Orsay, décembre 2006), habilitation à diriger des recherches. *Président.*
Cyril Rousseau (LIMSI, Orsay, décembre 2006), directeur de thèse : Yacine Bellik. *Président.*
Nicolas Barallon (CLIPS-IMAG, Grenoble, déc. 2006), dir. de thèse : Joëlle Coutaz. *Rapporteur.*
Maxime Collomb (LIRMM Montpellier, déc 2006), dir. de thèse : Mountaz Hascoët, *Rapporteur*
Mounia Ziat (COSTECH, Compiègne, novembre 2006), directeur de thèse : Olivier Gapenne.
Pierre Cubaud (CNAM, Paris, nov. 2006), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur.*
Jérôme Thièvre (LIRMM, Montpellier, oct. 2006), dir. de thèse : Mountaz Hascoët. *Rapporteur.*
Vincent Chevrin (Trigone, Lille, avril 2006), directeur de thèse : Alain Derycke. *Rapporteur.*
François Laborie (IRIT, Toulouse, fév. 2006), directeur de thèse : J-P. Jessel. *Rapporteur.*
Gaëtan Rey (CLIPS-IMAG, Grenoble, août 2005), dir. de thèse : Joëlle Coutaz. *Rapporteur.*
Tue Haste Andersen (DIKU, Copenhague, juin 2005), dir. de thèse : Kurt Jensen. *Rapporteur.*
Jean-Daniel Fekete (INRIA Futurs, Saclay, mai 2005), habilitation à diriger des recherches.

2000-2004

René Chalon (ICTT, Lyon, décembre 2004), directeur de thèse : Bertrand David. *Président.*
Christophe Bouthier (LORIA, Nancy, sept. 2004), dir. de thèse : Gêrôme Canals. *Rapporteur.*
Pierre Dragicevic (EMN Nantes, mars 2004), dir thèse : J-D. Fekete, Gérard Hégron. *Rapporteur*
Christian Damm (Univ. Aarhus, mars 2003), dir. de thèse : Ole Lehmann Madsen. *Rapporteur.*
Frédéric Bourgeois (LAPS, Marseille, octobre 2002), directeur de thèse : Yves Guiard.
Nicolas Castagné (ACROE, Grenoble, octobre 2002), directeur de thèse : Claude Cadoz.
Yann Laurillau (CLIPS, Grenoble, sep. 2002), directeur de thèse : Laurence Nigay. *Rapporteur.*
Laurence Nigay (CLIPS, Grenoble, déc. 2001), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur.*
Anatole Lécuyer (INRIA / LRP, déc. 2001), dir. : Sabine Coquillart, Philippe Coiffet. *Président.*
Lionel Medini (INRIA / CEA, septembre 2001), directeur de thèse : Dominique Scapin.
David Navarre (LIS, Toulouse, juillet 2001), directeur de thèse : Philippe Palanque. *Rapporteur.*
Laurent Robert (ENST, juin 2001), directeur de thèse : Eric Lecolinet. *Président.*
Stewart Pook (ENST, juin 2001), directeur de thèse : Eric Lecolinet. *Rapporteur.*
Marcelo Wanderley (IRCAM, juin 2001), directeur de thèse : Xavier Rodet. *Rapporteur.*
Bruno d'Ausbourg (ONERA-CERT, avr 2001), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur.*
Patrick Girard (LISI, Poitiers, jan 2000), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur.*
Rémi Bastide (LIS, Toulouse I, janvier 2000), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur.*

1995-1999

François Bérard (CLIPS-IMAG, Grenoble, nov. 1999), dir. de thèse : Joëlle Coutaz. *Rapporteur.*
Sylvain Fraïssé (LIRMM, Montpellier, nov. 1999), dir. de thèse : Marc Nanard. *Rapporteur.*
Carlos Agon (IRCAM, Paris, déc. 1998), dir. de thèse : Jean-François Perrot. *Rapporteur.*
Pierre Roché (CERT, Toulouse, 1998), directeur de thèse : Bruno d'Ausbourg. *Rapporteur.*
Grégory Saugis (LIFL, Lille, jan. 1998), directeur de thèse : Christophe Chaillou. *Rapporteur.*
Nathalie Mura (Aix-Marseille III, jan. 1998), directeur de thèse : Philippe François. *Rapporteur.*
Philippe Palanque (U. Toulouse I, nov. 1997), habilitation à diriger des recherches. *Rapporteur.*
Sidi Ould Ehmety (Sophia Antipolis, sep. 1997), dir. de thèse : Denis Caromel. *Rapporteur.*

Franck Tarpin-Bernard (ECL Lyon, juillet 1997), directeur de thèse : Bertrand David.
 Christophe Mazière-Tauran (U. Savoie, juin 1997), dir. de thèse : Christophe Roche. *Rapporteur*.
 Slim Ben Atallah (INRIA Rhones-Alpes, juin 1997), dir. de thèse : Michel Riveill. Président.
 Olivier Esteban (LIS, Toulouse I, avril 1997), dir. de thèse : Marie-France Barthet. Président.
 Dan Vodislav (CNAM, janvier 1997), directeur de thèse : Michel Scholl. *Rapporteur*.
 Serge Heiden (Paris VI, déc. 1996), directeur de thèse : Emmanuel Saint-James. *Rapporteur*.
 William Bourgeois (I3S, Nice, nov. 1996), directeur de thèse : Olivier Lecarme. *Rapporteur*.
 Jean-Paul Smets-Solanes (Paris VI, nov. 1996), directeur de thèse : Claude Puech. *Rapporteur*.
 Laurent Barne (LIFL, Lille, avril 1996), directeur de thèse : Alain Derycke. *Rapporteur*.
 Frédéric Hoogstoel (TRIGONE, Lille, nov. 1995), dir. de thèse : Alain Derycke. *Rapporteur*.
 Nasredine Semmar (INSTN, Saclay, octobre 1995), directeur de thèse : Christian Fluhr.
 Daniel Salber (LGI, Grenoble, septembre 1995), directeur de thèse : Joëlle Coutaz. *Rapporteur*.
 Yacine Bellik (LIMSI, Orsay, mai 1995), directeur de thèse : Jean-Sylvain Liénard. Président.
 Dominique Quesnot (CRIN, Nancy, mars 1995), dir. de thèse : Noëlle Carbonell. *Rapporteur*.
 Alexis Gourdon (INRIA Sophia Antipolis, jan 1995), dir. de thèse : Nicolas Ayache. *Rapporteur*.

1991-1994

Luz Echeverria Galvez (I3S Nice, déc 1994), dir de thèse : Paul Franchi-Zannettacci. *Rapporteur*
 Laurence Nigay (IMAG, Grenoble, janvier 1994), directeur de thèse : Joëlle Coutaz. *Rapporteur*.
 Ali Atie (I3S, Nice, décembre 1993) , directeur de thèse : Paul Franchi-Zannettacci. *Rapporteur*.
 Bruno Chabrier (I3S, Nice, oct. 1993), dir. de thèse : Paul Franchi-Zannettacci. *Rapporteur*.
 Thierry Duval (IRIN, Nantes, janvier 1993), directeur de thèse : Michel Lucas. *Rapporteur*.
 Philippe Palanque (LIS, Toulouse I, sep 1992), dir. de thèse : Marie-France Barthet. *Rapporteur*.
 Véronique Normand (IMAG, Grenoble, avril 1992), dir. de thèse : Joëlle Coutaz. *Rapporteur*.
 Jean-Claude Mamou (LRI, Orsay, mai 1991), directeur de thèse : Claude Delobel.

5. Animation scientifique

5.1 Responsabilité de structures de recherche

Co-directeur du PEPR (Programmes et Equipements Prioritaires de Recherche) eNSEMBLE – Futur de la collaboration numérique du PIA 4 / France 2030 (2022-2030). Voir la description dans la section 7.1.

Directeur adjoint du Laboratoire Interdisciplinaire des Sciences du Numérique (LISN), issu de la fusion du LRI et du LIMSI (2022-2025).

Responsable scientifique de l'Equipement d'Excellence CONTINUUM (2021-2029) – voir la description dans la section 7.1.

Directeur adjoint pour la recherche et membre du bureau du conseil de la Graduate School Computer Science de l'Université Paris-Saclay (2020).

Responsable du Département STIC de l'Université Paris-Saclay (2018-2020), rassemblant plus de 1300 chercheurs et enseignants-chercheurs permanents d'une trentaine de laboratoires de 14 partenaires de la COMUE Université Paris-Saclay (AgroParisTech, CEA, CentraleSupélec, CNRS, Ecole Polytechnique, ENS Paris-Saclay, ENSTA, INRA, IMT, Inria, ONERA, Univ. Evry, Univ. Paris-Sud, Univ. Versailles-Saint-Quentin).

Directeur du RTRA Digiteo (2018-2022).

Vice-Président Recherche du Département d'Informatique de la Faculté des Sciences, Université Paris-Sud (2018-2019).

Responsable de l'équipe HCC (Human-Centered Computing) du LRI de 2014 à la création du LISN en 2021. L'équipe HCC a rassemblé deux, puis trois équipes communes avec Inria (AVIZ, ExSitu, ILDA) et a compté jusqu'à 50 membres dont 14 permanents.

Co-responsable de l'axe « Interaction » du Labex Digicosme depuis sa création (2012-) et membre de sa Commission Recherche.

Responsable scientifique de l'Equipement d'Excellence DIGISCOPE (2010-2019) – voir la description dans la section 7.1.

Participation active à partir de 2002 à la mise en place de deux grands projets de structuration de la recherche sur le Plateau de Saclay : le *Pôle Commun de Recherche en Informatique du Plateau de Saclay* (PCRI), structure fédérative qui associait le LRI, le LIX et l'INRIA Futurs, puis le *Parc de Recherche en Technologies de l'information Digiteo*, seul RTRA dans le domaine des STIC (<http://www.digiteo.fr>), qui rassemble 1800 chercheurs. Les membres fondateurs de Digiteo sont le CEA, le CNRS, l'Ecole Polytechnique, l'INRIA, Supélec et l'Université Paris-Sud, les membres associés l'ENS de Cachan, l'Ecole Centrale Paris et l'Université de Versailles Saint-Quentin. Ces deux projets structurants sont associés à d'importants projets de constructions : un bâtiment de 6500 m² et 10 M€ pour PCRI, 3 bâtiments de près de 24 000 m² et 64M€ pour Digiteo. J'ai fait partie du comité de pilotage de PCRI et j'ai représenté l'Université Paris-Sud dans le comité de pilotage de Digiteo depuis sa création en 2006 jusqu'en juillet 2010. Le RTRA Digiteo a préfiguré le département STIC de l'Université Paris-Saclay, mis en place en 2015.

Directeur du LRI (UMR 8623 du CNRS, 280 personnes) de janvier 2002 à décembre 2009 (deux mandats), directeur adjoint de 1998 à 2001. Pendant cette période, le laboratoire a connu une forte croissance, de 160 à 280 membres, notamment grâce au fort partenariat avec l'INRIA Futurs puis l'INRIA Saclay : en janvier 2010, neuf équipes de recherche étaient communes avec l'INRIA dont deux également avec le LIX (Ecole Polytechnique et CNRS).

Co-animateur avec Joëlle Coutaz du RTP (réseau thématique pluridisciplinaire) "Méthodes et Outils pour l'Interaction Homme-Machine" du CNRS STIC (250 membres, 2002-2004).

Co-responsable avec Guy Mélançon du LIRMM (Montpellier) de l'Action Spécifique CNRS-STIC "Visualisation d'Information" (2001-2002).

Responsable du pôle "Interaction" du GDR-PRC Communication Homme-Machine de septembre 1995 à septembre 1997, qui regroupait une centaine de chercheurs. Membre du bureau de ce pôle

depuis sa création en 1990. Animateur du groupe de travail GT-SCOOP. Membre du comité de programme des journées scientifiques du GDR-PRC CHM'96.

5.2 Participation au management de la recherche

Chargé de mission « Numérique » auprès de la Direction de la Recherche de l'Université Paris-Saclay (2018-2019).

Membre du groupe de préfiguration de la Graduate School Computer Science de l'Université Paris-Saclay qui a pris la suite du département STIC en avril 2020 (2019-2020).

Membre du comité de pilotage du groupe de travail Systèmes d'Information du pôle de compétitivité Systematic (2016-).

Membre nommé du Conseil Scientifique d'Institut de l'INS2I – Institut National des Sciences Informatiques et leur Interactions du CNRS (2015-2018).

Membre du comité des programmes de l'Institut Convergence DATAIA (2017-2020).

Membre du Comité de Pilotage de l'Institut de la Société Numérique du Campus Paris-Saclay, depuis sa création (2013-2016).

Membre de la Commission Recherche du Labex DIGICOSME, et coordinateur du thème Interaction de l'axe DataSense (2014-).

Membre du Groupe de Travail de préfiguration du Département STIC de l'Université Paris-Saclay (2014-2016).

Membre de la commission recherche du Labex Digicosme depuis sa création (2012-).

Membre du Comité sectoriel en Sciences et Technologie de l'Information et de la Communication de l'ANR (Agence Nationale de la Recherche) 2009-2011.

Membre du Comité de la Recherche de TELECOM ParisTech (ENST Paris) depuis 2008.

Membre du Comité de Pilotage du RTRA Digiteo depuis sa création en 2006 jusqu'en juillet 2010.

Membre du Comité de Pilotage du PCRI (Pôle Commun de Recherche en Informatique) de 2002 à 2006.

Membre de la commission scientifique de l'INRIA Saclay-Île-de-France de 2008 à 2010.

Membre du comité de direction du GDR-PRC I3 (Information, Interaction, Intelligence) qui regroupe les anciens GDR-PRC Bases de Données, Communication Homme-Machine et Intelligence Artificielle, depuis sa création en 1997 jusqu'en 1999.

Membre du Conseil de Laboratoire du LRI de 1989 à 1993 et responsable de la commission matériel. Représentation des chercheurs et enseignants-chercheurs au Conseil Scientifique du LRI en octobre 1991.

5.3 Organisation de conférences

International

Membre du jury du Consortium Doctoral de la conférence ACM UIST 2023 (San Francisco, USA).

Chair du Lasting Impact Award committee, conférence ACM UIST 2023 (San Francisco, USA).

Membre du jury du Consortium Doctoral de la conférence ACM UIST 2020 (virtual conference).

Co-organisateur avec Wendy Mackay (Inria) du workshop « Rethinking Interaction: From instrumental interaction to human-computer partnerships » à la conférence ACM CHI 2018 (Montréal, Canada).

Co-organisateur avec Nicolai Marquardt (Univ. College London), Steven Houben (Lancaster Univ.) et Andy Wilson (Microsoft Research) du workshop « HCI.Tools – Strategies and Best Practices for Designing, Evaluating and Sharing Technical HCI Toolkits » à la conférence ACM CHI 2017 (Denver, USA).

Technical Program Co-chair de la conférence *ACM Human Factors in Computing Systems* (CHI'13, Paris Palais des Congrès, Mai 2013). 3500 participants (record pour la conférence – près de 900 personnes de plus que les années précédentes), plus de 1000 communications sélectionnées parmi 3600 soumissions (dont près de 400 articles sélectionnés parmi près de 2000 soumissions), comité de programme de 210 personnes, 16 sessions parallèles. <http://chi2013.acm.org>

Membre du comité d'organisation de *First ACM European Computer Research Congress* (ECRC 2013, Paris, Mai 2013). Cette conférence est adossée à la conférence CHI'13 ci-dessus.

Co-responsable avec Wendy Mackay de la célébration des 20 ans de la conférence *UIST '07, 20th ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (Newport, USA, novembre 2007).

Co-président avec Wendy Mackay de la conférence *ECSCW'05, 9th European Conference on Computer-Supported Cooperative Work* (Paris, septembre 2005, <http://ecscw.org>) [99].

Conference Chair et organisateur de la conférence *15th ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST'02, Paris, octobre 2002).

Responsable de la publicité et coordinateur pour les pays d'Europe de l'Ouest, *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'2000), La Haye, Pays-Bas, 2000..

Co-responsable des démonstrations et vidéos, *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'99), Pittsburgh, USA, 1999.

Co-responsable des tables rondes, *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'98), Los Angeles, USA, 1998.

Responsable des tables rondes, *ACM Symposium on User Interface Software and Technology* (UIST'96), Seattle, USA, novembre 1996.

Responsable de l'organisation de l'Interactive Experience, *ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems* (CHI'94), Boston, USA, avril 1994 (2500 participants).

France

Co-président du comité de programme de la *18ème Conférence Francophone d'Interaction Homme-Machine*, IHM 2007 (Paris, novembre 2007).

Co-président avec Philippe Pucheral de la conférence *UBIMOB'06, 3e Journées Francophones Mobilité et Ubiquité* (Paris, septembre 2006, <http://www.ece.fr/ubimob06>).

Vice-président de la *16ème Conférence Francophone sur l'Interaction Homme-Machine* (IHM '04, Namur, septembre 2004), présidée par Monique Noirhomme.

Participation à la création des *Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine* (IHM) en 1989, devenue *Conférence Francophone d'Interaction Homme-Machine* en 1997. Rôles autres que la participation au comité de programme :

- IHM 2016, Fribourg (Suisse), co-responsable des rencontres doctorales ;
- IHM 2009, Grenoble (Conférence), co-responsable des rencontres doctorales ;
- IHM 2007, Paris (Conférence), co-président du comité de programme ;
- IHM 2005, Toulouse (Conférence), septembre 2005 ;
- IHM 2004, Namur (Conférence), septembre 2004, vice-président ;
- IHM 2002, Poitiers (Conférence), novembre 2002, éditeur des actes [85] ;
- IHM-HCI 2001, Lille (Conférence commune avec British HCI), 2001, co-responsable de l'Experience Interactive ;
- Ergo-IHM 2000, Biarritz (Conférence), 2000, co-responsable des articles ;
- IHM'99, Montpellier (Conférence), 1999, responsable des ateliers ;
- IHM'97, Poitiers (Conférence), septembre 1997, responsable des vidéos ;
- IHM'96, Grenoble, septembre 1996, responsable des communications affichées ;
- IHM'95, Toulouse (Conférence), octobre 1995, responsable des articles ;
- IHM'91, Dourdan, décembre 1991, vice-président et organisateur ;

5.4 Groupes de travail

Co-président du groupe de travail « Interaction des mondes physiques, de l'humain et du monde numérique » de l'alliance des sciences du numérique ALLISTENE pour la contribution de l'alliance et des pôles de compétitivité à la Stratégie Nationale de Recherche (2014).

Membre du groupe de travail "Contenus, Connaissances, Interactions" de l'alliance des sciences du numérique ALLISTENE depuis sa création en 2010.

Membre de l'Action Spécifique "Plasticité des Interfaces" du RTP 16 Méthodes et Outils pour l'Interaction Homme-Machine du CNRS-STIC (2003-2004).

Co-responsable avec Guy Mélançon (Univ. Montpellier) de l'Action Spécifique CNRS-STIC "Visualisation d'Information" (2001-2002).

Membre du groupe de travail ALF (Architectures, Langages et Formalismes) du GDR Information-Interaction-Intelligence (I3), créé en 1997.

Membre du Working Group 2.7 de l'IFIP "User Interface Engineering" de 1991 à 2000. Le groupe a notamment produit un ouvrage collectif [44] en 1996.

Membre du groupe de travail de l'OFTA (Office Français des Techniques Avancées) "Nouvelles Interfaces", animé par Jean Caelen (1993-1994), dont les recommandations ont été publiées dans un ouvrage de la série ARAGO [45, 46].

Animateur du groupe de travail GT-SCOOP du GDR-PRC Communication Homme-Machine sur le thème "collecticiel et systèmes coopératifs" (1994-1996) [44].

Membre du groupe de travail Esprit "CIM-Europe Interest Group on User Interface Development Environments" (1991-1993) qui rassemblait des chercheurs et des industriels.

5.5 Activités associatives

International

Chair de l'ACM Europe Technology Policy Committee (2024-2026).

Membre de la Presidential Task Force de l'ACM sur la globalisation (2024-).

Vice-chair de l'ACM Technology Policy Council depuis sa création (2019-2024). Auteur principal d'une déclaration sur les applications de traçage de contacts dans le cadre de la pandémie COVID-19.

Membre du groupe de travail RAISE de l'ACM Europe Council pour augmenter la visibilité de la recherche européenne auprès de l'ACM (2021-).

Membre du comité de l'ACM SIGCHI qui décerne le "SIGCHI Lifetime Service Award" (2018-2020, Chair en 2020).

Membre du comité de l'ACM qui décerne le "ACM Policy Award" (2017-2021, Deputy Chair en 2019, Chair en 2021).

Membre du "Nominating Committee" de l'ACM (2015) qui détermine la liste des candidats à l'élection générale de l'ACM.

Membre du Steering Committee de EUACM, le « policy office » de ACM Europe depuis sa création en 2014 (devenu le Europe Technology Policy Committee en 2019).

Membre de l'ACM Europe Council de 2009 à 2015, et auparavant de l'ACM European Task Force créée en 2008 pour développer l'action de l'ACM en Europe.

Membre de l'ACM Publications Board Digital Library Subcommittee depuis sa création en 2014, qui conseille l'ACM sur l'évolution de sa bibliothèque numérique.

Associate Editor et co-chair (avec Shumin Zhai) pour la révision de la classification de l'ACM (ACM Computer Classification System), qui sert à indexer toutes les publications de l'ACM (2011).

Membre élu ("Member at large") de l'ACM Council de 2000 à 2008 (2 mandats, seul membre français). Le Council est l'instance dirigeante de l'Association for Computing Machinery (ACM, 70 000 membres). Voir http://www.acm.org/about_acm/governance.html

Membre des "Search Committees" pour l'éditeur en chef des publications suivantes de l'ACM : ICPS (International Conference Proceedings Series), TOCHI (Transactions on Computer Human Interaction), Interactions Magazine.

Membre de l'ACM Publications Board de 2002 à 2009 (2 mandats) et du Publications Board de l'ACM SIGCHI de 2001 à 2006 (seul membre français de ces deux instances).

Membre de 1999 à 2003 du comité de l'ACM qui décerne chaque année le "Grace Murray Hopper Award", un prix qui récompense le meilleur jeune informaticien pour des travaux effectués avant l'âge de 35 ans. Responsable de ce comité en 2002.

Membre de 1999 (date de sa création) à 2003 du comité de l'ACM-SIGCHI "lifetime achievement award" qui récompense chaque année un chercheur ou praticien de l'Interaction Homme-Machine pour l'ensemble de ses travaux et nomme les membres de la "SIGCHI Academy".

Membre du "Nominating Committee" de l'ACM SIGCHI (1996-1997) chargé d'identifier et de solliciter des candidats pour les élections aux postes de responsabilité de l'ACM SIGCHI (Special Interest Group on Computer-Human Interaction, l'un des groupes les plus actifs de l'ACM avec 5000 membres).

France

Membre du comité scientifique de l'association S-Cube (Scientipole-Savoirs-Société) du plateau de Saclay pour la préparation d'une exposition itinérante sur le cerveau (2013-2014).

Membre du Comité Scientifique du programme ISD (Information Systems Dynamics) de la Fondation CIGREF (Club Informatique des GRandes Entreprises Françaises, <http://www.cigref.fr>) depuis 2009.

Membre du conseil d'administration de l'Association Française des Sciences et Technologies de l'Information (ASTI) de juin 2002 à décembre 2004, représentant de l'AFIHM au conseil des membres (2007-2011).

Membre fondateur, premier président (1996-1998), vice-président (2002) et membre du conseil d'administration (2002-2006) de l'Association Francophone d'Interaction Homme-Machine (AFIHM, <http://www.afihm.org>), créée en 1996, qui a pour objectif de regrouper les chercheurs et industriels travaillant dans le domaine de l'interaction homme-machine. Cette association organise les journées annuelles IHM (voir section 5.1 ci-dessus) et a lancé deux nouvelles revues, RIHM (Revue d'Interaction Homme-Machine), publiée par EurolA, puis JIPS (Journal d'Interaction Personne-Système) dont je fais partie du comité éditorial.

