

Langages objets

Champs de classe

M2 Pro CCI, Informatique
Emmanuel Waller, LRI, Orsay

- un champ de classe :
 - « donnée globale à la classe partagée par tous les composants de cette classe »
 - appelé aussi champ statique
 - A un type et une valeur : « variable globale »

motivation

- c'est variable globale :
 - « partagée »
 - accessible par toutes les fonctions
- sinon : variable de *main* suffirait

exemple

- Démonstration (Ex1)

initialisation des champs de classe

- valeur par défaut du type, comme tableaux et objets
 - Existe donc à la compilation, donc avant tout appel à la classe...
- remarque : ont ainsi déjà valeur lors première utilisation de la classe
- initialisation explicite (comme variables)
- final possible : initialisation explicite obligatoire lors déclaration

Manipulations

- Déclarer
- Initialiser
- Modifier
- Accéder

Déroulement mémoire

Cases

champs de classe : récapitulatif

(6.7.1, 6.7.3)

- valeur unique pour toute la classe
- exemple
- initialisation

délégués ?