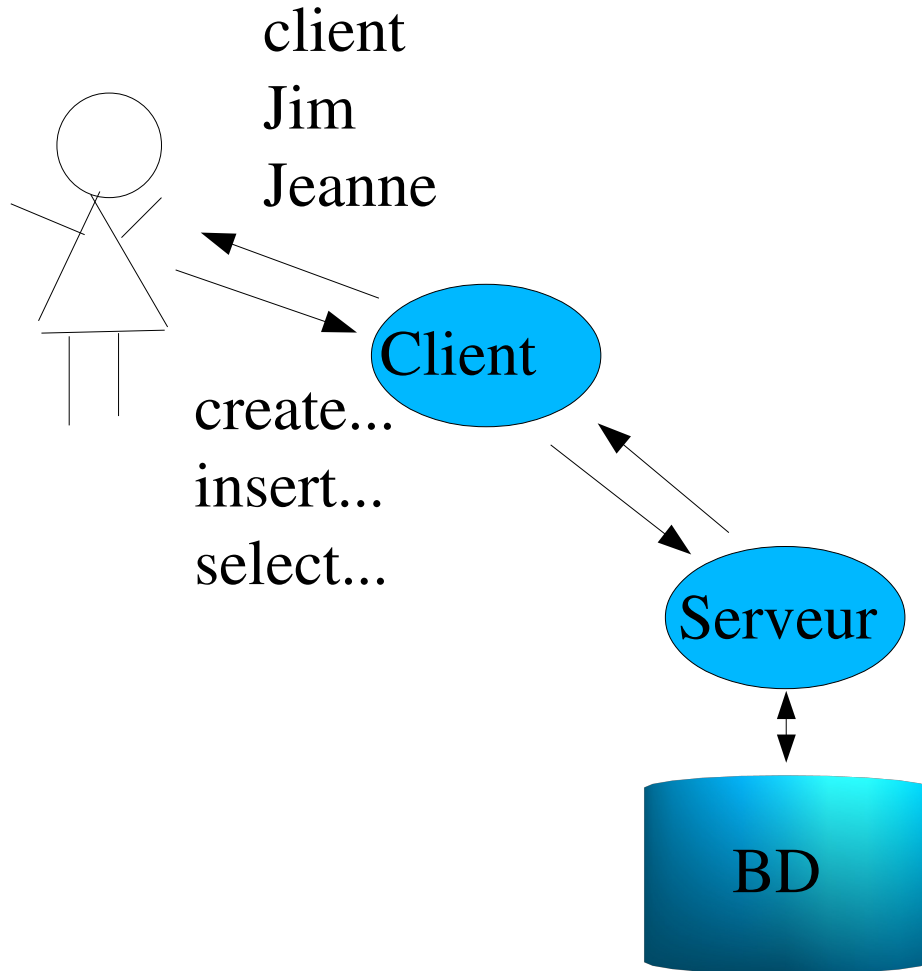


Principes d'utilisation des systèmes de gestion de bases de données

Vue d'ensemble

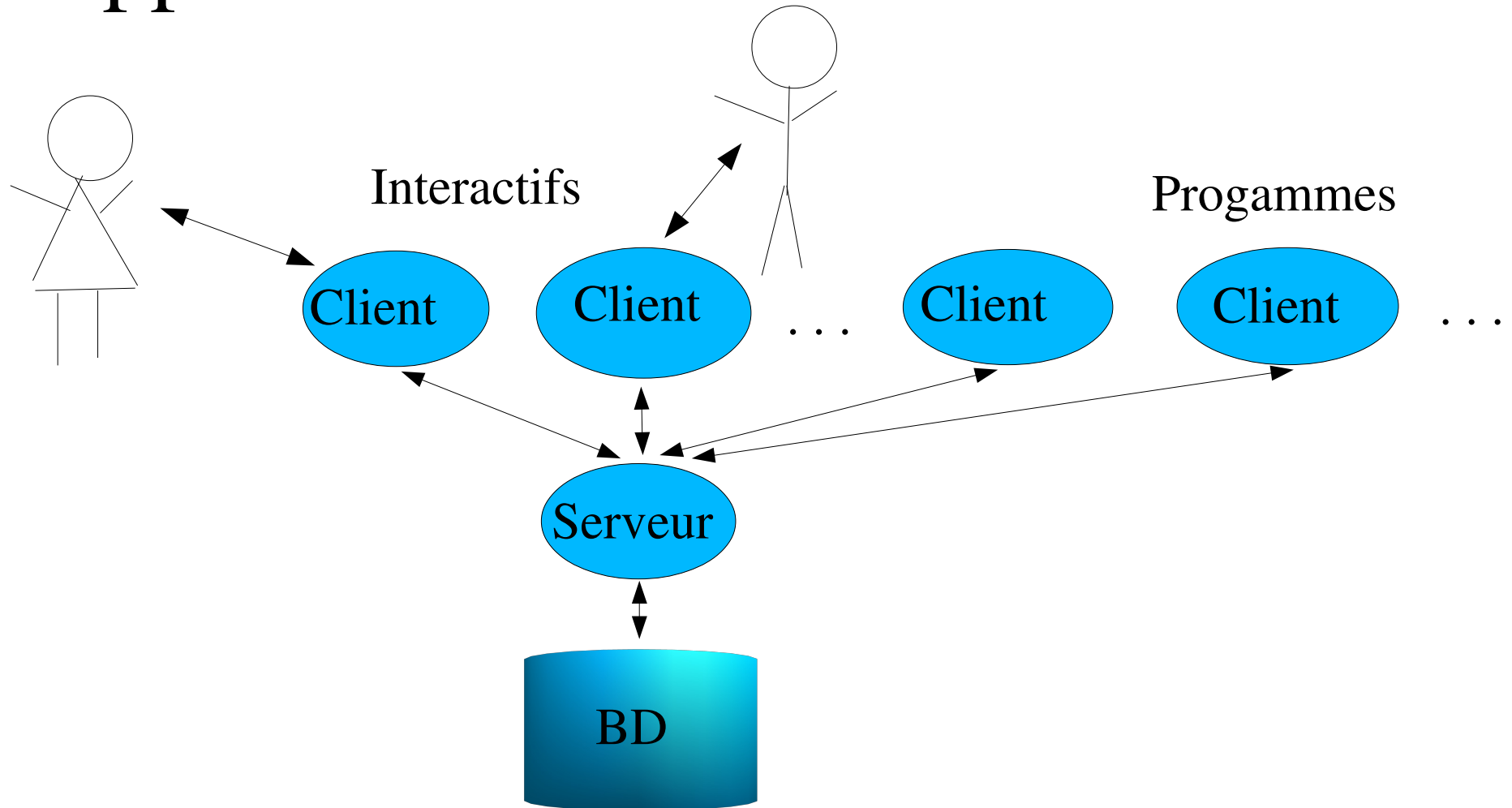
Rappel : vision très simple



Rappel : vue d'ensemble et architecture

- La bonne architecture pour gérer les problèmes BD (transparent suivant) :
 - La base de données : données
 - Le SGBD (programmes en train de s'exécuter) :
 - Le serveur
 - Unique
 - Tourne en permanence
 - Les clients (interactifs ou applications)
 - En nombre quelconque
 - Se (dé)connectent à volonté
 - Non coordonnés (subtilités lors cours transactions)

Rappel : vue d'ensemble et architecture



vue d'ensemble : précisions

- Dessin tableau :
 - Disque : données :
 - espace Unix
 - espace SGBD
 - espaces utilisateurs toto, waller (dont mêmes noms table)
 - serveur SGBD
 - écran
 - Éditeur (pour copier/coller ordres BD)
 - 3 fenêtres unix toto
 - 2 clients interactifs : toto, waller
- Compte Unix $\neq$ compte SGBD

exercice

- faire les manipulations correspondant à ce croquis
- En particulier : se connecter sur le compte SGBD de waller, et interroger sa table t