6. Collaborations

6.1 Coordination de projets avec des partenaires extérieurs

Je suis ou j'étais responsable scientifique et coordinateur ou co-responsable / co-coordonateur de ces projets :

2025-2029 : **ATLAS** – AI for Teaching and Learning (AI) at Saclay. Synergy Chair financé par le Cluster DataIA (600k€). Co-porteurs : Michel Beaudouin-Lafon et Nicolas Thiéry (Université Paris-Saclay / LISN). Partenaire : Jill-Jênn Vie (Inria). Le projet a pour but de développer des méthodes d'apprentissage adaptatif grâce à l'analyse de l'apprentissage et à l'apprentissage par renforcement ; des modèles d'étudiants et d'enseignants et des graphes de connaissances sémantiques ; l'utilisation de grands modèles linguistiques ; des outils de collaboration, de création et de notation pour les enseignants ; des environnements pour l'apprentissage interactif. Nous explorerons, testerons, déploierons et évaluerons les méthodologies, les technologies et les meilleures pratiques, en particulier en ce qui concerne la mise à l'échelle des cours existants. Enfin, nous diffuserons les résultats et encouragerons l'adoption, à Saclay et au-delà.

2023-2025 : **OnePub** – Single-Source Collaborative Publishing. Projet Proof-of-Concept (POC) attribué par l'ERC suite à mon Advanced Grant ONE (150k€). L'objectif du projet est de démontrer la faisabilité d'un flux de production de livres basé sur des outils d'édition collaboratifs temps réel et une source documentaire unique représentant la "vérité de base" du contenu et de la mise en page du livre. Les outils d'édition seront adaptés aux besoins de chaque partie prenante, par exemple l'auteur, l'éditeur ou le compositeur, et comprendront des techniques innovantes telles que les Textlets et les Transitionals du projet ERC ONE. OnePub ouvrira la voie à un nouvel écosystème pour le secteur de l'édition, où les éditeurs de logiciels pourront fournir des composants tandis que les éditeurs d'ouvrages et leurs prestataires pourront choisir les composants à utiliser pour leurs flux de travail.

2022-2030 : **eNSEMBLE** – Futur de la collaboration numérique. PEPR (Programmes et Equipements Prioritaires de Recherche) du PIA4 / France 2030 opéré par l'ANR (38,25M€). 4 copilotés : CNRS, Inria, Université Grenoble Alpes, Université Paris-Saclay. Co-directeur pour l'Université Paris-Saclay, gestionnaire du sous-projet de gouvernance. Le projet a pour objectif de redéfinir en profondeur les outils numériques pour la collaboration. Il aborde les verrous scientifiques suivants : 1) Concevoir des environnements collaboratifs et des modèles conceptuels novateurs ; 2) Permettre des expériences collaboratives fluides qui favorisent l'interopérabilité ; 3) Combiner l'intelligence humaine et artificielle dans des configurations collaboratives ; 4) Soutenir la création de collectifs sains et durables ; et 5) Spécifier des normes socio- techniques avec des cadres juridiques/réglementaires. Il rassemble 80 équipes de recherche de différents domaines de l'informatique (IHM, réalité virtuelle et augmentée, systèmes répartis, etc.) et des sciences humaines et sociales (psychologie, ergonomie, économie, droit, etc.).

2021-2028 : **CONTINUUM** – Equipement d'excellence (Equipex+) financé par les Investissements d'Avenir / ANR (13,6M€). Projet accepté en décembre 2020 et démarré en juin 2021. 22 partenaires dont le CNRS (porteur), Inria et le CEA, ainsi que des universités et écoles sur les sites de Aix (ENSAM), Brest (ENIB, IMT Atlantique), Chalon (ENSAM), Compiègne (UTC), Grenoble (UGA, INP), Lille (ULille), Marseille (AMU), Palaiseau (IPP, Telecom), Rennes (UR1, UR2, ENS, INSA), Saclay (UPSaclay, CentraleSupélec, ENS), Strasbourg (UNISTRA), Versailles (UVSQ). L'objectif du projet est de créer une infrastructure de recherche collaborative de 30 plateformes situées dans toute la France, afin de faire progresser la recherche interdisciplinaire entre l'informatique et les sciences humaines et sociales. 37 équipes de recherche développeront des recherches axées sur la visualisation, l'immersion, l'interaction et la collaboration, ainsi que sur la perception, la cognition et le comportement humains en réalité virtuelle/augmentée. Toutes les plates-formes permettront la collaboration à distance et seront dotées d'équipements mobiles pouvant être prêtés aux utilisateurs pour faciliter l'accès à ces technologies. CONTINUUM a été labellisé dans la feuille de route des infrastructures de recherche du gouvernement en 2021.

2017-2018 : **WILDERscope** – Action de Développement Technologique (ADT) d'Inria (deux ans de CDD ingénieur). Développement logiciel d'outils de collaboration et d'interaction pour murs d'écrans et pour l'aide aux utilisateurs de ces murs d'écrans.

2017-2019 : **Le Plateau des Recherches Infinies** – Learning Center Université Paris-Saclay (60k€). Collaboration avec Didier Goupy, photographe, pour la création d’installations interactives de portraits de chercheurs et de doctorants destinées au futur Learning Center de Paris-Saclay. Présenté à la Fête de la Science 2018 et 2019, et à la cérémonie de graduation des doctorants de l’Université Paris-Saclay en 2019.

2016-2023: **ERC ONE – Unified Principles of Interaction** – « Advanced Grant » de l’European Research Council (2.5M€). L’objet de ce projet est de réinventer les principes de base de l’interaction afin de créer des environnements informatiques collaboratifs, multi-dispositifs, répartis que les utilisateurs puissent s’approprier. Fondé sur les concepts de substrats d’information et d’instruments d’interaction, le projet s’organise selon trois approches complémentaires : études empiriques des capacités d’interaction des êtres humains, élaboration d’un modèle conceptuel d’interaction reposant sur des principes unificateurs, et validation par le développement de prototypes fonctionnels. Financement de la thèse de Philip Tchernavskij.

2015-2016 : **La Grande Vitrine de Noël** – Projet Art-Sciences soutenu par la Diagonale Paris-Saclay (18k€) et le Théâtre National d’Evry. Collaboration avec la troupe de théâtre des « n+1 », en résidence au théâtre de l’Agora à Evry, pour la création d’une vitrine interactive exposée dans un premier temps sur le campus Paris-Saclay lors de la Fête de la Science 2016, puis pendant le mois de décembre 2016 dans la galerie du centre commercial d’Evry et enfin au Festival Curiositas à Gif-sur-Yvette en mai 2017. Le projet revisite le concept de vitrine de Noël en ajoutant un élément d’interaction : les spectateurs peuvent interagir, par les gestes, avec un personnage virtuel dans la vitrine qui actionne différents mécanismes, dévoilant progressivement, à la façon d’un calendrier de l’Avent, une machine à fabriquer les pères Noël. Ce projet explore l’utilisation des techniques de « shaping » dans l’interaction gestuelle.

2011-2020 : **Digiscope**, Equipement d’Excellence financé par les Investissements d’Avenir / ANR (22M€ dont 6.7M€ d’aide ANR). Responsable scientifique pour l’ensemble du projet. Partenaires : Fondation Campus Paris-Saclay, Université Paris-Sud, CNRS, CEA, INRIA, Institut Telecom, Ecole Centrale, ENS Cachan, Université Versailles Saint-Quentin, Maison de la Simulation. Réalisation de 9 salles de visualisation interactive, interconnectées par réseau à haut-débit et téléprésence audio-video, et d’un laboratoire de fabrication numérique (FabLab). Les domaines d’applications sont la découverte scientifique, le « Product Lifetime Management », l’aide à la décision, y compris en situation de crise, et l’intelligence économique, la formation et l’enseignement. Les salles seront accessibles aux membres académiques et industriels du club des partenaires. Voir <http://www.digiscope.fr>

2008-2011 : **WILD**, Wall-sized Interaction with Large Datasets. Projet financé par la Région Ile-de-France (430k€) à travers le RTRA Digiteo, complété en 2009 par un financement de l’Université Paris-Sud (Preciput ANR, 70k€) et en 2010 par un second financement Digiteo (Projet WILD-PCRI, 61k€). Co-responsable scientifique avec Emmanuel Pietriga (CR INRIA). Partenaires : LRI équipe InSitu (coordinateur), LIMSI équipe AMI et INRIA Saclay équipe AVIZ. Le but du projet est de réaliser une plate-forme de visualisation (environ 200k€) associant un mur d’écrans de très haute résolution (32 écrans LCD de 30”, 131 millions de pixels, 5m50 x 1m80), un système de capture de gestes et une table interactive. Les applications visées étaient la visualisation collaborative de données scientifiques. Huit laboratoires d’autres disciplines (astronomie, physique, chimie, biologie, ...) étaient associés au projet comme utilisateurs. Financement de la thèse de Mathieu Nancel. Publications : [132, 133, 135, 138]. Voir <http://www.lri.fr/~mbl/WILD>

2005-2006 : **Interaction Museum**. Projet financé par le réseau européen CONVIVIO (49k€). Co-responsable scientifique : Wendy Mackay. Le but de ce projet était de mettre en ligne une collection aussi large que possible de techniques d’interaction de façon à les rendre plus aisément accessibles aux développeurs, aux étudiants et aux chercheurs. Le moteur du site web a été réalisé (voir <http://imuseum.lri.fr>) et le projet se poursuit en dehors du financement par CONVIVIO avec l’organisation de la collecte des données.

1998-2000 : **CPN2000**, Editor and Simulator of Coloured Petri Nets. Responsable scientifique pour ce projet conduit pendant mon détachement à l’Université d’Aarhus (Danemark) et financé par Hewlett-Packard, Microsoft Research, CIT (Danish Centre for Information Technology) et l’Université d’Aarhus. Développement d’une nouvelle version d’un éditeur et simulateur de réseaux de Petri colorés, en utilisant des techniques avancées d’interaction graphique comme l’interaction bimanuelle ou les toolglasses. Le logiciel est distribué sous le nom CPN/Tools et utilisé par de nombreux organismes académiques et industriels dans le monde (38000 téléchargements et 9100

licences en janvier 2010, voir <http://wiki.daimi.au.dk/cpntools>). Publications liées au projet : [63, 65, 68, 71, 73, 74].

1996-1999 : TELEMEDIA, Présentation et manipulation de l'image et du son pour la communication face à un groupe. Projet de recherche-développement financé par le CNET (2.6MF, soit 396k€ dont 1.5MF, soit 228k€ pour le LRI). Partenaires : LRI (coordinateur), équipe iMAGIS du laboratoire GRAVIR (IMAG-INRIA, Grenoble), groupe Acoustique des Salles du CSTB (Centre Scientifique et Technique du Bâtiment, Grenoble). Etude et évaluation de solutions techniques pour réaliser un espace de communication et d'action multi-modale (audio, video, geste, etc.) partagé par les participants de groupes distants. Développement d'un prototype, "Le Puits", pour la communication informelle à distance via une interaction naturelle, concise et directe. Co-inventeur d'un brevet d'invention déposé par France Telecom. Financement de la thèse de Nicolas Roussel.

1991 : Widget Graphe. Contrat industriel avec Sextant Avionique pour la réalisation d'une version étendue du widget d'affichage et d'interaction de graphes [D7, D8].

1990 : Widget Graphe. Contrat industriel avec le GIP Altaïr pour la réalisation d'une interface d'affichage et de manipulation de graphes [D7, D8].

1990 : Accord de Développement/Recherche avec Apple sur le thème des applications multi-utilisateurs. Réalisation d'un outil de dessin coopératif [18, 19].

6.2 Responsabilité pour le LRI de projets avec des partenaires extérieurs

Je suis ou j'étais responsable scientifique pour le LRI de ces projets :

2015-2018 : MoveIT – Modélisation du compromis vitesse précision d'une tâche de pointage humain à l'aide des outils de la théorie de l'information. Projet du Labex Digicosme (102k€). Partenaire et porteur : Institut Telecom (Olivier Rioul). Co-encadrement de la thèse de Wanyu Liu avec Olivier Rioul et Yves Guiard, DR émérite au CNRS. L'objet du projet est de définir un nouveau cadre méthodologique pour l'analyse des données de la Loi de Fitts et de nouveaux modèles de mouvement fondé sur la théorie de l'information, avec des applications à la conception de nouvelles méthodes de pointage. Il s'agit d'une collaboration interdisciplinaire entre un spécialiste de la théorie de l'information (O. Rioul), un spécialiste du pointage (Y. Guiard) et un spécialiste de l'IHM. Publications : [163], [169] (Best Paper Award), [179] (Honorable Mention).

2014-2017 : MultiVis – Novel Interaction Models for Multi-surface Visualization. Projet Digiteo/Digicosme (102k€). Partenaire et porteur : Institut Telecom (James Eagan). Direction et co-encadrement de la thèse de Marc-Emmanuel Perrin (abandon de la thèse pour raisons personnelles). Le projet portait sur l'évaluation et l'implémentation de nouvelles techniques d'interaction et de visualisation afin d'aider les utilisateurs à contrôler et s'approprier de multiples surfaces interactives dans leurs processus de manipulation et de compréhension de données complexes. Plus généralement, il s'agit d'opérationnaliser et d'étendre le modèle de l'interaction instrumentale pour prendre explicitement en compte les besoins spécifiques de la visualisation interactive de données. Publication : [158].

2011-2012 : Bayscope, Architectures and Paradigms for Multi-Surface Interaction. Collaboration France-USA financée par le programme OISE de la NSF (\$40k). Coordinateur : Prof. Bjoern Hartmann (UC Berkeley). Le but de ce projet était d'établir une collaboration avec le laboratoire de B. Hartmann afin d'explorer l'interaction avec les environnements multi-surface. Cette collaboration se poursuit et a produit une publication commune [144].

2007-2010 : iStar, projet financé par l'appel Technologies Logicielles de l'ANR, dont les partenaires sont l'ENAC (Toulouse), la société IntuiLab et la société Anyware Technologies. Le projet a pour but de produire un nouvel environnement de programmation d'applications interactives, qui permettra l'interopérabilité entre composants interactifs codés dans différents langages. Les applications basées sur le moteur iStar pourront aussi bien être déployées sous forme de client lourd sur PC ou surface interactive, ainsi que de RIA (Rich Internet Application) dans le navigateur ou sur smartphones. Publications : [122, 124, 132]. Voir <http://www.i-star.fr>.

2002-2003 : EUD-Net, End-User Development Network. European network of Excellence (17k€ pour le LRI). 17 partenaires, coordonnés par le CNR à Pise (Italie). L'objet du réseau était de coordonner les travaux européens dans le domaine du développement logiciel par les utilisateurs finaux, et de faire des recommandations en vue de l'inclusion de ce thème dans les prochains appels d'offre européens.

2001-2005 : **INDIGO**, Interactive Distributed Objects. Projet financé par le RNTL, Réseau National des Technologies du Logiciel (212k€ pour le LRI). Partenaires : ILOG (coordinateur), CENA (Toulouse), INRIA/W3C. Le but du projet était de créer une boîte à outils d'interface de nouvelle génération permettant le développement d'applications post-WIMP distribuées. La contribution du LRI a porté sur l'architecture générale [100, 112] et le composant HsmTk [103] permettant de définir l'interaction en attachant des machines à états à un graphe de rendu SVG.

2001-2003 : **INTERLIVING**, Designing Interactive, Intergenerational Interfaces for Living Together. Projet européen financé par le programme IST "Disappearing Computer" du 5ème PCRD (1.5M€ dont 315k€ pour LRI et 310k€ pour INRIA). Coordinateur : Y. Sunblad (KTH). Partenaires : LRI, INRIA (projet MErLin), KTH (Suède), Université de Maryland (USA). Conception participative de systèmes interactifs et communicants destinés à l'environnement de la vie familiale et notamment à faciliter la communication entre les générations. Etude et développement de diverses "surfaces partagées" et "communication appliances" [84, 84b], dont MirrorSpace présenté à la Cité des Sciences et au Centre Pompidou. Co-inventeur d'un brevet en cours de dépôt par l'INRIA. Rapports de contrat : [78, 80, 82, 86].

1999-2000: **Navigation dans les mondes électroniques multi-échelles**. Projet financé par le programme Cognitique. Coordinateur : Yves Guiard (CNRS Marseille). Ce projet a conduit à de nombreuses publications et une collaboration suivie avec Y. Guiard : [58, 59, 69, 72, 76 (best paper)].

1998-1999 : **M3**, mobilité, multimédia, multi-point. Projet soutenu par le BQR du centre d'Orsay avec 3 autres équipes du LRI et une équipe du LIMSI. Etude de l'impact des outils de travail coopératif (éditeurs partagés, médiaspace) sur les caractéristiques des réseaux et protocoles.

1996 : **EMMA**. Projet avec l'équipe de J. André à l'IRISA (Rennes) dans le cadre de l'appel d'offre sur le Livre Electronique du GIS Cognisciences. Etude des modèles d'interaction permettant la création d'applications multimédia.

1994-95 : Contrat d'étude avec le Centre d'Etudes de la Navigation Aérienne (CENA) concernant l'usage des technologies de travail coopératif assisté par ordinateur pour le contrôle aérien.

1992-95 : **Césame**. Contrat de collaboration CNET/CNRS sur l'étude des réseaux à haut-débit de technologie ATM. Ce contrat réunissait 10 équipes du CNRS, dont le LAAS et l'IRIT à Toulouse, le MASI à Paris, le LRI, etc. Etude d'une application multimédia coopérative exploitant les capacités de ces nouveaux réseaux.

1990-1995 : Collaboration avec le LIMSI (équipe Communication non Verbale de Daniel Teil) dans le cadre du pôle Interaction Homme-Machine Multimodale du PRC Communication Homme-Machine. Etude et réalisation d'une station de travail multimodale.

1989-1992 : **AVIS-UIS**. Sous-contractant de SEMA dans ce sous-projet du projet européen EURÊKA ESF (European Software Factory). Autres partenaires : MATRA, LISAN (Université de Nice), INRIA, SEMA-GROUP UK. Réalisation d'outils pour la construction des composants d'interface homme-machine d'une usine de logiciels [10, 12, 12bis, 14, 15, 35].

6.3 Participation à des projets avec des partenaires extérieurs

Je participe ou ai participé aux projets ci-dessous sans en assurer la responsabilité scientifique ni la coordination :

2025-2030 : **PRECOG** – Prédiction pour la COGnition partagée en collaboration avec des agents humains ou artificiels. Projet financé par l'AAP du PEPR eNSEMBLE (960k€). Responsable scientifique : Ouriel Grynszpan (Université Paris-Saclay, LISN). Partenaires : Université Paris-Saclay / LISN (coordinateur), Université Gustave Eiffel (COSYS/PICS-L, LaPEA), Ecole Normale Supérieure (Institut Jean Nicod), ONERA (DTIS). Le projet vise à étudier comment optimiser les capacités des utilisateurs à anticiper le comportement des autres dans des espaces numériques hybrides. Le projet emploie le cadre théorique du sens de l'agentivité, qui renvoie au sentiment d'être l'auteur de ses actions, et a pour objectif d'augmenter le sens d'agentivité dans les situations collaboratives, où chaque partenaire développe un sens d'agentivité pour soi et autrui. Le projet étudiera comment transmettre les intentions d'autrui dans différentes situations de collaboration et développera des solutions d'interopérabilité pour faciliter une collaboration transparente entre des plateformes de réalité étendue et de robotique.

2025-2029 : CoMixS – Collaborative design in MIXed-presence interactive Spaces. Projet financé par l'ANR (425k€) et le FNR (Fond National de Recherche du Luxembourg, 600k€). Responsable scientifique : Anastasia Bezerianos (Université Paris-Saclay / LISN). Partenaires : Université Paris-Saclay / LISN (coordinateur), LIST (Luxembourg Institute of Science and Technology), IMT Atlantique / LS2N (Nantes). Ce projet étudie les écosystèmes d'affichage interactifs pour les activités de conception collaboratives sur des sites distribués. Ces écosystèmes combinent des murs d'images de haute résolution et des technologies plus accessibles comme des casques de réalité augmentée ou des ordinateurs de bureau. Plusieurs études de cas permettront de relever les défis théoriques, conceptuels et de conception tels que la prise en compte de la collaboration distribuée ou à long terme et la définition et le suivi des mesures pour évaluer la qualité de la collaboration.

2021-2024 : GLACIS – Graphical Languages for Creating Infographics. Projet financé par l'ANR (535k€). Responsable scientifique : Theophanis Tsandilas (Inria / LISN). Partenaires : Inria Saclay / LISN (coordinateur), Inria Sophia Antipolis, Ecole Centrale de Lyon. Ce projet étudie des outils qui peuvent aider les graphistes, les illustrateurs, les journalistes ou les infographistes à produire des représentations créatives et efficaces. En effet, les outils de visualisation sont généralement créés pour des scientifiques, et les tâches d'analyse de données ne sont pas orientées vers la communication. Le projet vise ainsi à répondre à l'objectif ambitieux de créer des outils de conception assistée par ordinateur où la création visuelle est guidée par les graphiques. À partir de croquis, l'utilisateur réalise des structures graphiques, qu'il peut réalimenter en réinjectant des données et des instructions génératives.

2012-2015 : DigiZoom – Navigation multi-échelles, des dispositifs mobiles aux murs d'écran collaboratifs. Projet financé par le LabEx DigiCosme (102k€). Responsable scientifique : O. Chapuis (LRI). Partenaires : LRI (coordinateur), Telecom ParisTech (E. Lecolinet). Direction et co-encadrement de la thèse de Can Liu. Le projet porte sur l'étude transversale des techniques de navigation multi-échelle en fonction des dispositifs d'entrée et de sortie et de situations d'usage individuel ou en groupe, notamment à distance. On étudiera en particulier l'effet de la taille des écrans, des smartphones aux murs d'écrans, en fonction du type de tâche (e.g., recherche vs. navigation point à point) et la navigation multi-échelle collaborative. Ces travaux de recherche auront pour support les plateformes matérielles disponibles dans le cadre de l'EquipEx DIGISCOPE. Publications : [147] (best paper), [155, 171].

2012-2015 : DigiPods, Interaction collaborative à Distance entre plateformes de visualisation hétérogènes. Projet SESAME d'équipement mi-lourd financé par la Région Ile-de-France (850k€ dont 258k€ pour le LRI et 144k€ pour Inria). Responsables : S. Huot (U. Paris-Sud) et J-M. Vézien (CNRS). Partenaires : FCS Campus Paris-Saclay, LRI, LIMSI, CEA-LIST, Télécom ParisTech, Inria Saclay. L'objectif de ce projet est de compléter plusieurs plateformes du projet Digiscope en les équipant de dispositifs permettant de faciliter l'interaction et la collaboration locale ou à distance : des systèmes robotisés pour la téléprésence et un nouveau concept d'interface développé pour cette problématique, les *Digicarts*.

2008-2009 : ICI-TV, Inria-CEA Interactive TV. Opération de maturation technico-économique du RTRA Digiteo. Responsable scientifique : W. Mackay (INRIA). Partenaires : CEA/LIST, Praesto, INSITU. L'objectif de cette opération était de concevoir pour des personnes âgées et dépendantes un bouquet de services de communication accessibles via un téléviseur muni d'un décodeur. Elle a conduit à un transfert technologiques vers la start-up Praesto.

2007-2010 : REACTIVITY, Reflecting on Activity. Collaboration financée par le laboratoire commune Microsoft Research – INRIA (800k€ dont 400k€ pour InSitu). Coordinateur : Wendy Mackay (INRIA). Partenaires : INRIA (équipes InSitu et AVIZ), MSR (équipe VIBE). Ce projet portait sur le domaine de l'eScience et plus particulièrement sur l'enregistrement chronologique, le stockage, la synthèse, de visualisation et l'interaction avec des données issues de l'activité scientifique. L'objectif était de fournir aux scientifiques des outils d'aide pour accéder à de nouvelles connaissances, faire des découvertes et les partager avec leurs collègues.

