

*Mounir Lallali, Prof. Burkhart Wolff
Parc Orsay Université
4, rue Jacques Monod
Building H / Room 012*

TD 4

Date : 13.10.2009, Durée : 3 heures

Exercice 1

Récapitulation de tout ce qu'il faut ajouter, jusqu'à présent, dans le type `MsgStat`

```
type MsgStat is Boolean, GPEaddr, NaturalNumber, KindOfMsg, MsgID
  sorts Msg
  opns
    setDest : Msg, GPEaddr -> Msg
    getDest : Msg -> GPEaddr
    setSeq : Msg Nat -> Msg
    getSeq : Msg -> Nat
    setCoord : Msg, GPEaddr -> Msg
    getCoord : Msg -> GPEaddr
    setKind : Msg Kind -> Msg
    getKind : Msg -> Kind
    ...
    getID : Msg -> msgID
  eqns ofsort GPEaddr
    getDest(setDest(M, GAD)) = GAD;
    getCoord(setCoord(M, GAD)) = GAD;
  eqns ofsort Nat
    getSeq(setSeq(M, N)) = N;
  eqns ofsort Kind
    getKind(setKind(M, K)) = K;
  eqns ofsort msgID
    getID(M) = consID(getCoord(M), getSeq(M));
    ...
endtype
```

```

type KindOfMsg is Boolean
  sorts Kind
  opns
    NEW, OK, NOK, COMMIT, ABORT, QUERY -> Kind
    _eq_ , _neq_ : Kind, Kind -> Bool
  eqns ofsort Bool
    K eq K = true;
    NEW eq OK = false;
    ...
    K neq K1 = not (K eq K1) ;
endtype

```

```

type MsgId is Boolean, GPEaddr, NaturalNumber
  sorts msgID
  opns
    consMID : GPEaddr, Nat -> msgID
    getC : msgID -> GPEaddr
    getS : msgID -> Nat
    _eq_ , _neq_ : Kind, Kind -> Bool
  eqns ofsort GPEaddr
    getC(consMID (GAD, N)) = GAD;
  eqns ofsort Nat
    getS (consMID(GAD, N)) = N;
  eqns ofsort Bool
    Mid1 eq Mid2 = (getC(Mid1) eq getC(Mid2))
                  and (getS(Mid1) eq getS(Mid2));
    Mid1 neq Mid2 = not (Mid1 eq Mid2);
endtype

```

Rappel : Cas d'une nouvelle diffusion à faire, FromUser?msg :Msg; ...
 Pour cela, il faut commencer à spécifier le type MsgDict.

```

(fromUser?msg:Msg;
  let newM: Msg = setKind(setCoord(msg, moi), NEW) in
  writePending! ...;
  Broadcast [toNet] (newM, lesAutres) >>
  GroupProtocol [ToUser, FromUser, FromNet, ToNet, ReadPending,
WritePending, ReadOutcome, WriteOutcome, ...] (moi, lesAutres)

```

Sur `WritePending`, il faut émettre l'ancienne valeur du dictionnaire des messages *pendants* à laquelle on ajoute le nouveau message. Attention, il faut préciser qu'il n'y a eu aucun vote...

Il faut à ajouter `MsgDict` une liste de votes... On simplifie en se contentant de lister `lesAutres` qui doivent voter. Quand un message OK arrive, on retire son origine de la liste.

On peut alors compléter la demande d'une nouvelle diffusion :

```
(fromUser?msg:Msg;  
  let newM: Msg = setKind(setCoord(msg, moi), NEW) in  
    writePending! ajout(pending, getID(newM), newM, lesAutres);  
    Broadcast [toNet] (newM, lesAutres) >>  
    GroupProtocol [ToUser, FromUser, FromNet, ToNet, ReadPending,  
      WritePending, ReadOutcome,  
      WriteOutcome, ...] (moi, lesAutres)
```

NB : il y a plusieurs manières de spécifier `MsgDict`. On a choisi un dictionnaire indexé par l'identité des messages...

```
type MsgDictwithVotes is Boolean, NaturalNumber, MsgStat, MsgID  
  sorts MsgDictV  
  opns  
    emptyD -> MsgDictV  
    ajout: MsgDictV, MsgID, Msg, ListGPEaddr -> MsgDictV  
    rechMsg : MsgDictV, MsgID -> Msg  
    rechVotes : MsgDictV, MsgID -> ListGPEaddr  
    majVotes : MsgDictV, MsgID, ListGPEaddr -> MsgDictV  
    suppr : MsgDictV, MsgID -> MsgDictV  
    isinMDV : MsgDictV, MsgID -> Bool  
  eqns ofsort ...  
  ...  
endtype
```

Question 1

Dans le scénario ci-dessous, un message au réseau est suivi de la liste de ses destinataires : par exemple le premier message `NEW,m,(GPE1, GPE2)` est envoyé par `GPE3` au réseau avec pour destinataires `GPE1` et `GPE2`. Puis le message `NEW, m` est envoyé par le réseau à `GPE1`.

Remarque : contrairement aux diagrammes simplifiés vus au débuts du cours sur le protocole 2 Phase Commit on détaille ici le fait que les GPE passent obligatoirement par le réseau pour communiquer.

Dans le protocole 2 **Phase Commit** étudié en cours, donner la suite de ce scénario

- dans le cas où il n'y a aucune panne
- dans le cas où **GPE1** tombe en panne après avoir envoyé **OK** à **GPE3**, mais avant de l'avoir fait pour **GPE2**, et redémarre après un temps suffisant pour que **GPE2** ait envoyé un abort et **GPE3** un **Commit**
- dans le cas où **GPE1** ne tombe pas en panne, mais **GPE3** le fait avant d'avoir reçu les **OK** de **GPE1** et **GPE2**

Les scénarios doivent être complets : les messages m et m' doivent avoir fait l'objet soit d'un COMMIT, soit d'un ABORT chez tous leurs destinataires

Question 2 Dans le processus **GroupProtocol**, compléter le cas où on reçoit un message de sorte **NEW**.

Question 3 Dans le processus **GroupProtocol**, compléter le cas où on reçoit un message de sorte **COMMIT**, ou un message de sorte **ABORT**.

Question 4 Compléter les cas **OK** et **NOK**.

Question 5 Réfléchir au cas **QUERY**.