2005-2008 : Discodrom, Dispositifs expérimentaux de communication pour l'environnement familial. Contrat industriel avec France Telecom R&D (221k€). Responsable scientifique : Nicolas Roussel (U. Paris-Sud). Ce projet portait sur la conception de nouveaux moyens de communication pour l'environnement domestique basés sur l'échange d'images. Il a servi de cadre au développement d'une nouvelle approche pour la conception de systèmes de communication, la communication multi-échelles, et d'un prototype illustrant cette approche : Pêle-Mêle. Financement des thèses de Sofiane Gueddana et Nicolas Masson.

2003-2006 : **Micromegas**, Approches multi-échelles pour la navigation dans les masses de données familières. Projet financé par l'ACI Masses de Données (297k€ dont 127k€ pour le LRI). Responsable scientifique : Y. Guiard (CNRS Marseille). Responsable pour le LRI : Nicolas Roussel. Partenaires : LMP (Laboratoire Mouvement et Perception, Marseille, coordinateur), projet In Situ (LRI Université Paris-Sud et INRIA Futurs), projet MERLIn (INRIA Rocquencourt et LORIA), Institut Pasteur. Le projet a mobilisé une équipe pluri-disciplinaire associant psychologues, informaticiens et ergonomes sur les approches multi-échelles pour la navigation dans les masses de données familières. Il a permis d'explorer de nouvelles approches multi-échelles pour la visualisation et la navigation, fondées notamment sur la vue perspective [104, 105b, 107].

2003 : **Heterodoc**, annotation, fusion et visualisation de documents hétérogènes. Projet BQR financé par l'Université Paris-Sud (8.5k€ pour le LRI). Responsable pour le LRI : N. Roussel. Partenaires : LIMSI (coordinateur) et deux équipes du LRI. Manipulation et l'annotation de documents hétérogènes, leur création à partir de fragments existants et la visualisation de la structure du document et de ses liens avec les documents originaux. Application à la constitution de supports de cours pour l'enseignement.

1983 : Participation au projet **STEP** (CNET/ Laboratoires de Marcoussis/ LRI, responsable pour le LRI : M. Bidoit). Spécification et réalisation d'un terminal graphique à multifenêtrage cablé.

6.4 Autres collaborations

Collaboration suivie avec Yves Guiard du laboratoire Mouvement et Perception de Marseille puis de Telecom ParisTech sur l'interaction bimanuelle, les interfaces multi-échelles, de la navigation et le pointage. Nombreuses publications communes [58, 59, 69, 72, 76, 83, 87, 88, 80, 92, 93, 101, 104, 105, 107, 116, 174, 175, 180].

Collaborations avec l'Université d'Aarhus (modèles d'interaction : Susanne Bødker, Kurt Jensen, Clemens Klokmoose), IBM Almaden Research Center (pointage : Shumin Zhai), Microsoft Research (techniques d'interaction : Patrick Baudisch), le Royal College of Art (interfaces auditives : Bill Gaver), l'Université de Calgary (interfaces tangibles : Saul Greenberg), l'Université de Californie à Berkeley (interaction multisurface : Bjorn Hartmann), l'Université de Stanford (interaction instrumentale : Stu Card), l'Université de British Columbia (interaction instrumentale : Joanna McGrenere), L'université de Stony Brook (pointage : Xiaojun Bi).

7. Logiciels et brevets

7.1 Brevets

Terminal et système de communication. Brevet d'Invention déposé le 4 juillet 2000 par France Telecom sous le n°00-08670, Juillet 2000. Mis à disposition du public le 11 janvier 2002, numéro de publication 2-811-501. Co-inventeurs : Michel Beaudouin-Lafon (LRI), Nicolas Roussel (LRI), Jacques Martin (CSTB), Jean-Dominique Gascuel (IMAG / INRIA), Georges Buchner (France Telecom), Hervé Lissek (CSTB). Ce brevet résulte des travaux réalisés dans le cadre du projet Telemédia ("puits" de télécommunication). Le texte du brevet est disponible sur le site de l'INPI à l'adresse suivante : <http://www.inpi.fr/brevet/pdf/COSMOS2/CFR02811/02811501A1.pdf>

Dispositif de contrôle de communications. Demande de Brevet d'Invention déposée par l'INRIA (2004). Co-inventeurs : Wendy Mackay (INRIA), Michel Beaudouin-Lafon (LRI), Nicolas Gaudron (INRIA). Cette demande de brevet résultait des travaux réalisés dans le cadre du projet européen InterLiving.

7.2 Logiciels dont je suis l'auteur ou le co-auteur

WildOS (2013-2017) : *middleware pour l'interaction multisurface répartie.*

Ce logiciel est une évolution de WebWall, plus générale et extensible, et est également fondé sur l'utilisation des technologies du Web et node.js. Il est fondé sur le concept de plateforme, décrite comme un ensemble de « devices », sur laquelle peut s'exécuter une ou plusieurs applications. La répartition est gérée par un modèle de partage d'objets proche de celui de Shared Substance [132].

GlideCursor (2013-2014) : *curseur inertiel pour grands écrans.*

Cette application qui s'exécute en tâche de fond sur ordinateurs Mac OS X implémente le GlideCursor [149]. Lorsque l'utilisateur se sert d'un trackpad pour contrôler le curseur, celui-ci continue sa trajectoire lors des gestes de « clutching ». L'application permet de contrôler différents paramètres du « gliding » et d'enregistrer les mouvements du curseur pour analyses ultérieures.

WebWall (2009-2013) : *middleware pour l'affichage et l'interaction avec un mur d'écrans.*

Utilisation des technologies du Web (HTML/CSS/Javascript) et d'un serveur node.js pour créer des applications exploitant le mur d'écran WILD. Les applications réalisées incluent une interface de recherche, une interface d'affichage et de manipulation de collections d'images, une interface pour l'affectation d'articles à des relecteurs et une interface pour l'affichage d'un programme de conférence. Ces deux dernières ont été utilisées pour des applications réelles : affectations d'articles de la conférence CHI 2011 et finalisation du programme de la conférence CHI 2013 (200 sessions, 500 présentations).

TouchStone (2006, en collaboration avec C. Appert, J-D. Fekete et W. Mackay) : *plate-forme pour la conception exploratoire d'expérimentations contrôlées.*

Interface Web permettant de définir interactivement un plan d'expérience et de produire un fichier XML exploité par la plateforme d'exécution de TouchStone [116]. Utilisée notamment par les équipes In Situ et AVIZ de l'INRIA pour leurs expérimentations contrôlées. Voir <http://touchstone.lri.fr>.

SwingStates (2005-2006, en collaboration avec C. Appert) :

extension de la boîte à outils Java Swing pour l'interaction post-WIMP.

Utilisée pour la recherche dans plusieurs projets de l'équipe In Situ, et pour l'enseignement au Master d'informatique de l'Université Paris-Sud, ainsi qu'à l'Université de Poitiers [102, 109, 120]. Voir <http://swingstates.sourceforge.net>.

CPN/Tools (1998-2000, Université d'Aarhus, Danemark, responsable de l'équipe de développement de 10 personnes) : *édition et simulation de réseaux de Petri colorés.*

Application graphique utilisant des techniques d'interaction avancées comme l'interaction bi-manuelle, les "toolglasses" et les "marking menus", développé dans le cadre du projet CPN2000 [68, 70, 71].

Distribué dans 141 pays, 9100 licences dont 568 commerciales et 38000 téléchargements en janvier 2010 (voir <http://wiki.daimi.au.dk/cpntools>).

- Wiki** (1998) : *serveur Web permettant la création et l'édition de pages en ligne.*
Ce serveur est une alternative aux forums de discussion (newsgroups) : au lieu de contribuer des messages, les utilisateurs créent collectivement et progressivement les pages d'un site Web.
Utilisé au LRI, à l'Université d'Aarhus, à l'Institut Pasteur, à l'Université de Maryland.
- DIVA** (1997) : *visualisation et calcul sur des "streams" multimedia.*
Réalisé dans le cadre d'une collaboration avec W. Mackay (CENA) [55].
- ENO** (1993) : *serveur audio mettant en œuvre un modèle de son structuré.*
Réalisé lors de mon congé pour recherche à Rank Xerox EuroPARC (Cambridge, Grande-Bretagne) [39].
Disponible sur le World-Wide Web et utilisé par plusieurs chercheurs.
- Xcave** (1993) : *interface de contrôle d'un mediaspace.*
Réalisé lors de mon congé pour recherche à l'Université de Toronto (Canada).
Utilisé par une cinquantaine de personnes pour contrôler le mediaspace Kasmer à Xerox PARC (Palo Alto, USA).
- Widget Graphe** (1991) : *affichage, manipulation et placement automatique d'arbres, de DAGs, et de graphes.*
Objet de contrats avec le GIP Altair et Sextant Avionique.
Utilisé au CMA (École des Mines, Sophia) dans le projet Esterel, à Bull, à Cornell University, à l'Université de Delft (Pays-Bas).
- Xtv** (1990-1992, en collaboration avec Y. Berteaud, S. Chatty, J-D. Fekete, T. Baudel) : *bibliothèque graphique extensible pour la construction d'applications à manipulation directe.*
Développée dans le cadre du projet AVIS-UIS et utilisée à SEMA [12].
Utilisée dans le projet Rollit à DEC Paris Research Laboratory.
- WISH** (1988) : *interface de commande iconique extensible* [8, 9].
Valorisation auprès du CNRS et de l'ANVAR.
- Glib** (1986) : *bibliothèque graphique.*
Utilisée par les logiciels Graffiti et WISH.
- UFO** (1985) : *modèle de structures de données à objets pour la réalisation d'interfaces graphiques* [3, 4].
Utilisé par les Laboratoires de la CGE à Marcoussis, et par l'Université de Louvain-la-Neuve en Belgique.
- CATY** (1984) : *interface graphique pour un système de construction assistée de programmes à partir de types* [2].
Développé dans le cadre du projet ASSPRO de l'équipe Génie Logiciel du LRI.
- PeTriPote** (1983) : *éditeur graphique interactif et simulateur de réseaux de Petri* [1].
Utilisé dans divers centres de recherches européens, dont l'Université d'Aarhus au Danemark et le GMD en Allemagne.

7.3 Documentations des logiciels

Ces documentations accompagnent les logiciels et n'apparaissent pas dans la liste de publications.

- [D1] Michel Beaudouin-Lafon,
UFO User's Manual
Version 2.0, février 1988, 60 pages.
- [D2] Michel Beaudouin-Lafon,
UTILS User's Manual - Utilities library.
Version 2.1, Mai 1990, 45 pages.
- [D3] Michel Beaudouin-Lafon,
GLIB User's Manual - Graphics library.
Version 2.2, mai 1990, 90 pages.

- [D4] Michel Beaudouin-Lafon,
The Unix Channel - C++ Communication library.
Version 2.0, mai 1990, 45 pages.
- [D5] Michel Beaudouin-Lafon, Yves Berteaud et Stéphane Chatty
UTILS++ - C++ Utilities library
Version 3.0, mai 1990, 50 pages.
- [D6] Michel Beaudouin-Lafon, Yves Berteaud, Stéphane Chatty,
Jean-Daniel Fekete, Thomas Baudel
The X Television - C++ library for Direct Manipulation Interfaces.
Version 2.0, février 1991, 130 pages.
- [D7] Michel Beaudouin-Lafon,
The graph widget - user's manual.
Version 1.5, juin 1991, 30 pages.
- [D8] Michel Beaudouin-Lafon,
The graph widget - implementation manual.
Version 1.5, juin 1991, 50 pages.
- [D9] Caroline Appert et Michel Beaudouin-Lafon,
SMCanvas - Javadoc documentation.
Version 1.4, février 2006.
- [D10] Caroline Appert et Michel Beaudouin-Lafon,
SwingStates - Javadoc documentation.
Version 1.5, avril 2006.

8. Publications, par ordre chronologique

8.1 Publications de 1983 à 1992

- [1] Michel Beaudouin-Lafon,
"PeTriPote: a Graphic System for Petri-Nets Design and Simulation"
Proc. 4th European Workshop on Applications and Theory of Petri-Nets,
Toulouse, pp 20-30, septembre 1983.
- [2] Michel Beaudouin-Lafon et Christian Gresse,
"CATY : Un Environnement de Programmation pour une Construction Graphique et
Interactive de Programmes"
Technique et Science Informatique, Vol 3, n° 4, pp 261-271, juillet 1984.
Egalement Proc. Deuxième Colloque AFCET de Génie Logiciel
Nice, pp 313-328, juin 1984.
- [3] Michel Beaudouin-Lafon,
"UFO : un Méta-Interface Graphique pour la Manipulation d'Objets"
Proc. Matériels et Logiciels pour la 5e Génération,
Paris, AFCET Informatique, pp 103-113, mars 1985.
- [4] Michel Beaudouin-Lafon,
"Vers des Interfaces Graphique Évoluées : UFO, un Méta-Modèle d'Interaction"
Thèse de Doctorat de 3ème cycle,
Université de Paris-Sud, Orsay, octobre 1985, 232 pages.
- [5] Michel Beaudouin-Lafon et Solange Karsenty,
"Graphical Debugging in Object-Oriented Environments"
Rapport de Recherche LRI n°357, juin 1987.
- [6] Michel Beaudouin-Lafon et Solange Karsenty,
"A Framework for Man-Machine Interface Design"
European UNIX systems User Group Autumn Conference
Dublin (Irlande), pp 1-10, Irlande, septembre 1987.
Egalement Rapport de Recherche LRI n°358, juin 1987.
- [7] Michel Beaudouin-Lafon et Solange Karsenty,
"Prototyping User Interfaces for Applications Depicted by Graphs"
21th Hawaii International Conference on System Sciences,
Kona (USA), Vol2, pp 436-445, janvier 1988.
- [8] Michel Beaudouin-Lafon et Solange Karsenty,
"Iconic Shells for Multitasking Workstations"
ACM Symposium on Personal and Small Computers,
Cannes, pp 187-196, mai 1988.
- [9] Michel Beaudouin-Lafon,
"User Interface Support for the Integration of Software Tools: an Iconic Model of
Interaction"
Third Symposium on Software Development Environments,
SIGSOFT'88, Boston (USA), novembre 1988, pp 143-152.
- [10] Michel Beaudouin-Lafon et Éric Cournarie,
"ALIENs Attack my Interface: a Constraint-Based Machine for Graphical Interfaces"
Rapport de Recherche LRI n°589, août 1990.
- [11] Michel Beaudouin-Lafon,
"Collaborative Development of Software"
Multi-User Interfaces and Applications
Proc. IFIP WG 8.4 Conference on Multi-User Interfaces and Applications, Heraklion
(Grèce), pp 103-114, North-Holland, septembre 1990.
- [12] Michel Beaudouin-Lafon, Yves Berteaud et Stéphane Chatty,
"Créer des applications à manipulation directe avec Xtv"
Colloque sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine
IHM'90, Biarritz, pp 78-88, septembre 1990.

- [12bis] Michel Beaudouin-Lafon, Yves Berteaud et Stéphane Chatty,
 "Creating direct manipulation applications with Xtv"
European X Window System Conference
 EX'90, Londres (Grande-Bretagne), novembre 1990.
 Version anglaise de [12].
 Egalement Rapport de Recherche LRI n°661, avril 1991.
- [13] Éric Cournarie et Michel Beaudouin-Lafon,
 "ALIEN: a prototype-based constraint system"
 in *Object-Oriented Programming for Graphics*,
 C. Laffra, E.H. Blake, V. de Mey, X. Pintado, Eds,
 Springer-Verlag, Focus on Computer Graphics Series, 1995, pp 92-110.
 Note : également dans Proc. Eurographics Workshop on Object-Oriented Graphics,
 Texel (Pays-Bas), juin 1991, pp 93-114.
 Egalement Rapport de Recherche LRI n°662, avril 1991.
- [14] Michel Beaudouin-Lafon et Michel Thiellement,
 "Graphics in the Avis UIMS"
ESF Technical Report, 1990.
- [15] Michel Beaudouin-Lafon et Michel Thiellement,
 "A Tour through Avis"
ACM SIGCHI Bulletin , Volume 23, n° 4, octobre 1991, pp 49-50.
 Poster présenté à la conférence ACM SIGCHI'91, New-Orleans (USA), mai 1991.
- [16] Michel Beaudouin-Lafon,
 "User Interface Management Systems : Present and Future"
 in *From Object Modelling to Advanced Visual Communication*,
 S. Coquillart, W. Strasser and P. Stuck, Eds,
 Springer-Verlag, Focus on Computer Graphics Series, 1994, pp. 197-223.
Note : Invited State of the Art Report, Eurographics'91, Vienne (Autriche), sept. 1991.
- [17] Michel Beaudouin-Lafon,
 "Interfaces Homme-Machine : Vue d'Ensemble et Perspectives"
Revue Génie Logiciel, n° 24, septembre 1991, pp 4-16.
- [18] Michel Beaudouin-Lafon et Alain Karsenty,
 "Transparency and Awareness in a Real-Time Groupware System"
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST'92),
 Monterey (USA), novembre 1992, ACM Press, pp 171-180.
 Egalement Rapport de Recherche LRI n°704, octobre 1991.
- [19] Alain Karsenty et Michel Beaudouin-Lafon,
 "Une Application de Dessin Coopératif Synchrone"
Troisièmes Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine,
 IHM'91, Dourdan, décembre 1991, p141-146.
- [20] Michel Beaudouin-Lafon,
 "Les Langages à Objets - Principes de Base, Techniques de Programmation"
Collection Acquis Avancés de l'Informatique, Armand Colin, 1992, 148 pages.
 Disponible en ligne: <http://www-ihm.lri.fr/~mbl/LOObook>
 Traduction anglaise :
 "Object-Oriented Languages - Basic Principles and Programming Techniques"
 Chapman & Hall, 1994, 138 pages.
- [21] Michel Beaudouin-Lafon,
 "Construction d'Interfaces et Nouvelles Dimensions de l'Interaction Homme-Machine"
Présentation des travaux en vue de l'Habilitation à diriger des recherches,
 LRI, Université de Paris-Sud, janvier 1992.
 Rapport de Recherche LRI n°768, juillet 1992, 182 pages.
- [22] Michel Beaudouin-Lafon,
 "Le Collecticiel : vers un Nouveau Média Informatique"
Journées Internationales sur l'Interface des Mondes Réels et Virtuels,
 Conférence invitée, Montpellier, mars 1992, pp 48-51.

- [23] Michel Beaudouin-Lafon,
"L'interaction Homme-Machine"
CNRS - Cahiers IMABIO,
mars 1992.
- [24] Stéphane Chatty et Michel Beaudouin-Lafon,
"Integrating Animations with Interfaces"
Poster présenté à la conférence ACM SIGCHI'92,
Monterey (USA), mai 1992, p. 72 (Posters & Short Talks).
- [25] Michel Beaudouin-Lafon,
"Facteurs Humains dans les Interfaces Utilisateurs"
Courrier du CNRS, Dossier scientifique Sciences Cognitives,
n° 79, octobre 1992, p. 105.
- [26] Alain Karsenty et Michel Beaudouin-Lafon,
"An Algorithm for Distributed Groupware Applications"
Proc. of the 13th International Conference on Distributed Computing Systems
ICDCS'93, Pittsburgh (USA), mai 1993, IEEE, pp 195-202.
Egalement Rapport de Recherche LRI n° 785, octobre 1992.
- [27] Michel Beaudouin-Lafon,
"Human-Computer Interaction"
Revue Biochimie, Vol. 75, pp 321-329, 1993.
Note : version anglaise, revue, de [23].
- [28] Alain Karsenty et Michel Beaudouin-Lafon,
"Shared Manipulation, a Paradigm for Real-Time Groupware"
ACM CSCW'92 Workshop on Real-Time Group Drawing and Writing Tools,
CSCW'92, Toronto (Canada), 1992.
Note : version étendue parue dans un ouvrage [43].
- [29] Michel Beaudouin-Lafon et Alain Karsenty,
"An Architecture for Real-Time Groupware Systems"
ACM SIGOIS Bulletin, Vol. 15, n° 3, avril 1993.
ACM CSCW'92 Workshop on CSCW Tools and Implementation, Toronto (Canada), 1992.
- [30] Alain Karsenty, Christophe Tronche et Michel Beaudouin-Lafon,
"GroupDesign: un Editeur Partagé dans un Environnement Hétérogène"
Proc. L'Interface des Mondes Réels et Virtuels,
Montpellier, mars 1993, EC2, pp 435-444.
- [31] Thomas Baudel et Michel Beaudouin-Lafon,
"CHARADE: Remote Control of Objects Using Free-Hand Gestures"
Communications of the ACM, Vol 36, n° 7, juillet 1993, pp 28-35.
Note : Ce numéro de Communications of the ACM a obtenu le **prix du "meilleur numéro spécial d'une publication scientifique"** pour l'année 1993, tous journaux et domaines scientifiques confondus, décerné par l'association américaine de journalisme en 1994.
- [32] Alain Karsenty, Christophe Tronche et Michel Beaudouin-Lafon,
"GroupDesign: Shared Editing in a Heterogeneous Environment"
Usenix Journal of Computing Systems, vol. 6, n°2, 1993, pp 167-195.
Egalement Rapport de Recherche LRI n° 804, décembre 1992.

8.2 Publications de 1993 à 1996

- [33] Michel Beaudouin-Lafon,
"L'Usage de Capteurs de Contexte dans les Systèmes Interactifs"
Cinquièmes Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine,
IHM'93, Lyon, octobre 1993, p165-170.
- [34] Michel Beaudouin-Lafon,
"La Construction Interactive de Systèmes Interactifs"
Journées du GDR-PRC Programmation Avancée et Outils pour l'IA,
Orsay, octobre 1993, pp 181-190.

- [35] Michel Beaudouin-Lafon, Bruno Chabrier et Michel Thiellement,
"Graphics in the Avis UIMS"
Proc. IEEE Software Engineering Environments Conference,
Reading, UK, july 1993, pp 222-229.
Note: version révisée de [14].
- [36] Michel Beaudouin-Lafon,
"L'usage du son dans les systèmes interactifs"
Journées d'Informatique Musicale,
Bordeaux, mars 1994.
- [36bis] Michel Beaudouin-Lafon,
"L'usage du son dans les systèmes interactifs"
Sixièmes Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine,
IHM'94, Lille, décembre 1994, p119-124.
- [37] Michel Beaudouin-Lafon,
"Beyond the Workstation, media spaces and augmented reality",
Proc. Conference on Human-Computer Interaction,
HCI'94, Glasgow (UK), Août 1994.
People and Computers IX, Cambridge University Press, 1994, pp 9-18.
Note : conférence invitée (closing keynote address).
- [38] Mountaz Zizi et Michel Beaudouin-Lafon,
"Accessing Hyperdocuments Through Interactive Dynamic Maps"
Proc. European Conference on Hypermedia Technology,
ECHT'94, Edinburgh (Ecosse), ACM Press, 1994, pp 126-135.
Egalement Rapport de Recherche LRI n° 904.
- [39] Michel Beaudouin-Lafon et William Gaver,
"ENO: Synthesizing structured sound spaces"
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology,
UIST'94, Marina del Rey (USA), Novembre 1994, ACM Press, pp. 49-58.
- [40] Michel Beaudouin-Lafon,
"Logical Models and Software Architecture for CSCW"
ACM CSCW'94 Workshop on Software Architectures for Cooperative Systems,
CSCW'95, Chapell Hill (USA), novembre 1994.
- [41] Philippe Brun et Michel Beaudouin-Lafon,
"A Taxonomy and Evaluation of Formalisms for the Specification of Interactive Systems"
Proc. Conference on Human-Computer Interaction,
HCI'95, Huddersfield (UK), août 1995.
People and Computers X, Cambridge University Press, 1995, pp 197-212.
- [42] Mountaz Zizi et Michel Beaudouin-Lafon,
"Hypermedia Exploration with Interactive Dynamic Maps",
International Journal on Human Computer Studies,
Vol. 43, n° 3, septembre 1995, pp 441-464.
- [43] Alain Karsenty et Michel Beaudouin-Lafon,
"SLICE: a Logical Model for Shared Editors"
Groupware for Real-Time Drawing - A Designer's Guide,
S. Greenberg, S. Haynes, R. Rada (editors), McGraw-Hill, 1995, pp 156-173.
Note : version étendue de [28].
- [44] Michel Beaudouin-Lafon et Joëlle Coutaz,
"Collecticiel et Systèmes Coopératifs (SCOOP)"
Rapport de recherche 1994-1995 du groupe de travail 8,
GDR-PRC Communication Homme-Machine, décembre 1995, 98p.
- [45] IFIP Working Group 2.7 (Ouvrage collectif),
"Design Principles for Interactive Systems",
Chapman & Hall, 1996, 250 pages.
- [46] Michel Beaudouin-Lafon,
"Les habits neufs du travail en groupe"
Spécial La Recherche n° 285 L'ordinateur au doigt et à l'œil, mars 1996, p. 48-52.

- [47] Michel Beaudouin-Lafon et Stéphane Conversy,
"Auditory Illusions for Audio Feedback"
Companion Proceedings, Human Factors in Computing Systems,
CHI'96, Vancouver (Canada), ACM, avril 1996. Short paper, pp 299-300.
- [48] Michel Beaudouin-Lafon,
"Le Pôle Interaction"
Rapport scientifique du GDR-PRC Communication Homme-Machine, Septembre 1996.
- [49] Michel Beaudouin-Lafon (rédacteur),
Numéro Thématique Multimédia-collecticiel
Technique et Science Informatique, novembre 1996.
- [50] Jean-Daniel Fekete et Michel Beaudouin-Lafon,
"Using the Multi-Layer Model for Building Interactive Graphical Applications"
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology,
UIST'96, Seattle (USA), Novembre 1996, ACM Press, pp 109-118.
- [51] Michel Beaudouin-Lafon,
"Vers l'ordinateur-média"
Signaux, n° 90, novembre 1996, pp 26-30.
Note : version revue de [46].
- [52] Stéphane Conversy et Michel Beaudouin-Lafon,
"Le son dans les applications interactives"
Nouvelles Interfaces Homme-Machine, Rapport du groupe de travail de l'OFTA,
OFTA, Série ARAGO, n° 18, décembre 1996, pp 65-81.
- [53] Michel Beaudouin-Lafon,
"Médiaspaces et Réalité Augmentée"
Nouvelles Interfaces Homme-Machine, Rapport du groupe de travail de l'OFTA,
OFTA, Série ARAGO, n° 18, décembre 1996, pp 243-254.

8.3 Publications de 1997 à 2000

- [54] Michel Beaudouin-Lafon,
"Interaction instrumentale : de la manipulation directe à la réalité augmentée"
Neuvièmes Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine,
IHM'97, Poitiers, septembre 1997, Cépaduès-Editions.
- [55] Wendy Mackay et Michel Beaudouin-Lafon
"DIVA: Exploratory Data Analysis with Multimedia Streams"
Proc. ACM Human Factors in Computing Systems,
CHI'98, Los Angeles (USA), Avril 1998, ACM Press, pp 416-423.
Taux d'acceptation : 23% (81/351).
- [56] Alain Derycke et Michel Beaudouin-Lafon (rédacteurs)
"Ecole Interaction Homme-Machine", notes de cours de l'école thématique du GDR-PRC
Communication Homme-Machine, Luminy (France), 7-18 juillet 1997.
AFIHM, septembre 1998 (3 volumes).
- [57] Michel Beaudouin-Lafon (editor),
Computer-Supported Co-operative Work
Trends in Software 7, John Wiley & Sons, 1999.
Disponible en ligne: <http://www-ihm.lri.fr/~mbl/TrendsCSCW>
- [58] Yves Guiard, Michel Beaudouin-Lafon et Denis Mottet,
"Navigation as Multiscale Pointing: Extending Fitts' Model to Very High Precision Tasks"
Proc. ACM Human Factors in Computing Systems,
CHI'99, Pittsburgh (USA), Mai 1999, ACM Press, pp 450-457.
- [59] Didier Casalta, Yves Guiard et Michel Beaudouin-Lafon,
"Evaluating Two-Handed Input Techniques: Rectangle Editing and Navigation"
ACM Human Factors in Computing Systems Extended Abstracts,
CHI'99, Pittsburgh (USA), Mai 1999, ACM Press, pp 236-237.

- [60] Nicolas Roussel et Michel Beaudouin-Lafon,
"Videospace : a toolkit for building mediaspaces"
Rapport de Recherche LRI numéro 1216, juin 1999.
- [61] Michel Beaudouin-Lafon,
"Moins d'interface pour plus d'interaction",
Interfaces Homme-Machine et Création Musicale, Hugues Vinet et François Delalande (eds),
Hermès, 1999, pp 123-141.
- [62] Michel Beaudouin-Lafon,
"Ceci n'est pas un ordinateur - Perspectives sur l'Interaction Homme-Machine",
Numéro spécial "Informatiques - enjeux, tendances, évolutions", sous la direction de René Jacquart. *Technique et Science Informatique*, TSI 19(1-2-3), janvier 2000, pp 69-74.
- [63] Michel Beaudouin-Lafon,
"Instrumental Interaction: an Interaction Model for Designing Post-WIMP User Interfaces",
Proc. ACM Human Factors in Computing Systems,
CHI 2000, La Haye (Pays-Bas), Avril 2000, CHI Letters 2(1):446-453, ACM Press.
Taux d'acceptation : 21% (72/336).
- [64] Michel Beaudouin-Lafon et Wendy Mackay,
"Research Directions in Situated Computing",
Workshop, *ACM Conference on Human Factors in Computing Systems*,
CHI 2000, La Haye (Pays-Bas), Avril 2000, Extended Abstracts, p 369.
- [65] Michel Beaudouin-Lafon et Wendy Mackay,
"Reification, Polymorphism and Reuse: Three Principles for Designing Visual Interfaces",
Proc. Advanced Visual Interfaces,
AVI 2000, Palerme (Italie), Mai 2000, ACM Press, pp 102-109.
- [66] Michel Beaudouin-Lafon, Wendy E. Mackay, Peter Andersen, Paul Janecek,
Mads Jensen, Michael Lassen, Kasper Lund, Kjeld Mortensen, Stephanie Munck,
Anne Ratzer, Katrine Ravn, Søren Christensen and Kurt Jensen,
"CPN/Tools: A Post-WIMP Interface for Editing and Simulating Coloured Petri Nets",
Tools demonstrations collections, *21st International Conference on Theory and Application of Petri Nets*, Aarhus, June, 2000.
- [67] Michel Beaudouin-Lafon,
"Contexte et interaction : vers l'informatique située",
Le Temps, l'Espace et l'Évolutif en Sciences du Traitement de l'Information,
H. Prade, R. Jeansoulin et C. Garbay (eds), Tome 3, Cépaduès Editions, 2000.
Note : Ecole thématique "Nouveaux défis en sciences de l'information : documents et évolution", GDR-PRC I3, Marseille, septembre 2000.
- [68] Michel Beaudouin-Lafon et Henry Michael Lassen,
"The Architecture and Implementation of CPN2000, a Post-WIMP Graphical Application",
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology,
UIST 2000, San Diego (USA), Novembre 2000, CHI Letters 2(2):181-190, ACM Press.

8.4 Publications de 2001 à 2004

- [69] Yves Guiard, Frédéric Bourgeois et Michel Beaudouin-Lafon,
"Psychologie expérimentale et nouvelles technologies de l'information -
L'exemple de la loi de Fitts",
CNRS-Info, n° 390, Février 2001, pp 19-20.
- [70] J.A. Jacko, A. Sears, M. Beaudouin-Lafon, R.J.K Jacob (Eds),
Proceedings of ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,
CHI 2001, Seattle (USA), Avril 2001, CHI Letters 3(1), 560 pages, ACM Press.

- [71] M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay, P. Andersen, P. Janecek, M. Jensen, M. Lassen, K. Lund, K. Mortensen, S. Munck, A. Ratzer, K. Ravn, S. Christensen, K. Jensen, "CPN/Tools: Revisiting the Desktop Metaphor with Post-WIMP Interaction Techniques", Demonstration, *ACM Conference on Human Factors in Computing Systems*, CHI 2001, Seattle (USA), Avril 2001, Extended Abstracts, pp 11-12, ACM Press.
- [72] Frédéric Bourgeois, Yves Guiard et Michel Beaudouin-Lafon, "Pan-Zoom Coordination in Multi-Scale Pointing", Interactive Poster, *ACM Human Factors in Computing Systems*, CHI 2001, Seattle (USA), Avril 2001, Extended Abstracts, pp 157-158, ACM Press.
- [73] M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay, P. Andersen, P. Janecek, M. Jensen, M. Lassen, K. Lund, K. Mortensen, S. Munck, A. Ratzer, K. Ravn, S. Christensen, K. Jensen, "CPN/Tools: A Tool for Editing and Simulating Coloured Petri Nets", Tool demonstration, *Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems, European Joint Conferences on Theory and Practice of Software (ETAPS'2001)*, Genova (Italy), April 2001, Lecture Notes in Computer Science 2031, Springer-Verlag, pp 576-579, 2001. Tool demonstration.
- [74] M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay, P. Andersen, P. Janecek, M. Jensen, M. Lassen, K. Lund, K. Mortensen, S. Munck, A. Ratzer, K. Ravn, S. Christensen, K. Jensen, "CPN/Tools: A Post-WIMP Interface for Editing and Simulating Coloured Petri Nets. " In J-M Colom, M. Koutny (eds.), *Proc. 22nd International Conference on Application and Theory of Petri Nets (ICATPN'2001)*, Newcastle upon Tyne (England), June 2001, Lecture Notes in Computer Science, Springer-Verlag, 2001, pp 71-80.
Note : version révisée de [66].
- [75] O. Beaudoux et M. Beaudouin-Lafon, "DPI: A Conceptual Model Based on Documents and Interaction Instruments", In *People and Computers XV - Interaction without frontiers* (Joint proceedings of HCI 2001 and IHM 2001, Lille, France), pp 247-263, Springer Verlag, 2001.
- [76] Y. Guiard, F. Bourgeois, D. Mottet et M. Beaudouin-Lafon, "Beyond the 10-bit barrier: Fitts' Law in Multi-Scale Electronic Worlds", In *People and Computers XV - Interaction without frontiers* (Joint proceedings of HCI 2001 and IHM 2001, Lille, France), pp 573-587, Springer Verlag, 2001.
Note : Prix du meilleur article long de la conférence.
- [77] M. Hascoët et M. Beaudouin-Lafon, "Recherche et Visualisation d'Information", *Revue Information-Interaction-Intelligence*, 1(1):77-108, 2001, Cépaduès-éditions.
- [78] M. Beaudouin-Lafon, A. Druin, B. Eiderback, A. Harvard, S. Lindquist, W. Mackay, C. Plaisant, Y. Sundblad, B. Westerlund, "interLiving Deliverable 1.1, Technology Probes for Families". Technical report, CID/NADA, KTH, Sweden, oct. 2001, 100 pages (<http://interliving.kth.se/papers.html>).
- [79] M. Beaudouin-Lafon, "Novel Interaction Techniques for Overlapping Windows", *Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology*, UIST 2001, Orlando (USA), Novembre 2001, CHI Letters 3(2):153-154, ACM Press.
- [80] Beaudouin-Lafon, B.B. Bederson, S. Conversy, B. Eiderback, H. Hutchinson, "interLiving Deliverable 2.1, Cooperative Design with Families", Technical report, CID/NADA, KTH, Sweden, jan. 2002, 47 pages (<http://interliving.kth.se/papers.html>).
- [81] M. Beaudouin-Lafon and W. Mackay, "Prototyping Tools and Techniques", *Human Computer Interaction Handbook*, J.A. Jacko and A. Sears (eds), Lawrence Erlbaum Associates, 2002, pp 1006-1031.

- [82] M. Beaudouin-Lafon, B.B. Bederson, S. Conversy, A. Druin, B. Eiderback, H. Evans, H. Hansen, A. Harvard, H. Hutchinson, L. Lacomme, S. Lindquist, W. Mackay, C. Plaisant, N. Roussel, Y. Sundblad, B. Westerlund,
"interLiving Deliverable 1.2 & 2.2, Co-design and New Technologies with Family Users",
Technical report 174, CID/NADA, KTH, Sweden, sept. 2002, 121 pages
(<http://interliving.kth.se/papers.html>).
- [83] S. Zhai, S. Conversy, M. Beaudouin-Lafon, Y. Guiard,
"Human On-Line Response to Target Expansion",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,
CHI 2003, Fort Lauderdale (USA), Avril 2003, CHI Letters 5(1), ACM Press, pp 177-184.
Taux d'acceptation : 16% (75/468).
- [84] H. Hutchinson, W. Mackay, B. Westerlund, B.B. Bederson, A. Druin, C. Plaisant, M. Beaudouin-Lafon, S. Conversy, H. Evans, H. Hansen, N. Roussel, B. Eiderbäck, S. Lindquist, Y. Sundblad,
"Technology Probes: Inspiring Design for and with Families",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,
CHI 2003, Fort Lauderdale (USA), Avril 2003, CHI Letters 5(1), ACM Press, pp 17-24.
Taux d'acceptation : 16% (75/468).
- [84b] Stéphane Conversy, Nicolas Roussel, Heiko Hansen, Helen Evans, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay,
"Partager les images de la vie quotidienne et familiale avec videoProbe",
Actes 15ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2003),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, 2003,
pp 228-231.
- [85] M. Beaudouin-Lafon (Ed.),
Actes 14ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2002),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, 2002. 306 pages.
- [86] Y. Sundblad (Ed.), M. Beaudouin-Lafon, S. Conversy, B. Eiderbäck, N. Gaudron, H. Evans, H. Hansen, H. Hutchinson, S. Lindquist, W. Mackay, C. Plaisant, N. Roussel, B. Westerlund,
"interLiving Deliverable 1.3 & 2.3, Studies of Co-designed Prototypes in Family Context",
Technical report, CID/NADA, KTH, Sweden, feb. 2004, 176 pages.
(<http://interliving.kth.se/papers.html>).
- [87] R. Blanch, Y. Guiard, M. Beaudouin-Lafon,
"Semantic Pointing: Improving Target Acquisition with Control Display Ratio Adaptation",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,
CHI 2004, Vienna (Autriche), Avril 2004, CHI Letters 6(1), ACM Press, pp 519-526.
Taux d'acceptation : 16% (93/578).
- [88] Y. Guiard, R. Blanch, M. Beaudouin-Lafon,
"Object Pointing: a Complement to Bitmap Pointing in GUIs",
Proc. Graphics Interface,
GI 2004, London (Canada), Mai 2004, ACM Press, pp 9-16.
- [89] M. Beaudouin-Lafon,
"Designing Interaction, not Interfaces".
Proc. ACM Conference on Advanced Visual Interfaces,
AVI 2004, Gallipoli (Italie), Mai 2004, ACM Press, pp 15-22.
Note : conférence invitée.
- [90] Y. Guiard, M. Beaudouin-Lafon, J. Bastin, D. Pasveer, S. Zhai,
"View Size and Pointing Difficulty in Multi-Scale Navigation",
Proc. ACM Conference on Advanced Visual Interfaces,
AVI 2004, Gallipoli (Italie), Mai 2004, ACM Press, pp 117-124.

- [91] C. Appert, M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay,
"Context Matters: Evaluating Interaction Techniques with the CIS Model",
Proc. Conference on Human-Computer Interaction,
HCI'04, Leeds (UK), Septembre 2004.
People and Computers XVIII, Cambridge University Press, pp 279-295.
- [92] Y. Guiard, M. Beaudouin-Lafon (eds),
"Fitts' law 50 years later: Applications and Contributions from HCI",
Special issue of *International Journal of Human Computer Studies (IJHCS)*,
Elsevier, vol 61(6), Décembre 2004.
- [93] Y. Guiard, M. Beaudouin-Lafon,
"Target acquisition in multiscale electronic worlds",
International Journal of Human Computer Studies (IJHCS),
Elsevier, 61(6):875-905, Décembre 2004.

8.5 Publications de 2005 à 2008

- [94] M. Beaudouin-Lafon,
"Enjeux et perspectives en interaction homme-machine",
in *Paradigmes et enjeux de l'informatique*, N. Bidoit, L. Fariñas del Cerro, S. Fdida et B. Vallée, éditeurs.
2005, pp 197-201.
- [95] O. Beaudoux et M. Beaudouin-Lafon,
"OpenDPI : A Toolkit for Developing Document-centered Environments "
Proc. 7th International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS'2005),
2005, pp 39-47.
- [96] W.E. Mackay et M. Beaudouin-Lafon,
"Generative approaches to simplicity in design"
International Forum: Less is More - Simple Computing in an Age of Complexity,
Cambridge (UK), April 2005.
- [97] J. Foley, M. Beaudouin-Lafon, J. Grudin, J.D. Hollan, S. Hudson, J. Olson, B. Verplank,
"Graduate Education in Human-Computer Interaction",
CHI Extended Abstracts, 2005, ACM Press, pp 2113-2114.
- [98] W.E. Mackay et M. Beaudouin-Lafon,
"FamilyNet: A Tangible Interface for Managing Intimate Social Networks"
Poster, *First Symposium on Usable Privacy and Security (SOUPS'05)*,
Pittsburgh, July 2005.
- [99] H. Gellersen, K. Schmidt, M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay (eds),
Proceedings of the 9th European Conference on Computer-Supported Cooperative Work (ECSCW'05), Springer, 2005, 490 pages.
- [100] R. Blanch, M. Beaudouin-Lafon, S. Conversy, Y. Jestin, T. Baudel, Y. Peng Zhao,
"INDIGO : une architecture pour la conception d'applications graphiques interactives distribuées"
Actes 17ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2005),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, 2005,
pp 139-146.
- [101] Y. Guiard et M. Beaudouin-Lafon,
"Espace et échelle du mouvement : la loi de Fitts dans le monde physique et dans les mondes électroniques",
Agir dans l'espace, C. Thinus-Blanc et J. Bullier (eds),
Editions de la Maison des sciences de l'homme, Paris, 2005, pp 335-368.
ISBN 2-7351-1087-7
- [102] C. Appert et M. Beaudouin-Lafon,
"SMCanvas : augmenter la boîte à outils Java Swing pour prototyper des techniques d'interaction avancées",
Actes 18ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2006),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, pp 19-26.
Note : prix du meilleur article de la conférence.

- [103] R. Blanch et M. Beaudouin-Lafon,
"Programming Rich Interactions using the Hierarchical State Machine Toolkit",
Proc. ACM Conference on Advanced Visual Interfaces,
AVI 2006, Venice (Italie), Mai 2006, ACM Press, pp 51-58.
- [104] Yves Guiard, Olivier Chapuis, Yangzhou Du, Michel Beaudouin-Lafon.
"Allowing Camera Tilts for Document Navigation in the Standard GUI: A Discussion and an Experiment",
Proc. ACM Conference on Advanced Visual Interfaces,
AVI 2006, Venice (Italie), Mai 2006, ACM Press, pp 241-244.
- [105] Yves Guiard, Yangzhou Du, Jean-Daniel Fekete, Michel Beaudouin-Lafon, Caroline Appert, Olivier Chapuis,
"Shakespeare's Complete Works as a Benchmark for Evaluating Multiscale Document Navigation Techniques",
Proc. Beyond Time and Errors: Novel Evaluation Methods for Information Visualization, BELIV 06, a Workshop of the AVI 2006 International Working Conference on Advanced Visual Interfaces, Venice (Italie), Mai 2006, ACM Press, pages 65-70.
- [105b] Yves Guiard, Yangzhou Du, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon,
"Why perspective viewing of electronic documents should be allowed in the multi-purpose graphical user interface",
Proc. Enaction & Complexity, Third International Conference on Enactive Interfaces, ENACTIVE/06, Montpellier (France), Novembre 2006, pages 69-70.
- [106] M. Beaudouin-Lafon,
"Vers des interfaces situées",
Communication et Connaissance : supports et médiations à l'âge de l'information, J-G. Ganascia (ed.), CNRS Editions, 2006, pp 83-87.
- [107] Yangzhou Du, Olivier Chapuis, Yves Guiard, & Michel Beaudouin-Lafon,
"Assisting Target Acquisition in Perspective Views",
Proc. Conference on Human-Computer Interaction, HCI'06, London (UK), Septembre 2006.
People and Computers XX, Cambridge University Press, pp135-150, 2006.
- [108] M. Beaudouin-Lafon,
"Human-Computer Interaction",
Interactive Computation: The New Paradigm, D. Goldin, S. Smolka, P. Wegner (eds), Springer, pp 227-254, 2006.
- [109] C. Appert and M. Beaudouin-Lafon,
"SwingStates: Adding State Machines to the Swing Toolkit",
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST'06, Montreux (Suisse), Octobre 2006, ACM Press, pages 319-322.
Taux d'acceptation : 23% (40/177).
- [110] M. Beaudouin-Lafon,
"Interaction Homme-Machine"
Encyclopédie de l'Informatique et des Systèmes d'Information, J. Akoka et I. Comyn-Wattau (eds), Vuibert, pp 273-276, 2006.
Note : introduction d'une section de cette encyclopédie.
- [111] M. Beaudouin-Lafon,
"Interaction Graphique",
Encyclopédie de l'Informatique et des Systèmes d'Information, J. Akoka et I. Comyn-Wattau (eds), Vuibert, pp 310-327, 2006.
- [112] R. Blanch, M. Beaudouin-Lafon, S. Conversy, Y. Jestin, T. Baudel, Y-P. Zhao,
"Concevoir des applications graphiques interactives distribuées avec INDIGO",
Revue d'Interaction Homme-Machine (RIHM), 7(2):113-140, 2006.
- [113] M. Beaudouin-Lafon,
"40 ans d'interaction homme-machine : points de repère et perspectives",
Interstices, avril 2007
<http://interstices.info/histoire-ihm> ou http://www.interstices.info/display.jsp?id=c_23015

- [114] G. Ramos, A. Cockburn, R. Balakrishnan, M. Beaudouin-Lafon,
"Pointing Lenses: Facilitating Stylus Input through Visual- and Motor-Space Magnification",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '07),
ACM Press, pp 757-766.
Taux d'acceptation : 22% (182/840).
- [115] E. Pietriga, C. Appert, M. Beaudouin-Lafon,
"Pointing and Beyond: an Operationalization and Preliminary Evaluation of Multi-scale Searching",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '07),
ACM Press, pp 1215-1224.
Taux d'acceptation : 22% (182/840).
- [116] W. Mackay, C. Appert, M. Beaudouin-Lafon, O. Chapuis, Y. Du, J-D. Fekete, Y. Guiard,
"Touchstone: Exploratory Design of Experiments",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '07),
ACM Press, pp 1425-1434.
Taux d'acceptation : 22% (182/840).
- [117] Lindquist, S., Westerlund, B., Sundblad, Y., Tobiasson, H., Beaudouin-Lafon, M., Mackay, W.
"Co-designing Technology with and for Families – Methods, Experiences, Results and Impact"
in Streitz, N., Kameas, A. & Mavrommati, I. (Eds), *The Disappearing Computer*,
LNCS 4500, Springer Verlag, 2007, pp 99-119
- [118] M. Beaudouin-Lafon et W.E. Mackay,
"Prototyping Tools and Techniques",
The Human Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and Emerging Applications (second edition), A. Sears and J.A. Jacko (eds),
Lawrence Erlbaum Associates, 2007.
Note : version révisée de [81].
- [119] M. Beaudouin-Lafon,
"Interaction is the Future of Computing",
HCI Remixed, Reflections on Works That Have Influenced the HCI Community,
T. Erickson and D. McDonald (eds), MIT Press, 2008, pp 263-266 .
- [120] C. Appert et M. Beaudouin-Lafon,
"SwingStates: Adding State Machines to Java and the Swing Toolkit",
Software: Practice and Experience, 38(11): 1149-1182, Septembre 2008,
<http://dx.doi.org/10.1002/spe.867>
- [121] Caroline Appert, Olivier Chapuis et Michel Beaudouin-Lafon,
"Evaluation of Pointing Performance on Screen Edges",
Proc. Advanced Visual Interfaces,
AVI 2008, Naples (Italie), Mai 2008, ACM Press, pp 119-126.
Taux d'acceptation : 27% (32/117).
- [122] Clemens Nylandsted Klokmoose et Michel Beaudouin-Lafon,
"From Applications to Ubiquitous Instrumental Interaction",
CHI 2008 Workshop on User Interface Description Languages for Next Generation User Interfaces, in conjunction with ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, CHI 2008, Florence, Mai 2008. 4 pages.
- [123] Steve Cousins & Michel Beaudouin-Lafon (Eds),
Proceedings of the 21st ACM Symposium on User Interface Software and Technology
UIST'08, Monterey (USA), October 2008, ACM Press.

8.6 Publications de 2009 à 2012

- [124] Clemens Nylandsted Klokmoose et Michel Beaudouin-Lafon,
"VIGO: Instrumental Interaction in Multi-Surface Environments",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '09),
ACM Press, pp 869-878.
Taux d'acceptation : 25% (277/1130).

- [125] Guillaume Faure, Olivier Chapuis et Michel Beaudouin-Lafon,
"Acquisition of Animated and Pop-up Targets",
Proc. 12th IFIP Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT '09),
Springer Verlag & IFIP, 2009, pp. 372-385.
- [126] Michel Beaudouin-Lafon,
"Informatique : Information, Interaction, Automatisation ...",
in *Informatiques et Progiciels en Education et Formation*,
Georges-Louis Baron, Eric Bruillard, Luc-Olivier Pochon (eds),
Institut National de Recherche Pédagogique, 2009, pp. 52-58.
- [127] Caroline Appert, Stéphane Huot, Pierre Dragicevic et Michel Beaudouin-Lafon,
"FlowStates: Prototypage d'applications interactives avec des flots de données et des machines à états",
Actes 21ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2009),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, pp 119-128.
Note : prix du meilleur article de la conférence.
- [128] Mathieu Nancel, Stéphane Huot, Michel Beaudouin-Lafon,
"Un espace de conception fondé sur une analyse morphologique des menus",
Actes 21ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2009),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, pp 13-22.
- [129] Michel Beaudouin-Lafon,
"Open Access: the Good, the Bad and the Ugly",
Viewpoint in *Communication of the ACM*, ACM, New York, 53(2):32-34, 2010.
- [130] Guillaume Faure, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon,
"Perception de la profondeur en gestion de fenêtres",
Actes 22ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2010),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, pp 149-152.
- [131] Michel Beaudouin-Lafon,
"Tables de travail informatiques : de l'écran graphique au papier interactif",
in *Lieux de savoir - Tome 2*, sous la direction de Christian Jacob,
Albin Michel, pp 172-191, 2011.
- [132] Tony Gjerlufsen, Clemens Klokmoose, James Eagan, Clément Pillias, Michel Beaudouin-Lafon,
"Shared Substance : Developing Flexible Multisurface Applications",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '11),
ACM Press, pp 3383-3392. Taux d'acceptation : 26% (400/1540).
- [133] Michel Beaudouin-Lafon,
"Lessons learned from the WILD room, a multisurface interactive environment",
Actes 23ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2011),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, 18:1-18:8.
- [134] James Eagan, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay,
"Cracking the Cocoa Nut : User Interface Programming at Runtime",
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST '11),
ACM Press, pp 225-234. Taux d'acceptation : 25% (67/195).
Note : Notable Mention award.
- [135] Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Huot, Mathieu Nancel, Wendy Mackay, Emmanuel Pietriga, Romain Primet, Julie Wagner, Olivier Chapuis, Clément Pillias, James R. Eagan, Tony Gjerlufsen, Clemens Klokmoose,
"Multi-surface Interaction in the WILD room",
IEEE Computer, special issue on Computing Beyond the Keyboard.
IEEE, Avril 2012, pp 48-56.
- [136] Emilien Ghomi, Guillaume Faure, Stéphane Huot, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon,
"Using Rhythmic patterns as an Input Method",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '12),
ACM Press, pp 1253-1262. Taux d'acceptation : 23% (370/1577).
Note : « Best of CHI award » (attribué à moins de 1% des articles soumis)

- [137] Can Liu, Stéphane Huot, Jonathan Diehl, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, “Evaluating the Benefits of Real-time Feedback in Mobile Augmented Reality with Hand-held Devices”, *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '12)*, ACM Press, pp 2973-2976. Taux d'acceptation : 23% (370/1577).
Note : « Honorable mention » (attribué à moins de 5% des articles soumis)

8.7 Publications de 2013 à 2016

- [138] Mathieu Nancel, Olivier Chapuis, Emmanuel Pietriga, Xing-Dong Yang, Pourag Irani, Michel Beaudouin-Lafon, “High-Precision Pointing on Large Wall Displays Using Small Handheld Devices”, *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '13)*, ACM Press, pp 831-840. Taux d'acceptation : 20% (392/1963).
- [139] Arvind Satyanarayan, Daniel Strazzulla, Clemens Klokmoose, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay, “The CHI 2013 Interactive Schedule”, *ACM Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI '13 EA)*, ACM Press, pp 2987-2990.
- [140] Haoqi Zhang, Paul André, Lydia Chilton, Juho Kim, Steven P. Dow, Robert C. Miller, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, “Cobi: Communitysourcing Large-Scale Conference Scheduling”, *ACM Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI '13 EA)*, ACM Press, pp 3011-3014.
- [141] Susanne Bødker, Steven Brewster, Patrick Baudisch, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay (editors), *Proceedings of the 31st Annual CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI 2013)*, 27 Avril - 2 Mai, Paris, France. ACM, 2013, 3490 pages.
- [142] Patrick Baudisch, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay (editors), *Extended Abstracts of the 31st Annual CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI EA 2013)*, 27 Avril - 2 Mai, Paris, France. ACM, 2013, 3318 pages.
- [143] David Bonnet, Caroline Appert, Michel Beaudouin-Lafon, “Extending the Vocabulary of Touch Events with ThumbRock”, *Proc. Graphics Interface (GI '13)*, pp 221-228.
- [144] Bjoern Hartmann, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, “HydraScope: Creating Multi-Surface Meta-Applications Through View Synchronization and Input Multiplexing”, *Proc. International Symposium on Pervasive Displays (PerDis '13)*, pp 43-48.
- [145] Juho Kim, Haoqi Zhang, Paul André, Lydia B. Chilton, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Robert C. Miller, Steven P. Dow, “Cobi: A Community-Informed Conference Scheduling Tool”, *Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST '13)*, ACM Press, pp 173-182. Taux d'acceptation : 20% (63/317).
- [146] Emilien Ghomi, Stéphane Huot, Olivier Bau, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, “Arpège: Learning Multitouch Chord Gestures Vocabularies”, *Proc. ACM ACM Interactive Tabletops and Surfaces 2013 Conference (ITS '13)*, ACM Press, pp 209-218. Taux d'acceptation : 29% (35/121).
- [147] Can Liu, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon, Eric Lecolinet, Wendy Mackay, “Effects of Display Size and Navigation Type on a Classification Task”, *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '14)*, ACM Press, pp 4147-4156. Taux d'acceptation : 22.8% (470/2064).
Note : « Best of CHI award » (attribué à moins de 1% des articles soumis)
- [148] Cédric Foucault, Manfred Micaux, David Bonnet, Michel Beaudouin-Lafon, “SPad: A Bimanual Interaction Technique for Productivity Applications on Multi-Touch Tablets”, *Extended Abstracts, ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '14)*, ACM Press, pp 1879-1884.

- [149] Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Huot, Halla Olafsdottir, Pierre Dragicevic, "GlideCursor : Pointing with an Inertial Cursor", *Proc. Advanced Visual Interfaces (AVI '14)*, pp 49-56. Taux d'acceptation : 28% (31/110).
- [150] Ignacio Avellino, Cédric Fleury, Michel Beaudouin-Lafon, "Accuracy of Deictic Gestures to Support Telepresence on Wall-sized Displays", *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '15)*, ACM Press, pp 2393-2396.
- [151] Michel Beaudouin-Lafon, "Instrumental Interaction in Multisurface Environments" Position paper, *TEI 2015 workshop on Interactive Infrastructures*, In conjunction with TEI 2015, International Conference on Tangible, Embedded and Embodied Interaction, Stanford University, January 2015.
- [152] Cédric Fleury, Ignacio Avellino, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay, "Telepresence Systems for Large Interactive Spaces" Position paper, *CHI 2015 workshop on Everyday Telepresence: Emerging Practices and Future Research Directions*, In conjunction with CHI 2015, Conference on Human Factors in Computing Systems, Seoul, Avril 2015.
- [153] Mathieu Nancel, Emmanuel Pietriga, Olivier Chapuis et Michel Beaudouin-Lafon, "Mid-Air Pointing on Ultra-Walls" *Transaction on Computer-Human Interaction (TOCHI)*, ACM Press, 22(5) article 21, 62 pages.
- [154] Clemens N. Klokmoose, James R. Eagan, Siemen Baader, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon "Webstrates: Shareable Dynamic Media" *Proc. User Interface Software and Technology (UIST 2015)*, ACM Press, pp 280-290. Taux d'acceptation : 23.6% (70/297).
Note : « Best paper award »
- [155] Can Liu, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon, Eric Lecolinet, "Shared Interaction on a Wall-Sized Display in a Data Manipulation Task", *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '16)*, ACM Press, pp 2075-2086. Taux d'acceptation : 23.2% (565/2435).
- [156] Clemens N. Klokmoose, James Eagan, Siemen Baader, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, "Webstrates: demonstrating the potential of Shareable Dynamic Media", *CSCW '16 Companion*, Demonstration at ACM Conference on Computer-Supported Cooperative Work, ACM Press, pp 61-64.
- [157] Marcelo Wanderlay, Joe Malloch, Jérémie Garcia, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Huot, "Human-Computer Interaction meets Computer Music: The MIDWAY Project", *Workshop Music and HCI*, in conjunction with ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '16), 4 pages. <http://mcl.open.ac.uk/music-chi>
- [158] Marc-Emmanuel Perrin, James R. Eagan, Michel Beaudouin-Lafon, "Human-Oriented Infrastructures for Multisurface Environments", *Workshop on Cross-Surface Interactions « In the Wild »*, in conjunction with ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '16), 4 pages. <http://cross-surface.com/chi2016/>
- [159] Michel Beaudouin-Lafon, "Mieux penser les interfaces informatiques", *CNRS Le Journal*, n°285, été 2016, p 61. <https://lejournel.cnrs.fr/billets/mieux-penser-les-interfaces-informatiques>
- [160] Michel Beaudouin-Lafon, "50 ans d'Interaction Homme-Machine : retour vers le futur", *Interstices*, 1 juillet 2016. https://interstices.info/jcms/c_23015/50-ans-d-interaction-homme-machine-retours-vers-le-futur

- [161] Marianela Ciolfi, Nolwenn Maudet, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon
“Beyond Snapping: Persistent, Tweakable Alignment and Distribution with StickyLines”,
Proc. User Interface Software and Technology (UIST 2016),
ACM Press, pp 133-144. Taux d’acceptation : 20.6% (79/384).
- [162] Michel Beaudouin-Lafon, Jean Vanderdonckt (Eds)
Actes des Rencontres Doctorales de la 28^{ième} conférence francophone sur l’Interaction
Homme-Machine (IHM 2016). 25 Octobre 2016, 51 pages.

8.8 Publications de 2017 à 2020

- [163] Wanyu Liu, Rafael Lucas D’Oliveira, Michel Beaudouin-Lafon, Olivier Rioul,
“A Bayesian Experimental Approach Maximizing Information Gain for Human-Computer
Interaction”,
Poster, Information Theory and Applications Workshop (ITA '17), San Diego, Février
2017.
- [164] David Auber, Michel Beaudouin-Lafon,
“Visualisation de données massives”,
Les Big Data à découvert, sous la direction de Mokrane Bouzeghoub et Rémy Mossery,
CNRS Editions, p152-153, 2017.
- [165] Philip Tchernavksij, Clemens Nylandsted Klokmoose, Michel Beaudouin-Lafon,
“What can Software Learn from Hypermedia ? ”,
Salons des Refusés – Dialectics for new computer science,
in conjunction with <Programming> 2017, Brussels, Avril 2017.
- [166] Kristian B. Antonsen, Michel Beaudouin-Lafon, James Eagan, Clemens N. Klokmoose,
Wendy Mackay, Roman Rädle
“Webstrates for the future Web? ”,
ProWeb 2017 – Programming Technology for the Future Web,
in conjunction with <Programming> 2017, Brussels, Avril 2017.
- [167] Nolwenn Maudet, Germán Leiva, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy E. Mackay
“Design Breakdowns: Designer-Developer Gaps in Representing and Interpreting
Interactive Systems”,
Proc. Computer-Supported Cooperative Work and Social Computing (CSCW 2017),
ACM Press, pp 630-641, 2017.
- [168] Ignacio Avellino, Cédric Fleury, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon
“CamRay: Camera Arrays Support Remote Collaboration on Wall-Sized Displays”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
ACM, pp 6718-6729, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
- [169] Wanyu Liu, Rafael Lucas D’Oliveira, Michel Beaudouin-Lafon, Olivier Rioul
“BIGnav: Bayesian Information Gain for Guiding Multiscale Navigation”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
ACM, pp 5869-5880, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
Note : « Best of CHI award » (attribué à moins de 1% des articles soumis)
- [170] Nolwenn Maudet, Ghita Jalal, Philip Tchernavksij, Michel Beaudouin-Lafon,
Wendy E. Mackay
“Beyond Grids: Interactive Graphical Substrates to Structure Digital Layout”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
ACM, pp 5053-5064, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
- [171] Can Liu, Olivier Chapuis, Eric Lecolinet, Michel Beaudouin-Lafon
“CoReach: Cooperative Gestures for Data Manipulation on Wall-sized Displays”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
ACM, pp 6730-6741, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
- [172] Francesco Vitale, Joanna McGrenere, Aurélien Tabard, Michel Beaudouin-Lafon,
Wendy E. Mackay
“High Costs and Small Benefits: A Field Study of How Users Experience Operating
Systems Updates”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
ACM, pp 4242-4253, 2017. Taux d’acceptation : 25%.

- [173] Nicolai Marquardt, Steven Houben, Michel Beaudouin-Lafon, Andrew D. Wilson, “HCI.Tools – Strategies and Best Practices for Designing, Evaluating and Sharing Technical HCI Toolkits”, Workshop, *ACM Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI '17 EA)*, ACM, pp 624-627, 2017.
- [174] Wanyu Liu, Olivier Rioul, Michel Beaudouin-Lafon, Yves Guiard “Information-Theoretic Analysis of Human Performance for Command Selection”, In *Proc. INTERACT 2017, 16th IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction*, Sep 2017, Mumbai, India. Springer, 10515, pp.515-524, LNCS.
- [175] Julien Gori, Olivier Rioul, Yves Guiard, Michel Beaudouin-Lafon “One Fitts' Law, Two Metrics”, In *Proc. INTERACT 2017, 16th IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction*, Sep 2017, Mumbai, India. Springer, 10515, pp.525-533, LNCS.
- [176] Michel Beaudouin-Lafon “Towards Unified Principles of Interaction”, In *Proc. CHIItaly '17*, Cagliari, Italy, September 18–20, 2017, 2 pages. In *Proceedings of the 12th Biannual Conference of the Italian SIGCHI Chapter*, Sep 2017, Cagliari, Italy. pp.1-2, 2017. Invited Keynote.
- [177] Michel Beaudouin-Lafon “Voir pour comprendre”, Portfolio, *Pour la Science*, Hors Série n°98, Février-Mars 2018, 6 pages.
- [178] Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay, “Rethinking Interaction: From Instrumental Interaction to Human-Computer Partnerships”, Workshop, *ACM Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI '18 EA)*, ACM, Paper No. W34 (5 pages), 2018.
- [179] Wanyu Liu, Olivier Rioul, Joanna McGrenere, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon “BIGFile: Bayesian Information Gain for Fast File Retrieval”, *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '18)*, ACM, Paper No. 385 (13 pages), 2018. Taux d'acceptation : 26%.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [180] Julien Gori, Michel Beaudouin-Lafon, Olivier Rioul, Yves Guiard “The Perils of Confounding Factors: How Fitts' Law Experiments can Lead to False Conclusions” *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '18)*, ACM, Paper No. 196 (10 pages), 2018. Taux d'acceptation : 26%.
- [181] Antranig Basman, Philip Tchernavskij, Simon Bates, Michel Beaudouin-Lafon “An Anatomy of Interaction: Co-occurrences and Entanglements”, *Salons des Refusés – Dialectics for new computer science*, Conference Companion of the *2nd International Conference on Art, Science, and Engineering of Programming*, <Programming> 2018, Nice, Avril 2018, pages 188-196.
- [182] Lawrence Fyfe, Olivier Gladin, Cédric Fleury, Michel Beaudouin-Lafon “Combining Web Audio Streaming, Motion Capture, and Binaural Audio for Collaborative Telepresence”, In *Proceedings of the 4th Web Audio Conference, WAC 2018*, 4 pages, Berlin, Germany, September 2018. Poster presentation.
- [183] Germán Leiva, Michel Beaudouin-Lafon “Montage: A Video Prototyping System to Reduce Re-Shooting and Increase Re-Usability”, In *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2018*, Berlin, Germany, October 2018, pages 675-682.

- [184] Christian Barillot, Inbar Fijalkow, Isabelle Queinnee, Fabrice Theoleyre, Hélène Touzet, Michel Beaudouin-Lafon, Marie-Paule Cani, François Chaumette, Gérald Conreur, Véronique Cortier, Cyril Gavaille, Guy Gogniat, Julien Gossa, Andreas Herzig, Jean Krivine, Philippe Lamarre, Françoise Lamnabhi-Lagarigue, Anne-Catherine Letournel, Lionel Seinturier, Isabelle Tellier, Serge Torres, Charlotte Truchet, Alexandros Tsoukias, Michel Verleysen
Rapport de Prospective du Conseil Scientifique de l'Institut des Sciences de l'Information et leurs Interactions (INS2I),
CNRS, 2018, 12 pages.
- [185] Germán Leiva, Nolwenn Maudet, Michel Beaudouin-Lafon.
Towards Collaborative Prototyping Tools for Interaction Design.
Workshop: Digital Tools in Collaborative Creative Work, in conjunction with NordiCHI 2018, Sep 2018, Oslo, Norway.
- [186] Joseph Malloch, Jérémie Garcia, Marcelo M. Wanderley, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Huot
“A Design Workbench for Interactive Music Systems”,
In *New Directions in Music and Human Computer Interaction*,
Simon Holland, Tom Mudd, Katie Wilkie-McKenna, Andrew McPherson, Marcelo M. Wanderley (Eds). Springer Verlag, 2019, pp 23-40.
- [187] Alexander Eiselmayer, Chat Wacharamanatham, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay,
“Touchstone2: An Interactive Environment for Exploring Trade-offs in HCI Experiment Design”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '19),
ACM, article 217, 11 pages. Taux d'acceptation : 24%.
Note : « Best of CHI award » (attribué à moins de 1% des articles soumis)
- [188] Wanyu Liu, Olivier Rioul, Yves Guiard, Antti Oulasvirta, Michel Beaudouin-Lafon,
“Information Theory: an Analysis and Design Tool for HCI”,
ACM CHI 2019 Workshop on Computational Modeling in Human-Computer Interaction,
in conjunction with ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '19),
6 pages.
- [189] Germán Leiva, Nolwenn Maudet, Wendy Mackay et Michel Beaudouin-Lafon,
“Enact: Reducing Designer-Developer Breakdowns when Prototyping Custom Interactions”
Transaction on Computer-Human Interaction (TOCHI),
ACM Press, article 19, 48 pages.
- [190] Michel Beaudouin-Lafon
“Le Web”,
In *Sciences Numériques et Technologie*, Editions Didier, 2019, pp 32-53.
- [191] Clemens Klokmoose, Christian Remy, Janus Bager Kristensen, Rolf Bagge, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay
“VideoStrates : Collaborative, Distributed and Programmable Video Manipulation”,
In *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2019*, New Orleans, LA, USA, October 2019, pp 233-247.
- [192] Benjamin Bressollette, Michel Beaudouin-Lafon,
“Flexible interfaces: future developments for post-WIMP interfaces”,
14th International Symposium on Computer Music Multidisciplinary Research (CMMR '19), Marseille, Octobre 2019, 11 pages.
- [193] Julien Gori, Michel Beaudouin-Lafon, Yves Guiard,
“Multi-évaluation du pointage et application à la dyspraxie”,
Actes 31^{ème} conférence Francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2019),
Grenoble, Décembre 2019, article 4, 12 pages.
- [194] Han Han, Miguel Renom, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
“Textlets : Supporting Constraints and Consistency in Text Documents”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '20), Avril 2020, 14 pages. Taux d'acceptation : 24%.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)

- [195] Wanyu Liu, Julin Gori, Olivier Rioul, Michel Beaudouin-Lafon, Yves Guiard,
“How Relevant is Hick’s Law for HCI?”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '20), Avril 2020,
11 pages. Taux d’acceptation : 24%.
- [196] Lorraine Kisselburgh, Michel Beaudouin-Lafon, Lorrie Cranor, Jonathan Lazar, and Vicki
L. Hanson,
“HCI Ethics, Privacy, Accessibility, and the Environment: A Town Hall Forum on Global
Policy Issues”,
In *Extended Abstracts of the CHI Conference on Human Factors in Computing
Systems (CHI EA '20)* (Honolulu, USA). Panel session abstract, 6 pages. Note: session
annulée à cause de la pandémie COVID-19.
- [197] Janin Koch, Nicolas Taffin, Michel Beaudouin-Lafon, Markku Laine, Andrés Lucero,
Wendy Mackay,
“ImageSense: An Intelligent Collaborative Ideation Tool to Support Diverse Human-
Computer Partnerships”,
In *Proceedings ACM Human-Computer Interaction*, 4:CSCW1, article 45, 27 pages.
ACM, 2020.
- [198] Julien Gori, Han L. Han, Michel Beaudouin-Lafon,
“FileWeaver : Flexible File Management with Automatic Dependency Tracking”,
In *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST
2020*, Virtual Event, USA, October 2020, pp 22-34.
- [199] Michel Beaudouin-Lafon,
“Pourquoi vouloir interagir avec des ordinateurs ?”,
In *Vers le cyber-monde - Humain et Numérique en Interaction*,
M. Bouzeghoub, J. Daafouz, Ch. Jutten (eds),
CNRS éditions, 2020.

8.9 Publications depuis 2021

- [200] Camille Gobert, Michel Beaudouin-Lafon,
“Représentations intermédiaires interactives pour la manipulation de code LaTeX”,
In *Actes 32ème conférence Francophone sur l’Interaction Homme-Machine (IHM 20-21)*,
Article 10, 11 pages, ACM.
Note : prix du meilleur article et accessit de la meilleure démo.
- [201] Wanyu Liu, Artem Dementyev, Diemo Schwarz, Emmanuel Flety, Wendy Mackay,
Michel Beaudouin-Lafon, Frédéric Bevilacqua,
“SonicHoop : Using Interactive Sonification to Support Aerial Hoop Practices”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '21)*, Mai 2021,
Article 738, 16 pages. Taux d’acceptation : 26%.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [202] Zhi Li, Maozheng Zhao, Yifan Wang, Sina Rashidian, Furqan Baig, Rui Liu, Wanyu
Liu, Michel Beaudouin-Lafon, Brooke Ellison, Fusheng Wang, Xiaojun Bi,
“BayesGaze: A Bayesian Approach to Eye-Gaze Based Target Selection”,
In *Proc. Graphics Interface 2021 (GI 2021)*. Canadian Information Processing Society,
Virtual event, Canada, 231–240.
- [203] Michel Beaudouin-Lafon (ed.), Benoit Groz, Mathieu Nancel, Olivier Marcé, Emmanuel
Waller.
“Numérique et Sciences Informatiques (NSI), 1ère spécialité”,
Hachette Education, Paris, France. 288 pages, 2021.
ISBN 978-2-01-786630-5.
- [204] Michel Beaudouin-Lafon, Susanne Bødker, Wendy Mackay.
“Generative Theories of Interaction”,
ACM Transactions on Computer-Human Interaction, 28, 6, Article 45 (nov 2021), 54
pages.

- [205] Wanyu Liu, Michelle Agnes Magalhaes, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Frédéric Bevilacqua.
“Motor Variability in Complex Gesture Learning: Effects of Movement Sonification and Musical Background”,
ACM Transactions on Applied Perception, 19, 1, Article 2 (jan 2022), 21 pages.
- [206] Miguel A. Renom, Baptiste Caramiaux, Michel Beaudouin-Lafon,
“Exploring Technical Reasoning in Digital Tool Use”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '22)*, Mai 2022, Article 579, 17 pages.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [207] Han L. Han, Junhang Yu, Raphaël Bournet, Alexandre Ciorascu, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
“Passages: Interacting with Text Across Documents”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '22)*, Mai 2022, Article 338, 17 pages.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [208] Camille Gobert, Michel Beaudouin-Lafon,
“i-LaTeX: Manipulating Transitional Representations between LaTeX Code and Generated Documents”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '22)*, Mai 2022, Article 554, 16 pages.
- [209] Zhi Li, Maozheng Zhao, Dibyendu Das, Hang Zhao, Yan Ma, Wanyu Liu, Michel Beaudouin-Lafon, Fusheng Wang, IV Ramakrishnan, Xiaojun Bi
“Select or Suggest? Reinforcement Learning-based Method for High-Accuracy Target Selection on Touchscreens”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '22)*, Mai 2022, Article 494, 15 pages.
- [210] Michel Beaudouin-Lafon (ed.), Céline Chevalier, Gilles Grimaud, Benoit Groz, Philippe Marquet, Mathieu Nancel, Cristel Pelsser, Xavier Redon, Thomas Vantroys, Emmanuel Waller.
“Numérique et Sciences Informatiques (NSI), Terminale spécialité”,
Hachette Education, Paris, France. 352 pages, 2022.
- [211] Wanyu Liu, Olivier Rioul, Michel Beaudouin-Lafon.
“Bayesian Information Gain to Design Interaction”,
In *Bayesian Methods for Interaction and Design*, Nikola Banovic, Per Ola Kristensson, Antti Oulasvirta, and John H. Williamson (Eds.). Cambridge University Press, Cambridge, UK. Pages 117-133, 2022.
- [212] Michel Beaudouin-Lafon,
“Au-delà des applications : substrats et instruments d’interaction”,
In *Actes 33ème conférence Francophone sur l’Interaction Homme-Machine (IHM 2023)*. Troyes, France, Avril 2023. 13 pages.
- [213] Miguel Renom, Baptiste Caramiaux, Michel Beaudouin-Lafon,
“Interaction Knowledge: Understanding the ‘Mechanics’ of Digital Tools”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '23)*, Hambourg, Avril 2023. Article 403, 14 pages.
- [214] Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
“Participatory Design and Prototyping”,
In: Vanderdonckt, J., Palanque, P., Winckler, M. (eds), *Handbook of Human-Computer Interaction*. Springer, Cham. 33 pages, 2023.
- [215] Camille Gobert, Michel Beaudouin-Lafon,
“Lorgnette: Creating Malleable Code Projections”,
In *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2023*, San Francisco, USA, October 2018, article 71, 16 pages.

- [216] Jens Emil Sloth Grønbaek, Marcel Borowski, Eve Hoggan, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Clemens Nylandsted Klokmoose, “Mirrorverse: Live Tailoring of Video Conferencing Interfaces”, In *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2023*, San Francisco, USA, October 2018, article 14, 14 pages.
- [217] Alexandre Battut, Kevin Ratovo, Michel Beaudouin-Lafon, “OneTrace: Improving Event Recall and Coordination with Cross-Application Interaction Histories”, *International Journal of Human-Computer Interaction*, Taylor & Francis, 18 pages, 2024.
- [218] Martin Tricaud, Michel Beaudouin-Lafon, “Revisiting creative behaviour through an epistemic lens: lessons from 12 computational artists and designers”, In *Proceedings of the 35th Australian Conference on Human-Computer Interaction, OzCHI 2023*, Wellington, New Zealand, pp 175–190.
- [219] Wendy Mackay, Alexandre Battu, Germán Leiva, Michel Beaudouin-Lafon, “Rapid Prototyping with VideoClipper: In-camera Storyboarding and Video Capture”, In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '24)*, Honolulu, May 2024. Article 228, 14 pages.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [220] Alexandre Kabil, Ronan Gagne, Michel Beaudouin-Lafon, “CONTINUUM, the French Research Infrastructure for Collaborative Interaction and Visualisation”, *ERCIM News 137*, pp 22-23, May 2024.

8.10 Publications sous presse

- [220] Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, “Interaction Substrates: Combining Power and Simplicity in Interactive Systems”, In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '25)*, Yokohama, May 2024. To appear.
- [221] Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay, “Instrumental Interaction: A Step Beyond Direct Manipulation”, In: Vanderdonckt, J., Palanque, P., Winckler, M. (eds), *Handbook of Human-Computer Interaction*. Springer, Cham. To appear.

9. Publications, par rubriques

9.1 Revues avec Comité de Lecture (15)

- [2] Michel Beaudouin-Lafon et Christian Gresse,
"CATY : Un Environnement de Programmation pour une Construction Graphique et Interactive de Programmes"
Technique et Science Informatique, Vol 3, n° 4, pp 261-271, juillet 1984.
Egalement Proc. Deuxième Colloque AFCET de Génie Logiciel
Nice, pp 313-328, juin 1984.
- [31] Thomas Baudel et Michel Beaudouin-Lafon,
"CHARADE: Remote Control of Objects Using Free-Hand Gestures"
Communications of the ACM, Vol 36, n° 7, juillet 1993, pp 28-35.
Note : Ce numéro de Communications of the ACM a obtenu le **prix du "meilleur numéro spécial d'une publication scientifique"** pour l'année 1993, tous journaux et domaines scientifiques confondus, décerné par l'association américaine de journalisme en 1994.
- [32] Alain Karsenty, Christophe Tronche et Michel Beaudouin-Lafon,
"GroupDesign: Shared Editing in a Heterogeneous Environment"
Usenix Journal of Computing Systems, vol. 6, n°2, 1993, pp 167-195.
Egalement Rapport de Recherche LRI n° 804, décembre 1992.
- [42] Mountaz Zizi et Michel Beaudouin-Lafon,
"Hypermedia Exploration with Interactive Dynamic Maps",
International Journal on Human Computer Studies,
Vol. 43, n° 3, septembre 1995, pp 441-464.
- [77] M. Hascoët et M. Beaudouin-Lafon,
"Recherche et Visualisation d'Information",
Revue Information-Interaction-Intelligence, 1(1):77-108, 2001, Cépaduès-éditions.
- [93] Y. Guiard, M. Beaudouin-Lafon,
"Target acquisition in multiscale electronic worlds",
International Journal of Human Computer Studies (IJHCS),
Elsevier, 61(6):875-905, Décembre 2004.
- [112] R. Blanch, M. Beaudouin-Lafon, S. Conversy, Y. Jestin, T. Baudel, Y-P. Zhao,
"Concevoir des applications graphiques interactives distribuées avec INDIGO",
Revue d'Interaction Homme-Machine (RIHM), 7(2):113-140, 2006.
- [120] C. Appert et M. Beaudouin-Lafon,
"SwingStates: Adding State Machines to Java and the Swing Toolkit",
Software: Practice and Experience, 38(11): 1149-1182, Septembre 2008,
<http://dx.doi.org/10.1002/spe.867>
- [135] Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Huot, Mathieu Nancel, Wendy Mackay, Emmanuel Pietriga, Romain Primet, Julie Wagner, Olivier Chapuis, Clément Pillias, James R. Eagan, Tony Gjerlufsen, Clemens Klokmoose
"Multi-surface Interaction in the WILD room",
IEEE Computer, special issue on Computing Beyond the Keyboard.
IEEE, Avril 2012, pp 48-56.
- [153] Mathieu Nancel, Emmanuel Pietriga, Olivier Chapuis et Michel Beaudouin-Lafon,
"Mid-Air Pointing on Ultra-Walls"
Transaction on Computer-Human Interaction (TOCHI),
ACM Press, 22(5) article 21, 62 pages.
- [189] Germán Leiva, Nolwenn Maudet, Wendy Mackay et Michel Beaudouin-Lafon,
"Enact: Reducing Designer-Developer Breakdowns when Prototyping Custom Interactions"
Transaction on Computer-Human Interaction (TOCHI),
ACM Press, article 19, 48 pages.

- [197] Janin Koch, Nicolas Taffin, Michel Beaudouin-Lafon, Markku Laine, Andrés Lucero, Wendy Mackay,
"ImageSense: An Intelligent Collaborative Ideation Tool to Support Diverse Human-Computer Partnerships",
In *Proceedings ACM Human-Computer Interaction*, 4:CSCW1, article 45, 27 pages.
ACM, 2020.
- [204] Michel Beaudouin-Lafon, Susanne Bødker, Wendy Mackay.
"Generative Theories of Interaction",
ACM Transactions on Computer-Human Interaction, 28, 6, Article 45 (nov 2021), 54 pages.
- [205] Wanyu Liu, Michelle Agnes Magalhaes, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Frédéric Bevilacqua.
"Motor Variability in Complex Gesture Learning: Effects of Movement Sonification and Musical Background",
ACM Transactions on Applied Perception, 19, 1, Article 2 (jan 2022), 21 pages.
- [217] Alexandre Battut, Kevin Ratovo, Michel Beaudouin-Lafon,
"OneTrace: Improving Event Recall and Coordination with Cross-Application Interaction Histories",
International Journal of Human-Computer Interaction, Taylor & Francis, 18 pages, 2024.

9.2 Autres Revues, Diffusion de la connaissance (17)

- [15] Michel Beaudouin-Lafon et Michel Thiellement,
"A Tour through Avis"
ACM SIGCHI Bulletin, Volume 23, n° 4, octobre 1991, pp 49-50.
Poster présenté à ACM SIGCHI'91, New-Orleans (USA), mai 1991.
- [17] Michel Beaudouin-Lafon,
"Interfaces Homme-Machine : Vue d'Ensemble et Perspectives"
Revue Génie Logiciel, n° 24, septembre 1991, pp 4-16.
- [23] Michel Beaudouin-Lafon,
"L'interaction Homme-Machine"
CNRS - Cahiers IMABIO,
mars 1992.
- [25] Michel Beaudouin-Lafon,
"Facteurs Humains dans les Interfaces Utilisateurs"
Courrier du CNRS, Dossier scientifique Sciences Cognitives,
n° 79, octobre 1992, p. 105.
- [27] Michel Beaudouin-Lafon,
"Human-Computer Interaction"
Revue Biochimie, Vol. 75, pp 321-329, 1993.
Note: version anglaise, revue, de [23].
- [29] Michel Beaudouin-Lafon et Alain Karsenty,
"An Architecture for Real-Time Groupware Systems"
ACM SIGOIS Bulletin, Vol. 15, n° 3, avril 1993.
ACM CSCW'92 Workshop on CSCW Tools and Implementation, Toronto (Canada), 1992.
- [46] Michel Beaudouin-Lafon,
"Les habits neufs du travail en groupe"
Spécial La Recherche n° 285 L'ordinateur au doigt et à l'œil, mars 1996, p. 48-52.
- [51] Michel Beaudouin-Lafon,
"Vers l'ordinateur-média"
Signaux, n° 90, novembre 1996, pp 26-30.
Note : version revue de [46].
- [62] Michel Beaudouin-Lafon,
"Ceci n'est pas un ordinateur - Perspectives sur l'Interaction Homme-Machine",
Numéro spécial "Informatiques - enjeux, tendances, évolutions", sous la direction de René Jacquart. *Technique et Science Informatique*, TSI 19(1-2-3), janvier 2000, pp 69-74.

- [69] Yves Guiard, Frédéric Bourgeois et Michel Beaudouin-Lafon,
“Psychologie expérimentale et nouvelles technologies de l’information -
L’exemple de la loi de Fitts”,
CNRS-Info, n° 390, Février 2001, pp 19-20.
- [113] M. Beaudouin-Lafon,
“40 ans d’interaction homme-machine : points de repère et perspectives”,
Interstices, avril 2007
<http://interstices.info/histoire-ihm> ou http://www.interstices.info/display.jsp?id=c_23015
- [126] Michel Beaudouin-Lafon,
“Informatique : Information, Interaction, Automatisation ...”,
in *Informatiquet et Progiciels en Education et Formation*,
Georges-Louis Baron, Eric Bruillard, Luc-Olivier Pochon (eds),
Institut National de Recherche Pédagogique, 2009, pp. 52-58.
- [129] Michel Beaudouin-Lafon,
“Open Access: the Good, the Bad and the Ugly”,
Viewpoint in *Communication of the ACM*, ACM, New York, 53(2):32-34, 2010.
- [159] Michel Beaudouin-Lafon,
“Mieux penser les interfaces informatiques”,
CNRS Le Journal, n°285, été 2016, p 61.
<https://lejournel.cnrs.fr/billets/mieux-penser-les-interfaces-informatiques>
- [160] Michel Beaudouin-Lafon,
“50 ans d’Interaction Homme-Machine : retour vers le futur”,
Interstices, 1 juillet 2016.
https://interstices.info/jcms/c_23015/50-ans-d-interaction-homme-machine-retours-vers-le-futur
- [177] Michel Beaudouin-Lafon
“Voir pour comprendre”,
Portfolio, *Pour la Science*, Hors Série n°98, Février-Mars 2018, 6 pages.
- [220] Alexandre Kabil, Ronan Gagne, Michel Beaudouin-Lafon,
“CONTINUUM, the French Research Infrastructure for Collaborative Interaction and
Visualisation”,
ERCIM News 137, pp 22-23, May 2024.

9.3 Ouvrages (3)

- [20] Michel Beaudouin-Lafon,
"Les Langages à Objets - Principes de Base, Techniques de Programmation"
Collection Acquis Avancés de l'Informatique, Armand Colin, 1992, 148 pages.
Disponible en ligne: <http://www-ihm.lri.fr/~mbl/LOObook>
Traduction anglaise :
"Object-Oriented Languages - Basic Principles and Programming Techniques"
Chapman & Hall, 1994, 138 pages.
- [203] Michel Beaudouin-Lafon (ed.), Benoit Groz, Mathieu Nancel, Olivier Marcé, Emmanuel Waller.
“Numérique et Sciences Informatiques (NSI), 1ère spécialité”,
Hachette Education, Paris, France. 288 pages, 2021.
ISBN 978-2-01-786630-5.
- [210] Michel Beaudouin-Lafon (ed.), Céline Chevalier, Gilles Grimaud, Benoit Groz, Philippe Marquet, Mathieu Nancel, Cristel Pelsser, Xavier Redon, Thomas Vantrois, Emmanuel Waller.
“Numérique et Sciences Informatiques (NSI), Terminale spécialité”,
Hachette Education, Paris, France. 352 pages, 2022.

9.4 Chapitres de livres (25)

- [13] Éric Cournarie et Michel Beaudouin-Lafon,
"ALIEN: a prototype-based constraint system"
in *Object-Oriented Programming for Graphics*,
C. Laffra, E.H. Blake, V. de Mey, X. Pintado, Eds,
Springer-Verlag, Focus on Computer Graphics Series, 1995, pp 92-110.
Note : également dans Proc. Eurographics Workshop on Object-Oriented Graphics,
Texel (Pays-Bas), juin 1991, pp 93-114.
Egalement Rapport de Recherche LRI n°662, avril 1991.
- [16] Michel Beaudouin-Lafon,
"User Interface Management Systems : Present and Future"
in *From Object Modelling to Advanced Visual Communication*,
S. Coquillart, W. Strasser and P. Stuck, Eds,
Springer-Verlag, Focus on Computer Graphics Series, 1994, pp. 197-223.
Note : Invited State of the Art Report, Eurographics'91, Vienne (Autriche), septembre 1991.
- [43] Alain Karsenty et Michel Beaudouin-Lafon,
"SLICE: a Logical Model for Shared Editors"
Groupware for Real-Time Drawing - A Designer's Guide,
S. Greenberg, S. Haynes, R. Rada (editors), McGraw-Hill, 1995, pp 156-173.
Note : version étendue de [28].
- [52] Stéphane Conversy et Michel Beaudouin-Lafon,
"Le son dans les applications interactives"
Nouvelles Interfaces Homme-Machine, Rapport du groupe de travail de l'OFTA,
OFTA, Série ARAGO, n° 18, décembre 1996, pp 65-81.
- [53] Michel Beaudouin-Lafon,
"Médiaspaces et Réalité Augmentée"
Nouvelles Interfaces Homme-Machine, Rapport du groupe de travail de l'OFTA,
OFTA, Série ARAGO, n° 18, décembre 1996, pp 243-254.
- [61] Michel Beaudouin-Lafon,
"Moins d'interface pour plus d'interaction",
Interfaces Homme-Machine et Création Musicale, Hugues Vinet et François Delalande
(eds),
Hermès, 1999, pp 123-141.
- [67] Michel Beaudouin-Lafon,
"Contexte et interaction : vers l'informatique située",
Le Temps, l'Espace et l'Evolutif en Sciences du Traitement de l'Information,
H. Prade, R. Jeansoulin et C. Garbay (eds), Tome 3, Cépaduès Editions, 2000.
Note : Ecole thématique "Nouveaux défis en sciences de l'information : documents et
évolution", GDR-PRC I3, Marseille, septembre 2000.
- [81] M. Beaudouin-Lafon and W. Mackay,
"Prototyping Tools and Techniques",
Human Computer Interaction Handbook, J.A. Jacko and A. Sears (eds),
Lawrence Erlbaum Associates, 2002, pp 1006-1031.
- [94] M. Beaudouin-Lafon,
"Enjeux et perspectives en interaction homme-machine",
in *Paradigmes et enjeux de l'informatique*, N. Bidoit, L. Fariñas del Cerro, S. Fdida et B.
Vallée, éditeurs.
2005, pp 197-201.
- [101] Y. Guiard et M. Beaudouin-Lafon,
"Espace et échelle du mouvement : la loi de Fitts dans le monde physique et dans les
mondes électroniques",
Agir dans l'espace, C. Thinus-Blanc et J. Bullier (eds),
Editions de la Maison des sciences de l'homme, Paris, 2005, pp 335-368.
ISBN 2-7351-1087-7

- [106] M. Beaudouin-Lafon,
"Vers des interfaces situées",
Communication et Connaissance : supports et médiation à l'âge de l'information,
J-G. Ganascia (ed.), CNRS Editions, 2006, pp 83-87.
- [108] M. Beaudouin-Lafon,
"Human-Computer Interaction",
Interactive Computation: The New Paradigm, D. Goldin, S. Smolka, P. Wegner (eds),
Springer, pp 227-254, 2006.
- [110] M. Beaudouin-Lafon,
"Interaction Homme-Machine"
Encyclopédie de l'Informatique et des Systèmes d'Information,
J. Akoka et I. Comyn-Wattau (eds),
Vuibert, pp 273-276, 2006.
Note : introduction d'une section de cette encyclopédie.
- [111] M. Beaudouin-Lafon,
"Interaction Graphique",
Encyclopédie de l'Informatique et des Systèmes d'Information,
J. Akoka et I. Comyn-Wattau (eds),
Vuibert, pp 310-327, 2006.
- [117] Lindquist, S., Westerlund, B., Sundblad, Y., Tobiasson, H., Beaudouin-Lafon, M.,
Mackay, W.
"Co-designing Technology with and for Families – Methods, Experiences, Results and
Impact"
in Streitz, N., Kameas, A. & Mavrommati, I. (Eds), *The Disappearing Computer*,
LNCS 4500, Springer Verlag, 2007, pp 99-119
- [118] M. Beaudouin-Lafon et W.E. Mackay,
"Prototyping Tools and Techniques",
*The Human Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and
Emerging Applications (second edition)*, a. Sears and J.A. Jacko (eds),
Lawrence Erlbaum Associates, 2007.
Note : version révisée de [81].
- [119] M. Beaudouin-Lafon,
"Interaction is the Future of Computing",
HCI Remixed, Reflections on Works That Have Influenced the HCI Community,
T. Erickson and D. McDonald (eds), MIT Press, 2008, pp 263-266 .
- [131] Michel Beaudouin-Lafon,
"Tables de travail informatiques : de l'écran graphique au papier interactif",
in *Lieux de savoir - Tome 2*, sous la direction de Christian Jacob,
Albin Michel, pp 172-191, 2011.
- [164] David Auber, Michel Beaudouin-Lafon,
"Visualisation de données massives",
Les Big Data à découvert, sous la direction de Mokrane Bouzeghoub et Rémy Mossery,
CNRS Editions, p152-153, 2017.
- [186] Joseph Malloch, Jérémie Garcia, Marcelo M. Wanderley, Wendy E. Mackay, Michel
Beaudouin-Lafon, Stéphane Huot
"A Design Workbench for Interactive Music Systems",
In *New Directions in Music and Human Computer Interaction*,
Simon Holland, Tom Mudd, Katie Wilkie-McKenna, Andrew McPherson, Marcelo
M. Wanderley (Eds). Springer Verlag, 2019, pp 23-40.
- [190] Michel Beaudouin-Lafon
"Le Web",
In *Sciences Numériques et Technologie*, Editions Didier, 2019, pp 32-53.
- [199] Michel Beaudouin-Lafon,
"Pourquoi vouloir interagir avec des ordinateurs ?",
In *Vers le cyber-monde - Humain et Numérique en Interaction*,
M. Bouzeghoub, J. Daafouz, Ch. Jutten (eds),
CNRS éditions, 2020.

- [211] Wanyu Liu, Olivier Rioul, Michel Beaudouin-Lafon.
“Bayesian Information Gain to Design Interaction”,
In *Bayesian Methods for Interaction and Design*, Nikola Banovic, Per Ola
Kristensson, Antti Oulasvirta, and John H. Williamson (Eds.). Cambridge University
Press, Cambridge, UK. Pages 117-133, 2022.
- [214] Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
“Participatory Design and Prototyping”,
In: Vanderdonckt, J., Palanque, P., Winckler, M. (eds), *Handbook of Human-Computer
Interaction*. Springer, Cham. 33 pages, 2023.
- [221] Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay,
“Instrumental Interaction: A Step Beyond Direct Manipulation”,
In: Vanderdonckt, J., Palanque, P., Winckler, M. (eds), *Handbook of Human-Computer
Interaction*. Springer, Cham. To appear.

9.5 Edition d'ouvrages et de numéros spéciaux (12)

- [45] IFIP Working Group 2.7 (Ouvrage collectif),
“*Design Principles for Interactive Systems*”,
Chapman & Hall, 1996, 250 pages.
- [49] Michel Beaudouin-Lafon (rédacteur),
Numéro Thématique Multimédia-collecticiel
Technique et Science Informatique, novembre 1996.
- [56] Alain Derycke et Michel Beaudouin-Lafon (rédacteurs)
“Ecole Interaction Homme-Machine”, notes de cours de l'école thématique du GDR-PRC
Communication Homme-Machine, Luminy (France), 7-18 juillet 1997.
AFIHM, septembre 1998 (3 volumes).
- [57] Michel Beaudouin-Lafon (editor),
Computer-Supported Co-operative Work
Trends in Software 7, John Wiley & Sons, 1999.
Disponible en ligne: <http://www-ihm.lri.fr/~mbl/TrendsCSCW>
- [85] M. Beaudouin-Lafon (Ed.),
Actes 14ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2002),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, 2002. 306
pages.
- [70] J.A. Jacko, A. Sears, M. Beaudouin-Lafon, R.J.K Jacob (Eds),
Proceedings of ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,
CHI 2001, Seattle (USA), Avril 2001, CHI Letters 3(1), 560 pages, ACM Press.
- [92] Y. Guiard, M. Beaudouin-Lafon (eds),
“Fitts’ law 50 years later: Applications and Contributions from HCI”,
Special issue of *International Journal of Human Computer Studies (IJHCS)*,
Elsevier, vol 61(6), Décembre 2004.
- [99] H. Gellersen, K. Schmidt, M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay (eds),
Proceedings of the 9th European Conference on Computer-Supported Cooperative Work
(ECSCW'05), Springer, 2005, 490 pages.
- [123] Steve Cousins & Michel Beaudouin-Lafon (Eds),
Proceedings of the 21st ACM Symposium on User Interface Software and Technology
UIST'08, Monterey (USA), October 2008, ACM Press.
- [141] Susanne Bødker, Steven Brewster, Patrick Baudisch, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy
Mackay (editors),
Proceedings of the 31st Annual CHI Conference on Human Factors in Computing Systems
(CHI 2013), 27 Avril - 2 Mai, Paris, France. ACM, 2013, 3490 pages.
- [142] Patrick Baudisch, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay (editors),
Extended Abstracts of the 31st Annual CHI Conference on Human Factors in Computing
Systems (CHI EA 2013), 27 Avril - 2 Mai, Paris, France. ACM, 2013, 3318 pages.

- [162] Michel Beaudouin-Lafon, Jean Vanderdonckt (Eds)
Actes des Rencontres Doctorales de la 28^{ième} conférence francophone sur l'Interaction
Homme-Machine (IHM 2016). 25 Octobre 2016, 51 pages.

9.6 Colloques Internationaux avec Comité de Programme sur texte complet (83)

- [1] Michel Beaudouin-Lafon,
"PeTriPote: a Graphic System for Petri-Nets Design and Simulation"
Proc. 4th European Workshop on Applications and Theory of Petri-Nets,
Toulouse, pp 20-30, septembre 1983.
- [7] Michel Beaudouin-Lafon et Solange Karsenty,
"Prototyping User Interfaces for Applications Depicted by Graphs"
21th Hawaii International Conference on System Sciences,
Kona (USA), Vol2, pp 436-445, janvier 1988.
- [8] Michel Beaudouin-Lafon et Solange Karsenty,
"Iconic Shells for Multitasking Workstations"
ACM Symposium on Personal and Small Computers,
Cannes, pp 187-196, mai 1988.
- [9] Michel Beaudouin-Lafon,
"User Interface Support for the Integration of Software Tools: an Iconic Model of
Interaction"
Third Symposium on Software Development Environments,
SIGSOFT'88, Boston (USA), novembre 1988, pp 143-152.
- [11] Michel Beaudouin-Lafon,
"Collaborative Development of Software"
Multi-User Interfaces and Applications
Proc. of the IFIP WG 8.4 Conference on Multi-User Interfaces and Applications,
Heraklion (Grèce), pp 103-114, North-Holland, septembre 1990.
- [18] Michel Beaudouin-Lafon et Alain Karsenty,
"Transparency and Awareness in a Real-Time Groupware System"
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST'92),
Monterey (USA), novembre 1992, ACM Press, pp 171-180.
Egalement Rapport de Recherche LRI n°704, octobre 1991.
- [22] Michel Beaudouin-Lafon,
"Le Collecticiel : vers un Nouveau Média Informatique"
Journées Internationales sur l'Interface des Mondes Réels et Virtuels,
Conférence invitée, Montpellier, mars 1992, pp 48-51.
- [26] Alain Karsenty et Michel Beaudouin-Lafon,
"An Algorithm for Distributed Groupware Applications"
Proc. of the 13th International Conference on Distributed Computing Systems
ICDCS'93, Pittsburgh (USA), mai 1993, IEEE, pp 195-202.
Egalement Rapport de Recherche LRI n° 785, octobre 1992.
- [30] Alain Karsenty, Christophe Tronche et Michel Beaudouin-Lafon,
"GroupDesign: un Editeur Partagé dans un Environnement Hétérogène"
Proc. L'Interface des Mondes Réels et Virtuels,
Montpellier, mars 1993, EC2, pp 435-444.
- [37] Michel Beaudouin-Lafon,
"Beyond the Workstation, media spaces and augmented reality",
Proc. Conference on Human-Computer Interaction,
HCI'94, Glasgow (UK), Août 1994.
People and Computers IX, Cambridge University Press, 1994, pp 9-18.
Note : conférence invitée (closing keynote address).

- [38] Mountaz Zizi et Michel Beaudouin-Lafon,
"Accessing Hyperdocuments Through Interactive Dynamic Maps"
Proc. European Conference on Hypermedia Technology,
ECHT'94, Edinburgh (Ecosse), ACM Press, 1994, pp 126-135.
Egalement Rapport de Recherche LRI n° 904.
- [39] Michel Beaudouin-Lafon et William Gaver,
"ENO: Synthesizing structured sound spaces"
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology,
UIST'94, Marina del Rey (USA), Novembre 1994, ACM Press, pp. 49-58.
- [41] Philippe Brun et Michel Beaudouin-Lafon,
"A Taxonomy and Evaluation of Formalisms for the Specification of Interactive Systems"
Proc. Conference on Human-Computer Interaction,
HCI'95, Huddersfield (UK), août 1995.
People and Computers X, Cambridge University Press, 1995, pp 197-212.
- [50] Jean-Daniel Fekete et Michel Beaudouin-Lafon,
"Using the Multi-Layer Model for Building Interactive Graphical Applications"
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology,
UIST'96, Seattle (USA), Novembre 1996, ACM Press, pp 109-118.
- [55] Wendy Mackay et Michel Beaudouin-Lafon
"DIVA: Exploratory Data Analysis with Multimedia Streams"
Proc. ACM Human Factors in Computing Systems,
CHI'98, Los Angeles (USA), Avril 1998, ACM Press, pp 416-423.
Taux d'acceptation : 23% (81/351).
- [58] Yves Guiard, Michel Beaudouin-Lafon et Denis Mottet,
"Navigation as Multiscale Pointing: Extending Fitts' Model to Very High Precision Tasks"
Proc. ACM Human Factors in Computing Systems,
CHI'99, Pittsburgh (USA), Mai 1999, ACM Press, pp 450-457.
Taux d'acceptation : 25% (78/312).
- [63] Michel Beaudouin-Lafon,
"Instrumental Interaction: an Interaction Model for Designing Post-WIMP User Interfaces",
Proc. ACM Human Factors in Computing Systems,
CHI 2000, La Haye (Pays-Bas), Avril 2000, CHI Letters 2(1):446-453, ACM Press.
Taux d'acceptation : 21% (72/336).
- [65] Michel Beaudouin-Lafon et Wendy Mackay,
"Reification, Polymorphism and Reuse: Three Principles for Designing Visual Interfaces",
Proc. Advanced Visual Interfaces,
AVI 2000, Palerme (Italie), Mai 2000, ACM Press, pp 102-109.
- [68] Michel Beaudouin-Lafon et Henry Michael Lassen,
"The Architecture and Implementation of CPN2000, a Post-WIMP Graphical Application",
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology,
UIST 2000, San Diego (USA), Novembre 2000, CHI Letters 2(2):181-190, ACM Press.
- [74] M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay, P. Andersen, P. Janecek, M. Jensen, M. Lassen, K. Lund, K. Mortensen, S. Munck, A. Ratzer, K. Ravn, S. Christensen, K. Jensen,
"CPN/Tools: A Post-WIMP Interface for Editing and Simulating Coloured Petri Nets. "
In J-M Colom, M. Koutny (eds.), *Proc. 22nd International Conference on Application and Theory of Petri Nets (ICATPN'2001)*, Newcastle upon Tyne (England), June 2001, Lecture Notes in Computer Science, Springer-Verlag, 2001, pp 71-80.
Note : version révisée de [66].
- [75] O. Beaudoux et M. Beaudouin-Lafon,
"DPI: A Conceptual Model Based on Documents and Interaction Instruments",
In *People and Computers XV - Interaction without frontiers* (Joint proceedings of HCI 2001 and IHM 2001, Lille, France), pp 247-263, Springer Verlag, 2001.

- [76] Y. Guiard, F. Bourgeois, D. Mottet et M. Beaudouin-Lafon,
 "Beyond the 10-bit barrier: Fitts' Law in Multi-Scale Electronic Worlds",
 In *People and Computers XV - Interaction without frontiers* (Joint proceedings of HCI 2001 and IHM 2001, Lille, France), pp 573-587, Springer Verlag, 2001.
Note : Prix du meilleur article long de la conférence.
- [79] M. Beaudouin-Lafon,
 "Novel Interaction Techniques for Overlapping Windows",
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology,
 UIST 2001, Orlando (USA), Novembre 2001, CHI Letters 3(2):153-154, ACM Press.
- [83] S. Zhai, S. Conversy, M. Beaudouin-Lafon, Y. Guiard,
 "Human On-Line Response to Target Expansion",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,
 CHI 2003, Fort Lauderdale (USA), Avril 2003, CHI Letters 5(1), ACM Press, pp 177-184.
Taux d'acceptation : 16% (75/468).
- [84] H. Hutchinson, W. Mackay, B. Westerlund, B.B. Bederson, A. Druin, C. Plaisant, M. Beaudouin-Lafon, S. Conversy, H. Evans, H. Hansen, N. Roussel, B. Eiderbäck, S. Lindquist, Y. Sundblad,
 "Technology Probes: Inspiring Design for and with Families",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,
 CHI 2003, Fort Lauderdale (USA), Avril 2003, CHI Letters 5(1), ACM Press, pp 17-24.
Taux d'acceptation : 16% (75/468).
- [87] R. Blanch, Y. Guiard, M. Beaudouin-Lafon,
 "Semantic Pointing: Improving Target Acquisition with Control Display Ratio Adaptation",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,
 CHI 2004, Vienna (Autriche), Avril 2004, CHI Letters 6(1), ACM Press, pp 519-526.
Taux d'acceptation : 16% (93/578).
- [88] Y. Guiard, R. Blanch, M. Beaudouin-Lafon,
 "Object Pointing: a Complement to Bitmap Pointing in GUIs ",
Proc. Graphics Interface,
 GI 2004, London (Canada), Mai 2004, ACM Press, pp 9-16.
- [89] M. Beaudouin-Lafon,
 "Designing Interaction, not Interfaces".
Proc. ACM Conference on Advanced Visual Interfaces,
 AVI 2004, Gallipoli (Italie), Mai 2004, ACM Press, pp 15-22.
Note : conférence invitée.
- [90] Y. Guiard, M. Beaudouin-Lafon, J. Bastin, D. Pasveer, S. Zhai,
 "View Size and Pointing Difficulty in Multi-Scale Navigation",
Proc. ACM Conference on Advanced Visual Interfaces,
 AVI 2004, Gallipoli (Italie), Mai 2004, ACM Press, pp 117-124.
- [91] C. Appert, M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay,
 "Context Matters: Evaluating Interaction Techniques with the CIS Model",
Proc. Conference on Human-Computer Interaction,
 HCI'04, Leeds (UK), Septembre 2004.
 People and Computers XVIII, Cambridge University Press, pp 279-285.
- [95] O. Beaudoux et M. Beaudouin-Lafon,
 "OpenDPI : A Toolkit for Developing Document-centered Environments "
Proc. 7th International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS'2005),
 2005, pp 39-47.
- [103] R. Blanch et M. Beaudouin-Lafon,
 "Programming Rich Interactions using the Hierarchical State Machine Toolkit",
Proc. ACM Conference on Advanced Visual Interfaces,
 AVI 2006, Venice (Italie), Mai 2006, ACM Press, pp 51-58.

- [104] Yves Guiard, Olivier Chapuis, Yangzhou Du, Michel Beaudouin-Lafon.
"Allowing Camera Tilts for Document Navigation in the Standard GUI: A Discussion and an Experiment",
Proc. ACM Conference on Advanced Visual Interfaces,
AVI 2006, Venice (Italie), Mai 2006, ACM Press, pp 241-244.
- [107] Yangzhou Du, Olivier Chapuis, Yves Guiard, & Michel Beaudouin-Lafon,
"Assisting Target Acquisition in Perspective Views",
Proc. Conference on Human-Computer Interaction,
HCI'06, London (UK), Septembre 2006.
People and Computers XX, Cambridge University Press, pp135-150, 2006.
- [109] C. Appert and M. Beaudouin-Lafon,
"SwingStates: Adding State Machines to the Swing Toolkit",
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology,
UIST'06, Montreux (Suisse), Octobre 2006, ACM Press, pages 319-322.
Taux d'acceptation : 23% (40/177).
- [114] G. Ramos, A. Cockburn, R. Balakrishnan, M. Beaudouin-Lafon,
"Pointing Lenses: Facilitating Stylus Input through Visual- and Motor-Space Magnification",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '07),
ACM Press, pp 757-766.
Taux d'acceptation : 22% (182/840).
- [115] E. Pietriga, C. Appert, M. Beaudouin-Lafon,
"Pointing and Beyond: an Operationalization and Preliminary Evaluation of Multi-scale Searching",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '07),
ACM Press, pp 1215-1224.
Taux d'acceptation : 22% (182/840).
- [116] W. Mackay, C. Appert, M. Beaudouin-Lafon, O. Chapuis, Y. Du, J-D. Fekete, Y. Guiard,
"Touchstone: Exploratory Design of Experiments",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '07),
ACM Press, pp 1425-1434.
Taux d'acceptation : 22% (182/840).
- [121] Caroline Appert, Olivier Chapuis et Michel Beaudouin-Lafon,
"Evaluation of Pointing Performance on Screen Edges",
Proc. Advanced Visual Interfaces,
AVI 2008, Naples (Italie), Mai 2008, ACM Press, pp 119-126.
Taux d'acceptation : 27% (32/117).
- [124] Clemens Nylandsted Klokmoose et Michel Beaudouin-Lafon,
"VIGO: Instrumental Interaction in Multi-Surface Environments",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '09),
ACM Press, pp 869-878.
Taux d'acceptation : 25% (277/1130).
- [125] Guillaume Faure, Olivier Chapuis et Michel Beaudouin-Lafon,
"Acquisition of Animated and Pop-up Targets",
Proc. 12th IFIP Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT '09),
Springer Verlag & IFIP, 2009, pp. 372-385.
- [132] Tony Gjerlufsen, Clemens Klokmoose, James Eagan, Clément Pillias, Michel Beaudouin-Lafon,
"Shared Substance : Developing Flexible Multisurface Applications",
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '11),
ACM Press, pp 3383-3392. Taux d'acceptation : 26% (400/1540).
- [134] James Eagan, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay,
"Cracking the Cocoa Nut : User Interface Programming at Runtime",
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST '11),
ACM Press, pp 225-234. Taux d'acceptation : 25% (67/195).
Note : Notable Mention award.

- [136] Emilien Ghomi, Guillaume Faure, Stéphane Huot, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon,
 “Using Rhythmic patterns as an Input Method”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '12),
 ACM Press, pp 1253-1262. Taux d'acceptation : 23% (370/1577).
Note : « Best of CHI award » (attribué à moins de 1% des articles soumis)
- [137] Can Liu, Stéphane Huot, Jonathan Diehl, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
 “Evaluating the Benefits of Real-time Feedback in Mobile Augmented Reality with Hand-held Devices”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '12),
 ACM Press, pp 2973-2976. Taux d'acceptation : 23% (370/1577).
Note : « Honorable mention » (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [138] Mathieu Nancel, Olivier Chapuis, Emmanuel Pietriga, Xing-Dong Yang, Pourag Irani, Michel Beaudouin-Lafon,
 “High-Precision Pointing on Large Wall Displays Using Small Handheld Devices”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '13),
 ACM Press, pp 831-840. Taux d'acceptation : 20% (392/1963).
- [143] David Bonnet, Caroline Appert, Michel Beaudouin-Lafon,
 “Extending the Vocabulary of Touch Events with ThumbRock”,
Proc. Graphics Interface (GI '13), pp 221-228.
- [145] Juho Kim, Haoqi Zhang, Paul André, Lydia B. Chilton, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Robert C. Miller, Steven P. Dow,
 “Cobi: A Community-Informed Conference Scheduling Tool”,
Proc. ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST '13),
 ACM Press, pp 173-182. Taux d'acceptation : 20% (63/317).
- [146] Emilien Ghomi, Stéphane Huot, Olivier Bau, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
 “Arpège: Learning Multitouch Chord Gestures Vocabularies”,
Proc. ACM ACM Interactive Tabletops and Surfaces 2013 Conference (ITS '13),
 ACM Press, pp 209-218. Taux d'acceptation : 29% (35/121).
- [147] Can Liu, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon, Eric Lecolinet, Wendy Mackay,
 “Effects of Display Size and Navigation Type on a Classification Task”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '14),
 ACM Press, pp 4147-4156. Taux d'acceptation : 22.8% (470/2064).
Note : « Best of CHI award » (attribué à moins de 1% des articles soumis)
- [149] Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Huot, Halla Olafsdottir, Pierre Dragicevic,
 “GlideCursor : Pointing with an Inertial Cursor”,
Proc. Advanced Visual Interfaces (AVI '14), pp 49-56. Taux d'acceptation : 28% (31/110).
- [150] Ignacio Avellino, Cédric Fleury, Michel Beaudouin-Lafon,
 “Accuracy of Deictic Gestures to Support Telepresence on Wall-sized Displays”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '15),
 ACM Press, pp 2393-2396. Taux d'acceptation : 23% (486/2120).
- [154] Clemens N. Klokmoose, James R. Eagan, Siemen Baader, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon
 “Webstrates: Shareable Dynamic Media”
Proc. User Interface Software and Technology (UIST 2015),
 ACM Press, pp 280-290. Taux d'acceptation : 23.6% (70/297).
Note : « Best paper award »
- [155] Can Liu, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon, Eric Lecolinet,
 “Shared Interaction on a Wall-Sized Display in a Data Manipulation Task”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '16),
 ACM Press, pp 2075-2086. Taux d'acceptation : 23.2% (565/2435).
- [161] Marianela Ciolfi, Nolwenn Maudet, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon
 “Beyond Snapping: Persistent, Tweakable Alignment and Distribution with StickyLines”,
Proc. User Interface Software and Technology (UIST 2016),
 ACM Press, 133-144. Taux d'acceptation : 20.6% (79/384).

- [167] Nolwenn Maudet, Germán Leiva, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy E. Mackay
 “Design Breakdowns: Designer-Developer Gaps in Representing and Interpreting Interactive Systems”,
Proc. Computer-Supported Cooperative Work and Social Computing (CSCW 2017),
 ACM Press, pp 630-641, 2017.
- [168] Ignacio Avellino, Cédric Fleury, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon
 “CamRay: Camera Arrays Support Remote Collaboration on Wall-Sized Displays”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
 ACM, pp 6718-6729, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
- [169] Wanyu Liu, Rafael Lucas D’Oliveira, Michel Beaudouin-Lafon, Olivier Rioul
 “BIGnav: Bayesian Information Gain for Guiding Multiscale Navigation”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
 ACM, pp 5869-5880, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
Note : « Best of CHI award » (attribué à moins de 1% des articles soumis)
- [170] Nolwenn Maudet, Ghita Jalal, Philip Tchernavksij, Michel Beaudouin-Lafon,
 Wendy E. Mackay
 “Beyond Grids: Interactive Graphical Substrates to Structure Digital Layout”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
 ACM, pp 5053-5064, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
- [171] Can Liu, Olivier Chapuis, Eric Lecolinet, Michel Beaudouin-Lafon
 “CoReach: Cooperative Gestures for Data Manipulation on Wall-sized Displays”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
 ACM, pp 6730-6741, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
- [172] Francesco Vitale, Joanna McGrenere, Aurélien Tabard, Michel Beaudouin-Lafon,
 Wendy E. Mackay
 “High Costs and Small Benefits: A Field Study of How Users Experience Operating Systems Updates”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17),
 ACM, pp 4242-4253, 2017. Taux d’acceptation : 25%.
- [174] Wanyu Liu, Olivier Rioul, Michel Beaudouin-Lafon, Yves Guiard
 “Information-Theoretic Analysis of Human Performance for Command Selection”,
 In *Proc. INTERACT 2017, 16th IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction*, Sep 2017, Mumbai, India. Springer, 10515, pp.515-524, LNCS.
- [175] Julien Gori, Olivier Rioul, Yves Guiard, Michel Beaudouin-Lafon
 “One Fitts’ Law, Two Metrics”,
 In *Proc. INTERACT 2017, 16th IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction*, Sep 2017, Mumbai, India. Springer, 10515, pp.525-533, LNCS.
- [179] Wanyu Liu, Olivier Rioul, Joanna McGrenere, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon
 “BIGFile: Bayesian Information Gain for Fast File Retrieval”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '18),
 ACM, Paper No. 385 (13 pages), 2018. Taux d’acceptation : 26%.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [180] Julien Gori, Michel Beaudouin-Lafon, Olivier Rioul, Yves Guiard
 “The Perils of Confounding Factors: How Fitts’ Law Experiments can Lead to False Conclusions”
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '18),
 ACM, Paper No. 196 (10 pages), 2018. Taux d’acceptation : 26%.
- [183] Germán Leiva, Michel Beaudouin-Lafon
 “Montage: A Video Prototyping System to Reduce Re-Shooting and Increase Re-Usability”,
 In *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2018*, Berlin, Germany, October 2018, pages 675-682.

- [187] Alexander Eiselmayer, Chat Wacharamanatham, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay,
 “Touchstone2: An Interactive Environment for Exploring Trade-offs in HCI Experiment Design”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '19),
 ACM, article 217, 11 pages. Taux d’acceptation : 24%.
Note : « Best of CHI award » (attribué à moins de 1% des articles soumis)
- [191] Clemens Klokmoose, Christian Remy, Janus Bager Kristensen, Rolf Bagge, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay
 “VideoStrates : Collaborative, Distributed and Programmable Video Manipulation”,
In Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2019, New Orleans, LA, USA, October 2019, pp 233-247.
- [194] Han Han, Miguel Renom, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
 “Textlets : Supporting Constraints and Consistency in Text Documents”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '20), Avril 2020,
 14 pages. Taux d’acceptation : 24%.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [195] Wanyu Liu, Julin Gori, Olivier Rioul, Michel Beaudouin-Lafon, Yves Guiard,
 “How Relevant is Hick’s Law for HCI?”,
Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '20), Avril 2020,
 11 pages. Taux d’acceptation : 24%.
- [198] Julien Gori, Han L. Han, Michel Beaudouin-Lafon,
 “FileWeaver : Flexible File Management with Automatic Dependency Tracking”,
In Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2020, Virtual Event, USA, October 2020, pp 22-34.
- [201] Wanyu Liu, Artem Dementyev, Diemo Schwarz, Emmanuel Flety, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Frédéric Bevilacqua,
 “SonicHoop : Using Interactive Sonification to Support Aerial Hoop Practices”,
In Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '21), Mai 2021,
 Article 738, 16 pages. Taux d’acceptation : 26%.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [202] Zhi Li, Maozheng Zhao, Yifan Wang, Sina Rashidian, Furqan Baig, Rui Liu, Wanyu Liu, Michel Beaudouin-Lafon, Brooke Ellison, Fusheng Wang, Xiaojun Bi,
 “BayesGaze: A Bayesian Approach to Eye-Gaze Based Target Selection”,
In Proc. Graphics Interface 2021 (GI 2021). Canadian Information Processing Society, Virtual event, Canada, 231–240.
- [206] Miguel A. Renom, Baptiste Caramiaux, Michel Beaudouin-Lafon,
 “Exploring Technical Reasoning in Digital Tool Use”,
In Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '22), Mai 2022,
 Article 579, 17 pages.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [207] Han L. Han, Junhang Yu, Raphaël Bournet, Alexandre Ciorascu, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
 “Passages: Interacting with Text Across Documents”,
In Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '22), Mai 2022,
 Article 338, 17 pages.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [208] Camille Gobert, Michel Beaudouin-Lafon,
 “i-LaTeX: Manipulating Transitional Representations between LaTeX Code and Generated Documents”,
In Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '22), Mai 2022,
 Article 554, 16 pages.

- [209] Zhi Li, Maozheng Zhao, Dibyendu Das, Hang Zhao, Yan Ma, Wanyu Liu, Michel Beaudouin-Lafon, Fusheng Wang, IV Ramakrishnan, Xiaojun Bi
“Select or Suggest? Reinforcement Learning-based Method for High-Accuracy Target Selection on Touchscreens”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '22)*, Mai 2022, Article 494, 15 pages.
- [213] Miguel Renom, Baptiste Caramiaux, Michel Beaudouin-Lafon,
“Interaction Knowledge: Understanding the ‘Mechanics’ of Digital Tools”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '23)*,
Hambourg, Avril 2023. Article 403, 14 pages.
- [215] Camille Gobert, Michel Beaudouin-Lafon,
“Lorgnette: Creating Malleable Code Projections”,
In *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2023*, San Francisco, USA, October 2018, article 71, 16 pages.
- [216] Jens Emil Sloth Grønbaek, Marcel Borowski, Eve Hoggan, Wendy E. Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Clemens Nylandsted Klokmoose,
“Mirrorverse: Live Tailoring of Video Conferencing Interfaces”,
In *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST 2023*, San Francisco, USA, October 2018, article 14, 14 pages.
- [218] Martin Tricaud, Michel Beaudouin-Lafon,
“Revisiting creative behaviour through an epistemic lens: lessons from 12 computational artists and designers”,
In *Proceedings of the 35th Australian Conference on Human-Computer Interaction, OzCHI 2023*, Wellington, New Zealand, pp 175–190.
- [219] Wendy Mackay, Alexandre Battu, Germán Leiva, Michel Beaudouin-Lafon,
“Rapid Prototyping with VideoClipper: In-camera Storyboarding and Video Capture”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '24)*, Honolulu, May 2024. Article 228, 14 pages.
Note : Honorable mention (attribué à moins de 5% des articles soumis)
- [220] Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
“Interaction Substrates: Combining Power and Simplicity in Interactive Systems”,
In *Proc. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '25)*,
Yokohama, May 2024. To appear.

Autres Colloques et Workshops avec sélection (57)

- [3] Michel Beaudouin-Lafon,
"UFO : un Méta-Interface Graphique pour la Manipulation d'Objets"
Proc. Matériels et Logiciels pour la 5e Génération,
Paris, AFCET Informatique, pp 103-113, mars 1985.
- [6] Michel Beaudouin-Lafon et Solange Karsenty,
"A Framework for Man-Machine Interface Design"
European UNIX systems User Group Autumn Conference
Dublin (Irlande), pp 1-10, Irlande, septembre 1987.
Egalement Rapport de Recherche LRI n°358, juin 1987.
- [12] Michel Beaudouin-Lafon, Yves Berteaud et Stéphane Chatty,
"Créer des applications à manipulation directe avec Xtv"
Colloque sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine
IHM'90, Biarritz, pp 78-88, septembre 1990.
- [12bis] Michel Beaudouin-Lafon, Yves Berteaud et Stéphane Chatty,
"Creating direct manipulation applications with Xtv"
European X Window System Conference
EX'90, Londres (Grande-Bretagne), novembre 1990.
Version anglaise de [12].
Egalement Rapport de Recherche LRI n°661, avril 1991.

- [19] Alain Karsenty et Michel Beaudouin-Lafon,
"Une Application de Dessin Coopératif Synchron" *Troisièmes Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine*, IHM'91, Dourdan, décembre 1991, p141-146.
- [24] Stéphane Chatty et Michel Beaudouin-Lafon,
"Integrating Animations with Interfaces" *Poster présenté à la conférence ACM SIGCHI'92*, Monterey (USA), mai 1992, p. 72 (Posters & Short Talks).
- [28] Alain Karsenty et Michel Beaudouin-Lafon,
"Shared Manipulation, a Paradigm for Real-Time Groupware" *ACM CSCW'92 Workshop on Real-Time Group Drawing and Writing Tools*, CSCW'92, Toronto (Canada), 1992.
Note : version étendue parue dans un ouvrage [43].
- [33] Michel Beaudouin-Lafon,
"L'Usage de Capteurs de Contexte dans les Systèmes Interactifs" *Cinquièmes Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine*, IHM'93, Lyon, octobre 1993, p165-170.
- [34] Michel Beaudouin-Lafon,
"La Construction Interactive de Systèmes Interactifs" *Journées du GDR-PRC Programmation Avancée et Outils pour l'IA*, Orsay, octobre 1993, pp181-190.
- [35] Michel Beaudouin-Lafon, Bruno Chabrier et Michel Thiellement,
"Graphics in the Avis UIMS" *Proc. IEEE Software Engineering Environments Conference*, Reading, UK, july 1993, pp 222-229.
Note : version révisée de [14].
- [36] Michel Beaudouin-Lafon,
"L'usage du son dans les systèmes interactifs" *Journées d'Informatique Musicale*, Bordeaux, mars 1994.
- [36bis] Michel Beaudouin-Lafon,
"L'usage du son dans les systèmes interactifs" *Sixièmes Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine*, IHM'94, Lille, décembre 1994, p119-124.
- [40] Michel Beaudouin-Lafon,
"Logical Models and Software Architecture for CSCW" *ACM CSCW'94 Workshop on Software Architectures for Cooperative Systems*, CSCW'95, Chapell Hill (USA), novembre 1994.
- [47] Michel Beaudouin-Lafon et Stéphane Conversy,
"Auditory Illusions for Audio Feedback" *Companion Proceedings, Human Factors in Computing Systems*, CHI'96, Vancouver (Canada), ACM, avril 1996. Short paper, pp 299-300.
- [54] Michel Beaudouin-Lafon,
"Interaction instrumentale : de la manipulation directe à la réalité augmentée" *Neuvièmes Journées sur l'Ingénierie des Interfaces Homme-Machine*, IHM'97, Poitiers, septembre 1997, Cépaduès-Editions.
- [59] Didier Casalta, Yves Guiard et Michel Beaudouin-Lafon,
"Evaluating Two-Handed Input Techniques: Rectangle Editing and Navigation" *ACM Human Factors in Computing Systems Extended Abstracts*, CHI'99, Pittsburgh (USA), Mai 1999, ACM Press, pp 236-237.
- [64] Michel Beaudouin-Lafon et Wendy Mackay,
"Research Directions in Situated Computing", *Workshop, ACM Conference on Human Factors in Computing Systems*, CHI 2000, La Haye (Pays-Bas), Avril 2000, Extended Abstracts, p 369.

- [67] Michel Beaudouin-Lafon, Wendy E. Mackay, Peter Andersen, Paul Janecek, Mads Jensen, Michael Lassen, Kasper Lund, Kjeld Mortensen, Stephanie Munck, Anne Ratzer, Katrine Ravn, Søren Christensen and Kurt Jensen, "CPN/Tools: A Post-WIMP Interface for Editing and Simulating Coloured Petri Nets", Tools demonstrations collections, *21st International Conference on Theory and Application of Petri Nets*, Aarhus, June, 2000.
- [71] M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay, P. Andersen, P. Janecek, M. Jensen, M. Lassen, K. Lund, K. Mortensen, S. Munck, A. Ratzer, K. Ravn, S. Christensen, K. Jensen, "CPN/Tools: Revisiting the Desktop Metaphor with Post-WIMP Interaction Techniques", Demonstration, *ACM Conference on Human Factors in Computing Systems*, CHI 2001, Seattle (USA), Avril 2001, Extended Abstracts, pp 11-12, ACM Press.
- [72] Frédéric Bourgeois, Yves Guiard et Michel Beaudouin-Lafon, "Pan-Zoom Coordination in Multi-Scale Pointing", Interactive Poster, *ACM Human Factors in Computing Systems*, CHI 2001, Seattle (USA), Avril 2001, Extended Abstracts, pp 157-158, ACM Press.
- [73] M. Beaudouin-Lafon, W.E. Mackay, P. Andersen, P. Janecek, M. Jensen, M. Lassen, K. Lund, K. Mortensen, S. Munck, A. Ratzer, K. Ravn, S. Christensen, K. Jensen, "CPN/Tools: A Tool for Editing and Simulating Coloured Petri Nets", Tool demonstration, *Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems, European Joint Conferences on Theory and Practice of Software (ETAPS'2001)*, Genova (Italy), April 2001, Lecture Notes in Computer Science 2031, Springer-Verlag, pp 576-579, 2001. Tool demonstration.
- [84b] Stéphane Conversy, Nicolas Roussel, Heiko Hansen, Helen Evans, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay, "Partager les images de la vie quotidienne et familiale avec videoProbe", *Actes 15ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2003)*, ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, 2003, pp 228-231.
- [96] W.E. Mackay et M. Beaudouin-Lafon, "Generative approaches to simplicity in design" *International Forum: Less is More - Simple Computing in an Age of Complexity*, Cambridge (UK), April 2005.
- [97] W.E. Mackay et M. Beaudouin-Lafon, "FamilyNet: A Tangible Interface for Managing Intimate Social Networks" Poster, *First Symposium on Usable Privacy and Security (SOUPS'05)*, Pittsburgh, July 2005.
- [100] R. Blanch, M. Beaudouin-Lafon, S. Conversy, Y. Jestin, T. Baudel, Y. Peng Zhao, "INDIGO : une architecture pour la conception d'applications graphiques interactives distribuées" *Actes 17ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2005)*, ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, 2005, pp 139-146.
- [102] C. Appert et M. Beaudouin-Lafon, "SMCanvas : augmenter la boîte à outils Java Swing pour prototyper des techniques d'interaction avancées", *Actes 18ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2006)*, ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, pp 19-26.
Note : prix du meilleur article de la conférence.
- [105] Yves Guiard, Yangzhou Du, Jean-Daniel Fekete, Michel Beaudouin-Lafon, Caroline Appert, Olivier Chapuis, "Shakespeare's Complete Works as a Benchmark for Evaluating Multiscale Document Navigation Techniques", *Proc. Beyond Time and Errors: Novel Evaluation Methods for Information Visualization, BELIV 06, a Workshop of the AVI 2006 International Working Conference on Advanced Visual Interfaces*, Venice (Italie), Mai 2006, ACM Press, pages 65-70.

- [105b] Yves Guiard, Yangzhou Du, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon,
"Why perspective viewing of electronic documents should be allowed in the multi-purpose graphical user interface",
Proc. Enaction & Complexity, Third International Conference on Enactive Interfaces,
ENACTIVE/06, Montpellier (France), Novembre 2006, pages 69-70.
- [122] Clemens Nylandsted Klokmoose et Michel Beaudouin-Lafon,
"From Applications to Ubiquitous Instrumental Interaction",
CHI 2008 Workshop on User Interface Description Languages for Next Generation User Interfaces, in conjunction with ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, CHI 2008, Florence, Mai 2008. 4 pages.
- [127] Caroline Appert, Stéphane Huot, Pierre Dragicevic et Michel Beaudouin-Lafon,
"FlowStates: Prototypage d'applications interactives avec des flots de données et des machines à états",
Actes 21ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2009),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, pp 119-128.
Note : prix du meilleur article de la conférence.
- [128] Mathieu Nancel, Stéphane Huot, Michel Beaudouin-Lafon,
"Un espace de conception fondé sur une analyse morphologique des menus",
Actes 21ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2009),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, pp 13-22.
- [130] Guillaume Faure, Olivier Chapuis, Michel Beaudouin-Lafon,
"Perception de la profondeur en gestion de fenêtres",
Actes 22ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2010),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, pp 149-152.
- [133] Michel Beaudouin-Lafon,
"Lessons learned from the WILD room, a multisurface interactive environment",
Actes 23ème conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2011),
ACM International Conference Proceedings Series, ACM Press, New York, 18:1-18:8.
- [139] Arvind Satyanarayan, Daniel Strazzulla, Clemens Klokmoose, Michel Beaudouin-Lafon,
Wendy Mackay,
"The CHI 2013 Interactive Schedule",
ACM Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI '13 EA),
ACM Press, pp 2987-2990.
- [140] Haoqi Zhang, Paul André, Lydia Chilton, Juho Kim, Steven P. Dow, Robert C. Miller,
Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
"Cobi: Communitysourcing Large-Scale Conference Scheduling",
ACM Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI '13 EA),
ACM Press, pp 3011-3014.
- [144] Bjoern Hartmann, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
"HydraScope: Creating Multi-Surface Meta-Applications Through View Synchronization and Input Multiplexing",
Proc. International Symposium on Pervasive Displays (PerDis '13), pp 43-48.
- [148] Cédric Foucault, Manfred Micaux, David Bonnet, Michel Beaudouin-Lafon,
"SPad: A Bimanual Interaction Technique for Productivity Applications on Multi-Touch Tablets",
Extended Abstracts, ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '14),
ACM Press, pp 1879-1884.
- [151] Michel Beaudouin-Lafon,
"Instrumental Interaction in Multisurface Environments"
Position paper, *TEI 2015 workshop on Interactive Infrastructures*,
In conjunction with TEI 2015, International Conference on Tangible, Embedded and Embodied Interaction, Stanford University, January 2015.

- [152] Cédric Fleury, Ignacio Avellino, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay,
“Telepresence Systems for Large Interactive Spaces”
Position paper, *CHI 2015 workshop on Everyday Telepresence: Emerging Practices and Future Research Directions*,
In conjunction with CHI 2015, Conference on Human Factors in Computing Systems,
Seoul, Avril 2015.
- [156] Clemens N. Klokmoose, James Eagan, Siemen Baader, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon,
“Webstrates: demonstrating the potential of Shareable Dynamic Media”,
Demonstration at *ACM Conference on Computer-Supported Cooperative Work (CSCW '16)*, ACM Press, 4 pages, in press.
- [157] Marcelo Wanderlay, Joe Malloch, Jérémie Garcia, Wendy Mackay, Michel Beaudouin-Lafon, Stéphane Huot,
“Human-Computer Interaction meets Computer Music: The MIDWAY Project”,
Workshop Music and HCI, in conjunction with ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '16), 4 pages. <http://mcl.open.ac.uk/music-chi>
- [158] Marc-Emmanuel Perrin, James R. Eagan, Michel Beaudouin-Lafon,
“Human-Oriented Infrastructures for Multisurface Environments”,
Workshop on Cross-Surface Interactions « In the Wild », in conjunction with ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '16), 4 pages.
<http://cross-surface.com/chi2016/>
- [163] Wanyu Liu, Rafael Lucas D'Oliveira, Michel Beaudouin-Lafon, Olivier Rioul,
“A Bayesian Experimental Approach Maximizing Information Gain for Human-Computer Interaction”,
Poster, Information Theory and Applications Workshop (ITA '17), San Diego, Février 2017.
- [165] Philip Tchernavksij, Clemens Nylandsted Klokmoose, Michel Beaudouin-Lafon,
“What can Software Learn from Hypermedia ? ”,
Salons des Refusés - Dialectics for new computer science,
in conjunction with *<Programming> 2017*, Brussels, Avril 2017.
- [166] Kristian B. Antonsen, Michel Beaudouin-Lafon, James Eagan, Clemens N. Klokmoose, Wendy Mackay, Roman Rädle
“Webstrates for the future Web? ”,
ProWeb 2017 – Programming Technology for the Future Web,
in conjunction with *<Programming> 2017*, Brussels, Avril 2017.
- [173] Nicolai Marquardt, Steven Houben, Michel Beaudouin-Lafon, Andrew D. Wilson,
“HCI.Tools – Strategies and Best Practices for Designing, Evaluating and Sharing Technical HCI Toolkits”,
Workshop, ACM Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI '17 EA), ACM, pp 624-627, 2017.
- [176] Michel Beaudouin-Lafon
“Towards Unified Principles of Interaction”,
In Proc. *CHIItaly '17*, Cagliari, Italy, September 18–20, 2017, 2 pages. In *Proceedings of the 12th Biannual Conference of the Italian SIGCHI Chapter*, Sep 2017, Cagliari, Italy. pp.1 - 2, 2017. [Invited Keynote](#).
- [178] Michel Beaudouin-Lafon, Wendy Mackay,
“Rethinking Interaction : From Instrumental Interaction to Human-Computer Partnerships”,
Workshop, ACM Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI '18 EA), ACM, Paper No. W34 (5 pages), 2018.
- [181] Antranig Basman, Philip Tchernavksij, Simon Bates, Michel Beaudouin-Lafon
“An Anatomy of Interaction: Co-occurrences and Entanglements”,
Salons des Refusés – Dialectics for new computer science,
Conference Companion of the *2nd International Conference on Art, Science, and Engineering of Programming*, *<Programming> 2018*, Nice, Avril 2018, pages 188-196.

- [182] Lawrence Fyfe, Olivier Gladin, Cédric Fleury, Michel Beaudouin-Lafon
“Combining Web Audio Streaming, Motion Capture, and Binaural Audio for Collaborative Telepresence”,
In *Proceedings of the 4th Web Audio Conference, WAC 2018*, 4 pages, Berlin, Germany, September 2018. Poster presentation.
- [185] Germán Leiva, Nolwenn Maudet, Michel Beaudouin-Lafon.
Towards Collaborative Prototyping Tools for Interaction Design.
Workshop: Digital Tools in Collaborative Creative Work, in conjunction with NordiCHI 2018, Sep 2018, Oslo, Norway.
- [188] Wanyu Liu, Olivier Rioul, Yves Guiard, Antti Oulasvirta, Michel Beaudouin-Lafon,
“Information Theory: an Analysis and Design Tool for HCI”,
ACM CHI 2019 Workshop on Computational Modeling in Human-Computer Interaction,
in conjunction with ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '19),
6 pages.
- [192] Benjamin Bressollette, Michel Beaudouin-Lafon,
“Flexible interfaces: future developments for post-WIMP interfaces”,
14th International Symposium on Computer Music Multidisciplinary Research (CMMR '19), Marseille, Octobre 2019, 11 pages.
- [193] Julien Gori, Michel Beaudouin-Lafon, Yves Guiard,
“Multi-évaluation du pointage et application à la dyspraxie”,
Actes 31^{ème} conférence Francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2019),
Grenoble, Décembre 2019, article 4, 12 pages.
- [196] Lorraine Kisselburgh, Michel Beaudouin-Lafon, Lorrie Cranor, Jonathan Lazar, and Vicki L. Hanson,
“HCI Ethics, Privacy, Accessibility, and the Environment: A Town Hall Forum on Global Policy Issues”,
In *Extended Abstracts of the CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '20)* (Honolulu, USA). Panel session abstract, 6 pages. Note: session annulée à cause de la pandémie COVID-19.
- [200] Camille Gobert, Michel Beaudouin-Lafon,
“Représentations intermédiaires interactives pour la manipulation de code LaTeX”,
In *Actes 32^{ème} conférence Francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 20-21)*,
Article 10, 11 pages, ACM.
Note : prix du meilleur article et accessit de la meilleure démo.
- [212] Michel Beaudouin-Lafon,
“Au-delà des applications : substrats et instruments d'interaction”,
In *Actes 33^{ème} conférence Francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM 2023)*.
Troyes, France, Avril 2023. 13 pages.

9.7 Rapports de Recherche non publiés par ailleurs (13)

- [4] Michel Beaudouin-Lafon,
"Vers des Interfaces Graphique Évoluées : UFO, un Méta-Modèle d'Interaction"
Thèse de Doctorat de 3^{ème} cycle,
Université de Paris-Sud, Orsay, octobre 1985, 232 pages.
- [5] Michel Beaudouin-Lafon et Solange Karsenty,
"Graphical Debugging in Object-Oriented Environments"
Rapport de Recherche LRI n°357, juin 1987.
- [10] Michel Beaudouin-Lafon et Éric Cournarie,
"ALIENs Attack my Interface: a Constraint-Based Machine for Graphical Interfaces"
Rapport de Recherche LRI n°589, août 1990.
- [14] Michel Beaudouin-Lafon et Michel Thiellement,
"Graphics in the Avis UIMS"
ESF Technical Report, 1990.

- [21] Michel Beaudouin-Lafon,
"Construction d'Interfaces et Nouvelles Dimensions de l'Interaction Homme-Machine"
Présentation des travaux en vue de l'Habilitation à diriger des recherches,
LRI, Université de Paris-Sud, janvier 1992.
Rapport de Recherche LRI n°768, juillet 1992, 182 pages.
- [44] Michel Beaudouin-Lafon et Joëlle Coutaz,
"Collecticiel et Systèmes Coopératifs (SCOOP)"
Rapport de recherche 1994-1995 du groupe de travail 8,
GDR-PRC Communication Homme-Machine, décembre 1995, 98p.
- [48] Michel Beaudouin-Lafon,
"Le Pôle Interaction"
Rapport scientifique du GDR-PRC Communication Homme-Machine, Septembre 1996.
- [60] Nicolas Roussel et Michel Beaudouin-Lafon,
"Videospace : a toolkit for building mediaspaces"
Rapport de Recherche LRI numéro 1216, juin 1999.
- [78] M. Beaudouin-Lafon, A. Druin, B. Eiderback, A. Harvard, S. Lindquist, W. Mackay, C. Plaisant, Y. Sundblad, B. Westerlund,
"interLiving Deliverable 1.1, Technology Probes for Families".
Technical report, CID/NADA, KTH, Sweden, oct. 2001, 100 pages
(<http://interliving.kth.se/papers.html>).
- [80] Beaudouin-Lafon, B.B. Bederson, S. Conversy, B. Eiderback, H. Hutchinson,
"interLiving Deliverable 2.1, Cooperative Design with Families",
Technical report, CID/NADA, KTH, Sweden, jan. 2002, 47 pages
(<http://interliving.kth.se/papers.html>).
- [82] M. Beaudouin-Lafon, B.B. Bederson, S. Conversy, A. Druin, B. Eiderback, H. Evans, H. Hansen, A. Harvard, H. Hutchinson, L. Lacomme, S. Lindquist, W. Mackay, C. Plaisant, N. Roussel, Y. Sundblad, B. Westerlund,
"interLiving Deliverable 1.2 & 2.2, Co-design and New Technologies with Family Users",
Technical report 174, CID/NADA, KTH, Sweden, sept. 2002, 121 pages
(<http://interliving.kth.se/papers.html>).
- [86] Y. Sundblad (Ed.), M. Beaudouin-Lafon, S. Conversy, B. Eiderbäck, N. Gaudron, H. Evans, H. Hansen, H. Hutchinson, S. Lindquist, W. Mackay, C. Plaisant, N. Roussel, B. Westerlund,
"interLiving Deliverable 1.3 & 2.3, Studies of Co-designed Prototypes in Family Context",
Technical report, CID/NADA, KTH, Sweden, feb. 2004, 176 pages.
(<http://interliving.kth.se/papers.html>).
- [184] Christian Barillot, Inbar Fijalkow, Isabelle Queinnec, Fabrice Theoleyre, Hélène Touzet, Michel Beaudouin-Lafon, Marie-Paule Cani, François Chaumette, Gérald Conreur, Véronique Cortier, Cyril Gavaille, Guy Gogniat, Julien Gossa, Andreas Herzig, Jean Krivine, Philippe Lamarre, Françoise Lamnabhi-Lagarigue, Anne-Catherine Letournel, Lionel Seinturier, Isabelle Tellier, Serge Torres, Charlotte Truchet, Alexandros Tsoukias, Michel Verleysen
Rapport de Prospective du Conseil Scientifique de l'Institut des Sciences de l'Information et leurs Interactions (INS2I),
CNRS, 2018, 12 pages.

9.8 Documentations de Logiciels

Les documentations des logiciels sont disponibles sous forme électronique ; elles sont référencées dans la section décrivant les logiciels (section 7).